Lenguaje de Programación Python Introducción

Dr. Mario Marcelo Berón

Universidad Nacional de San Luis Departamento de Informática Área de Programación y Metodologías de Desarrollo de Software



Índice

🕕 Historia

Características y Filosofía

3 El Intérprete de Python







- Fue pensado en 1980 por Guido van Rossum en Centrum Wiskunde & Informática en Los Países Bajos.
- Fue el sucesor del lenguaje ABC capaz de manejar excepciones e interactuar con Amoeba.
- La implementación del lenguaje comenzó en 1989.
- Guido van Rossum fue el encargado de desarrollar el proyecto hasta el 12 de julio de 2018 donde anunció que entra en Vacaciones Permanentes.





- Python 2.0 16 de octubre de 2000 Recolector de basura que dectecta ciclos y soporte para Unicode.
- Python 3.0 3 de diciembre de 2008. Es una revisión del lenguaje que no es completamente compatible con las anteriores.







- Lenguaje Multiparadigma Imperativo, Funcional, Orientado a Objetos.
- Tipado Dinámico.
- Usa recolector de basura.
- El soporte funcional es similar al de Lisp.







El zen de python es una colección de 19 principios para escribir programas. Estos principios fueron escritos por Tim Peters. 1999.

- Bello es mejor que feo.
- Explícito es mejor que implícito.
- Simple es mejor que complejo.
- Complejo es mejor que complicado.
- Plano es mejor que anidado.
- Espaciado es mejor que denso.







- La legibilidad es importante.
- Los casos especiales no son lo suficientemente especiales como para romper las reglas.
- Sin embargo la practicidad le gana a la pureza.
- Los errores nunca deberían pasar silenciosamente.
- A menos que se silencien explícitamente.
- Frente a la ambigüedad, evitar la tentación de adivinar.

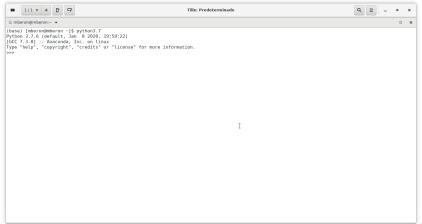






- Debería haber una, y preferiblemente solo una, manera obvia de hacerlo.
- A pesar de que eso no sea obvio al principio a menos que seas Holandés.
- Ahora es mejor que nunca.
- A pesar de que nunca es muchas veces mejor que *ahora* mismo.
- Si la implementación es difícil de explicar, es una mala idea.
- Si la implementación es fácil de explicar, puede que sea una buena idea.
- Los espacios de nombres son una gran idea, ¡tengamos más de esos

Python en la Terminal







Python: Calculadora

```
>>>2 + 2
4
>>>50 - 5 * 6
20
>>>50 - 5 * 8 / 4
10
>>>8 / 5
1.6
```





Python: Calculadora

```
>>> "doesn't" #o de lo contrario usa comillas dobles
"doesn't"
>>> '"Si,"_le_dijo.'
'"Si,"_le_dijo.'
>>> "\"Si,\"_le_dijo."
'"Si,"_le_dijo.'
>>> '"Isn\'t,"_she_said.'
```



