Práctico Nº 3

Temas: Sistema de Monge.

REPASO DE TEORÍA

- 1. ¿Cómo se representa un punto en el Sistema Diédrico? Especificar los pasos realizados.
- 2. Visualizar el video Alfabeto del punto o escanear el código QR.



3. Acceder al enlace y completar el entrenamiento para la Representación de un punto, o escanea el código QR.



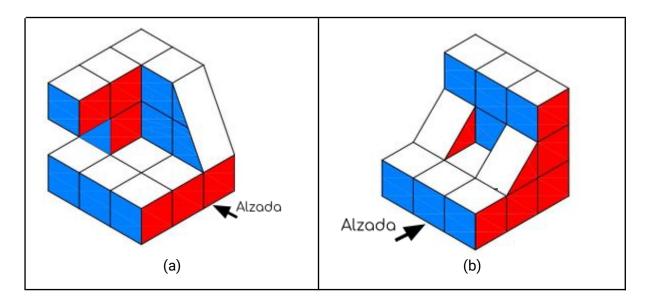
- 4. Representar los puntos A(15,-35,40), B(5,20,-15) y C(10,-35,-12) según sistema de Monge, en la vista de Doble Proyección Ortogonal y en vista de Canto indicando el cuadrante al que corresponde.
- 5. ¿Cómo se representa una recta en el Sistema Diédrico? Completar la siguiente tabla con los distintos tipos de representación de rectas según su posición en el espacio, utilizar de guía el ejemplo dado:

Tipo de recta	Imagen en el espacio	Representación
Paralela a la Línea de Tierra	R ₁	R ₂

6. ¿En qué se diferencian los sistemas de representación europeo y americano? ¿Qué símbolo se utiliza en cada caso para identificarlos? Ejemplificar.

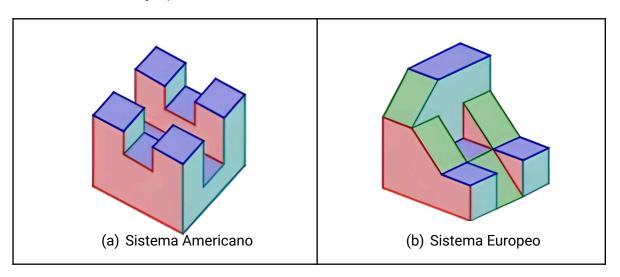
PRÁCTICA

- 7. Reescribir el archivo base de la plantilla A4 para agregar el sistema de proyección utilizado:
 - Identificar en la Rotulación el área donde deben dibujarse los símbolos representativos al Sistema Europeo o Americano.
 - Crear las siguientes capas:
 - Sistema Americano: Dibujar su símbolo utilizando líneas continuas de color por defecto y grosor 0.35mm.
 - Sistema Europeo: Dibujar su símbolo utilizando líneas continuas de <u>color por</u> defecto y grosor 0.35mm.
- 8. Para cada uno de los siguientes dibujos:
 - Crear un archivo denominado Prac3_ej<nro><letra>
 - Dividir el espacio de dibujado en 4 celdas iguales (2 filas y 2 columnas).
 - Para cada figura, realizar la representación triédrica creando las siguientes capas:
 - Alzada, Planta y Perfil Izquierdo/Derecho: Cada una debe ser identificada con un color de línea diferente de ancho 1mm y tipo de línea continua. Considerar que la figura es parte de un cubo de medidas 60 x 60 x 60 mm.
 - **Correspondencia**: Trazar las líneas de correspondencia entre las vistas representadas. Las líneas deben tener trazo punteado, color y grosor por defecto.
 - **Relleno**: Realizar el sombreado de todas las vistas. Cada vista tendrá un <u>color</u> diferente de relleno de acuerdo al ejemplo dado.
 - Habilitar el icono que identifica al **Sistema Americano** en la Rotulación. Modificar el texto de rotulación para que refleje los datos del dibujo que va a realizar.



9. Para cada uno de los siguientes dibujos:

- Crear un archivo denominado Prac3_ej<nro><letra>
- Dividir el espacio de dibujado en 4 celdas iguales (2 filas y 2 columnas).
- Definir dónde se encuentra ubicada la vista de Alzada (Anotar su decisión).
- Realizar la representación triédrica de cada figura de acuerdo al sistema definido.
 Crear las siguientes capas:
 - Alzada, Planta, Perfil Izquierdo/Derecho: Cada una debe ser identificada con un color de línea diferente de ancho 1mm y tipo de línea continua. Considerar que la figura es parte de un cubo de medidas 60 x 60 x 60 mm.
 - Correspondencia: Trazar las líneas de correspondencia entre las vistas representadas. Las líneas deben tener trazo punteado, color y grosor por defecto.
 - **Relleno:** Realizar el sombreado de todas las vistas. Cada vista tendrá un <u>color</u> diferente de relleno de acuerdo al ejemplo dado.
- Habilitar el icono que identifica al Sistema Americano o al Sistema Europeo según corresponda en la Rotulación. Modificar el texto de rotulación para que refleje los datos del dibujo que va a realizar.



10. Para cada uno de los siguientes dibujos:

- Crear un archivo denominado Prac3_ej<nro><letra>
- Dividir en 4 celdas iguales la plantilla de formato A4 (2 filas y 2 columnas).
- Realizar la representación triédrica de cada figura. Crear las siguientes capas:
 - Alzada, Planta y Perfil Izquierdo/Derecho: Cada una debe ser identificada con un color de línea diferente de ancho 1mm y tipo de línea continua. Considerar que la figura es parte de un cubo de medidas 60 x 60 x 60 mm.
 - Correspondencia: Trazar las líneas de correspondencia entre las vistas representadas. Las líneas deben tener trazo punteado, color y grosor por defecto.
 - **Relleno:** Realizar el sombreado de todas las vistas. Cada vista tendrá un <u>color</u> diferente de relleno de acuerdo al ejemplo dado.
- Habilitar el icono que identifica al Sistema Europeo en la Rotulación. Modificar el texto de rotulación para que refleje los datos del dibujo que va a realizar.

