Buscar que hace .fnstart, lr, bx lr, y .fnend

Bl guarda la dirección de la próxima instrucción a ejecutar en la etiqueta desde la que fue llamada

La dirección de memoria del sp resta 4 posiciones por cada registro que se le agrega

Se puede realizar un salto de línea agregando un barra invertida n

largoMensaje = . – mensajeParaElUsuario } resta las direcciones de memoria y obtiene la cantidad de espacios que ocupa una cadena (o sea el largo de la cadena), después eso puede guardarse en un registro como $largoMensaje

es recomendable escribir una subrutina que imprima el mapa del tp por pantalla y que solo tome dos entradas (registros)

para modificar una cadena almacenada en memoria, se puede usar el siguiente código:

cadena = “mensaje: x”

mov r3,#3

add r3,#0x30 /se suma 30 para convertir el numero 3 en ascii (33)

ldr r4, =cadena

add r4, #largoMensaje – 1 /ultima posición de la cadena

strb r3, {r4} /se guarda 3 en la cadena

resultado = “mensaje: 3”

otra forma de hacerlo es separando la X en otra etiqueta en el .data, de forma que podamos acceder a ella directamente:

.data

cadena: .ascii “mensaje”

datoDelMensaje: .ascii “x”

add r3, #0x30

ldr r4 =datoDelMensaje (x)