

TRABAJO INTEGRADOR

Ingeniería del Software - TUW - 2024



González Candela

Jofré Bettina

Steger Danilo

Avila Facundo

REALIDAD ANALIZADA.....	3
MODELO DEL NEGOCIO.....	4
DIAGRAMAS DE PROCESO.....	4
Registrar usuario.....	4
Publicar una necesidad de envío.....	5
Postularse en una publicación:.....	6
Buscar en la página:.....	7
Publicar un mensaje.....	8
Elegir el candidato.....	9
Calificar al usuario.....	10
DIAGRAMAS DE ACTIVIDAD.....	11
Publicar una necesidad de envío.....	11
Postularse en una publicación.....	12
Registrar usuario.....	13
Publicar un mensaje.....	14
MODELADO DE REQUERIMIENTOS.....	15
CASOS DE USO.....	15
FLUJOS DE EVENTOS.....	16
Publicar necesidad de envío.....	16
Flujo básico.....	16
Flujo alternativo 1.....	16
Flujo alternativo 1.1.....	17
Flujo alternativo 2.....	17
Flujo alternativo 2.1.....	17
Flujo alternativo 3.....	17
Postularse para realizar el transporte.....	17
Flujo básico.....	18
Flujo alternativo 1.....	18
Flujo alternativo 2.....	18
Flujo alternativo 2.1.....	18
Flujo alternativo 3.....	19
Buscar publicación de necesidad de envío.....	19
Flujo básico.....	19
Flujo Alternativo.....	19
MODELO DEL DOMINIO.....	20
Diagrama de clases.....	20
MODELO UX.....	21

DIAGRAMAS ESTÁTICOS.....	21
Mapa de navegación.....	21
Guion “Publicar”.....	22
Guión “Postularse”.....	23
DIAGRAMAS DINÁMICOS.....	24
Publicar.....	24
Secuencia.....	24
Colaboración.....	24
Postular.....	25
Secuencia.....	25
Colaboración.....	26
MODELO DE DISEÑO.....	27
Diagrama de diseño para el guión “Publicación”.....	27
Diagrama de diseño para el guión “Postularse”.....	27

REALIDAD ANALIZADA

Very Deli es una aplicación web 2.0 que ofrece transporte de mercancías entre destinos. El portal permite que los usuarios publiquen necesidades de envío especificando volumen y peso del paquete, lugar de origen y lugar de destino.

La aplicación permite que los usuarios se registren y tengan un perfil que incluye los datos personales y el vehículo que poseen.

Además de publicar necesidades de envío, los usuarios también pueden ofrecerse para llevar a cabo dichos transportes. Los interesados pueden postularse en la publicación especificando el monto que cobrarán para cubrir el transporte.

Tanto el dueño de la publicación como los postulantes, pueden escribir mensajes en la publicación para comunicarse. En cualquier momento, el dueño de la publicación puede elegir el candidato de su preferencia para cubrir el transporte.

El proceso de traslado y de pago, quedan fuera del sistema. Sí entra en el sistema, un proceso de calificación de ambas partes. Finalizado el transporte, ambas partes calificarán a la otra parte con un puntaje y un comentario.

Los usuarios que tienen más de 5 calificaciones con un 80% de puntaje, se los considera usuarios responsables. Los usuarios responsables pueden crear tantas publicaciones como gusten. De similar forma, pueden postularse a todas las publicaciones que quieran. Por el contrario, los usuarios que no alcanzaron este nivel, solo pueden hacer hasta tres publicaciones y pueden postularse solo en una a la vez.

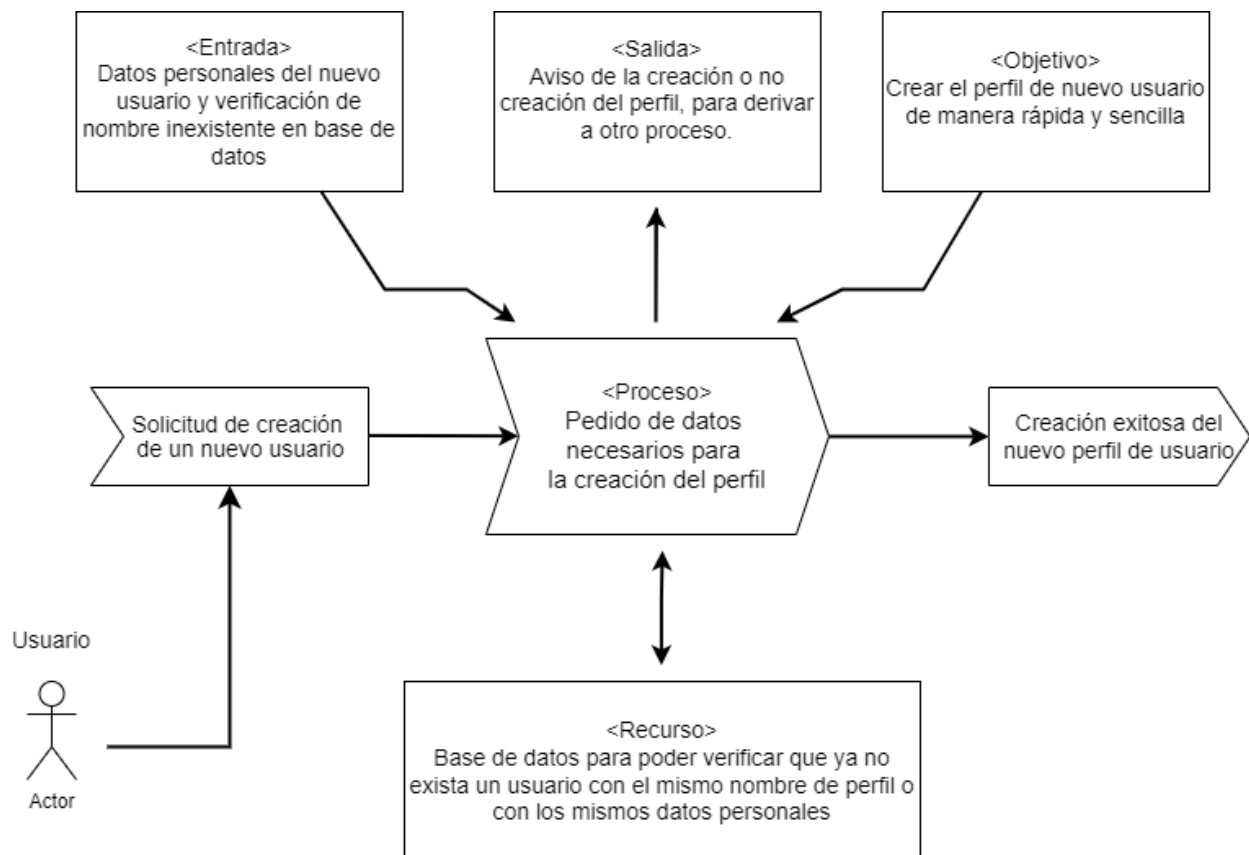
Los usuarios del portal podrán buscar publicaciones por zonas o descripción.

MODELO DEL NEGOCIO

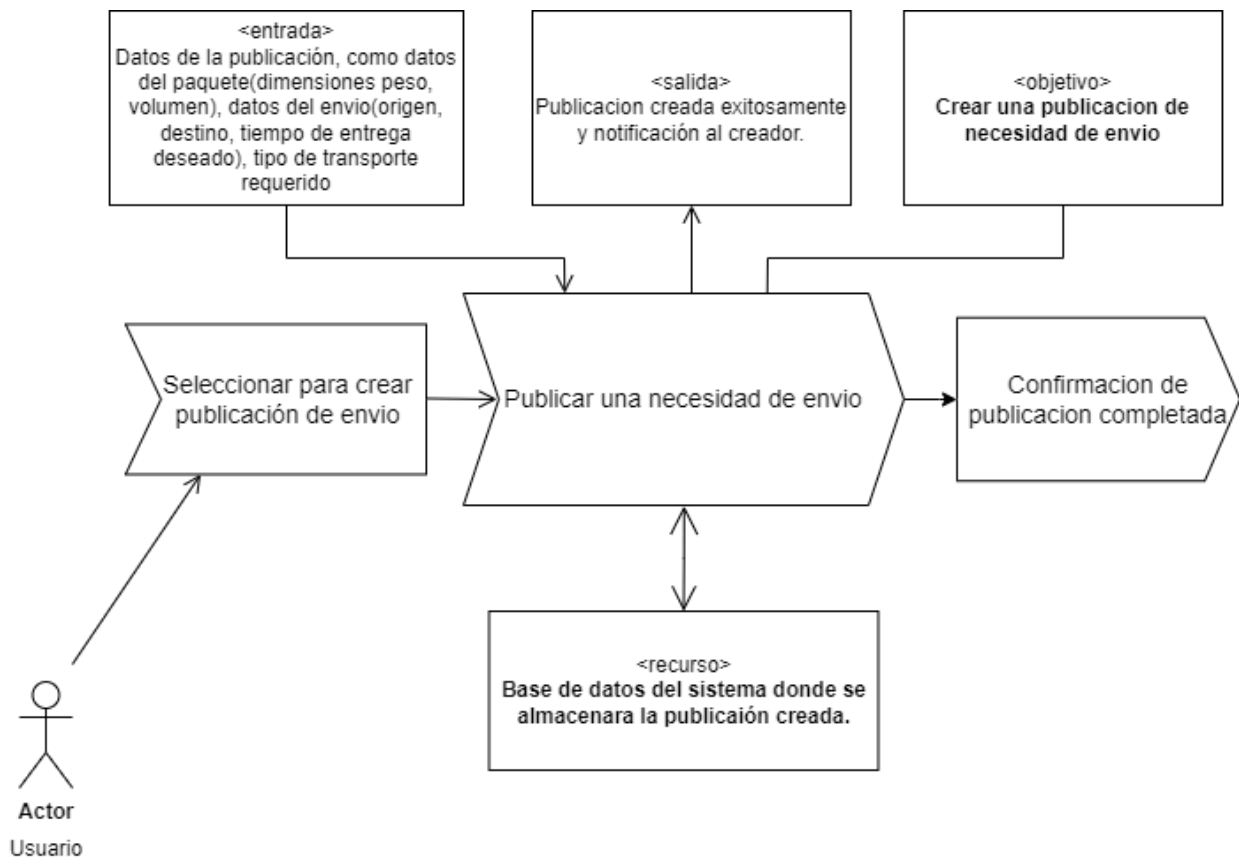
DIAGRAMAS DE PROCESO

En estos diagramas vamos a representar una plataforma web que conecta a usuarios que necesitan transportar mercancías con transportistas interesados en ofrecer sus servicios. Los usuarios pueden registrarse, crear publicaciones detalladas sobre sus necesidades de envío, postularse para cubrir dichos envíos y comunicarse entre sí a través del portal. El sistema permite seleccionar transportistas, y, al finalizar el transporte, ambas partes califican su experiencia. Usuarios con calificaciones altas tienen más libertad para publicar y postularse, mientras que aquellos con menores puntuaciones enfrentan ciertas restricciones.

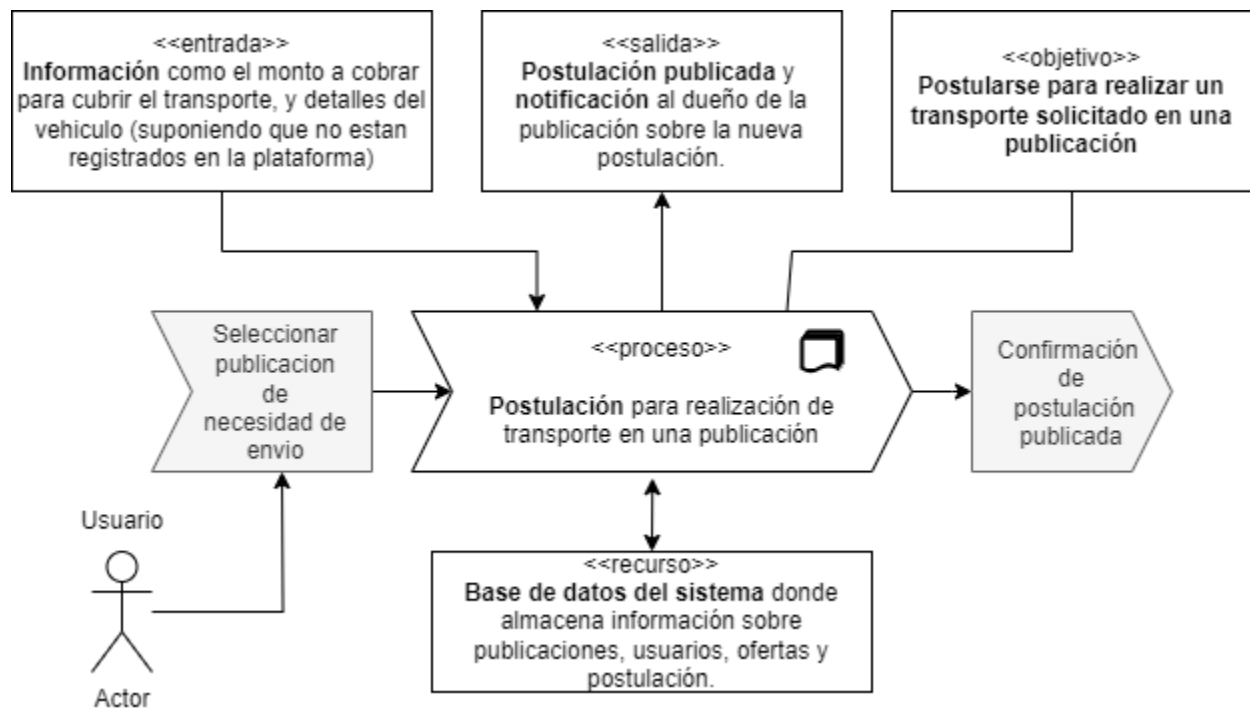
Registrar usuario



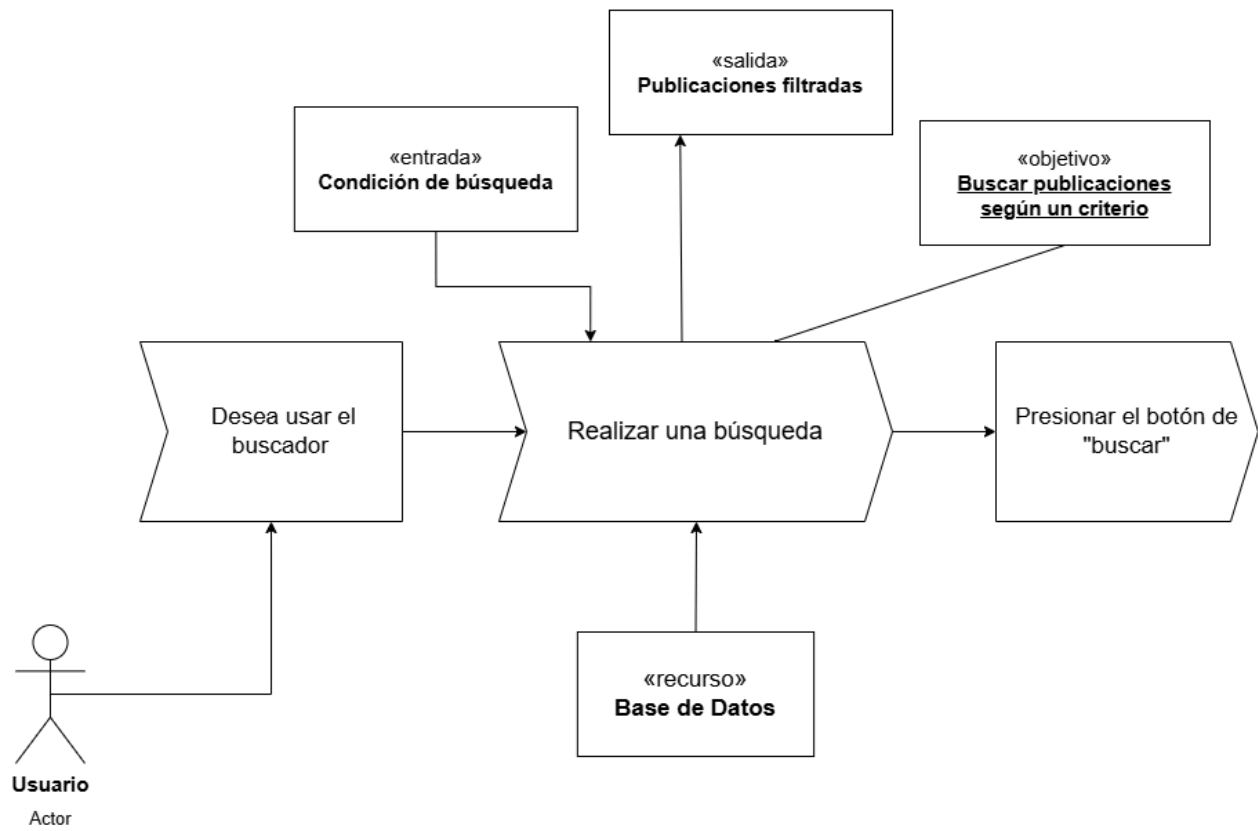
Publicar una necesidad de envío



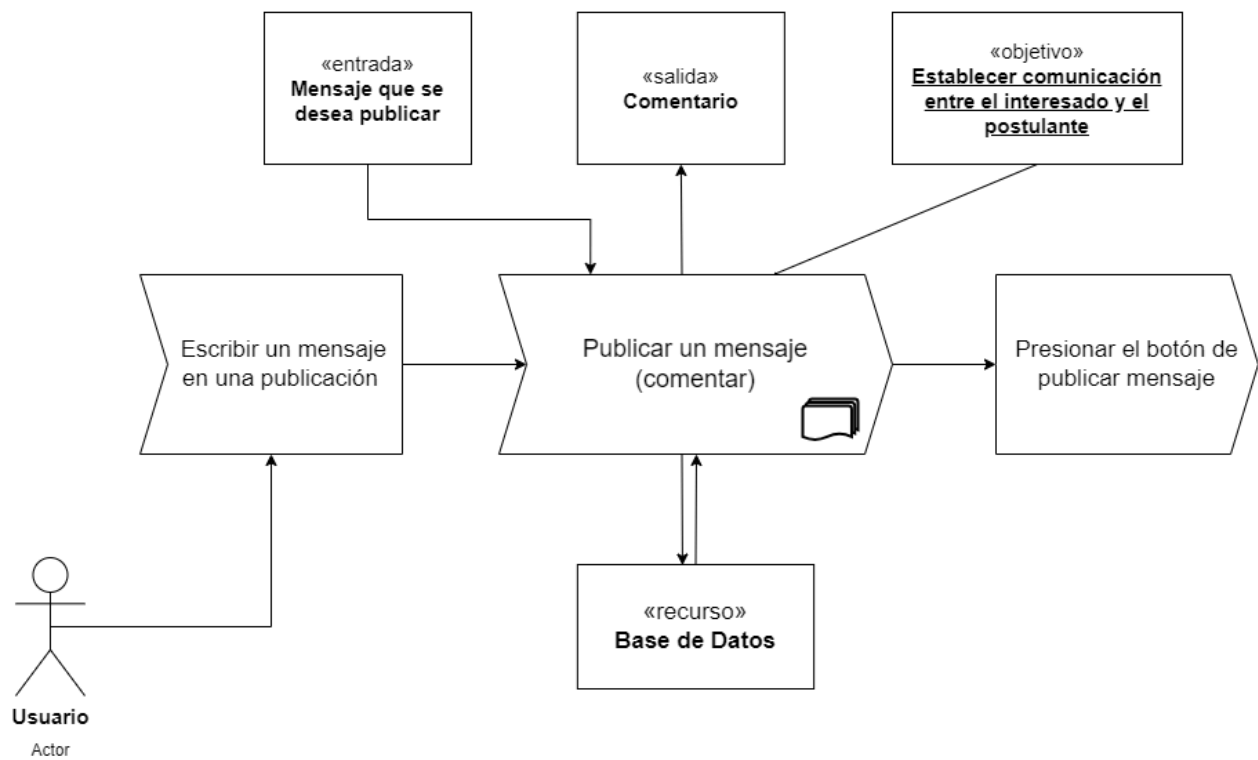
Postularse en una publicación:



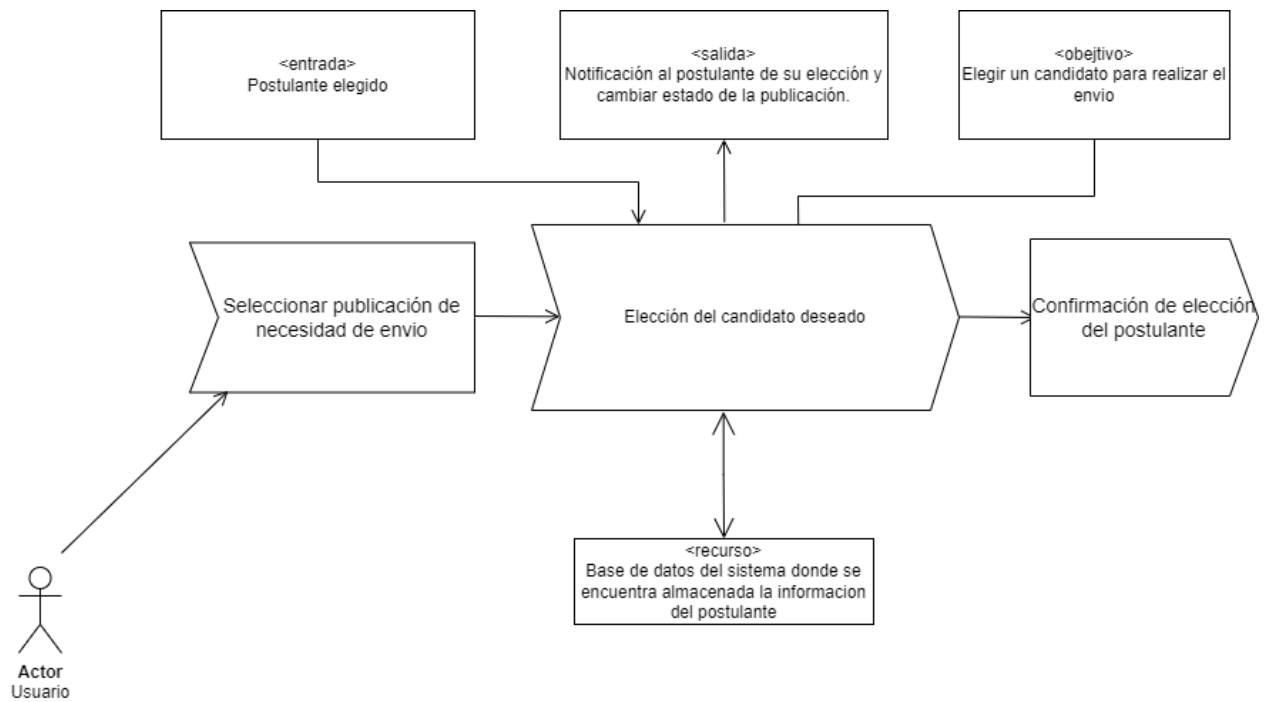
Buscar en la página:



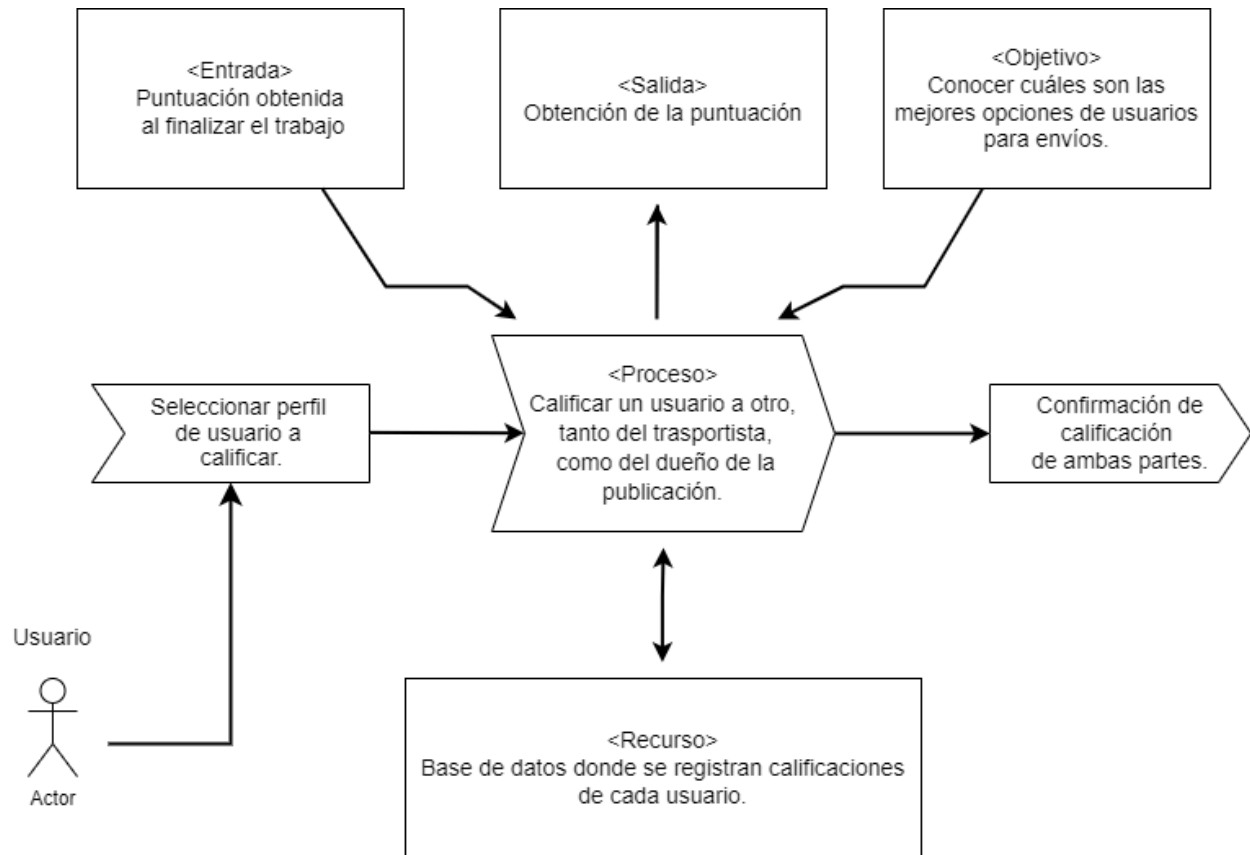
Publicar un mensaje



Elegir el candidato



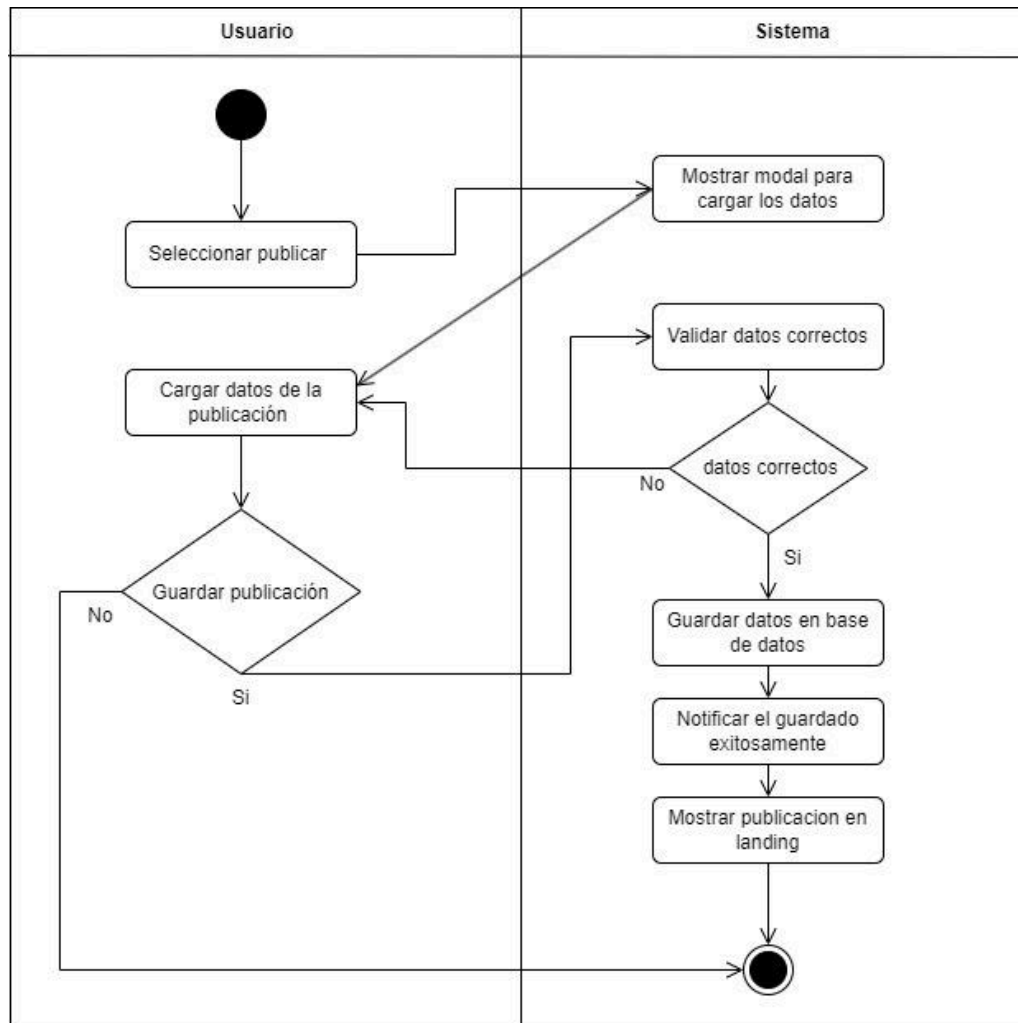
Calificar al usuario



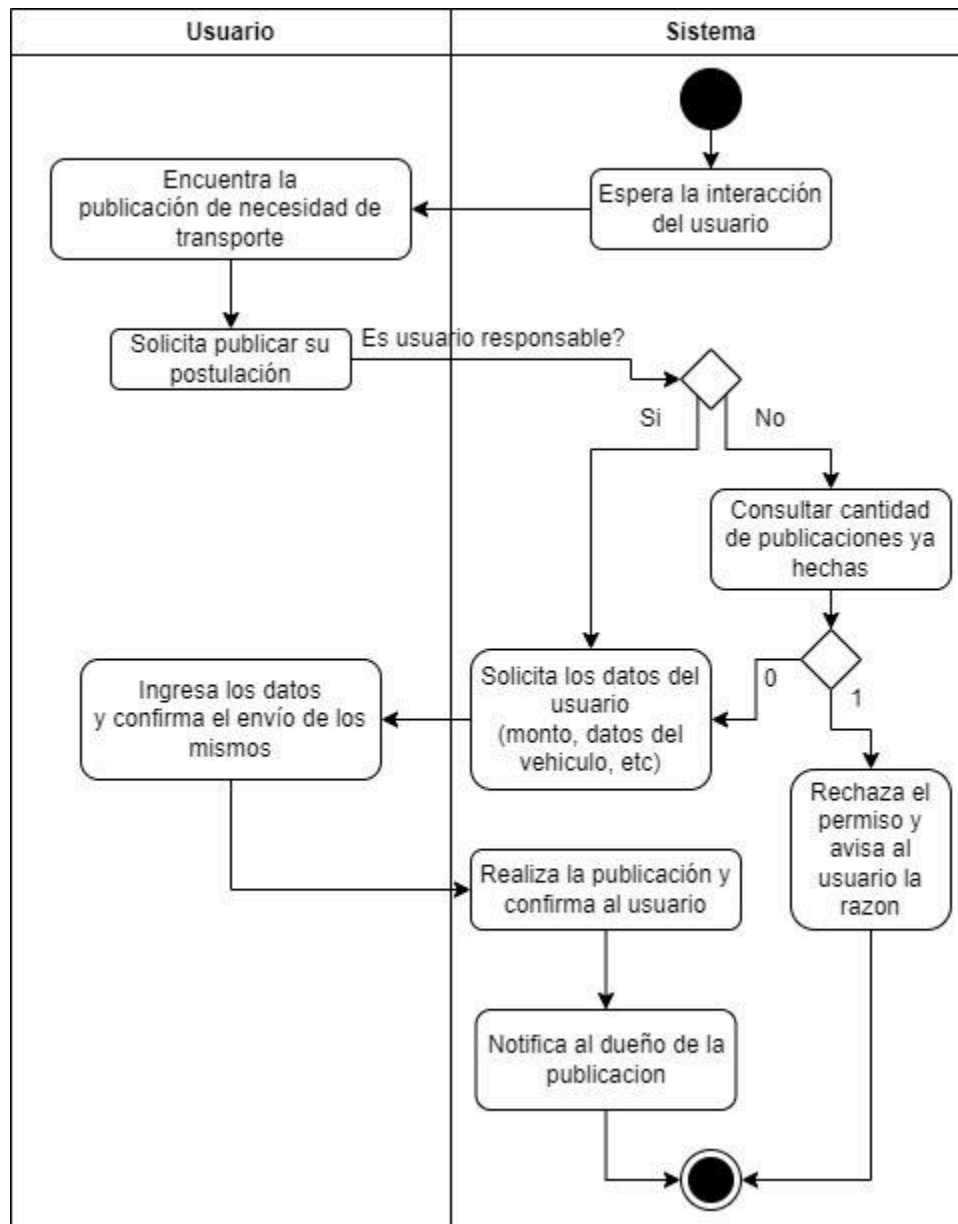
DIAGRAMAS DE ACTIVIDAD

En los diagramas de actividad vamos a representar más detalladamente los procesos de publicar, postularse, registrar y mensaje.

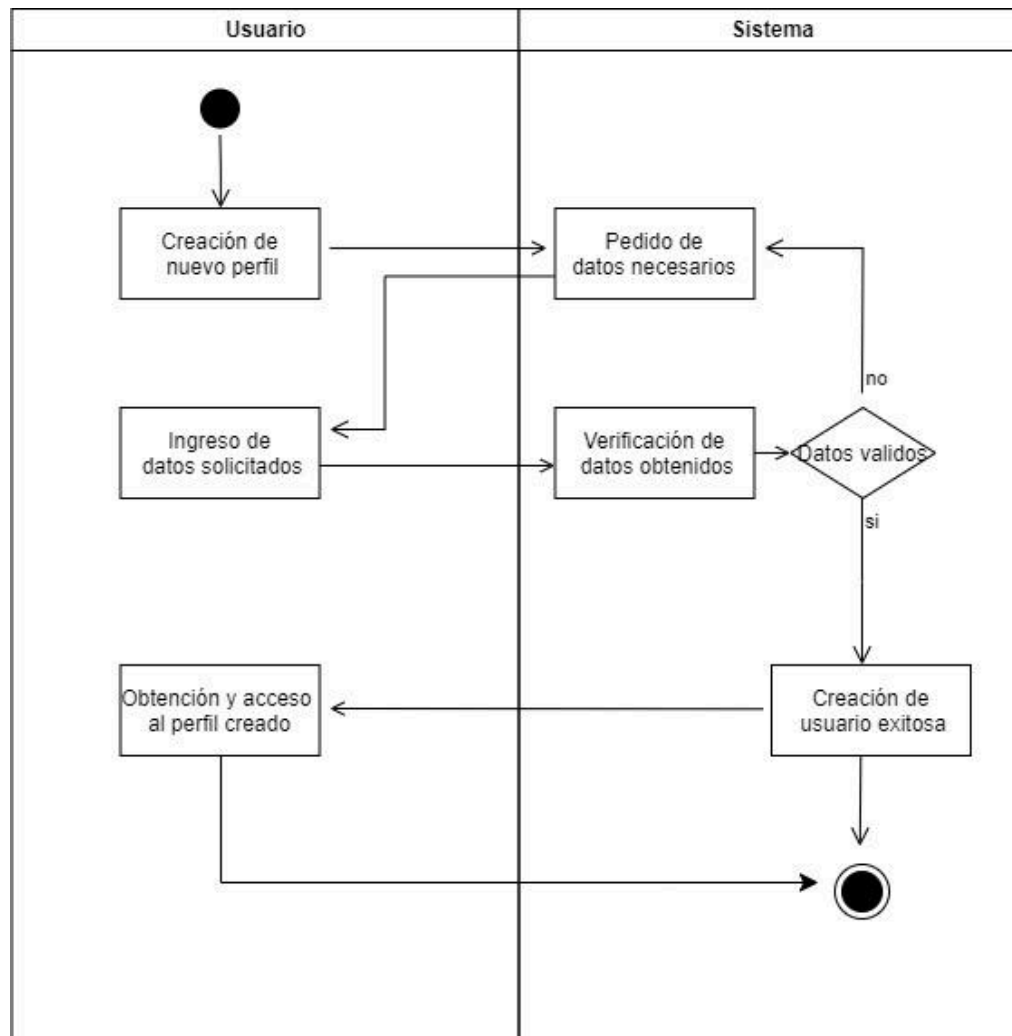
Publicar una necesidad de envío



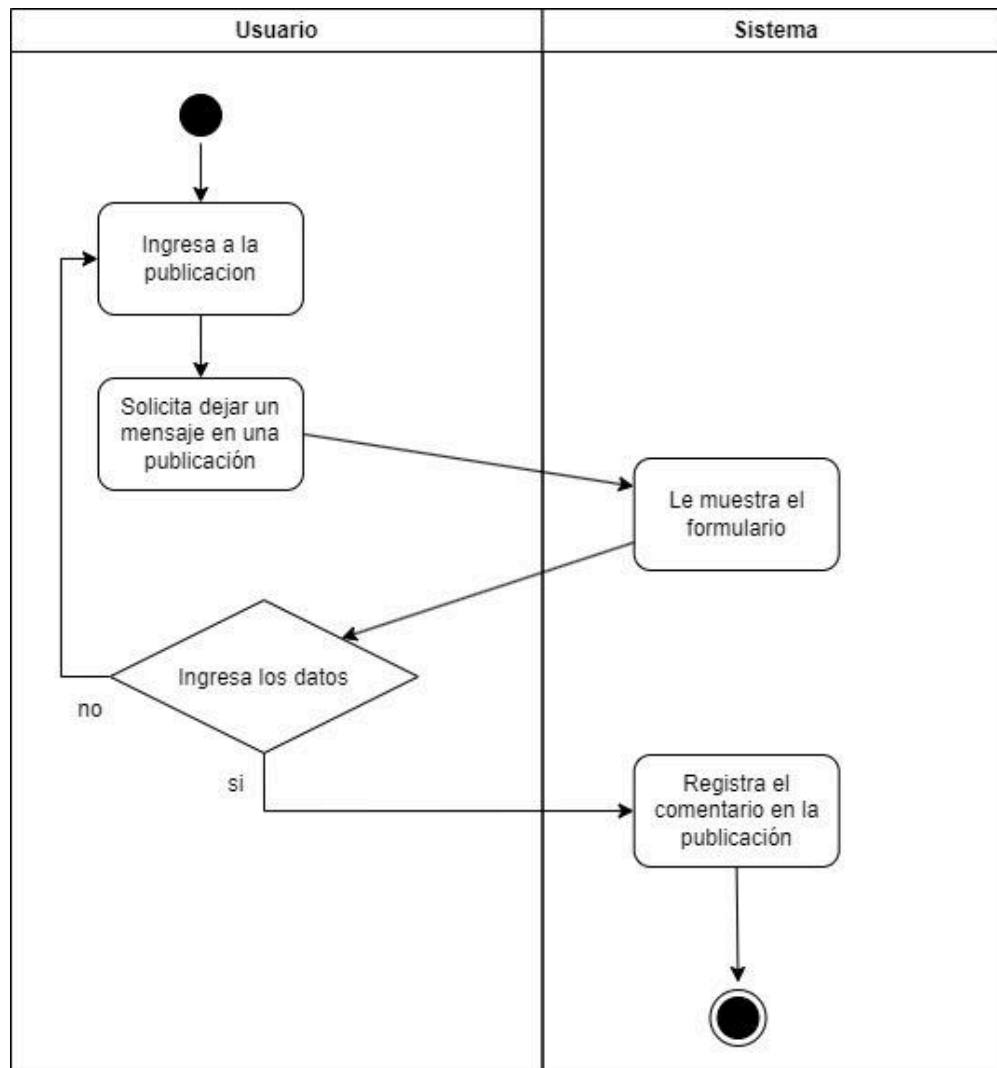
Postularse en una publicación



Registrar usuario



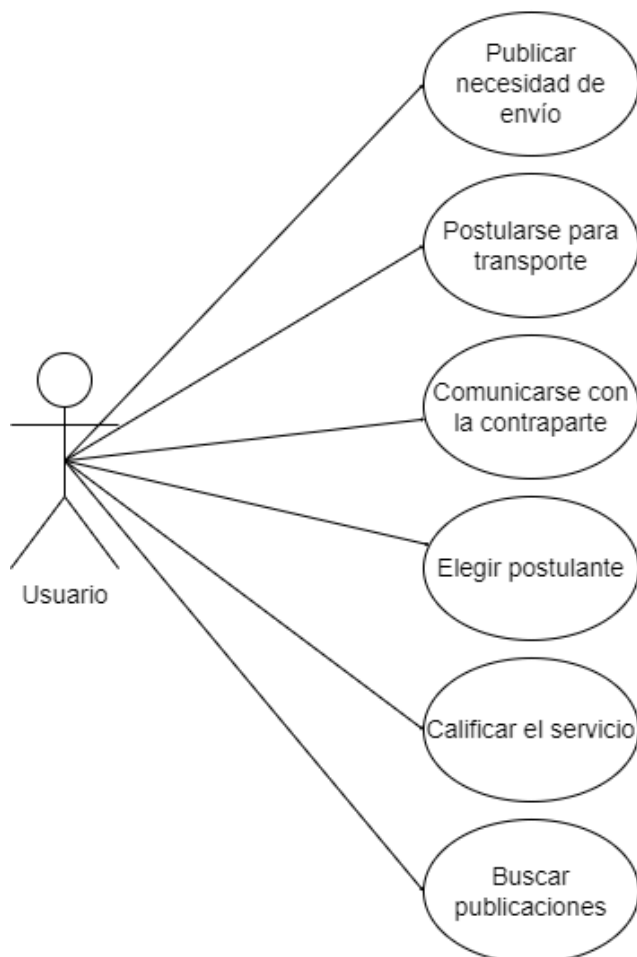
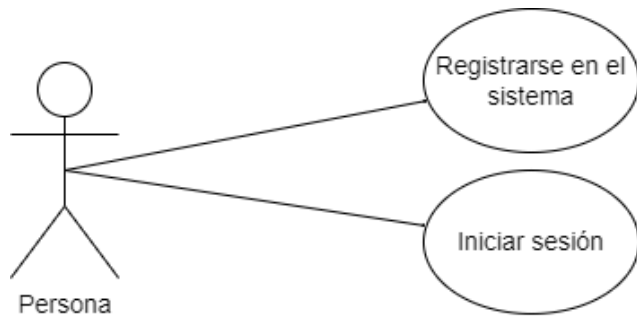
Publicar un mensaje



MODELADO DE REQUERIMIENTOS

CASOS DE USO

Los diagramas de caso de uso detallan principalmente quiénes utilizan el sistema y para qué lo utilizan:



FLUJOS DE EVENTOS

Publicar necesidad de envío

Un usuario puede publicar una necesidad de envío en busca de postulantes dispuestos a realizarlo. Para determinar si el usuario tiene permitido realizar la acción, el sistema primero revisa sus calificaciones.

Precondición: Estar logueado en el sistema.

Postcondición: Luego de la ejecución de este caso de uso la publicación se guardará y se mostrará en la interfaz de las publicaciones realizadas.

Flujo básico

1. El usuario inicia la acción de publicar
2. El sistema revisa la categoría del usuario y determina que es un usuario responsable (es decir, tiene más de (5) calificaciones con un 80% de puntaje)
3. El sistema aprueba la acción de publicar
4. El sistema muestra la interfaz de crear publicación
5. El usuario ingresa en la interfaz el contenido que desea publicar
6. El usuario presiona el botón para enviar la publicación
7. El sistema verifica los datos antes de enviar la publicación
8. El sistema envía y postea la publicación

Fin del flujo.

Flujo alternativo 1

En el paso 6 del flujo básico, si el usuario presiona el botón para cancelar el envío de su publicación, el flujo se deriva en:

- 6.1 El sistema solicita confirmación al usuario de que desea cancelar la publicación
- 6.2 El usuario confirma la decisión y el sistema cancela la creación de la publicación

Fin del flujo.

Flujo alternativo 1.1

En el paso 6.1 del flujo alternativo 1, si el usuario no desea cancelar la publicación, el flujo se deriva en:

6.1.1 El flujo retoma en el paso 4 del flujo básico

Flujo alternativo 2

En el paso 2 del flujo básico, si el sistema determina que el usuario no es un usuario responsable, se deriva en:

2.1 El sistema verifica que el usuario no ha alcanzado el máximo de (3) publicaciones activas

2.2 El flujo retoma en el paso 3 del flujo básico

Flujo alternativo 2.1

En el paso 2.1 del flujo alternativo 2, si el sistema determina que el máximo de publicaciones activas ya ha sido alcanzado, entonces se deriva en:

2.1.2 El sistema rechaza la acción de publicar al usuario

Fin del flujo.

Flujo alternativo 3

En el paso 7 del flujo básico, si el sistema determina que los datos ingresados no son válidos, se deriva en:

7.1 El sistema informa al usuario que los datos no son válidos y se retorna al paso 5 del flujo básico.

Postularse para realizar el transporte

Un usuario puede postularse en una publicación para cubrir el envío solicitado.

Precondición: Estar logueado en el sistema.

Postcondición: Luego de la ejecución de este caso de uso se guardará la postulación y se mostrará en la publicación seleccionada.

Flujo básico

1. El usuario presiona el botón para postularse en la realización del transporte
2. El sistema revisa la categoría del usuario y determina que es un usuario responsable (es decir, tiene más de (5) calificaciones con un 80% de puntaje)
3. El sistema despliega la interfaz con el formulario
4. El usuario llena el formulario
5. El usuario presiona el botón para confirmar y enviar su postulación
6. El sistema realiza la validación del formulario
7. El sistema aprueba y envía la postulación

Fin del flujo.

Flujo alternativo 1

En el paso 5 del flujo básico, si el usuario presiona el botón para cancelar su postulación, el flujo se deriva en:

- 5.1 El sistema cancela el envío de la postulación

Fin del flujo.

Flujo alternativo 2

En el paso 2 del flujo básico, si el sistema determina que el usuario no es un usuario responsable, el flujo se deriva en:

- 2.1 El sistema revisa si el usuario ha alcanzado el máximo de (1) postulación activa
- 2.2 El flujo retoma en el paso 5 del flujo básico

Flujo alternativo 2.1

En el paso 2.1 del flujo alternativo 2, si el sistema determina que el

máximo de postulación(es) activas ya ha sido alcanzado, entonces deriva en:

2.1.1 El sistema deniega la acción de postularse

Fin del flujo.

Flujo alternativo 3

En el paso 6 del flujo básico, si el sistema determina que los datos ingresados no son válidos, se deriva en:

6.1 El sistema informa al usuario que los datos no son válidos y se retorna al paso 4 del flujo básico.

Buscar publicación de necesidad de envío

El usuario podrá buscar publicaciones a partir del criterio de búsqueda permitido.

Precondición: Estar logueado en el sistema.

Flujo básico

1. El usuario selecciona el buscador e ingresa los datos de Zona o Descripción.
2. El sistema busca en su base de datos.
3. Si encuentra coincidencias el sistema muestra una lista de publicaciones.

Fin del flujo.

Flujo Alternativo

A partir del paso 3 el flujo básico sigue de esta manera:

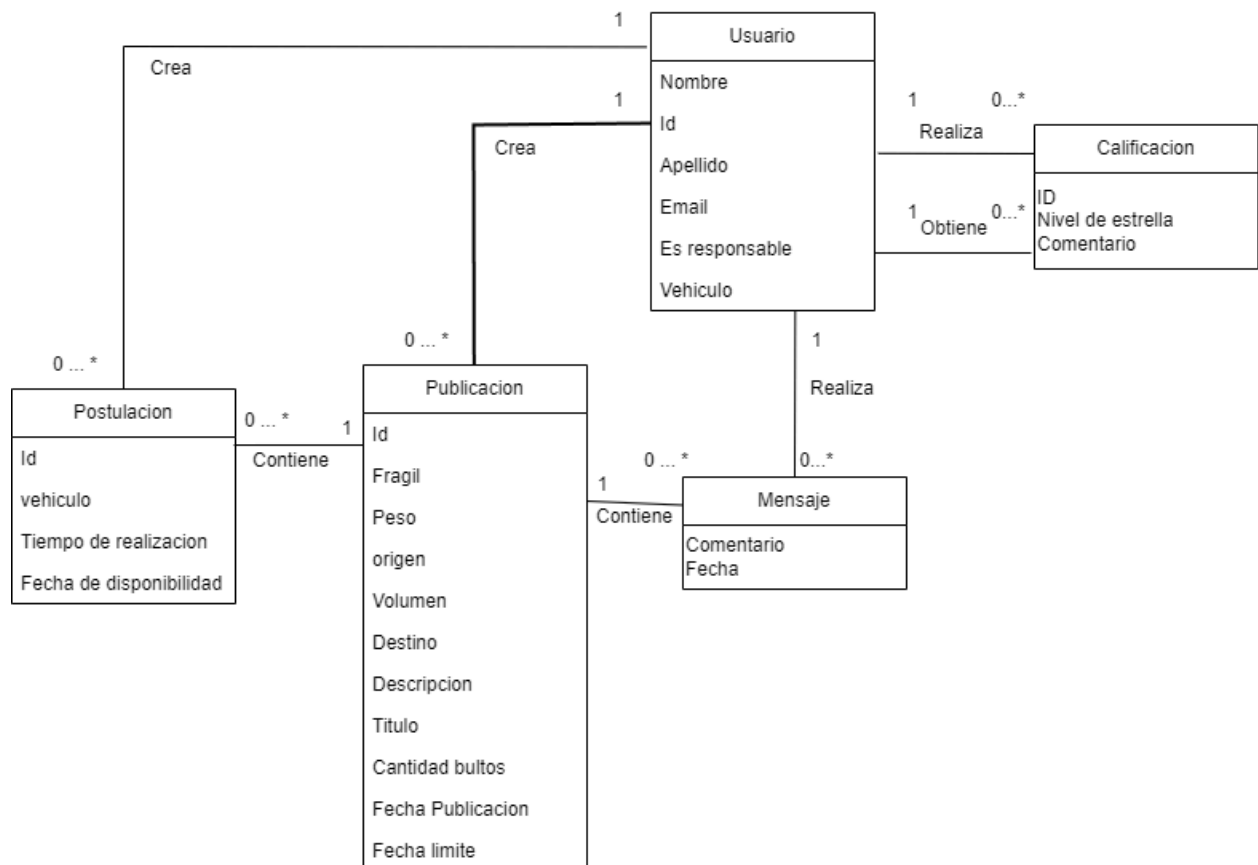
3. Si no encuentra coincidencias, el sistema muestra una leyenda que dice: “No se encontraron resultados para esa búsqueda”.

Fin del flujo.

MODELO DEL DOMINIO

Diagrama de clases

El diagrama de clases muestra las principales clases que se van a utilizar en el sistema (incluyendo sus atributos), y sus relaciones entre sí.

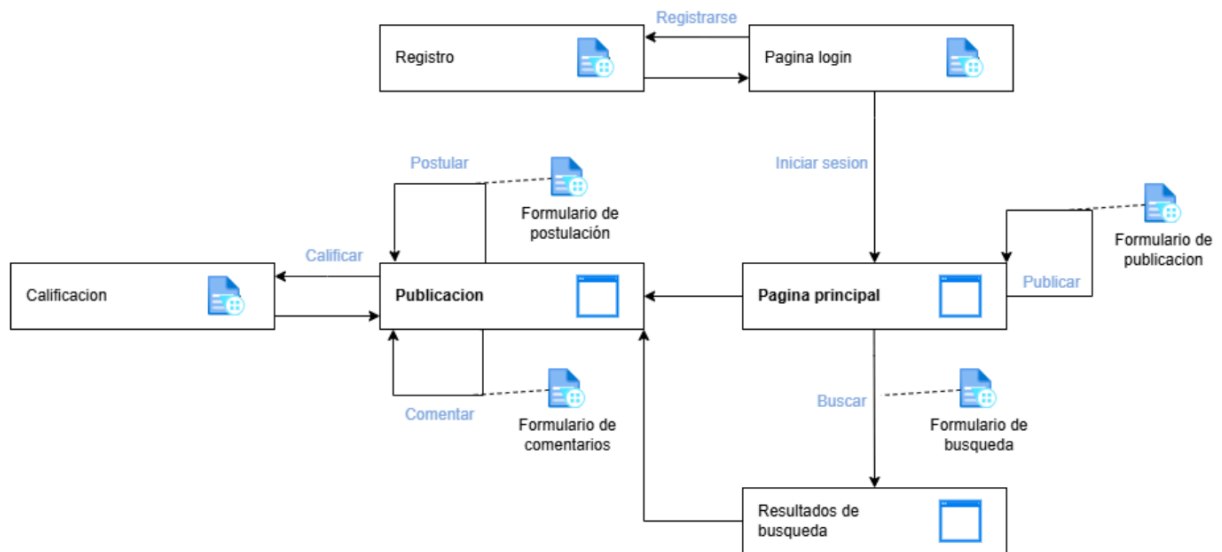


MODELO UX

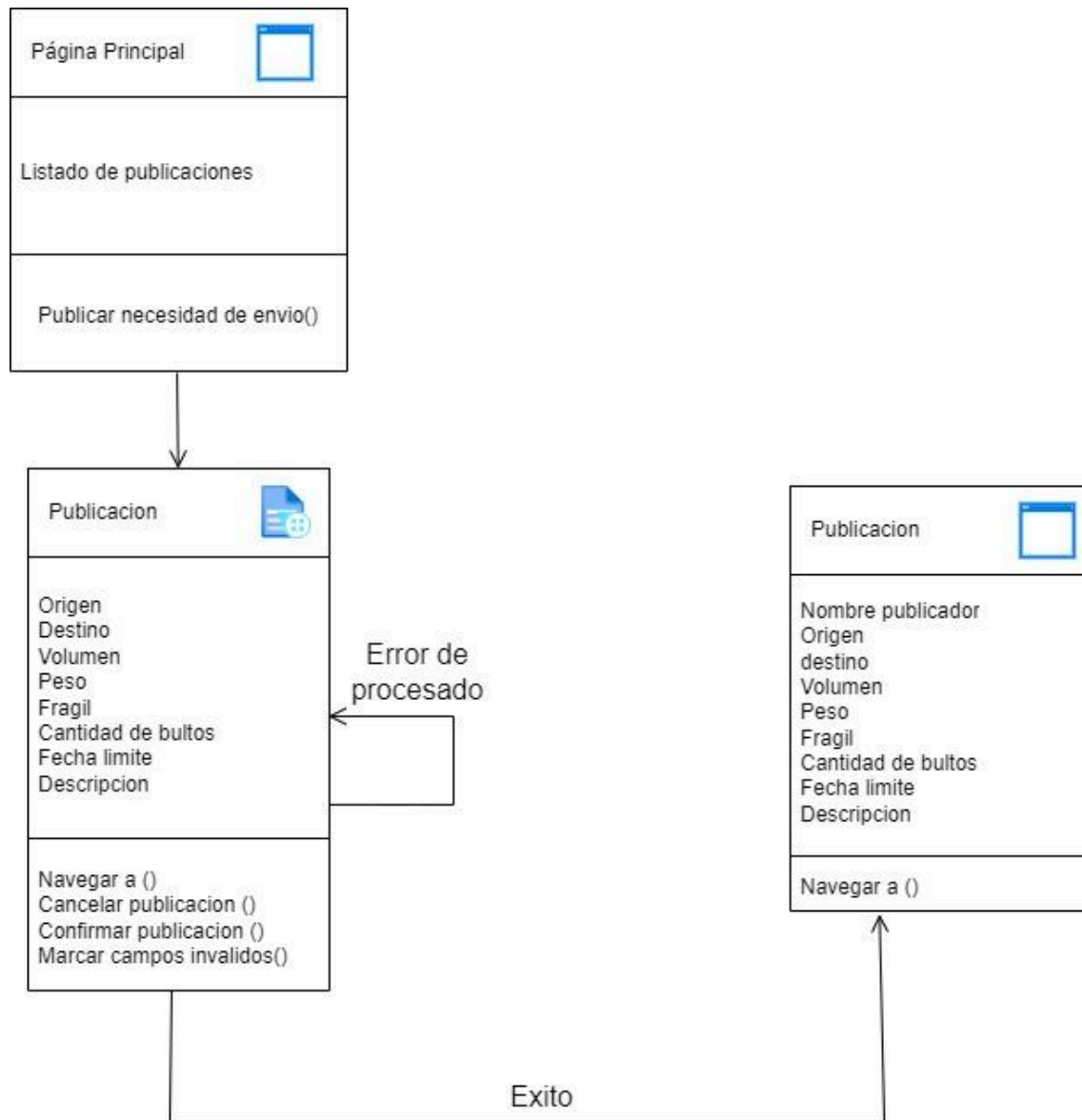
DIAGRAMAS ESTÁTICOS

Mapa de navegación

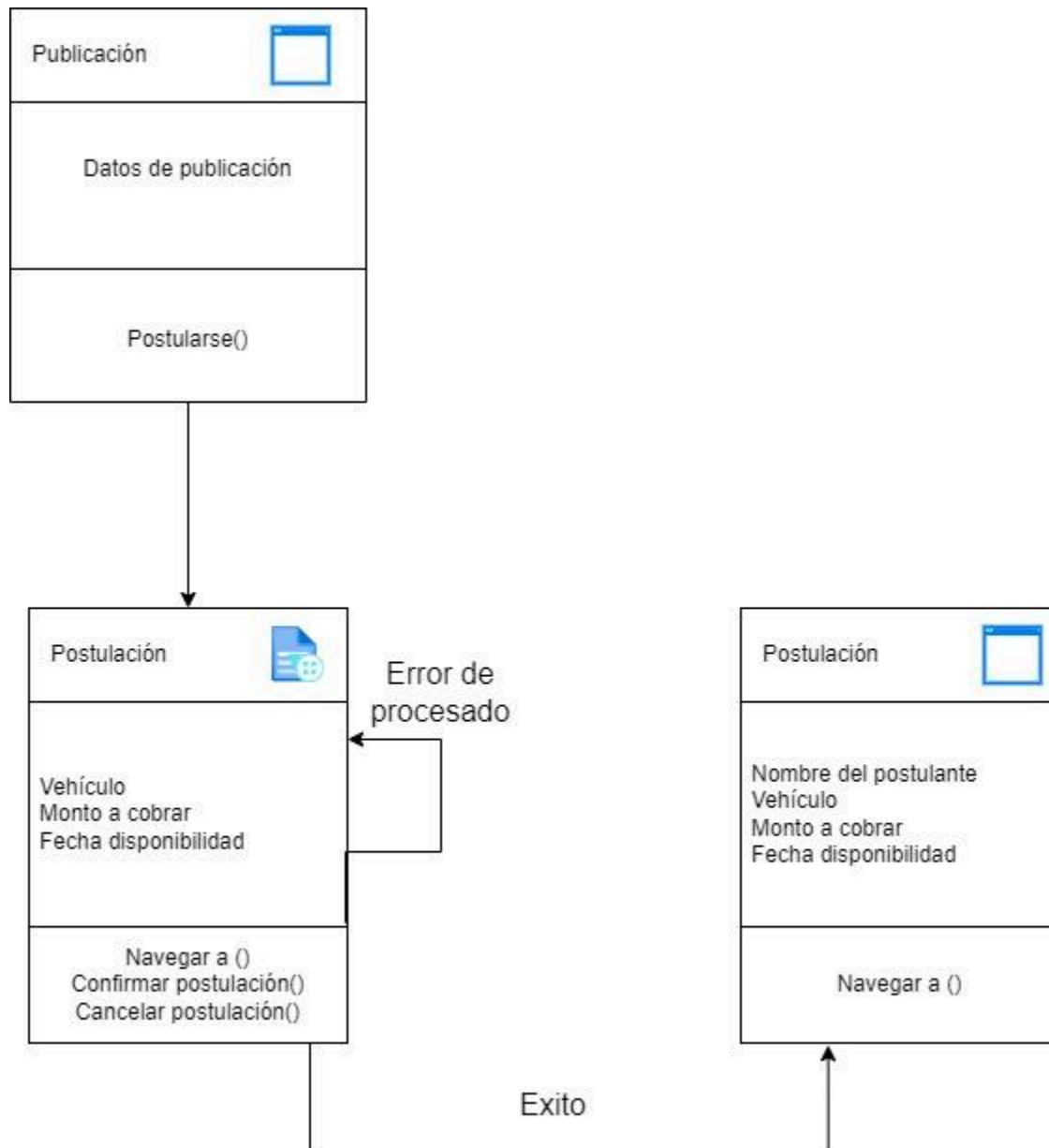
Este modelo describe los posibles recorridos de los actores dentro del sistema, detallando las pantallas y los formularios utilizados.



Guion “Publicar”



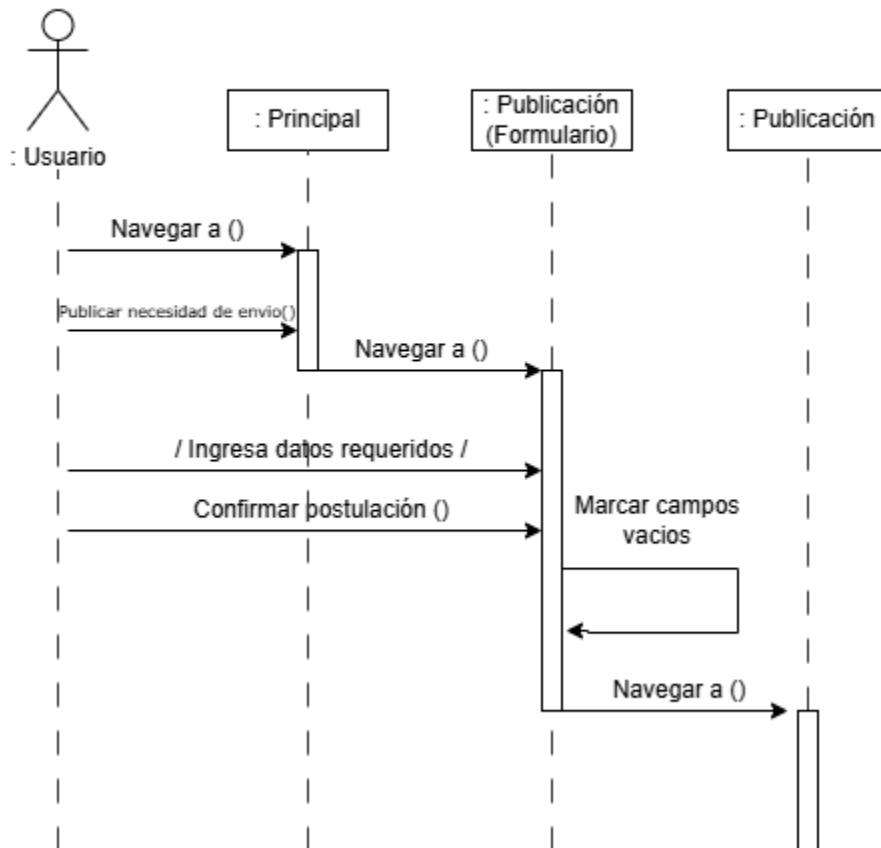
Guión “Postularse”



DIAGRAMAS DINÁMICOS

Publicar

Secuencia

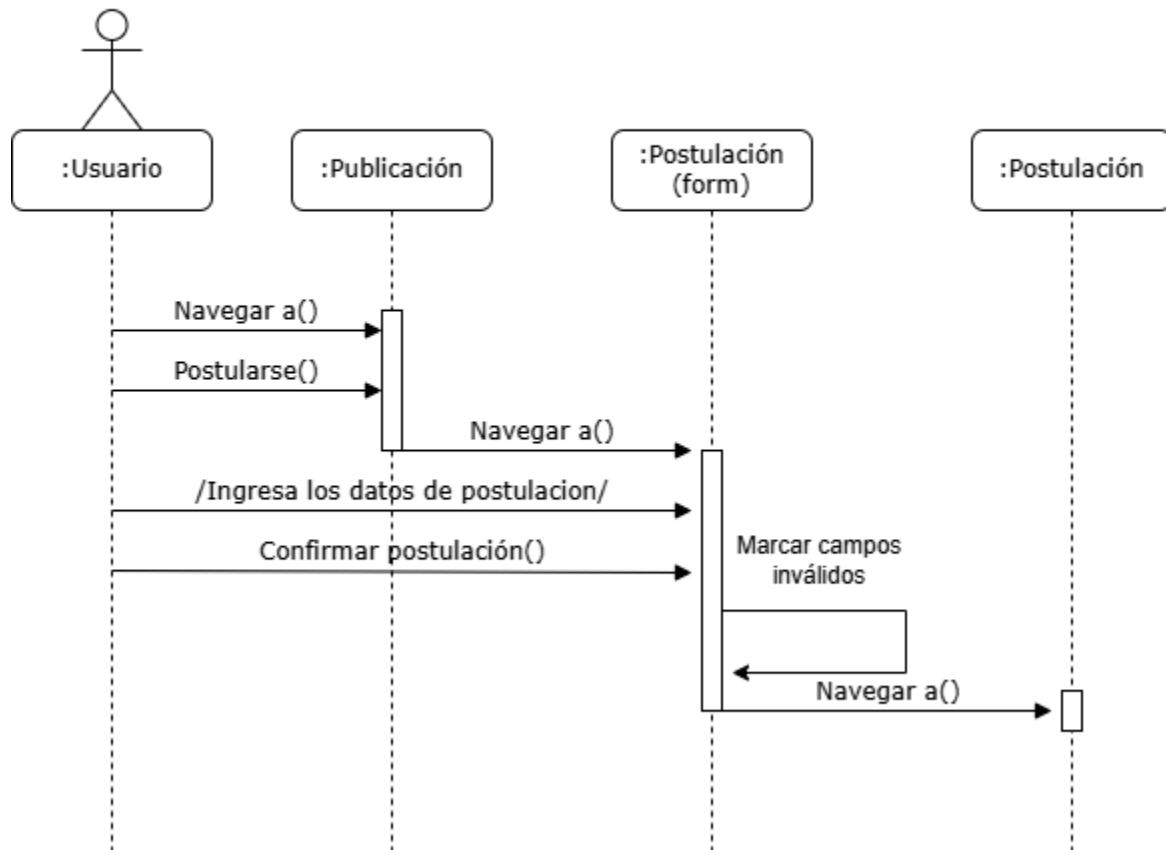


Colaboración

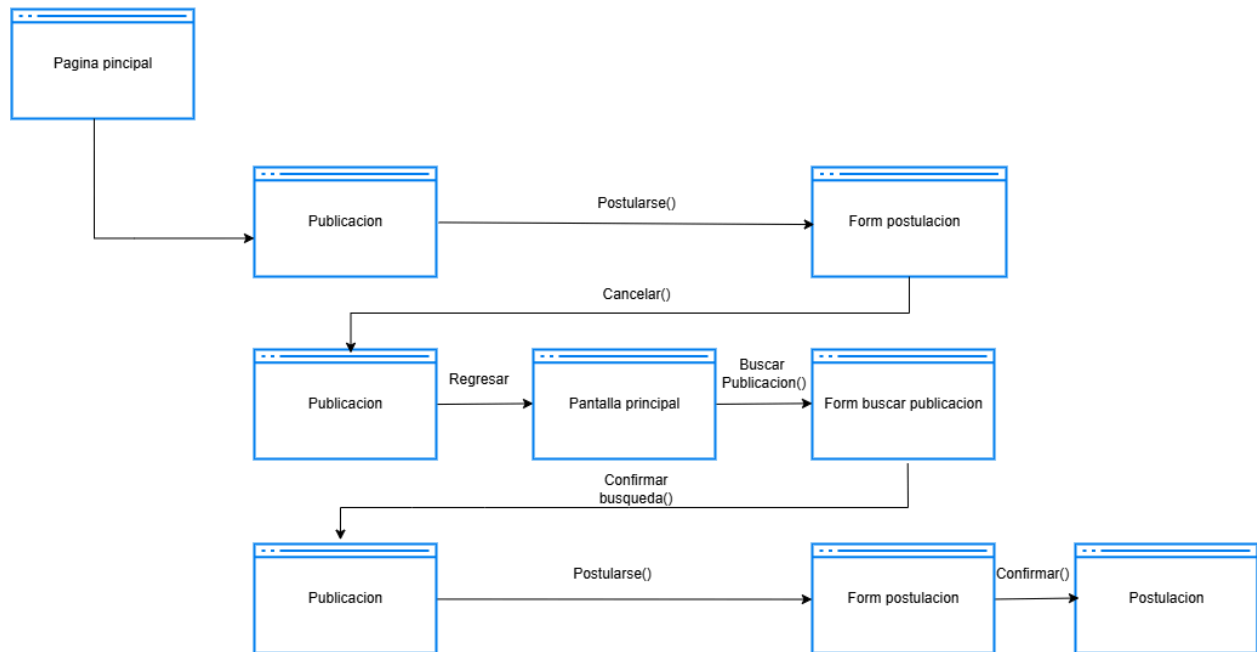


Postular

Secuencia



Colaboración



MODELO DE DISEÑO

Estos modelos representan la interacción entre los distintos objetos presentes en el sistema, incluyendo mensajes que pueden ser enviados entre ellos.

Diagrama de diseño para el guión “Publicación”

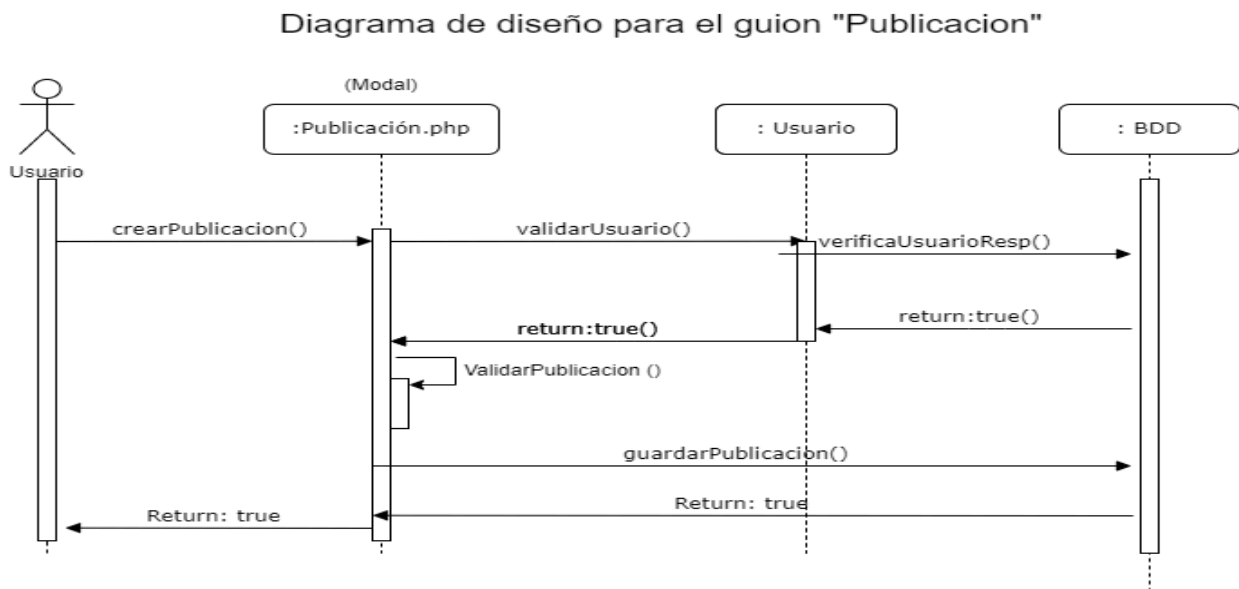


Diagrama de diseño para el guión “Postularse”

