

INFORMATICA I CICLO LECTIVO 2020 – 2021

TRABAJO PRÁCTICO Nº 08: Estructuras de Control Condicionales

Ejercicio 1: En una determinada empresa, sus empleados son evaluados al final de cada año. Los puntos que pueden obtener en la evaluación comienzan en 0.0 y pueden ir aumentando, traduciéndose en mejores beneficios. Los puntos que pueden conseguir los empleados pueden ser 0.0, 0.4. o 0.6, pero no valores intermedios entre las cifras mencionadas.

A continuación, se muestra una tabla con los niveles correspondientes a cada puntuación.

Nivel	Puntuación
Inaceptable	0.0
Aceptable	0.4
Meritorio	0.6

La cantidad de dinero conseguida en cada nivel es de \$ 2.400 multiplicada por la puntuación del nivel si corresponde a horas normales y de \$ 3.000 multiplicada por la puntuación del nivel si corresponde a horas extras. El monto obtenido como premio, debe sumarse al salario básico de \$10.000.

Escribir un programa que lea la puntuación del empleado, y pida ingresar si trabajó horas normales u horas extras, luego indique por pantalla su nivel de rendimiento, así como la cantidad de dinero total que recibirá.

Ejercicio 2: Lea un valor de temperatura T y un código P que puede ser 1 o 2. Si el código es 1 convierta la temperatura T de grados a Celsius, (C = 5/9 (T-32)). Si el código es 2 convierta la temperatura T de Celsius a Fahrenheit (F = 32 + 9 * T/5).

Ejercicio 3: Calcular el valor total que una persona debe pagar por la compra de llantas en un supermercado que tiene la siguiente promoción: Si la cantidad de llantas compradas es mayor o igual a 4, el precio unitario tiene un descuento del 10%, si las llantas compradas son menores a 4 pero mayores o igual a 2, el precio unitario tiene un descuento del 5%. El programa debe pedir que se ingrese la cantidad de llantas y el precio unitario, luego muestra los resultados.

Ejercicio 4: Escribir un programa que pregunte al usuario si quiere una pizza vegetariana o regular, y en función de su respuesta le muestre un menú con los ingredientes disponibles para que elija. Solo se puede elegir un ingrediente además de la mozzarella y el tomate que están en todas las pizzas. Al final se debe mostrar por pantalla si la pizza elegida es vegetariana o regular, todos los ingredientes que lleva y el valor final a abonar según los siguientes valores:

```
vegetariana = 270 (lleva más queso que la regular)
pimiento = 30
tofu = 45

regular = 240
pepperoni = 32
jamon = 76
salmon = 85
```