

Introducción a las Redes (TUR)
Introducción a los S.O. y a las Redes (TUW - PCC)
Redes de Computadoras (PCC)

Práctico de Máquina N° 1:
Sistema Operativo Linux - Comandos Básicos

Ejercicio 1: Ingresar al sistema Operativo *LINUX* con el usuario: *usuario* y contraseña: *usuario*.

Ejercicio 2: Listar el contenido del directorio actual.

Ejercicio 3: Crear el directorio *pm1_apellido* del alumno dentro del directorio del usuario (directorio *"home"*).

Ejercicio 4: Ingresar al directorio *pm1_apellido* del alumno.

Ejercicio 5: Retornar al directorio padre del directorio *pm1_apellido* del alumno.

Ejercicio 6: Crear en el directorio de usuario (directorio *"home"*) tres archivos vacíos, *ej6a.txt*, *ej6b.txt* y *ej6c.txt*.

Nota: emplear el comando *touch* para crear los archivos vacíos, utilizar el comando *man* para obtener información y uso del comando.

Ejercicio 7: Abrir con el editor de texto *nano* los archivos creados anteriormente e ingresar alguna información, luego guardar y salir del editor.

Ejercicio 8: Mover los archivos *ej6a.txt*, *ej6b.txt*, al directorio *pm1_apellido* del alumno.

Ejercicio 9: Copiar el archivo *ej6c.txt* dentro del directorio *pm1_apellido* del alumno

Ejercicio 10: Renombrar el archivo *ej6c.txt* ubicado en el directorio de usuario (directorio *"home"*) con el nombre *Nota_apellido del alumno.doc*.

Ejercicio 11: Borrar el archivo *ej6a.txt* del directorio *pm1_apellido* del alumno.

Ejercicio 12: Mostrar el camino del directorio actual

Ejercicio 13: Determinar la cantidad de memoria usada y la cantidad de memoria libre

Ejercicio 14: Determinar las características físicas de la computadora que están utilizando.

Ejercicio 15: Mostrar el arbol de procesos

Ejercicio 16: Mostrar los procesos y los recursos que consumen cada uno

Ejercicio 17: Obtener el nombre de la computadora local y de la computadora que se encuentra al lado.

Ejercicio 18: Obtener la dirección IP de la computadora local y de la computadora que se encuentra al lado.

Ejercicio 19: Realizar un *ping* a la computadora de al lado (la computadora debería enviar al menos 5 paquetes).

Nota: Recordar presionar **Ctrl + c** para que la computadora finalice el envío de paquetes.

Ejercicio 20: Obtener las conexiones de red de la pc local que tienen puertos en escucha.

Ejercicio 21: Realizar una conexión segura (SSH) a la computadora remota de al lado.

Ejercicio 22: Copiar el archivo `Nota_apellido del alumno.doc` desde la computadora remota a la computadora local.

Ejercicio 23: Crear el directorio `su_apellido` en la computadora remota.

Ejercicio 24: Copiar el archivo `Nota_apellido del alumno.doc` desde la computadora local a la computadora remota dentro del directorio que se creó en el ejercicio anterior.

Ejercicio 25: Cerrar la conexión segura y retornar a su computadora.

Ejercicio 26: ¿Qué es una dirección MAC? ¿Qué es una dirección IP? ¿Qué formato tienen ambas?

Ejercicio 27: Determinar la dirección IP de la computadora donde se encuentra, utilizando los comandos `host`, `dig` e `ifconfig`.

Ejercicio 28: Determinar la dirección MAC de la computadora donde se encuentra

Ejercicio 29: Utilizar los comandos `host` y `dig` para averiguar las direcciones IP de otras computadoras de la sala.

Ejercicio 30: ¿Qué diferencia existe entre el comando `telnet` y `ssh`?

Ejercicio 31: ¿Qué diferencia hay entre usar los comandos `host` y `dig` o usar el comando `ifconfig`?

Ejercicio 32: Determinar para qué sirve el comando `ping`. Luego ejecute el comando con las siguientes direcciones:

- a)- Nombre de la computadora a la que se encuentra conectado.
- b)- Dirección IP de la computadora a la que se encuentra conectado.
- c)- Nombre de la computadora a la que se conectó en el ejercicio anterior.
- d)- Dirección IP de la computadora a la que se conectó en el ejercicio anterior.
- e)- `www.google.com`

Explique la salida.

Ejercicio 33: Determinar la dirección IP de los siguientes sitios, utilizando el comando `dig`

- a)- Sitio de la UNSL.
- b)- Sitio de Google.

Ejercicio 34: Determinar para qué sirven los comandos `traceroute` y `tracert`.