

Lenguaje de Programación Python

Paradigma Imperativo-Tipos de Datos Básicos

Dr. Mario Marcelo Berón

Universidad Nacional de San Luis
Departamento de Informática
Área de Programación y Metodologías de Desarrollo de Software



1 Enteros

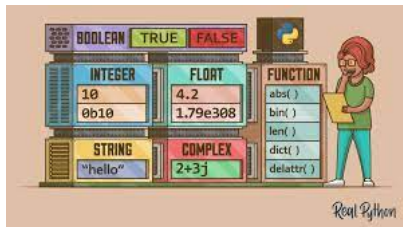
2 Booleanos

3 Flotantes

4 Complejos

5 Decimal

Python: Tipos Integrales

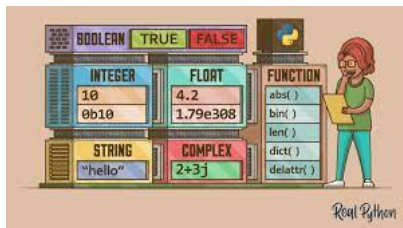


Los *Tipos Integrales* que proporciona Python son: *int* y *bool*.

- Ambos son inmutables.
- Para el caso del tipo *bool* 0 representa falso y otro valor distinto de cero se interpreta como verdadero. Como se verá más adelante también existen *True* y *False*.



Python: Tipos Integrales - Enteros



- El tamaño de un entero está limitado por el tamaño de la memoria de la máquina.
- Se pueden crear enteros usando el constructor `int()` o bien por medio de literales.



Python: Tipos Integrales - Enteros

Syntax	Description
<code>x + y</code>	Adds number <code>x</code> and number <code>y</code>
<code>x - y</code>	Subtracts <code>y</code> from <code>x</code>
<code>x * y</code>	Multiplies <code>x</code> by <code>y</code>
<code>x / y</code>	Divides <code>x</code> by <code>y</code> ; always produces a float (or a complex if <code>x</code> or <code>y</code> is complex)
<code>x // y</code>	Divides <code>x</code> by <code>y</code> ; truncates any fractional part so always produces an int result; see also the <code>round()</code> function
<code>x % y</code>	Produces the modulus (remainder) of dividing <code>x</code> by <code>y</code>
<code>x ** y</code>	Raises <code>x</code> to the power of <code>y</code> ; see also the <code>pow()</code> functions
<code>-x</code>	Negates <code>x</code> ; changes <code>x</code> 's sign if nonzero, does nothing if zero
<code>+x</code>	Does nothing; is sometimes used to clarify code
<code>abs(x)</code>	Returns the absolute value of <code>x</code>
<code>divmod(x, y)</code>	Returns the quotient and remainder of dividing <code>x</code> by <code>y</code> as a tuple of two ints
<code>pow(x, y)</code>	Raises <code>x</code> to the power of <code>y</code> ; the same as the <code>**</code> operator
<code>pow(x, y, z)</code>	A faster alternative to <code>(x ** y) % z</code>
<code>round(x, n)</code>	Returns <code>x</code> rounded to <code>n</code> integral digits if <code>n</code> is a negative int or returns <code>x</code> rounded to <code>n</code> decimal places if <code>n</code> is a positive int; the returned value has the same type as <code>x</code> ; see the text

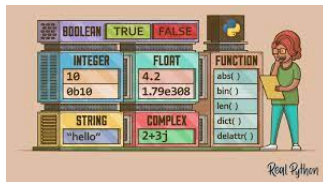


Python: Tipos Integrales - Enteros

Syntax	Description
<code>bin(i)</code>	Returns the binary representation of <code>int i</code> as a string, e.g., <code>bin(1980) == '0b11110111100'</code>
<code>hex(i)</code>	Returns the hexadecimal representation of <code>i</code> as a string, e.g., <code>hex(1980) == '0x7bc'</code>
<code>int(x)</code>	Converts object <code>x</code> to an integer; raises <code>ValueError</code> on failure—or <code>TypeError</code> if <code>x</code> 's data type does not support integer conversion. If <code>x</code> is a floating-point number it is truncated.
<code>int(s, base)</code>	Converts <code>str s</code> to an integer; raises <code>ValueError</code> on failure. If the optional <code>base</code> argument is given it should be an integer between 2 and 36 inclusive.
<code>oct(i)</code>	Returns the octal representation of <code>i</code> as a string, e.g., <code>oct(1980) == '0o3674'</code>



Python: Tipos Integrales - bool



- Existen dos objetos booleanos: *True* y *False*.
- El tipo tiene un constructor denominado *bool()* el cual cuando se invoca sin argumentos retorna como resultado *False*. Con un argumento de tipo *bool* retorna una copia del argumento.
- Todos los tipos primitivos se pueden convertir a boolean y es fácil proveer conversiones booleanas para tipos personalizados.
- Python provee tres operadores lógicos: *and*, *or* y *not*. Los dos primeros utilizan la lógica de corto circuito y retornan el operando que determinó el resultado.



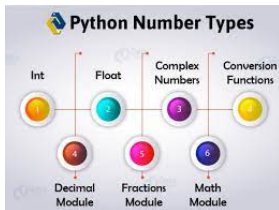
Python: Tipos Integrales - bool

Ejemplo

```
>>> t= True
>>> f= False
>>> t and f
False
>>> t and True
True
```



Python: Punto Flotante

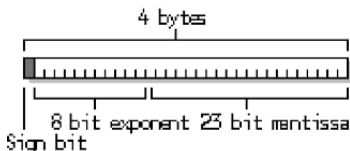


Python provee tres clases de valores de punto flotante, a saber:

- *float* almacena números de punto flotante doble precisión cuyo rango depende del compilador con el que se construyó Python. Se escriben usando un punto decimal o notación exponencial.
- *decimal* se utiliza cuando se requiere una alta precisión.
- *complex*.



Python: Punto Flotante-float



Punto Flotante: *float*

- Mantiene un número en punto flotante de doble precisión.
- Tiene un constructor denominado `float` el cual cuando se invoca sin argumentos crea un número en punto flotante inicializado en cero. Cuando se invoca con un argumento retorna la copia de dicho argumento.
- Cuando el constructor se usa para conversiones puede recibir un argumento string con notación decimal o exponencial.
- Las operaciones antes vistas para enteros presentadas con anterioridad se pueden usar para los floats.



Python: Punto Flotante-Complex

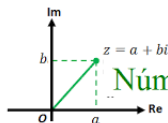


Complex:

- Es un tipo de dato inmutable que mantiene dos números flotantes que representan la parte real y la imaginaria.
- Los literales complejos son escritos con la parte real y la parte imaginaria unida por los signos $+$ o $-$, y con la parte imaginaria seguida por una j .
- Las partes real e imaginaria de un complejo están disponibles a través de los atributos `real` e `imag`.



Python: Punto Flotante-Complex



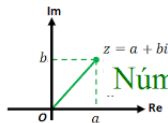
Números Complejos

Complex:

- Excepto por `//`, `%`, `divmod()` y `pow()` esta última con tres argumentos, todos los operadores numéricos y funciones provistos por Python para números se pueden utilizar.
- Tiene un constructor denominado `complex` el cual cuando se invoca sin argumentos retorna como resultado `0j`. Cuando recibe un complejo retorna una copia del argumento y con cualquier otro argumento intenta convertirlo a complejo.



Python: Punto Flotante-Complex

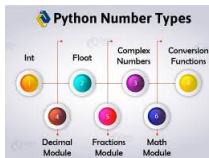


Números Complejos

Ejemplo

```
>>> c1=complex(1,2)
>>> c1
(1+2j)
>>> c2=complex(2,3)
>>> c1+c2
(3+5j)
>>>
```

Decimal:



- Proveen la precisión deseada por el programador.
- Son inmutables.
- Los cálculos que usan decimales son más lentos que los realizados con flotantes.
- Tienen un constructor denominado *decimal()*. Esta función puede tomar un argumento entero o un string pero no un flotante (por cuestiones de precisión).
- Todas las operaciones descritas para números se pueden utilizar para los decimales.
- Son más lentos que los *float*.





Punto Flotante: Decimal

```
>>> import decimal
>>> a = decimal.Decimal(9876)
>>> b = decimal.Decimal("54321.012345678987654321")
>>> a + b
Decimal('64197.012345678987654321')
```



Decimal

Algunas veces la diferencia de precisión se nota.

```
>>> 23 / 1.05
```

```
21.904761904761905
```

```
>>> print(23 / 1.05)
```

```
21.9047619048
```

```
>>> print(decimal.Decimal(23) / decimal.Decimal("1.05"))
```

```
21.90476190476190476190476190
```

```
>>> decimal.Decimal(23) / decimal.Decimal("1.05")
```

```
Decimal('21.90476190476190476190476190')
```