

# Trabajo Práctico #2: Stack Frame

## Introducción

En el ámbito de la informática, la interacción entre hardware y software es fundamental para el desarrollo de sistemas complejos. Los sistemas compuestos por capas de hardware y software utilizan diferentes niveles de abstracción para facilitar la programación y la interacción con el hardware subyacente. En este contexto, es crucial comprender la importancia de los lenguajes de bajo y alto nivel, así como las convenciones de llamadas que rigen su interacción.

El presente informe tiene como objetivo principal explorar la importancia de las arquitecturas de capas en los sistemas hardware y software, centrándose en la interacción entre lenguajes de alto y bajo nivel. Se busca comprender cómo los lenguajes de bajo nivel actúan como puente entre el hardware y los lenguajes de alto nivel, facilitando la programación y el control de sistemas críticos.

El esquema del informe es el siguiente:

- Propuesta
- Marco teórico
  - Arquitectura de capas en software embebido
  - Lenguajes de programación
  - Convenciones de llamadas a función
  - Stack frame
  - Índice GINI
  - API REST
- Desarrollo
  - Solución planteada
  - Ejemplo de ejecución
  - Consideraciones

## Propuesta

El Trabajo Práctico #2 tiene como objetivo diseñar e implementar una interfaz que muestre el índice GINI, utilizando datos del Banco Mundial. La capa superior obtendrá la información a través de una API REST y Python, para luego enviar los datos a un programa en C (capa intermedia). Este programa en C convocará rutinas en ensamblador para realizar cálculos específicos y devolver el índice de un país, como Argentina, incrementado en uno. Posteriormente, el programa en C o Python mostrará los datos obtenidos.

## Marco teórico

### Arquitectura de capas en software embebido

Cuando un producto tiene bastantes funcionalidades y crece la lógica a implementar, el software crece rápidamente. La arquitectura de capas es la arquitectura de software más extendida y tradicional. Sigue la

estructura organizativa y comunicativa tradicional de las empresas de IT y es la más empleada en software embebido.

Consiste en capas independientes que se comunican entre sí mediante interfaces concretas. Si las interfaces están bien diseñadas y se mantienen, las capas pueden ser intercambiables. Por ejemplo, una aplicación de un ARM Cortex-M0 podría ser usada por un microcontrolador AVR. Generalmente esta arquitectura consta de 4 capas:

- Drivers
- Capa de abstracción del hardware
- Middlewares o servicios
- Capa de aplicación

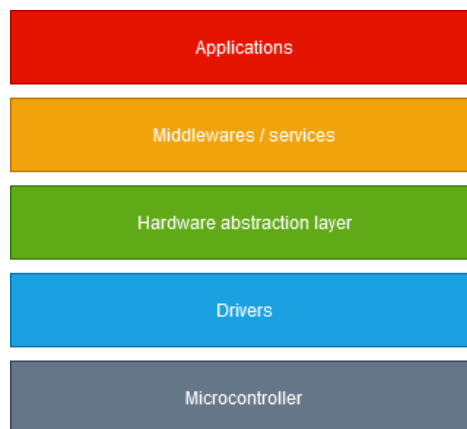


Figura 1. Capas principales del software embebido.

## Drivers

Esta capa controla directamente el silicio del microcontrolador. Este control se realiza principalmente controlando registros del microcontrolador. Los provee el fabricante del silicio o bien se implementan siguiendo especificaciones de la hoja de datos de fabricación.

## Capa de abstracción de hardware

Es un elemento del sistema operativo que funciona como una interfaz entre el software y el hardware del sistema, proporcionando una plataforma de hardware consistente sobre la cual correr las aplicaciones. Cuando se emplea la HAL, las aplicaciones no acceden directamente al hardware, sino que lo hacen a la capa abstracta provista por la HAL.

Del mismo modo que las API, las HAL permiten que las aplicaciones sean independientes del hardware porque abstraen información acerca de tales sistemas, como lo son las cachés, los buses de E/S y las interrupciones, y usan estos datos para darle al software una forma de interactuar con los requerimientos específicos del hardware sobre el que deba correr.

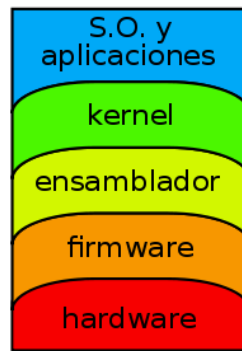


Figura 2. Una versión típica de la arquitectura de computadores como una serie de capas de abstracción.

## Capa de servicios o middlewares

Acá aparecen las librerías, servicios, protocolos y todo lo que es software que emplea la aplicación que está a medio camino entre la aplicación y la HAL/Drivers. Es la base software de la aplicación.

## Capa de aplicación

Incluye la lógica el producto. Si por ejemplo se trata de un controlador de temperatura para una cama caliente de una impresora 3D, se implementa acá la lógica de cuándo se corta la corriente, cuándo se mide la temperatura, con qué cadencia, etc.

## Lenguajes de programación



Figura 3. Lenguajes de programación.

## Definición

Se tratan de lenguajes formales diseñados para realizar procesos que pueden ser llevados a cabo por máquinas como las computadoras. Pueden usarse para crear programas que controlen el comportamiento físico y lógico de una máquina, para expresar algoritmos con precisión, o como modo de comunicación humana.

Proporcionan los elementos de lenguaje necesarios para traducir los pasos de un pseudocódigo en formato comprensible de la máquina. Las dos clasificaciones principales de lenguajes de programación son: alto nivel y bajo nivel.

## Tipos

Hay tres tipos de lenguajes de programación:

- Lenguaje de máquina (bajo nivel)
- Lenguaje ensamblador (bajo nivel)

- Lenguaje de alto nivel

## Lenguaje de máquina

- El lenguaje de máquina es una colección de bits que la computadora lee e interpreta.
- Es el único idioma que la computadora interpreta.
- Aunque las computadoras lo entienden fácilmente, los lenguajes de máquina son casi imposibles de usar por los humanos, ya que consisten completamente de números.
- Los idiomas de bajo nivel están más cerca del idioma utilizado por una computadora, mientras que los de alto nivel están más cerca de los idiomas humanos.

## Lenguaje ensamblador

- La computadora no comprende directamente el lenguaje ensamblador, por lo que se necesita convertirlo a código binario para poder ejecutar el código.
- Los programas de lenguaje ensamblador se traducen al lenguaje de máquina mediante un programa llamado ensamblador.

## Lenguaje de alto nivel

- Los lenguajes de alto nivel permiten escribir códigos de computadora usando instrucciones que se asemejan al lenguaje humano.
- Deben ser traducidos al lenguaje de máquina antes de que puedan ser ejecutados.
- Algunos usan compiladores y otros usan intérpretes.

## Convenciones de llamada a función

### Definición

La convención de llamadas a funciones en ciencias de la computación se refiere a cómo se manejan los parámetros y los resultados devueltos por las subrutinas. Esto incluye dónde se colocan los parámetros, valores de retorno y direcciones de retorno, así como la distribución de procesos entre la subrutina que llama y la subrutina llamada, y la restauración del entorno después de la ejecución.

Aunque la convención de llamadas a funciones está relacionada con la estrategia de evaluación de un lenguaje de programación, generalmente se considera como una implementación de bajo nivel en lugar de parte de la estrategia de evaluación. Esta última suele definirse en un nivel de abstracción superior y se ve como parte integral del lenguaje de programación en sí, no como una implementación específica de un compilador.

### Variaciones

Las convenciones de llamadas pueden diferir en:

- El lugar en el que los parámetros, los valores de retorno y las direcciones de retorno son colocados (registros, pila, mezcla de ambos, o en otras estructuras de memoria).
- El orden en que se pasan los argumentos a los parámetros formales.
- La forma en la que un valor de retorno es devuelto desde la función llamante a la llamada.
- La forma en la que se distribuyen las tareas de preparación y limpieza, antes y después de una llamada a función, entre el llamador y el llamado.

- La forma en la que se distribuyen las variables locales también puede formar parte de la convención de llamadas.
- Las convenciones en las cuales los registros pueden ser directamente utilizados por el llamador, sin ser preservados.
- Los registros considerados como volátiles y, si lo son, cuales no necesitan ser restaurados por el llamador.

## Stack frame

Stack Frame, o pila de llamadas es una pila LIFO que almacena información sobre las subrutinas activas de un programa de computadora. Esta estructura tiene una topología predeterminada, sobretudo al aplicarla a procesadores de la serie x86, en donde a partir de ciertos registros es posible acceder a variables locales, dirección de retorno, y parámetros de llamada de la función. Se cuenta con la siguiente estructura.

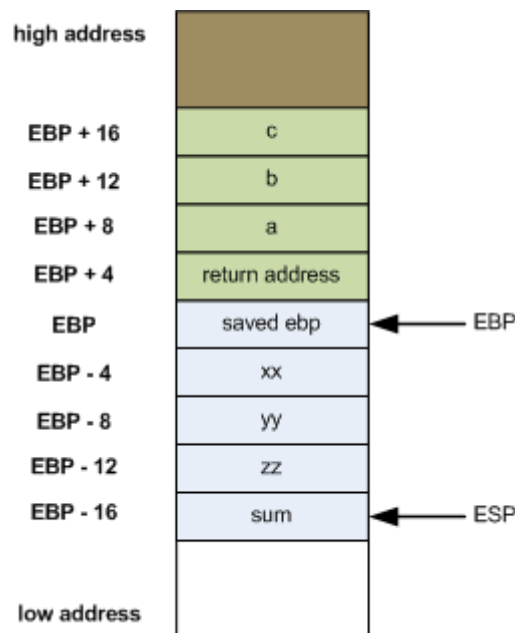


Figura 4. Stack frame para procesador x86.

En la figura 4, pueden apreciarse ciertos aspectos importantes:

- El registro EBP se utiliza para delimitar la llamada a la subrutina, es por eso que se guarda su dato en la pila, con una instrucción PUSH.
- Lo mostrado como xx, yy, zz y sum son variables locales, que son colocadas en la pila luego de haber guardado el contexto.
- Lo mostrado como a, b y c son variables locales.
- El valor de EBP es utilizado como referencia, para, por medio de punteros a dirección encontrar variables locales o parámetros, es por eso que se tiene la referencia a la izquierda del gráfico de las diferentes direcciones de memoria relativas a la de EBP.
- Para colocar un dato en la pila, se ejecuta la instrucción PUSH, y para quitarlo la instrucción POP.

## Índice GINI (coeficiente)

El coeficiente de Gini, concebido por el estadístico italiano Corrado Gini, es una medida de la desigualdad que se emplea típicamente para evaluar la disparidad de ingresos dentro de un país, aunque también puede aplicarse a cualquier tipo de distribución desigual. Este coeficiente varía entre 0 y 1, donde 0

representa la igualdad perfecta (todos tienen los mismos ingresos) y 1 denota la desigualdad total (una persona acapara todos los ingresos y los demás no tienen ninguno). Para mayor claridad, el índice de Gini es una adaptación del coeficiente de Gini que se expresa en una escala de hasta 100 en lugar de 1, siendo igual al coeficiente multiplicado por 100. Un cambio de dos centésimas en el coeficiente de Gini (o dos unidades en el índice) corresponde a una redistribución del 7% de la riqueza, desde el sector más pobre de la población (por debajo de la mediana) hasta el más rico (por encima de la mediana).

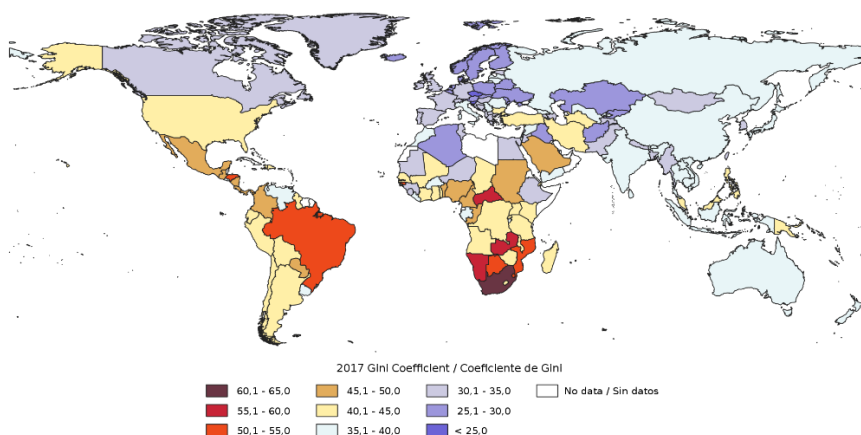


Figura 5. Mapa de países según su coeficiente de GINI en 2017.

## API REST

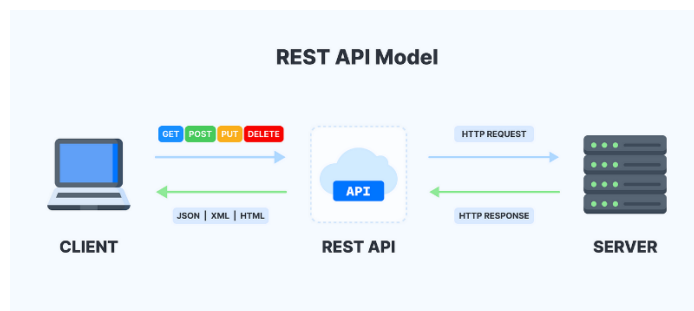


Figura 6. Modelo API REST.

## Definición

Una API REST, también conocida como API RESTful, es una interfaz de programación de aplicaciones que se ajusta a los principios de la arquitectura REST y facilita la interacción con servicios web RESTful. Esta técnica fue desarrollada por el informático Roy Fielding, quien creó la transferencia de estado representacional (REST).

En el ámbito informático, las APIs son conjuntos de definiciones y protocolos utilizados para diseñar e integrar el software de las aplicaciones. Se consideran como un contrato entre el proveedor de información y el usuario, especificando el contenido requerido tanto para la solicitud como para la respuesta. Por ejemplo, el diseño de una API de servicio meteorológico podría requerir que el usuario ingrese un código postal, mientras que el productor devolvería la temperatura máxima y mínima.

En esencia, las APIs actúan como intermediarios entre los usuarios o clientes y los recursos o servicios web deseados. Permiten la interacción con sistemas informáticos para obtener datos o ejecutar funciones, asegurando que el sistema comprenda y cumpla con la solicitud.

Una de las ventajas principales de las APIs es que los usuarios no necesitan conocer los detalles internos de cómo se obtiene o procesa un recurso. Además, facilitan la compartición segura de recursos e información entre empresas, permitiendo un control preciso sobre qué contenido puede acceder cada usuario.

## Qué es REST

REST no se clasifica como un protocolo ni un estándar, sino más bien como un conjunto de restricciones arquitectónicas. Los desarrolladores de APIs pueden adoptarlo en diversas formas.

Al utilizar una API RESTful, cuando el cliente envía una solicitud, esta transfiere una representación del estado del recurso solicitado al destinatario. Esta información se entrega mediante HTTP en formatos como JSON, HTML, XLT, Python, PHP o texto sin formato. Aunque JSON es el formato más popular, es comprensible tanto para máquinas como para personas y no está ligado a un lenguaje específico, a pesar de su nombre.

Además, aspectos como los encabezados y los parámetros son cruciales en los métodos HTTP de una solicitud HTTP de una API RESTful, ya que contienen información identificativa clave sobre metadatos, autorización, URI, almacenamiento en caché, cookies y otros elementos. Existen encabezados de solicitud y de respuesta, cada uno con sus propios códigos de estado e información de conexión HTTP.

Para ser considerada RESTful, una API debe cumplir con ciertos criterios:

- Arquitectura cliente-servidor, que implica la gestión de solicitudes a través de HTTP.
- Comunicación sin estado entre el cliente y el servidor, lo que significa que no se almacena información del cliente entre las solicitudes GET, y cada solicitud es independiente y aislada.
- Capacidad de almacenamiento en caché para optimizar las interacciones entre cliente y servidor.
- Una interfaz uniforme entre los elementos para la transferencia estandarizada de información, lo que incluye la identificabilidad de recursos, la manipulación de recursos a través de su representación, mensajes autodescriptivos y la presencia de hipertexto o hipermedios.

Además, una API RESTful debe tener un sistema en capas que organice los servidores participantes de manera jerárquica, y debe ofrecer código disponible según sea necesario. Aunque una API REST debe cumplir con todos estos parámetros, es más flexible y fácil de usar en comparación con protocolos definidos previamente como SOAP, lo que la convierte en una opción más ligera y rápida. Esto la hace ideal para aplicaciones en el Internet de las cosas (IoT) y para el desarrollo de aplicaciones móviles.

## Desarrollo

### Solución planteada (primera iteración)

Para poder implementar la solución al problema de diseño mencionada en la propuesta, se trabaja principalmente con dos lenguajes de programación: C y Python. El funcionamiento del programa sigue la serie de pasos expuesta a continuación:

1. Se le indican al usuario los países a los cuales se les puede consultar el índice GINI, junto con su código de ISO3.
2. Se solicita que se ingresen los textos de los códigos ISO3, hasta que se ingrese el string '-'. En ese momento, el programa termina.

3. A medida que se solicitan los índices se extraen los datos de los índices GINI de la API utilizada como referencia.
4. Los datos extraídos incluyen años y valores del índice. Estos últimos son pasados como argumentos a un programa en C, que se encarga de pasar de números flotantes a enteros, y sumarles 1. El resultado este se devuelve al programa en Python.
5. Una vez que se tienen los datos procesados, se crea un gráfico de líneas en Python, con la librería Matplotlib, en donde pueden verse las gráficas de valores extraídos de la API, junto con los procesador por la librería dinámica de C.

El programa hecho en lenguaje C es el siguiente:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int process_data(float data) {
    return (int) (data+1);
}

int main() {
    return 0;
}
```

Este es un programa muy simple en C. Primero, incluye las bibliotecas estándar **stdio.h** y **stdlib.h**, que proporcionan funciones para entrada/salida y funciones generales de la biblioteca de C, respectivamente. Luego, define una función **process\_data** que toma un número flotante como entrada, le suma 1 y luego lo convierte a un entero. Esta función se puede utilizar para procesar datos en el programa. Finalmente, tiene una función main que es el punto de entrada del programa. En este momento, la función main no hace nada y simplemente devuelve 0, lo que indica que el programa se ha ejecutado correctamente. Para compilar el programa se utiliza la siguiente línea en consola:

```
$ gcc -W -shared -o TP2.so TP2.c
```

En donde:

- **gcc**: este es el compilador de C que se utiliza para compilar el código fuente de C en un ejecutable o, en este caso, en una biblioteca compartida.
- **-shared**: esta es una opción que le dice a **gcc** que compile el código en una biblioteca compartida en lugar de un ejecutable. Las bibliotecas compartidas son archivos que contienen código que puede ser utilizado por varios programas diferentes al mismo tiempo.
- **-o TP2.so**: la opción **-o** se utiliza para especificar el nombre del archivo de salida. En este caso, el archivo de salida será **TP2.so**.
- **TP2.c**: este es el archivo de código fuente de C que se va a compilar.

Luego, el programa implementado en lenguaje Python es el siguiente:

```
import requests
import json
from ctypes import CDLL, c_float, c_int
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd
```



```
# Cargamos la libreria
#lib = CDLL('./TP2_mac_arm.so') #para ejecutar en arm64
lib = CDLL('./TP2.so') #

# Definimos los tipos de los argumentos y el tipo de retorno de la funcion
lib.process_data.argtypes = [c_float]
lib.process_data.restype = c_int

# Definimos la funcion que se encargara de obtener los datos para un determinado
countryiso3code
def get_gini_index(country):
    url =
f"https://api.worldbank.org/v2/en/country/{country}/indicator/SI.POV.GINI?format=json
&date=2011:2020&per_page=32500&page=1"
    response = requests.get(url)
    data = response.json()
    return data[1]

# Definimos la funcion que se encargara de imprimir los paises y sus codigos iso3
def print_countries():
    url =
'https://api.worldbank.org/v2/en/country/all/indicator/SI.POV.GINI?format=json&date=2
011:2020&per_page=32500&page=1&country=%22Argentina%22'
    response = requests.get(url)
    data = response.json()
    country_list = []
    # Verificamos que los datos esten en el formato esperado
    if isinstance(data, list) and isinstance(data[0], dict):
        for item in data[1]:
            if 'country' in item and 'value' in item['country'] and 'countryiso3code'
in item:
                country_and_code = f"{item['country']['value']},
{item['countryiso3code']}"
                if country_and_code not in country_list:
                    country_list.append(country_and_code)
            else:
                print('Data is not in the expected format')
    # Imprimimos los paises y sus codigos iso3
    for i in range(len(country_list)):
        print(country_list[i])

# Funcion principal
if __name__ == "__main__":
    print('A continuacion se listan los paises y sus codigos iso3:')
    print_countries()
    print('Ingrese el codigo iso3 del pais que desea consultar (\'-\' para
terminar):')
    # Iteramos hasta que el usuario ingrese '-'
    while(True):
        country = str(input())
        if country != '-':
```

```

if len(country) <= 3:
    # Obtenemos los datos del pais y graficamos el Gini Index
    json_data = get_gini_index(country)
    values = [json_data[i]['value'] for i in range(len(json_data)) if
json_data[i]['value'] is not None]
    years = [json_data[i]['date'] for i in range(len(json_data)) if
json_data[i]['value'] is not None]
    processed_values = []
    for i in range(len(values)):
        aux_value = lib.process_data(values[i])
        processed_values.append(aux_value)
    df = pd.DataFrame({'year': years, 'values': values,
'processed_values': processed_values})
    plt.plot(df['year'], df['values'], label='Gini Index')
    plt.plot(df['year'], df['processed_values'], label='Processed Gini
Index')

    plt.xlabel('Year')
    plt.ylabel('Gini Index')
    plt.title(f'Gini Index for {country}')
    plt.legend()
    # Guardamos la imagen
    plt.savefig(f'Gini_Index_{country}.png')
    #plt.show()
else:
    print('El codigo ingresado no es valido, por favor ingrese un codigo
iso3 valido:')
else:
    break

```

Este programa en Python se utiliza para obtener y procesar datos del índice de Gini de diferentes países.

1. Importa las bibliotecas necesarias, incluyendo **requests** para hacer solicitudes HTTP, **json** para manejar datos JSON, **ctypes** para cargar una biblioteca C, **numpy** para cálculos numéricos, **matplotlib.pyplot** para graficar y **pandas** para manejo de datos.
2. Carga una biblioteca C llamada **TP2.so** y define los tipos de argumentos y el tipo de retorno de la función **process\_data** en esa biblioteca.
3. Define la función **get\_gini\_index** que toma un código de país y hace una solicitud a la API del Banco Mundial para obtener datos del índice de Gini para ese país.
4. Define la función **print\_countries** que hace una solicitud a la API del Banco Mundial para obtener una lista de todos los países y sus códigos ISO3, y luego imprime esta lista.
5. En la función principal, primero imprime la lista de países y sus códigos ISO3, luego solicita al usuario que ingrese un código ISO3. Si el código es válido, obtiene los datos del índice de Gini para ese país, procesa los datos con la función **process\_data** de la biblioteca C, y luego grafica tanto el índice de Gini original como el procesado. Guarda la gráfica en un archivo PNG. Si el código no es válido, solicita al usuario que ingrese un código válido. Esto continúa hasta que el usuario ingrese '-' para terminar.

## Ejemplo de ejecución (primera iteración)

Primero que nada, al ejecutar el programa, se obtiene la siguiente salida por consola:

A continuacion se listan los paises y sus codigos iso3:

Africa Eastern and Southern, AFE  
Africa Western and Central, AFW  
Arab World, ARB  
Caribbean small states, CSS  
Central Europe and the Baltics, CEB  
Early-demographic dividend, EAR  
East Asia & Pacific, EAS  
East Asia & Pacific (excluding high income), EAP  
East Asia & Pacific (IDA & IBRD countries), TEA  
Euro area, EMU  
Europe & Central Asia, ECS  
Europe & Central Asia (excluding high income), ECA  
Europe & Central Asia (IDA & IBRD countries), TEC  
European Union, EUU  
Fragile and conflict affected situations, FCS  
Heavily indebted poor countries (HIPC), HPC  
High income,  
IBRD only, IBD  
IDA & IBRD total, IBT  
IDA blend, IDB  
IDA only, IDX  
IDA total, IDA  
Late-demographic dividend, LTE  
Latin America & Caribbean, LCN  
Latin America & Caribbean (excluding high income), LAC  
Latin America & the Caribbean (IDA & IBRD countries), TLA  
Least developed countries: UN classification, LDC  
Low & middle income, LMY  
Low income,  
Lower middle income,  
Middle East & North Africa, MEA  
Middle East & North Africa (excluding high income), MNA  
Middle East & North Africa (IDA & IBRD countries), TMN  
Middle income, MIC  
North America, NAC  
Not classified,  
OECD members, OED  
Other small states, OSS  
Pacific island small states, PSS  
Post-demographic dividend, PST  
Pre-demographic dividend, PRE  
Small states, SST  
South Asia, SAS  
South Asia (IDA & IBRD), TSA  
Sub-Saharan Africa, SSF  
Sub-Saharan Africa (excluding high income), SSA  
Sub-Saharan Africa (IDA & IBRD countries), TSS  
Upper middle income,  
World, WLD  
Afghanistan, AFG  
Albania, ALB

Algeria, DZA  
American Samoa, ASM  
Andorra, AND  
Angola, AGO  
Antigua and Barbuda, ATG  
Argentina, ARG  
Armenia, ARM  
Aruba, ABW  
Australia, AUS  
Austria, AUT  
Azerbaijan, AZE  
Bahamas, The, BHS  
Bahrain, BHR  
Bangladesh, BGD  
Barbados, BRB  
Belarus, BLR  
Belgium, BEL  
Belize, BLZ  
Benin, BEN  
Bermuda, BMU  
Bhutan, BTN  
Bolivia, BOL  
Bosnia and Herzegovina, BIH  
Botswana, BWA  
Brazil, BRA  
British Virgin Islands, VGB  
Brunei Darussalam, BRN  
Bulgaria, BGR  
Burkina Faso, BFA  
Burundi, BDI  
Cabo Verde, CPV  
Cambodia, KHM  
Cameroon, CMR  
Canada, CAN  
Cayman Islands, CYM  
Central African Republic, CAF  
Chad, TCD  
Channel Islands, CHI  
Chile, CHL  
China, CHN  
Colombia, COL  
Comoros, COM  
Congo, Dem. Rep., COD  
Congo, Rep., COG  
Costa Rica, CRI  
Cote d'Ivoire, CIV  
Croatia, HRV  
Cuba, CUB  
Curacao, CUW  
Cyprus, CYP  
Czechia, CZE

Denmark, DNK  
Djibouti, DJI  
Dominica, DMA  
Dominican Republic, DOM  
Ecuador, ECU  
Egypt, Arab Rep., EGY  
El Salvador, SLV  
Equatorial Guinea, GNQ  
Eritrea, ERI  
Estonia, EST  
Eswatini, SWZ  
Ethiopia, ETH  
Faroe Islands, FRO  
Fiji, FJI  
Finland, FIN  
France, FRA  
French Polynesia, PYF  
Gabon, GAB  
Gambia, The, GMB  
Georgia, GEO  
Germany, DEU  
Ghana, GHA  
Gibraltar, GIB  
Greece, GRC  
Greenland, GRL  
Grenada, GRD  
Guam, GUM  
Guatemala, GTM  
Guinea, GIN  
Guinea-Bissau, GNB  
Guyana, GUY  
Haiti, HTI  
Honduras, HND  
Hong Kong SAR, China, HKG  
Hungary, HUN  
Iceland, ISL  
India, IND  
Indonesia, IDN  
Iran, Islamic Rep., IRN  
Iraq, IRQ  
Ireland, IRL  
Isle of Man, IMN  
Israel, ISR  
Italy, ITA  
Jamaica, JAM  
Japan, JPN  
Jordan, JOR  
Kazakhstan, KAZ  
Kenya, KEN  
Kiribati, KIR  
Korea, Dem. People's Rep., PRK

Korea, Rep., KOR  
Kosovo, XKX  
Kuwait, KWT  
Kyrgyz Republic, KGZ  
Lao PDR, LAO  
Latvia, LVA  
Lebanon, LBN  
Lesotho, LSO  
Liberia, LBR  
Libya, LBY  
Liechtenstein, LIE  
Lithuania, LTU  
Luxembourg, LUX  
Macao SAR, China, MAC  
Madagascar, MDG  
Malawi, MWI  
Malaysia, MYS  
Maldives, MDV  
Mali, MLI  
Malta, MLT  
Marshall Islands, MHL  
Mauritania, MRT  
Mauritius, MUS  
Mexico, MEX  
Micronesia, Fed. Sts., FSM  
Moldova, MDA  
Monaco, MCO  
Mongolia, MNG  
Montenegro, MNE  
Morocco, MAR  
Mozambique, MOZ  
Myanmar, MMR  
Namibia, NAM  
Nauru, NRU  
Nepal, NPL  
Netherlands, NLD  
New Caledonia, NCL  
New Zealand, NZL  
Nicaragua, NIC  
Niger, NER  
Nigeria, NGA  
North Macedonia, MKD  
Northern Mariana Islands, MNP  
Norway, NOR  
Oman, OMN  
Pakistan, PAK  
Palau, PLW  
Panama, PAN  
Papua New Guinea, PNG  
Paraguay, PRY  
Peru, PER

Philippines, PHL  
Poland, POL  
Portugal, PRT  
Puerto Rico, PRI  
Qatar, QAT  
Romania, ROU  
Russian Federation, RUS  
Rwanda, RWA  
Samoa, WSM  
San Marino, SMR  
Sao Tome and Principe, STP  
Saudi Arabia, SAU  
Senegal, SEN  
Serbia, SRB  
Seychelles, SYC  
Sierra Leone, SLE  
Singapore, SGP  
Sint Maarten (Dutch part), SXM  
Slovak Republic, SVK  
Slovenia, SVN  
Solomon Islands, SLB  
Somalia, SOM  
South Africa, ZAF  
South Sudan, SSD  
Spain, ESP  
Sri Lanka, LKA  
St. Kitts and Nevis, KNA  
St. Lucia, LCA  
St. Martin (French part), MAF  
St. Vincent and the Grenadines, VCT  
Sudan, SDN  
Suriname, SUR  
Sweden, SWE  
Switzerland, CHE  
Syrian Arab Republic, SYR  
Tajikistan, TJK  
Tanzania, TZA  
Thailand, THA  
Timor-Leste, TLS  
Togo, TGO  
Tonga, TON  
Trinidad and Tobago, TTO  
Tunisia, TUN  
Turkiye, TUR  
Turkmenistan, TKM  
Turks and Caicos Islands, TCA  
Tuvalu, TUV  
Uganda, UGA  
Ukraine, UKR  
United Arab Emirates, ARE  
United Kingdom, GBR

United States, USA

Uruguay, URY

Uzbekistan, UZB

Vanuatu, VUT

Venezuela, RB, VEN

Viet Nam, VNM

Virgin Islands (U.S.), VIR

West Bank and Gaza, PSE

Yemen, Rep., YEM

Zambia, ZMB

Zimbabwe, ZWE

Ingrese el codigo iso3 del pais que desea consultar ('-' para terminar):

Si se ingresan por ejemplo los siguientes 3 códigos ISO:

- AR
- BR
- USA

Las imágenes exportadas son las siguientes:

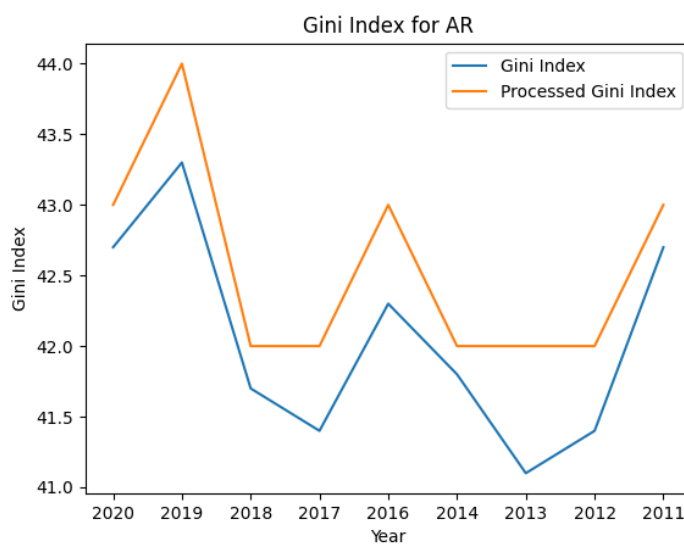


Figura 7. Evolución del índice GINI en Argentina.



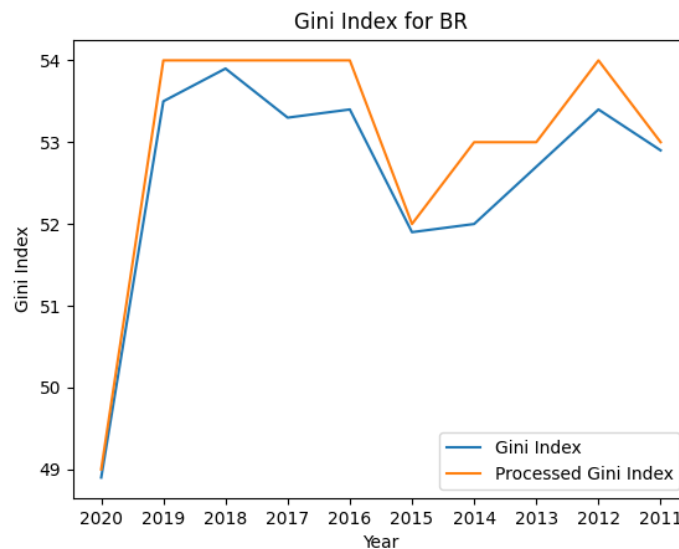


Figura 8. Evolución del índice GINI en Brasil.

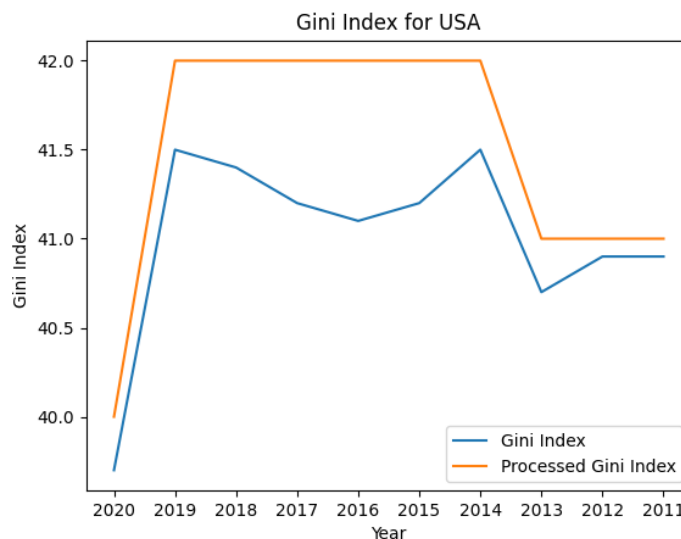


Figura 9. Evolución del índice GINI en Estados Unidos.

Puede apreciarse que se obtiene lo planteado como solución al problema. En las gráficas, las curvas de color naranja terminan siendo los resultados del procesado de los valores de los índices GINI hechos en C, es por eso que se aprecia que siempre se encuentran por encima de los valores extraídos de la API (azules). Esta última observación permite comprobar que la solución es correcta, ya que básicamente lo que hace el programa es redondear para arriba los valores.

## Solución planteada (segunda iteración)

Para la segunda iteración del programa, se reformuló el código de Python, de forma de poder obtener mayor flexibilidad a la hora de realizar tests. El código final implementado es el siguiente:

```
import requests
from ctypes import CDLL, c_float, c_int
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd
```

```
plt.style.use('seaborn-v0_8-dark')

# Cargamos la libreria
# lib = CDLL('./TP2_mac_arm.so') # para ejecutar en arm64
lib = CDLL('./TP2.so') # para linux
# lib = CDLL("./TP2_windows.so") # para windows

lib.process_data.argtypes = [c_float]
lib.process_data.restype = c_int

def get_data_from_url(url):
    response = requests.get(url)
    data = response.json()
    return data[1]

def process_values(values):
    processed_values = []
    for i in range(len(values)):
        aux_value = lib.process_data(values[i])
        processed_values.append(aux_value)
    return processed_values

def plot_data(years, values, processed_values, country):
    df = pd.DataFrame(
        {"year": years, "values": values, "processed_values": processed_values}
    )
    fig, ax = plt.subplots()
    ax.plot(df["year"], df["values"], label="Gini Index")
    ax.plot(df["year"], df["processed_values"], label="Processed Gini Index")
    ax.set_xlabel("Year")
    ax.set_ylabel("Gini Index")
    ax.set_title(f"Gini Index for {country}")
    ax.legend()
    plt.savefig(f"Gini_Index_{country}.png")
    return (years, values, processed_values), fig, ax

def get_gini_index(country):
    try:
        url =
f"https://api.worldbank.org/v2/en/country/{country}/indicator/SI.POV.GINI?format=json
&date=2011:2020&per_page=32500&page=1"
        data = get_data_from_url(url)
        years = [item["date"] for item in data if item["value"] is not None]
        years.reverse()
        values = [item["value"] for item in data if item["value"] is not None]
        values.reverse()
        processed_values = process_values(values)
```

```
    plot_data(years, values, processed_values, country)
except:
    raise Exception('El pais no existe o no se pudo obtener el Gini Index,
intente nuevamente')

def print_countries():
    url =
    "https://api.worldbank.org/v2/en/country/all/indicator/SI.POV.GINI?format=json&date=2
011:2020&per_page=32500&page=1&country=%22Argentina%22"
    data = get_data_from_url(url)
    country_list = []
    if isinstance(data, list) and isinstance(data[0], dict):
        for item in data:
            if (
                "country" in item
                and "value" in item["country"]
                and "countryiso3code" in item
            ):
                country_and_code = (
                    f"{item['country']['value']}, {item['countryiso3code']}"
                )
                if country_and_code not in country_list:
                    country_list.append(country_and_code)
            else:
                print("Data is not in the expected format")
        # Imprimimos los paises y sus codigos iso3
        for i in range(len(country_list)):
            print(country_list[i])

if __name__ == "__main__":
    print("Se listan los paises y sus codigos iso3:")
    print_countries()
    print("Ingrese el codigo iso3 del pais que desea consultar ('-' para terminar):")
    while True:
        country = str(input())
        if country != "-":
            try:
                if len(country) <= 3 and len(country) > 1:
                    get_gini_index(country)
                else:
                    print("Codigo iso3 invalido")
            except:
                print('El pais no existe o no se pudo obtener el Gini Index, intente
nuevamente')
            else:
                break
    print("Fin del programa")
```

Este código produce la misma salida que el planteado en la iteración anterior, pero ahora se tiene una versión más modularizada, que permite correr tests de integración, validación de usuario y de sistema. El código de tests utilizado es el siguiente:

```
# test_TP2.py
import unittest
from unittest.mock import patch, MagicMock
from TP2_CLI import *
import matplotlib
matplotlib.use('Agg')

'''
Pruebas del sistema:
Individualmente se prueban las funciones del código TP2_CLI.py
- Se prueba la función get_data_from_url con un mock de requests.get para verificar
que se obtengan los datos esperados.
- Se prueba la función process_values con un conjunto de valores para verificar que
se procesen correctamente.
- Se prueba la función plot_data con un conjunto de años, valores y valores
procesados para verificar que se grafiquen correctamente.
'''

class TestSystem(unittest.TestCase):
    @patch("requests.get")
    def test_get_data_from_url(self, mock_get):
        data = [
            {
                "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
                "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
                "countryiso3code": "ARG",
                "date": "2020",
                "value": 42.7,
                "unit": "",
                "obs_status": "",
                "decimal": 1,
            },
            {
                "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
                "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
                "countryiso3code": "ARG",
                "date": "2019",
                "value": 43.3,
                "unit": "",
                "obs_status": "",
                "decimal": 1,
            },
            {
                "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
                "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
                "countryiso3code": "ARG",
                "date": "2018",
```

```
    "value": 41.7,
    "unit": "",
    "obs_status": "",
    "decimal": 1,
  },
  {
    "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
    "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
    "countryiso3code": "ARG",
    "date": "2017",
    "value": 41.4,
    "unit": "",
    "obs_status": "",
    "decimal": 1,
  },
  {
    "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
    "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
    "countryiso3code": "ARG",
    "date": "2016",
    "value": 42.3,
    "unit": "",
    "obs_status": "",
    "decimal": 1,
  },
  {
    "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
    "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
    "countryiso3code": "ARG",
    "date": "2015",
    "value": None,
    "unit": "",
    "obs_status": "",
    "decimal": 1,
  },
  {
    "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
    "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
    "countryiso3code": "ARG",
    "date": "2014",
    "value": 41.8,
    "unit": "",
    "obs_status": "",
    "decimal": 1,
  },
  {
    "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
    "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
    "countryiso3code": "ARG",
    "date": "2013",
    "value": 41.1,
```

```

        "unit": "",
        "obs_status": "",
        "decimal": 1,
    },
    {
        "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
        "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
        "countryiso3code": "ARG",
        "date": "2012",
        "value": 41.4,
        "unit": "",
        "obs_status": "",
        "decimal": 1,
    },
    {
        "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
        "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
        "countryiso3code": "ARG",
        "date": "2011",
        "value": 42.7,
        "unit": "",
        "obs_status": "",
        "decimal": 1,
    },
]
expected_value = {
    entry["date"]: {
        "indicator": entry["indicator"],
        "country": entry["country"],
        "countryiso3code": entry["countryiso3code"],
        "value": entry["value"],
        "unit": entry["unit"],
        "obs_status": entry["obs_status"],
        "decimal": entry["decimal"],
    }
    for entry in data
}
mock_get.return_value.json.return_value = [None, expected_value]
result = get_data_from_url(
    "https://api.worldbank.org/v2/en/country/ARG/indicator/SI.POV.GINI?format=
=json&date=2011:2020&per_page=32500&page=1"
)
self.assertEqual(result, expected_value)

def test_process_values(self):
    test_values = [123.2, 22.6, 5.8]
    expected_result = [124, 23, 6]
    result = process_values(test_values)
    self.assertEqual(result, expected_result)

def test_plot_data(self):

```

```

test_years = [
    "2011",
    "2012",
    "2013",
    "2014",
    "2016",
    "2017",
    "2018",
    "2019",
    "2020",
]
test_values = [42.7, 41.4, 41.1, 41.8, 42.3, 41.4, 41.7, 43.3, 42.7]
test_processed_values = [43, 42, 42, 42, 43, 42, 42, 44, 43]
test_country = "ARG"
expected_result = (test_years, test_values, test_processed_values)
result, fig, ax = plot_data(
    test_years, test_values, test_processed_values, test_country
)
self.assertEqual(result, expected_result)
self.assertEqual(ax.get_title(), f"Gini Index for {test_country}")
self.assertEqual(ax.get_xlabel(), "Year")
self.assertEqual(ax.get_ylabel(), "Gini Index")
lines = ax.get_lines()
self.assertEqual(lines[0].get_ydata().tolist(), test_values)
self.assertEqual(lines[1].get_ydata().tolist(), test_processed_values)

```

*'''Pruebas de integracion:*

*Se busca probar que el sistema funcione correctamente en su totalidad, es decir, que las funciones se comuniquen correctamente entre si y que el sistema en forma global funcione correctamente.*

*- Se prueba la función get\_gini\_index con un mock de requests.get para verificar que se obtengan los datos esperados y que se procesen correctamente.*

*- Se prueba la función print\_countries con un mock de get\_data\_from\_url para verificar que se obtengan los datos esperados.*

*- Se prueba la función get\_gini\_index con un mock de get\_data\_from\_url para verificar que se obtengan los datos esperados y que se procesen correctamente.*

*'''*

```

class TestIntegration(unittest.TestCase):
    @patch("TP2_CLI.requests.get")
    @patch("TP2_CLI.lib.process_data")
    @patch("TP2_CLI.plt.subplots")
    @patch('matplotlib.pyplot.subplots')
    def test_get_gini_index(self, mock_matplotlib_subplots, mock_subplots,
mock_process_data, mock_get):
        mock_fig = MagicMock()
        mock_ax = MagicMock()
        mock_subplots.return_value = (mock_fig, mock_ax)
        data = [
            {
                "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},

```

```
    "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
    "countryiso3code": "ARG",
    "date": "2020",
    "value": 42.7,
    "unit": "",
    "obs_status": "",
    "decimal": 1,
  },
  {
    "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
    "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
    "countryiso3code": "ARG",
    "date": "2019",
    "value": 43.3,
    "unit": "",
    "obs_status": "",
    "decimal": 1,
  },
  {
    "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
    "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
    "countryiso3code": "ARG",
    "date": "2018",
    "value": 41.7,
    "unit": "",
    "obs_status": "",
    "decimal": 1,
  },
  {
    "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
    "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
    "countryiso3code": "ARG",
    "date": "2017",
    "value": 41.4,
    "unit": "",
    "obs_status": "",
    "decimal": 1,
  },
  {
    "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
    "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
    "countryiso3code": "ARG",
    "date": "2016",
    "value": 42.3,
    "unit": "",
    "obs_status": "",
    "decimal": 1,
  },
  {
    "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
    "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
```



```
        "countryiso3code": "ARG",
        "date": "2015",
        "value": None,
        "unit": "",
        "obs_status": "",
        "decimal": 1,
    },
    {
        "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
        "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
        "countryiso3code": "ARG",
        "date": "2014",
        "value": 41.8,
        "unit": "",
        "obs_status": "",
        "decimal": 1,
    },
    {
        "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
        "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
        "countryiso3code": "ARG",
        "date": "2013",
        "value": 41.1,
        "unit": "",
        "obs_status": "",
        "decimal": 1,
    },
    {
        "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
        "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
        "countryiso3code": "ARG",
        "date": "2012",
        "value": 41.4,
        "unit": "",
        "obs_status": "",
        "decimal": 1,
    },
    {
        "indicator": {"id": "SI.POV.GINI", "value": "Gini index"},
        "country": {"id": "AR", "value": "Argentina"},
        "countryiso3code": "ARG",
        "date": "2011",
        "value": 42.7,
        "unit": "",
        "obs_status": "",
        "decimal": 1,
    },
]
expected_data = [{"date": entry["date"], "value": entry["value"]} for entry
in data]
mock_response = MagicMock()
```

```

mock_response.json.return_value = [None, expected_data]
mock_get.return_value = mock_response
mock_process_data.return_value = [43, 42, 42, 42, 43, 42, 42, 44, 43]
get_gini_index("AR")
mock_get.assert_called_once()
mock_process_data.assert_called()
mock_subplots.assert_called_once()

'''Pruebas de validacion de Usuario:
Se pretende probar como el usuario ingresa un codigo iso3 valido y uno invalido.
- Se prueba la función get_gini_index con un codigo iso3 invalido para verificar que
se obtenga una excepcion.
- Se prueba la función get_gini_index con un codigo iso3 valido para verificar que no
se obtenga una excepcion.
'''

class TestUserValidation(unittest.TestCase):
    @patch("TP2_CLI.get_data_from_url")
    def test_get_gini_index(self, mock_get_data_from_url):
        def side_effect(url):
            if "invalid_country_code" in url:
                raise Exception("API error")
            else:
                return [{"date": "2020", "value": 42.0}]
        mock_get_data_from_url.side_effect = side_effect
        with self.assertRaises(Exception) as context:
            get_gini_index("invalid_country_code")
        self.assertTrue('El pais no existe o no se pudo obtener el Gini Index,
intente nuevamente' in str(context.exception))

        try:
            get_gini_index("ARG")
        except Exception:
            self.fail("get_gini_index() raised Exception unexpectedly!")

if __name__ == "__main__":
    unittest.main()

```

Para poder realizar los tests, se realizan pruebas unitarias, utilizando el módulo **unittest** de Python. Este módulo permite plantear diferentes MockUps, de modo de testear diferentes funcionalidades del sistema implementado. En los comentarios del código se encuentra explicado qué testea cada una de las clases. Una vez declaradas las clases, se procede a llamar al método **main** de la clase unittest, para de esa forma correr las diferentes pruebas, para el caso de ejemplo, la salida muestra que se pasan todos los tests, es decir, que el programa funciona de acuerdo con lo esperado.

Para poder trabajar con un manejo más cómodo de los datos, se creó una interfaz de usuario, haciendo uso de la librería PyQt5. El funcionamiento de la GUI se resume en lo siguiente:

- Mostrar checkbox de los países de los cuales se tienen datos del índice GINI.
- Al marcar los países que se quieren visualizar, se crea un archivo comprimido con las curvas de la evolución de los índices GINI a lo largo de los años.

- Se muestra en la misma ventana en donde se seleccionan los países la última curva calculada.

El código utilizado es el siguiente:

```
import sys
from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QMainWindow, QCheckBox, QListWidget,
QVBoxLayout, QPushButton, QWidget, QLabel, QSizePolicy, QGridLayout
from PyQt5.QtCore import Qt
import requests
import json
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.backends.backend_qt5agg import FigureCanvasQTAgg as FigureCanvas
from ctypes import CDLL, c_float, c_int
import zipfile
import os
from PyQt5.QtWidgets import QListWidgetItem
import time
import pandas as pd

# Se crea una ventana principal
class MainWindow(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setWindowTitle("GINI Index Calculator")
        self.setGeometry(100, 100, 800, 600)

        self.list_widget = QListWidget()
        self.start_button = QPushButton("Get GINI Index")
        self.save_button = QPushButton("Save Images")
        self.info_label = QLabel("Select countries to calculate GINI index and click 'Get GINI Index' to generate plots.")
        self.plot_canvas = PlotCanvas(self, width=5, height=4)

        # Se crea un layout de cuadrícula
        layout = QGridLayout()
        layout.addWidget(self.info_label, 0, 0, 1, 2) # fila, columna, rowspan,
columnspan
        layout.addWidget(self.list_widget, 1, 0)
        layout.addWidget(self.start_button, 2, 0)
        layout.addWidget(self.save_button, 3, 0)
        layout.addWidget(self.plot_canvas, 1, 1, 3, 1)

        container = QWidget()
        container.setLayout(layout)
        self.setCentralWidget(container)

        self.start_button.clicked.connect(self.start)
        self.save_button.clicked.connect(self.save_images)

        self.load_countries()
```

```

# Se obtienen los índices y los respectivos años de un país
def get_gini_index(self, country):
    url =
f"https://api.worldbank.org/v2/en/country/{country}/indicator/SI.POV.GINI?format=json
&date=2011:2020&per_page=32500&page=1"
    response = requests.get(url)
    data = response.json()
    return data[1]

# Se cargan los países en la lista para mostrar en forma de checkbox
def load_countries(self):
    url =
'https://api.worldbank.org/v2/en/country/all/indicator/SI.POV.GINI?format=json&date=2
011:2020&per_page=32500&page=1&country=%22Argentina%22'
    response = requests.get(url)
    data = response.json()
    country_list = []
    if isinstance(data, list) and isinstance(data[0], dict):
        for item in data[1]:
            if 'country' in item and 'value' in item['country'] and
'countryiso3code' in item:
                country_and_code = f"{item['country']['value']},
{item['countryiso3code']}"
                if country_and_code not in country_list:
                    country_list.append(country_and_code)
                    item = QListWidgetItem(country_and_code)
                    item.setFlags(item.flags() | Qt.ItemIsUserCheckable)
                    item.setCheckState(Qt.Unchecked)
                    self.list_widget.addItem(item)

# Se inicia el proceso de obtención de los índices y se grafican
def start(self):
    # lib = CDLL('./TP2_mac_arm.so')
    lib = CDLL("./TP2_windows.so")
    lib.process_data.argtypes = [c_float]
    lib.process_data.restype = c_int
    for index in range(self.list_widget.count()):
        item = self.list_widget.item(index)
        if item.checkState() == Qt.Checked:
            country = item.text().split(", ")[1]
            json_data = self.get_gini_index(country)
            values = [json_data[i]['value'] for i in range(len(json_data)) if
json_data[i]['value'] is not None]
            years = [json_data[i]['date'] for i in range(len(json_data)) if
json_data[i]['value'] is not None]
            processed_values = []
            for i in range(len(values)):
                aux_value = lib.process_data(values[i])
                processed_values.append(aux_value)
            df = pd.DataFrame({'year': years, 'values': values,
'processed_values': processed_values})

```

```

        self.plot_canvas.plot(df['year'], df['values'],
df['processed_values'], country)

# Se guardan las imágenes en un archivo zip
def save_images(self):
    with zipfile.ZipFile('Gini_Index_Images.zip', 'w') as zipf:
        for file in os.listdir():
            if file.endswith('.png'):
                zipf.write(file)
                time.sleep(0.1)
                os.remove(file)

# Clase para el lienzo del plot
class PlotCanvas(FigureCanvas):
    def __init__(self, parent=None, width=5, height=4, dpi=100):
        fig, self.ax = plt.subplots(figsize=(width, height), dpi=dpi)
        super().__init__(fig)
        self.setParent(parent)
    def plot(self, years, values, processed_values, country):
        self.ax.clear()
        self.ax.plot(years, values, label='Gini Index')
        self.ax.plot(years, processed_values, label='Processed Gini Index')
        self.ax.set_xlabel('Year')
        self.ax.set_ylabel('Gini Index')
        self.ax.set_title(f'Gini Index for {country}')
        self.ax.legend()
        self.draw()

# Función principal
if __name__ == '__main__':
    app = QApplication(sys.argv)
    window = MainWindow()
    window.show()
    sys.exit(app.exec())

```

La ventana que el usuario puede ver al momento de ejecutar es la que se adjunta en la figura 10. Allí pueden distinguirse ciertos objetos:

- Ventana principal: con el título "GINI Index Calculator"
- Texto en donde se explica qué se debe hacer para poder obtener la información requerida.
- Lista de checkboxes en donde se pueden ver los países disponibles para obtener la evolución del índice GINI.
- Botón de "Get GINI Index", que calcula los índices GINI y crea las figuras de matplotlib.
- Ventana gráfica, en donde se puede ver la evolución del índice GINI para el último país seleccionado.
- Botón de "Save Images", que guarda en un archivo zip las gráficas generadas al momento de presionar el botón "Get GINI Index".

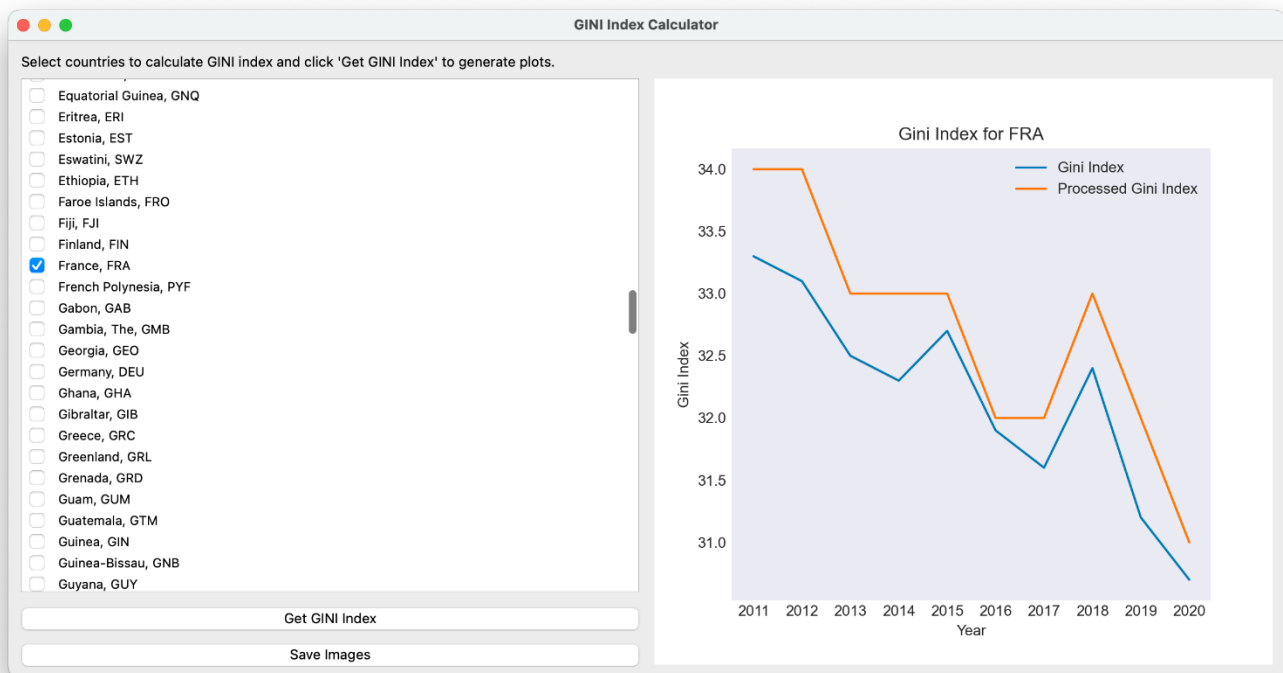


Figura 10. Interfaz gráfica de usuario implementada.

Para poder trabajar con el stack frame del procesador x86, se escribió un pequeño código en assembler, que manipula los datos pasados como parámetros, tiene variables locales, y así se puede realizar la conversión a número entero, a partir de un flotante, y luego sumarle 1. Este código es el siguiente:

```
section .data
    num dd 0

global _float_2_int
section .text

_float_2_int:
    push ebp
    mov ebp, esp
    fld dword [ebp + 8]
    fistp dword [num]
    mov eax, [num]
    add eax, 1
    mov [num], eax
    mov esp, ebp
    pop ebp
    ret
```

En el código se realiza lo siguiente:

1. **section .data:** Define una sección de datos donde se pueden almacenar variables globales.
2. **num dd 0:** Declara una variable global llamada **num** y la inicializa en 0.
3. **global \_float\_2\_int:** Declara una función global llamada **\_float\_2\_int** que puede ser llamada desde otros archivos.
4. **section .text:** Define una sección de texto donde se almacena el código del programa.

5. **\_float\_2\_int**: Es la etiqueta de inicio de la función **\_float\_2\_int**.
6. **push ebp**: Guarda el valor actual del puntero de base (**ebp**) en la pila.
7. **mov ebp, esp**: Copia el valor del puntero de pila (**esp**) al puntero de base (**ebp**).
8. **fld dword [ebp + 8]**: Carga el número flotante que se pasa como argumento a la función en el registro de la pila de flotantes.
9. **fistp dword [num]**: Convierte el número flotante en la cima de la pila de flotantes a un número entero y lo almacena en la variable **num**.
10. **mov eax, [num]**: Copia el valor de **num** al registro **eax**.
11. **add eax, 1**: Incrementa el valor en el registro **eax** en 1.
12. **mov [num], eax**: Almacena el valor incrementado de nuevo en **num**.
13. **mov esp, ebp**: Restaura el valor original del puntero de pila (**esp**).
14. **pop ebp**: Restaura el valor original del puntero de base (**ebp**) desde la pila.
15. **ret**: Retorna de la función.

Puede verse que este código respeta las convenciones de llamada a función.

El código de C que se encarga de llamar a esta función es el siguiente:

```
#include <stdio.h>

extern int _float_2_int(float data);

int process_data(float data) {
    // return (int) (data+1);
    return _float_2_int(data);
}

int main() {
    return 0;
}
```

En este código de C, se devuelve el valor al llamar a la función **process\_data**, de modo de no tener que cambiar nombres en los códigos de Python. Se declara un procedimiento externo con **extern int**, y luego es utilizado en la función anteriormente descrita.

## Consideraciones (segunda iteración)

Para poder ejecutar el código planteado como solución al problema desde Python, es necesario tener en cuenta que este lenguaje de programación tiene problema con librerías de 32 bits. Es por eso, que en un inicio se intentó utilizar el paquete `misl.loadlib`, sin embargo, no fue posible hacer que funcione. Luego de esto, se planteó la utilización de un `venv` con **MiniConda**, en donde se utilizó Python de 32 bits, para de esa forma poder correr los programas correctamente. Este uso de Python de 32 bits trajo problemas con la instalación de las librerías, por lo que para instalar cada una fue necesario utilizar la palabra **sudo**, y también fue necesario ejecutar con el mismo nivel de superusuario.

Ahora, yendo a un nivel más bajo, para poder compilar la librería escrita en assembler, se necesitó escribir en consola **nasm -f elf32 -o TP2.o TP2.asm**. Luego, para compilar el archivo de C, se utilizó **gcc -shared -W -m32 -o TP2 TP2.c TP2.o**. Luego de esto, se importa la librería desde Python con normalidad y funciona correctamente.

## Posibles mejoras

Se pueden plantear posibles mejoras para la implementación del programa en un futuro, estas son:

- Uso de otro lenguaje de programación para realizar la interfaz gráfica, como podría ser JavaScript con ElectronJS, o similar.
- Utilización de Numba en el script de Python para acelerar la ejecución.
- Planteo del stack frame para arquitectura x86\_64 o arm64.