```
1 | #!/usr/bin/env python2
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3
4
  from grafo import *
5
  from archivos import *
6
  from texto import *
7
  from interaccion import *
8
  from sexykml import *
  from constantes import *
9
10
11
12
  def main():
13
       mapa_ok = False
14
15
16
       #~ Inicializo el kml
17
       kml = SexyKML("Pizeria Gerli, hoy Gerli, mañana... el mundo!")
18
19
20
       #Consigo los grafos
21
       while not mapa ok:
22
           ruta mapa = obtener texto(msj mapa)
23
           grafo_nodos, grafo_calles, info_nodos = obtener datos(ruta mapa)
24
           if grafo_nodos and grafo_calles and info_nodos:
               mapa_ok = True
25
26
       #Busco la pizeria
27
       dir pizeria, vertice pizeria = ingresar calles(grafo calles, msj pizeria
   )
28
29
       #Debo obtener el vertice de grafo nodos, por que los algoritmos se manej
   an
30
       #con la posicion de memoria ( lo mismo con el cliente)
31
       vertice_pizeria = grafo_nodos.obtener_vertice(vertice_pizeria.clave)
32
       #Obtengo la info de la pizeria
33
       info_pizeria = info_nodos[vertice_pizeria.clave]
34
       #Agrego el marcador de la pizeria
       #~ kml.agregar marcador("Pizeria", info pizeria["latitud"], info pizeria
35
   ["longitud"])
36
       pizeria = (vertice pizeria, dir pizeria, info pizeria)
37
38
39
40
       while True:
41
           #Bucle principal
42
           opcion = menu()
43
           if opcion == "3":
44
               #SALIR
45
               kml.finalizar()
46
               print msj_kml_finalizado
47
               return 0
48
49
           elif opcion == "1":
               #1)Generar ruta
50
51
               #∼ #Busco al cliente
52
               dir cliente, vertice cliente = ingresar calles(grafo calles, msj
  _cliente)
53
               vertice cliente = grafo nodos.obtener vertice(vertice cliente.cl
  ave)
54
               info cliente = info nodos[vertice cliente.clave]
               cliente = (vertice_cliente, dir_cliente, info_cliente)
55
               #Verifico que sean distitnos el inicio del final
56
57
               if pizeria != cliente:
                   print "Ida..."
58
59
                   viaje(grafo_nodos, cliente, "Cliente", pizeria, "Pizeria", i
  nfo nodos, kml)
```

```
60
                    print "Vuelta..."
61
                    viaje(grafo nodos, pizeria, "Pizeria", cliente, "Cliente", i
   nfo nodos, kml)
62
63
                    print msj_kml_ok
                else:
64
65
                    print msj err lugar
66
67
            elif opcion == "2":
68
                #~ 2)Ruta e/puntos cualesquiera
69
                #~ #VerticeA
70
                dir_A, verticeA = ingresar_calles(grafo_calles, "Ingrese interse
   ccion del vertice_A:")
71
                verticeA = grafo nodos.obtener vertice(verticeA.clave)
72
                #~ #VerticeB
73
                dir B, verticeB = ingresar calles(grafo calles, "Ingrese interse
   ccion del vertice B:")
74
                verticeB = grafo nodos.obtener vertice(verticeB.clave)
75
76
                info_A = info_nodos[verticeA.clave]
77
                info_B = info_nodos[verticeB.clave]
78
                A = (verticeA, dir_A, info_A)
B = (verticeB, dir_B, info_B)
79
80
81
                #Verifico que sean distitnos el inicio del final
82
                if A != B:
83
                    print "Ida..."
84
                    viaje(grafo_nodos, A, "VerticeA", B, "VerticeB", info_nodos,
    kml)
85
                    #el regreso
                    print "Vuelta..."
86
                    viaje(grafo_nodos, B, "VerticeB", A, "VerticeA", info_nodos,
87
    kml)
88
89
                    print msj_kml_ok
90
                else:
91
                    print msj err lugar
92
93
      __name__ == '__main__':
94
   if
95
       main()
96
97
```