

APELLIDO Y NOMBRE: _____ CANTIDAD DE HOJAS: _____

[PARTE I Y II DE III]

PARTE I – Complete el programa (30 puntos completo. 15 puntos cada uno)

1 - Complete las secciones indicadas con "____" con una línea de código correspondiente. Complete las secciones indicadas con "__(*)__" con una o más líneas de código (todas las que considere necesarias.) El resto de las líneas de código del programa deben quedar sin modificar, y en el orden mostrado:

<p>1.1) - Completar la función cargarArr para que cargue (desde teclado) un arreglo dinámico de números enteros y retorne la dirección del mismo. El número 0 (cero) dentro del arreglo determinará el fin de los datos.</p> <pre> int* cargarArr() { int *arr=NULL,i=0,n=0; arr=____; printf("ingrese numeros: "); scanf("%d",&n); *(____)=n; while(____){ printf("ingrese numeros: "); scanf("%d",&n); ____; arr=____; *(arr+i)=n; } return ____; } </pre> <div data-bbox="646 492 853 716" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px;"> <p>Ejemplos de arreglos válidos:</p> <p>1,3,4,6,7,3,0</p> <p>0</p> </div>	<p>1.2) - Completar la función sumPares para que en forma recursiva retorne la suma de los valores pares del arreglo recibido por parámetro.</p> <pre> int sumPares(int * arr) { if(*arr!=____) { ____(*)____ } return 0; } </pre> <div data-bbox="1125 638 1436 862" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px;"> <p>Ej: si el arreglo contiene: 1,3,4,6,7,3,0 La función debe retornar 10</p> <p>Nota: el 0 determina el fin del arreglo</p> </div>
--	---

PARTE II – Opción múltiple (32 puntos si todas correctas, 16 puntos si hay 3 correctas, 0 puntos otro caso)

2 - Indique la opción correcta:

<p>2.1) -</p> <pre> int main() { unsigned char a=1; unsigned int i; for(i=0;i<8;i++) { a=a&(1<<i); } printf("\n%d",a); } </pre> <p>¿Qué imprime al ejecutar el código ?</p> <p>a) 127 b) 255 c) 64 d) 1 e) 0 f) Ninguna de las anteriores g) Error de compilación o de ejecución</p>	<p>2.2) -</p> <pre> char f(char a) { if (a<'c') f(a+1); else{ if (a=='b') f(a+1); } return a; } void main() { printf("%c",f('b')); } </pre> <p>¿Qué imprime al ejecutar el código ?</p> <p>(a) b (b) ab (c) aab (d) aa (e) b (f) Entra en un ciclo infinito (g) Ninguna de las anteriores</p>
<p>2.3) -</p> <pre> int main() { int* p=NULL; (*p)=10; printf("%d",*(p)+1); return 0; } </pre> <p>¿Que imprime el programa?</p> <p>a) 15 b) 10 c) 5 d) 11 e) Hay un error en ejecución o compilacion f) Ninguna de los anteriores.</p>	<p>2.4) -</p> <pre> void f() { int a=9, b=13; int *bb, **cc; bb=&b; cc= &bb; printf("%d", *bb+1); } int main(){ f(); } </pre> <p>¿Que imprime la funcion f()?</p> <p>a) 12 b) 13 c) 12 d) 8 e) 14 f) Ninguna de las anteriores</p>