Los saltos incondicionales que son b o bal, se tienen que hacer siempre dentro del mismo procedimiento o dentro del programa principal.

Fecha de entrega del tp es el 28 de junio.

Clase de hoy, números aleatorios y manejo de archivos:

El manejo de archivos es una responsabilidad que le delegamos al sistema operativo, no es algo que se haga a mano.

Antes de ver como manipular un archivo de texto debemos saber un par de cosas:

1. Siempre que se abra un archivo es necesario cerrarlo para evitar inconvenientes.
2. Hay distintos formatos de archivos

El tipo de archivos en el que trabajaremos es ascii, se pueden especificar operaciones de lectura o escritura para leer y modificarlo.

Los trabajaremos en este orden:

1. Abrir el archivo
2. Leer/modificar
3. Cerrar el archivo

Cuando se esté leyendo o modificando estaremos trabajando con el filedescriptor

NOTA: no confundir el filedescriptor con una dirección de memoria, ya que no son lo mismo. Es el número que identifica la posición del archivo en la tabla de archivos abiertos del sistema.

Registros y parámetros necesarios:

R0: Puntero al nombre del archivo (r0, =archivo)

R1: lectura o escritura

R2: cantidad de caracteres a leer

R7:

1. 3: leer
2. 4:mostrar por pantalla o escribir archivo
3. 5:abrir archivo
4. 6. Cerrar archivo

.data:

Archivo: asaciz “nombrearchivo.txt”

Buffer1: .space 50 //espacio para poner el contenido delrchivo (que sea lo suficientemente grande)

Buffer2: ascii “skynet” //cadena para modificar el archivo

(ver el procedimiento en el archivo “tp-orga” en el raspi)

Si se usa .zero para el buffer es màs sencillo identificar el final de la cadena porque tendrá 00 al final.

Es una buena idea poner el trabajo de abrir leer y cerrar el archivo en una subrutina.