



## Testing I

El objetivo de esta práctica es continuar trabajando con <u>Comida YA!</u> y poder crear casos de prueba en base a este sistema.

Las funcionalidades a tener en cuenta a la hora de crear nuestros casos son:

- Login: el usuario puede loguearse con un usuario y contraseña.
- Pasado el login, debe poder acceder a la home.



- Se deben poder agregar productos al carrito de compras.
- La suma de los precios de los productos del carrito de compras siempre debe ser positiva.
- Se debe poder seleccionar una única opción de pago entre las opciones del dropdown.
- Se espera cerrar sesión sin aparición de errores.

Recuerda crear una copia del <u>template</u> al momento de diseñar los casos de prueba que consideren necesarios.

## ¡Éxitos!