



Contacto

Teléfono

+54911646116

Email

nahuellescano1012@gmail.com

Dirección

Palermo, Ciudad de Buenos Aires Argentina

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/nahuel-lescano-906a2618b/>

Educación

2022 - Actualidad

Analista en Sistemas

Instituto Tecnológico ORT Argentina

2018 - Actualidad

Ingeniería en Informática

Facultad de ingeniería Universidad de Buenos Aires (FIUBA)

Curso

2022 - Actualidad

Full Stack Developer

Henry bootcamp

Habilidades

- Conocimiento en JavaScript (ES6)
- Conocimiento en HTML5 / CSS
- Conocimiento en React (Hooks), Redux, API rest, Node.js (Express.js) y PostgreSQL (psql)
- Conocimiento en Git / Github
- Conocimiento en Java
- Conocimiento en MySQL
- Conocimiento en Python
- Conocimiento en C, C++ y C#

Idiomas

- Inglés intermedio (B1/B2)

Nahuel Lescano

Software Developer

Perfil profesional

Como estudiante de Full Stack cuento con sólidos conocimientos en React, Redux, Hooks, CSS, además de Node.js, Express.js, y PostgreSQL. Además, desarrollé una página web de Rick and Morty por mi cuenta. Actualmente estoy estudiando para ser Analista de Sistemas, lo que me ha proporcionado conocimientos en Java y C#, así como en metodologías ágiles como Scrum. Mi formación en Ingeniería Informática me ha proporcionado conocimientos en lenguajes de programación como C, C++, Python y Smalltalk.

Experiencia

2023

Bevinco

Soy auditor de bebidas y comidas, me encargo de hacer el conteo de las botellas, pesarlas si están abiertas y con eso se sube a la nube generando un stock. Lo mismo aplica para la comida, salvo que siempre se pesa.

2019 - 2022

Estudio jurídico Oks-Silbermmmins

Era secretario. Realizaba oficios o escritos, verificaba que fueran contestados, atendía a los clientes cuando llamaban, y estaba encargado de la limpieza del estudio.

Proyectos

- Página web de Rick y Morty (Proyecto Individual, Henry Bootcamp): Una página web que presenta a los personajes de la serie "Rick y Morty", incluyendo funcionalidades como búsqueda, filtrado, ordenamiento, y más. Este proyecto duró toda la duración de 4 meses del Henry Bootcamp.

Link: <https://github.com/NahuelLescano/Rick-and-Morty>

- Cuatro en línea (Trabajo Práctico, FIUBA):

Una versión del popular juego cuatro en línea, implementado en la consola. Este proyecto fue completado en aproximadamente 1 mes.

Link: <https://github.com/progmise/cuatro-en-linea>

- Bash Scripting (Proyecto Personal):

Una colección de scripts en bash creados para automatizar diversas tareas. Link: <https://github.com/NahuelLescano/dmscript>