## Teoría 2 Topologías de Redes

Introducción a los Sistemas Operativos y Redes Introducción a las Redes de Computadoras

## Vista de las Redes

#### Red Física

- Topologías de Conexión
  - Topología Física
  - Topología Lógica
- Medios de Conexión
- Dispositivos de Red

## Red Lógica

- Software de Red
- Organización de la Red
- Protocolos de Red.

#### Forma de Conexión

## Rendimiento y Funcionalidad de la Red

#### Topología:

- ✓ Estudio de la ubicación.
- ✓ La disposición de los distintos elementos en una red.

No existe la mejor topología, la determinan varios factores.



#### La topología de una red define la estructura de la red

- ✓ La topología física (mapa)
- La topología lógica.

La topología física: disposición real de las computadoras, los dispositivos de red y medios de conexión: Cables.

#### MAPA de RED

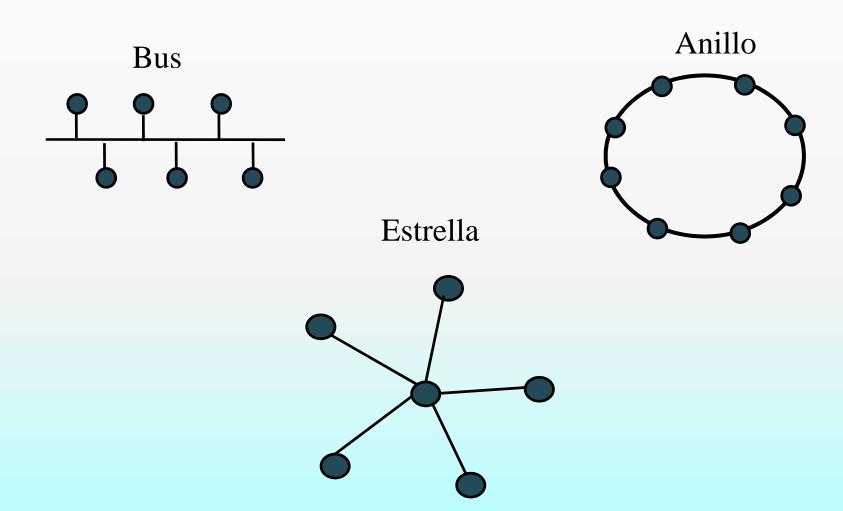
La topología lógica: CÓMO las computadoras acceden a los medios, es decir CÓMO circula la información a través de la red.

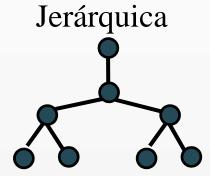
Una red puede tener un tipo de topología física y un tipo distinto de topología lógica.

#### Topología de Red ≠ Arquitectura de Red

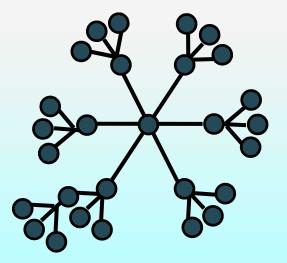
#### La arquitectura de una red es:

- ✓ La topología.
- ✓ El método de acceso al medio.
- Protocolos de comunicación.

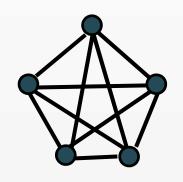




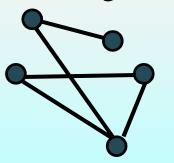
Estrella extendida



Malla

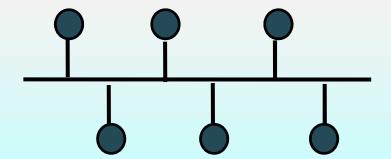


Irregular



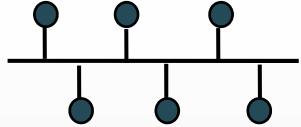
## La topología de bus:

- ✓ Único segmento de conexión
- No existe ninguna otra conexión entre nodos



## La topología de bus





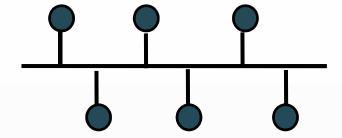
Cada nodo está conectado a un cable común, compartido.

#### Ventajas:

- ✓ Fácil de instalar y mantener.
- ✓ No existen elementos centrales del que dependa toda la red.
- ✓ Todos los nodos están conectados entre sí (Indirectamente).

#### Desventajas

✓ Ruptura del cable.



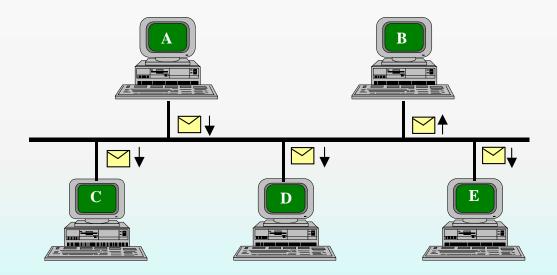
Desde el punto de vista lógico, todos los nodos de la red ven todas las señales de todos los demás nodos.

#### Características de BUS:

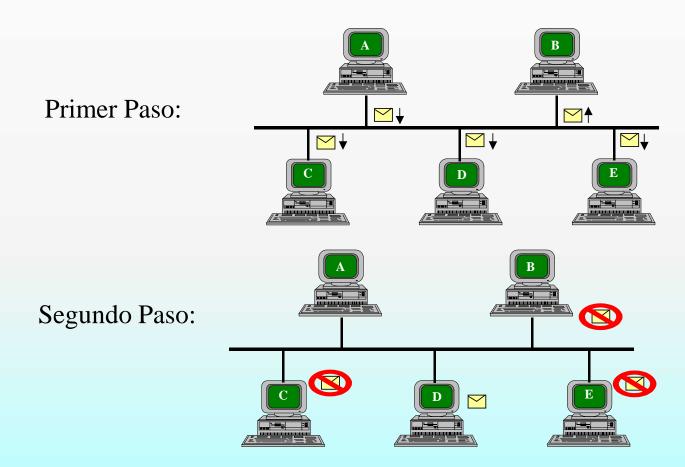
✓ Comunicación *broadcast*: toda la información se dirige a todos los nodos.

✓ Pueden producirse problemas de tráfico y colisiones.

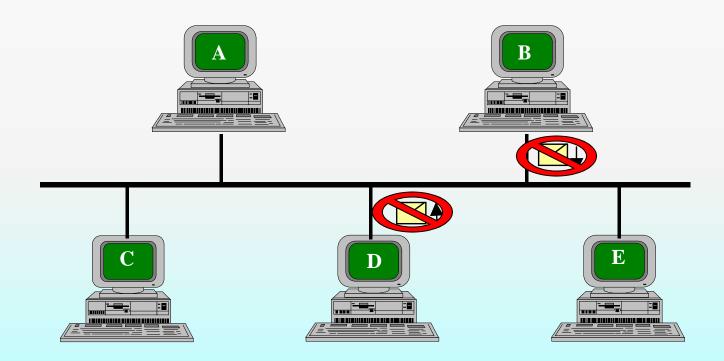
#### Comunicación broadcast



Nodo A envía el mensaje a Nodo D



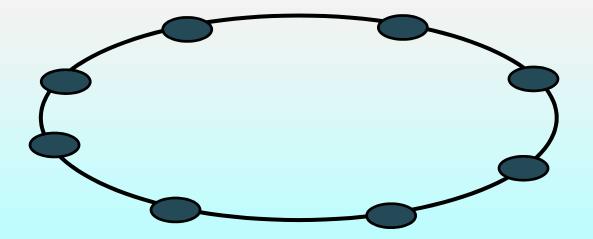
#### Colisiones



## Topología Anillo

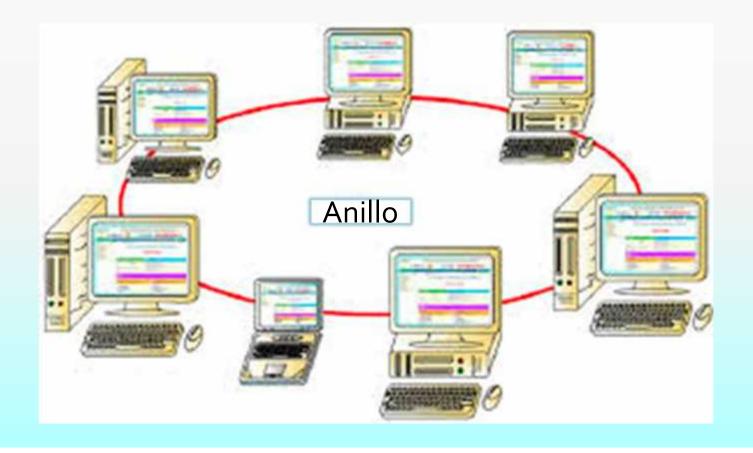
## La topología de anillo:

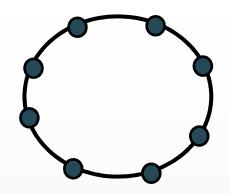
- ✓ Cada nodo se conecta con el siguiente
- ✓ El último nodo se conecta con el primero.
- ✓ Anillo físico de cable.



## Topología Anillo

La topología de anillo:



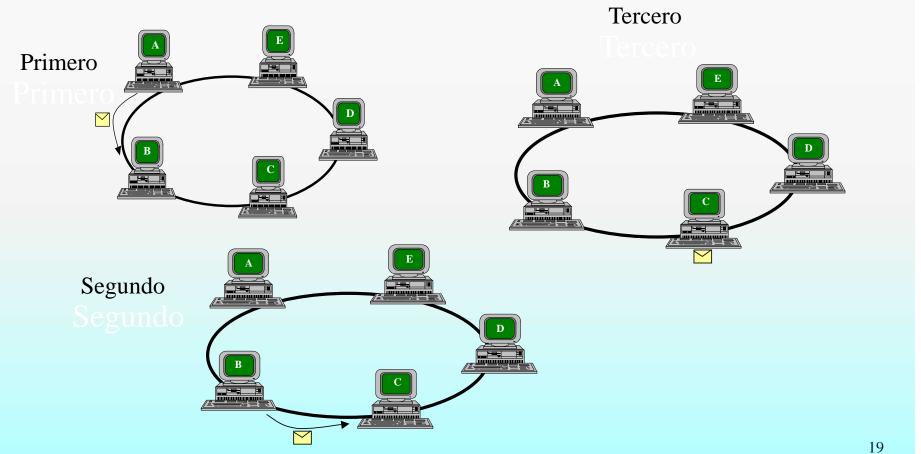


- ✓ Cada estación transfiere la información a la estación adyacente.
- ✓ La información circula por el anillo.

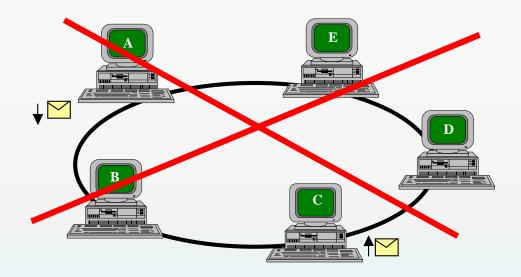
#### Inconvenientes:

- ✓ Si se rompe el cable del anillo se paraliza toda la red.
- ✓ Es difícil de instalar.
- Requiere mantenimiento

El nodo A envía un mensaje al nodo C



#### Colisiones

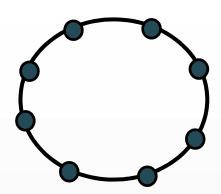


Espera del testigo para transmitir Testigo o Token

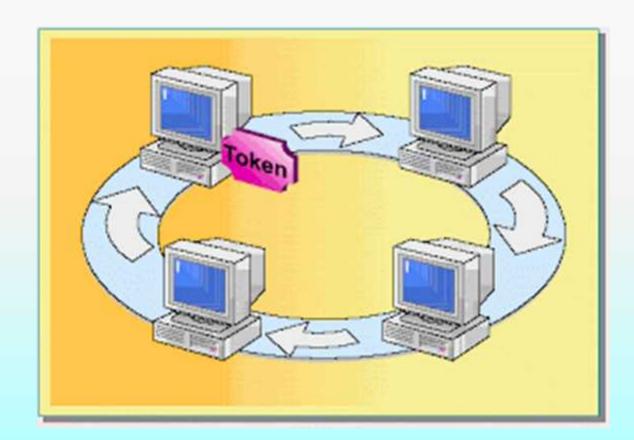
Desde el punto de vista lógico las comunicaciones son *punto a punto*.

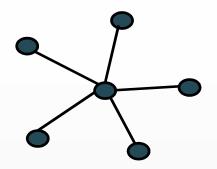
### Token Ring:

- ✓ Un nodo transmite cuando tiene el Token.
- ✓ El Token circula en forma permanente en el anillo.



## Token Ring:

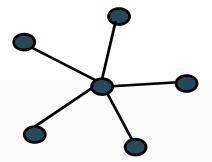




La topología en estrella conecta todos los nodos con un punto central de concentración. No existen otros enlaces.

La topología en estrella tiene un nodo central desde el que salen todos los enlaces a los otros nodos.



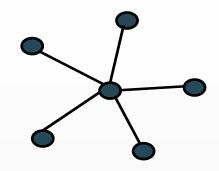


#### Ventajas:

- ✓ Alta velocidad para comunicaciones con el nodo central, menor para las comunicaciones entre nodos extremos.
- ✓ Si se rompe un cable sólo se pierde la conexión del nodo que interconectaba.
- ✓ Es fácil de detectar y de localizar un problema en la red.

#### Desventajas:

- ✓ Fallo del nodo central.
- ✓ Colisiones.



Desde el punto de vista lógico:

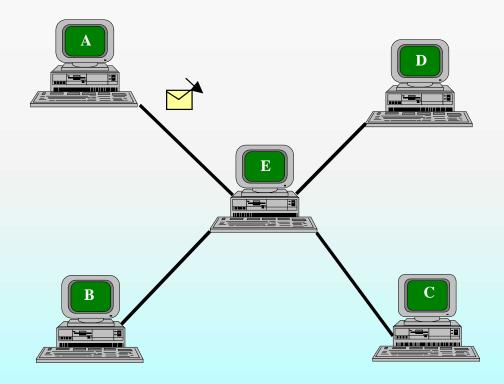
El flujo de toda la información pasa a través de un sólo dispositivo.

Cada vez que se quiere establecer comunicación entre dos ordenadores, la información transferida siempre pasa por el punto central.

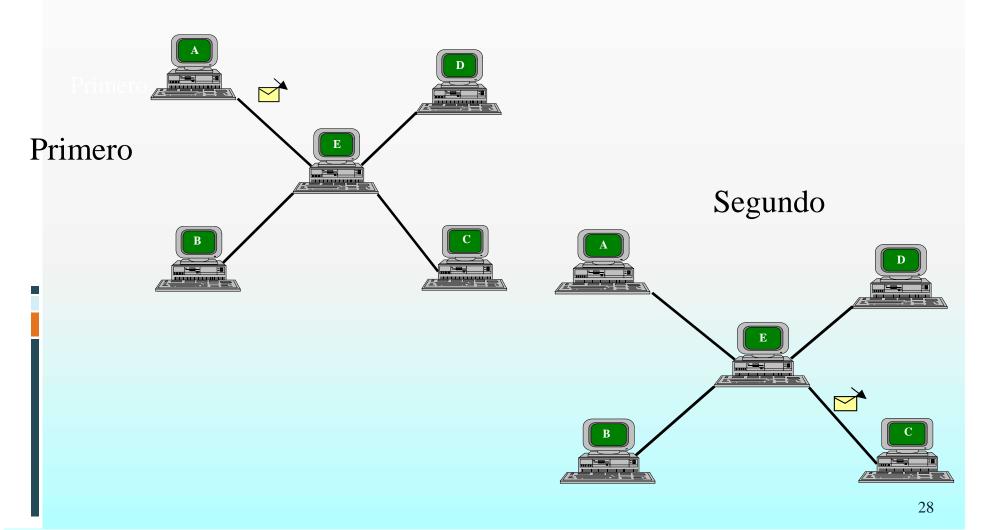
Dependiendo de las características del nodo central la topología puede ser:

- ✓ Estrella Pasiva
- ✓ Estrella Activa

El nodo A envía un mensaje, E es el nodo central



El nodo A envía un mensaje a C



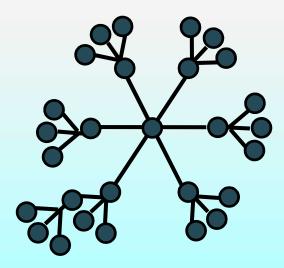
## Topología Estrella Extendida

La *topología en estrella extendida* es igual a la topología en estrella, con la diferencia de que cada nodo conectado con el nodo central también es el centro de otra estrella.

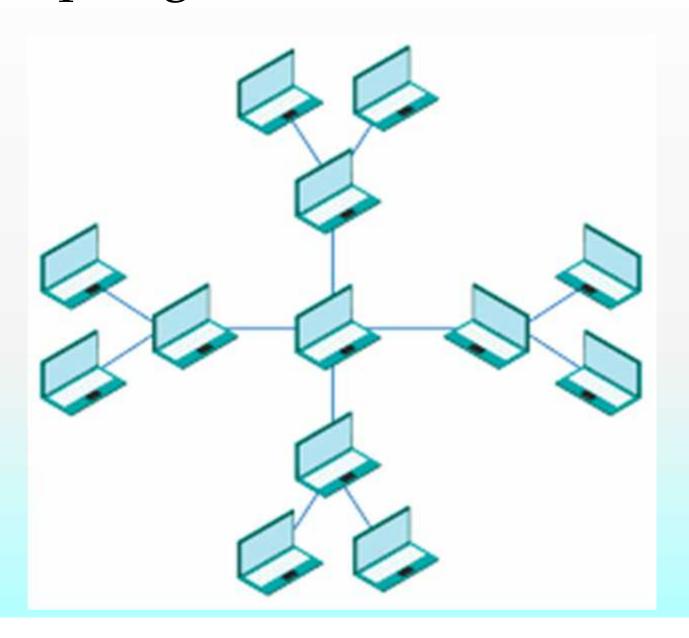
La ventaja: El cableado es más corto, además limita la cantidad de dispositivos que se deben interconectar con cualquier nodo central.

La topología en estrella extendida es sumamente jerárquica, y "busca" que la información se mantenga local.

Esta es la forma de conexión utilizada actualmente por el sistema telefónico.



## Topología Estrella Extendida



## Topología Jerárquica

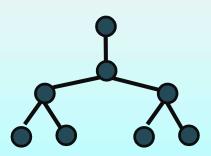
La *topología en árbol* es similar a la topología en estrella extendida; la diferencia principal es que no tiene un nodo central. En cambio, tiene un nodo de enlace troncal desde el que se ramifican los demás nodos.

Hay dos tipos de topologías en árbol:

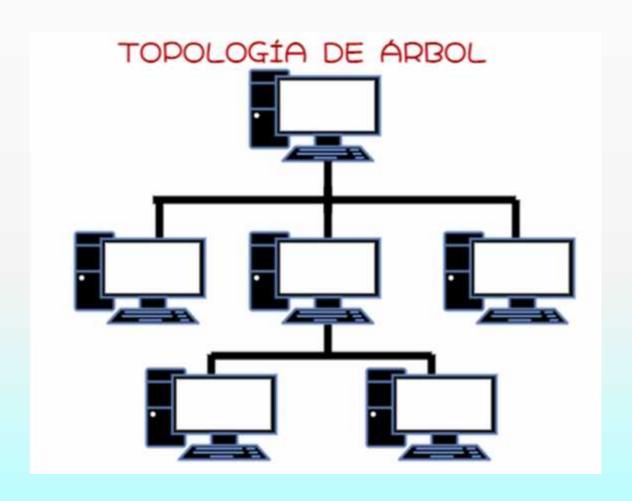
- ✓ El árbol binario: Cada nodo se divide en dos enlaces.
- ✓ El árbol backbone: Un tronco bus con nodos ramificados con enlaces que salen de ellos.

Desde el punto de vista lógico:

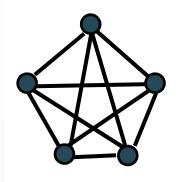
El flujo de información es jerárquico.



## Topología Jerárquica



## Topología Malla



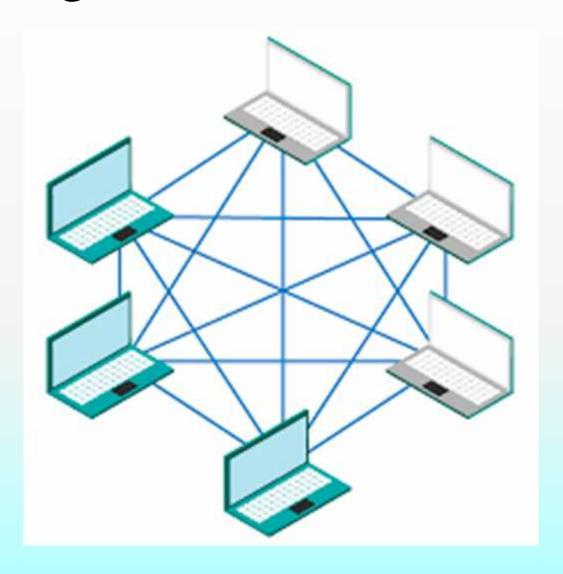
#### Las ventajas:

- ✓ Cada nodo está físicamente conectado a todos los demás nodos, crea una conexión redundante.
- ✓ Si fallara cualquier enlace, la información podrá fluir a través de una gran cantidad de enlaces alternativos para llegar a su destino.
- ✓ Esta topología permite que la información circule por varias rutas al regresar por la red.

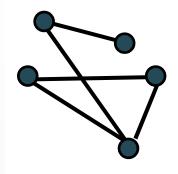
#### La desventaja:

✓ Sólo funciona con una pequeña cantidad de nodos, los enlaces y la cantidad de conexiones por enlaces se tornan cuantiosas.

# Topología Malla



## Topología Irregular

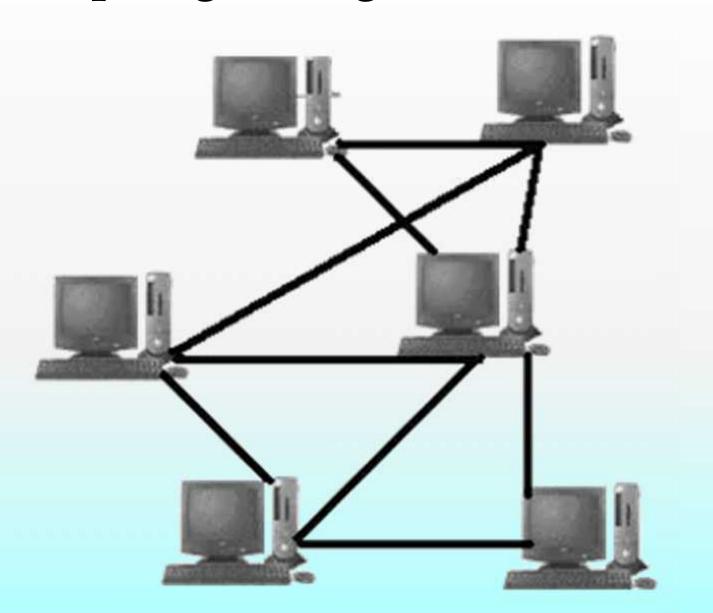


En la topología de red irregular no existe un patrón obvio de enlaces y nodos.

El cableado no sigue un patrón; de los nodos salen cantidades variables de cables. Las redes que se encuentran en las primeras etapas de construcción, o se encuentran mal planificadas, a menudo se conectan de esta manera.

**Desde el punto de vista lógico:** Los enlaces y nodos no forman ningún patrón evidente.

# Topología Irregular



La topología lógica de una red es la forma en que las computadoras se comunican a través del medio.

Toda topología física tiene asociada una topología lógica.

Una red puede tener un tipo de topología física y un tipo de topología lógica completamente distinto.

Cada topología física define una topología lógica, la cual podemos llamar topología lógica básica y está definida por la forma en que las computadoras se comunican.

## Topología lógica:

- ✓ Bus
- ✓ Anillo
- ✓ Estrella.

#### Topología broadcast

- Cada computadora envía sus datos hacia todas las demás conectadas a la red.
- ✓ Las estaciones no siguen ningún orden para utilizar la red, el orden es el primero que entra, el primero que se sirve.
- Ethernet (CSMA/CD, detección de colisiones) y LocalTalk (CSMA/CA, control de colisiones) un ejemplo de esta topología.

#### Topología con tokens

- ✓ El acceso a la red es controlado mediante la transmisión de un token a cada computadora en forma secuencial.
- ✓ Cuando un computadora recibe el token, significa que ahora puede enviar datos a través de la red.
- ✓ Si la computadora no tiene ningún dato para enviar, sólo transmite el token al siguiente nodo.
- ✓ Token ring y FDDI.

#### Topología Estrella

- ✓ Existencia de un conmutador central.
- ✓ ATM (doble conexión entre computadoras y conmutador).

## Factores para elegir una topología:

- ✓ La distribución de los equipos a interconectar.
- ✓ El tipo de aplicaciones que se van a ejecutar.
- ✓ La inversión que se quiere hacer.
- El costo que se quiere dedicar al mantenimiento y actualización de la red local.
- ✓ El tráfico que va a soportar la red local.
- ✓ La capacidad de expansión. Se debe diseñar una intranet teniendo en cuenta la escalabilidad.