



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Para desarrollar un juego necesitamos implementar la clase UsuarioJuego. Los usuarios tienen nombre y clave, estos datos se deben suministrar cuando se crea un nuevo usuario. Inicialmente tienen puntaje y nivel en cero. Sin embargo, pueden **aumentar tanto el puntaje como el nivel en 1**, debemos suministrar un **método** para poder hacerlo. El usuario también **puede recibir un bonus**, esto quiere decir que **recibe un valor extra que se suma a su puntaje**.

UsuarioJuego
<ul style="list-style-type: none"> <li>- nombre: String</li> <li>- clave: String</li> <li>- puntaje: Double</li> <li>- nivel: int</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ UsuarioJuego(nombre, clave; String)</li> <li>+ aumentarPuntaje()</li> <li>+ subirNivel()</li> <li>+ bonus(int valor)</li> </ul>

Crear la clase del diagrama en Java. **Al finalizar, crear un objeto y probar el funcionamiento de los métodos.**