

PROGRAMACION IV

CRONOGRAMA DE CLASES, PARCIALES Y RECUPERATORIOS 2023
--

	Práctica (8 a 11)	Teórica (11 a 14)
12/08	Presentación de la materia. Introducción a Java y Eclipse. Estructuras de control. Ej: main con datos numéricos. Práctica 1.	Paradigma OO: Propuesta del POO. Objeto como componente de reuso. Hacer juego de roles para encontrar objetos y sus responsabilidades. Casos de uso. Especificación de requerimientos a través de ellos. Búsqueda de objetos.
19/08	Casos de uso Práctica 2	Objetos. Clases e instancias Encapsulamiento. Como forma de lograr lo que propone el paradigma. Atributos y métodos. Mensajes.
26/08	Objetos en Java. Clases e instancias. Escribir una clase entera en Java. Agregar objetos producto (por ejemplo) en un array de 100 elementos (en el main, sin administradora) Constructores. Métodos como setter y getter.	Clase administradora como contenedora de objetos y disparadora de los Casos Uso Diferencia entre el main y la adm. Colecciones.
02/09	Listas genéricas. Atributo de la clase administradora. Agregar a una lista de inscriptos en lugar de un array y usando la administradora para poder disparar los casos de uso. Práctica 3 de listas genéricas	Agregación. Objetos dentro de objetos, guardar objetos y no su código. Ej. a usar: Librería Pantalla de autoconsulta, (por libro y autor)
09/09	Práctica 4. Seguir aplicando casos de uso y derivación de responsabilidades	Clases Intangibles. Seguir con casos de uso Ej. Alquiler herramientas
16/09	Práctica 5. Diseño y código.	Ejercicio del ticket Resolver el objeto “mozo” dentro de la transacción. “ticket” y el monto final. Clase Fecha
23/09	Práctica 5. Diseño y código.	Herencia. clasificación, árbol de jerarquía, árbol vs. bosque. tipos de herencia.
30/09	1ER PARCIAL	Polimorfismo. Métodos polimórficos. Enlace dinámico. Ventajas del polimorfismo. Overriding- Sobrecarga Punteros this y super. Práctica 6
07/10	Implementar herencia y polimorfismo en Java.	Variables de Clase. Inicialización temprana y tardía Métodos de Clase
14/10		

21/10	Práctica 7. Comenzar con Práctica 8 con variables de clase.	RECUPERATORIO 1ER PARCIAL
28/10	Práctica 7 y 8. Diseño y código	HashTable
04/11	Práctica 7 y 8. Diseño y código	CUESTIONARIO TEÓRICO.
11/11	Práctica 8 Repaso	2DO. PARCIAL Asignación TP final
18/11	Práctica 9 y 10 Corrección Modelo de clases TP final	RECUPERATORIO
25/11	Corrección Modelo de clases TP final	REC cuestionario Entrega Recuperatorio