



Programación Orientada a Objetos

## Ejercitación - Integrador

¡Continuemos practicando con la herencia!

### Ejercicio

Una empresa constructora necesita que se implemente un sistema para hacer el seguimiento del desarrollo de proyectos.

### Enunciado

Cada **proyecto** tiene un **nombre**, un código numérico y cada **tarea** una cantidad estimada de **horas/trabajador/a** ( por cada trabajador/a necesarios/as para ser terminada). Las personas empleadas asignadas, las cuales unas cobran fijo por proyecto (**contratadas estándar**) y otras cobran fijo más un importe por hora trabajada (**contratadas por hora**). El costo de una tarea es el costo de los salarios que les corresponden a cada una de las personas empleadas asignadas por cada hora que tuvieron que trabajar, y a su vez un proyecto tiene muchas tareas durante su existencia.

### Actividad

Realizar un diagrama UML para modelar las **tareas** y sus **costos**. Hacer las clases con sus correspondientes atributos y métodos como también las relaciones y herencia detectadas.