



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Programación Orientada a Objetos

Parcial

Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java** el siguiente enunciado.

Enunciado

La empresa Navetur se dedica a alquilar embarcaciones y necesita un sistema para administrar las mismas.

Una **embarcación** tiene que tener si o si un **capitán** y los datos que se necesitan del capitán son: **nombre, apellido y matrícula de navegación** —utilizar un constructor que permita asignar todos estos atributos al momento de crear el objeto—.

Una **embarcación**, además de tener **asociado un capitán**, tiene un **precio base, un valor adicional, un año de fabricación y la longitud en metros que se denomina eslora**.

Existen dos **variantes de embarcaciones** que alquila Navetur. Ambas con las características que se describieron, pero cada una de estas tienen además otras características. Los **veleros** tienen **cantidad de mástiles** y los **yates** **cantidad de camarotes**.



El sistema debe contar con las siguientes **funcionalidades**:

Dada cualquier embarcación el sistema debe permitir **calcular el monto del alquiler**. El monto del alquiler es el valor base y si el año de fabricación es mayor al 2020, se le suma un valor adicional.

En el caso de los yates debe ser posible **compararlos**. Un yate tiene mayor lujo que otro si tiene mayor cantidad de camarotes.

Es importante poder **evaluar** en un velero si es grande. Los veleros grandes son aquellos que superan los 4 mástiles.

¡Muchos éxitos! ¡Te esperamos en el parcial!