

## PARTE I - Complete el programa (26 puntos)

Complete las secciones indicadas con "\_\_\_\_" con el código correspondiente. Complete las secciones indicadas con "\_\_\_\_(\*)\_\_\_\_" con una o más líneas de código. El resto de las líneas deben quedar sin modificar.

1.1- Completar el código de manera tal que la función recursiva **descendientes**, retorne la cantidad de nodos que hay en un árbol binario de búsqueda, incluyendo al propio nodo

```
int descendientes(t_nodo_bin_ptr arb)
{
    if (arb!=NULL)
    {
        return _____;
    }
    else
    {
        return 0;
    }
}
```

```
typedef struct s_nodo_bin
{
    int dato;
    struct s_nodo_bin* pIzq;
    struct s_nodo_bin* pDer;
} *t_nodo_bin_ptr;
```

```
_____ agregar(t_nodo* lista, int valor)
{
    t_nodo aux;
    if (_____)
    {
        *lista = nuevo_nodo(valor);
    }
    else
    {
        for(_____)
        {
            aux->sig = nuevo_nodo(valor);
            _____(*)_____
        }
    }
}
```

```
typedef struct s_nodo
{
    int valor;
    struct s_nodo* sig;
    struct s_nodo* ant;
} * t_nodo;
```

## PARTE II - Opción múltiple (26 puntos, solamente si están todas correctas)

Indique la opción correcta (sólo una por cada apartado)

2.1

```
int doble(int valor)
{
    int entero=16;

    entero=(valor<<20)&16;

    return entero;
}
```

Que retorna la funcion:

- a - 255
- b - 256
- c - 0
- d - 48
- e - Retorna el mismo valor que recibe por parametro
- f - Ninguna de las anteriores

2.3

```
unsigned char a;
a= ~0 << ((sizeof(unsigned char)*8)-1);
```

¿Cuánto termina valiendo la variable a?

- (A) 240 (B) 255 (C) 8 (D) 128 (E) 14 (F) -240
- (G) Ninguna de las anteriores

22.

```
int main()
{
    char *ptrA = "Juan";
    char *ptrB = "Pedro";

    ptrA = ptrA + 4;
    for(;*ptrB!='\0';ptrB++);

    printf("%c", *ptrA);
}
```

Que muestra por pantalla el siguiente programa

- a - No muestra nada
- b - Muestra 'J'
- c - Error en tiempo de compilacion
- d - Muestra 'P'
- e - Muestra "Pedro"
- f - Ninguna de las anteriores

2.4

```
char x (char a)
{
    if (a<='c')
        printf("%c", x(a+1));
    else
        printf("b");
    return 'z';
}

void main()
{ printf("%c",x('a'));
```

- (A) aaa (B) bb (C) zzbzz (D) bzzzz (E) zzzz
- (F) zzbzbz (G) Ninguna de las anteriores

## PARTE III - Programación (48 puntos)

Un instituto de estadísticas posee los siguientes archivos:

Archivo	Contenido
habitantes.dat	<u>Registros:</u> ID_habitante (int) nombre (char[60]) sexo(char) ('M' o 'F') edad(int)
localidades.txt	<u>Archivo CSV con:</u> ID_localidad (número entero) Nombre_localidad (texto)
habitantesXlocalidad.txt	<u>Archivo CSV con:</u> ID_localidad (número entero) ID_habitante (número entero)

Y desea obtener la siguiente información:

- Hacer una función que reciba el nombre de una localidad y un sexo y retorne la cantidad de personas de dicho sexo que habitan en la localidad solicitada.
- Realizar una función que procese los archivos y muestre por pantalla el nombre de la localidad con población más longeva, es decir, aquella cuyo promedio de edades sea el mayor.

---

Condiciones para todos los ejercicios:

- Para aprobar el examen se debe sumar un mínimo de 65 puntos.
  - Declarar todos los "struct" y "typedef" que utilice para resolver el ejercicio.
  - No desperdiciar memoria. Liberar todos los espacios que se hayan reservado y que no se utilicen.
  - Se pueden programar funciones adicionales, respetando los puntos anteriores.
  - Considere que las estructuras recibidas como parámetro por las funciones pueden estar vacías (nulas).
  - Si utiliza pilas y colas deben respetar el protocolo y el método elegido para su implementación a lo largo de todo el examen.
-