

# ESIICA Escuela Superior de Ingeniería, Informática y Ciencias Agroalimentarias

#### GUÍA de PRÁCTICA

Programación I - 3361

## PRÁCTICA 3: Entrada/Salida

#### Ejercicio 1:

Diagramar un algoritmo para que, dadas la base y altura de un rectángulo, informe su perímetro y su superficie.

#### Ejercicio 2:

Dado un número de cuatro cifras hacer un algoritmo que lo descomponga en unidad, decena, centena y unidad de mil.

### Ejercicio 3:

Diagramar un algoritmo que lea dos datos numéricos que representan la cantidad de varones y la cantidad de mujeres de un curso, e imprima por pantalla:

- a) cantidad total de alumnos del curso
- b) porcentaje de mujeres y porcentaje de varones

#### Ejercicio 4:

Hacer un algoritmo que calcule e informe el tiempo transcurrido en minutos entre la hora de salida y la hora de llegada de un participante de una carrera ambas expresadas en horas:minutos ( ya validadas), de un mismo día.

#### Ejercicio 5:

Dados 5 dígitos componerlos como un número Ejemplo:

6

3

5

2

4

Nro compuesto 63.524

#### Eiercicio 6:

Dada una palabra que se ingresará por teclado de 12 caracteres (Ejemplo PROGRAMACION):

- 1) Mostrar cadad carácter que compone la palabra
- 2) Convertir y mostrar la palabra en formato de nombre propio (la primera letra en maýúsculas y el resto n minúsculas)
- 3) Convertir y mostrar la palabra con el siguiente formato 4 letras 4 letras 4 letras (Ejemplo PROG-RAMA-CION)