



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Diagramar con UML

Ahora que conocemos un poco más de la diagramación, vamos a realizar el análisis de unos casos. En cada uno debemos pensar los atributos, las responsabilidades y el constructor adecuado al problema de acuerdo al contexto. Luego, se dibujarán las clases con el DrawIO. Y cuando termino, veo si el resto del grupo los resolvió igual que yo.

Ejercicio N° 1

El tío Rico tiene dinero guardado en el banco **Digital Bank**, cada vez que retira un poco de su cuantiosa fortuna, verifica exactamente que el **nombre** que figura como titular de la caja de ahorros sea el suyo, que no le falte un centavo de su **saldo** y que el **número sea el correcto**. Recién empezó a operar con la página web.

Su banco le permite **retirar, depositar y recibir transferencias (a su CBU)**. Para ello, precisa que le indiquen su **saldo**, el **titular**, su **CBU** y **alias**. Cuando abrió su cuenta de caja de ahorro, le pidieron su nombre y saldo inicial. Con el número que le tocó, la crearon.

Actividad

Modelar **la clase caja de ahorros** para que pueda ser utilizada en un programa del banco. Agregar atributos o métodos si te parece que faltan.



Ejercicio N° 2

Paulina es **cliente** del banco **Digital Bank** y tiene una **cuenta corriente** que le permite **emitir cheques** para **pagar electrodomésticos**. El banco ofrece dos tipos de cheques:

- Común
- De pago diferido

Los cheques tienen una **fecha de emisión** y una **fecha de vencimiento**, con un **plazo máximo de 30 días** para su presentación a contar desde la fecha de vencimiento. Pueden **ser transferidos** a otras personas mediante una acción conocida como **endoso**, esto implica escribir los datos de la nueva persona propietaria al dorso del cheque.

Actividad

Modelar **la clase cheque** para que pueda ser utilizada en un programa del banco. Agregar atributos o métodos si te parece que faltan.

Ejercicio N° 3

Un día cualquiera de la veterinaria consiste en recibir al viejo labrador Ámbar, que viene con su dueña Anita. Lo está esperando en el consultorio 1 el doctor Julio para atenderlo, mientras vemos que sale del consultorio 2 el gatito Miluz, que tiene 3 meses. Cada veterinario tiene un consultorio asignado. Como siempre, a cada mascota se la pesa, mide y registra el estado general (regular, bueno o muy bueno). Los clientes pagan la consulta a fin de mes, por lo que se les va acumulando el importe de las consultas y cuántas fueron.

Actividad

Hay que identificar en el texto cuáles son las clases que se presentan en la narrativa. Dibujarlas en un diagrama de clases con atributos, métodos y constructores adecuados.



Ejercicio N° 4

La veterinaria requiere de un constante suministro de diferentes cajas de provisiones que son adquiridas para su posterior reventa o para ser utilizadas durante las operaciones en las consultas que ocurren los consultorios. Estas cajas de provisiones tienen diferentes características entre las cuales podemos destacar: peso total, origen, nombre de proveedor, descripción del contenido y si tiene que ser tratada con cuidado en el caso de contener material frágil.

Actividad

Detectar los atributos y métodos que debería tener el objeto caja de provisiones, considerar agregar un correspondiente constructor y diagramar con UML.

¡Ahora es tu turno!

¡Hasta la próxima!