

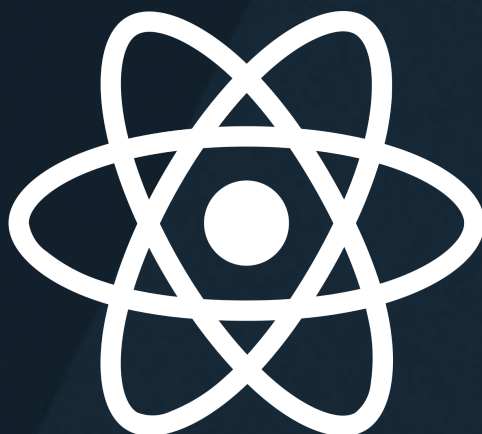


CodigoDelSur

Evaluación técnica React

Nivel medio

Proceso de reclutamiento de CodigoDelSur



Introducción

El objetivo es evaluar al candidato para ser parte del equipo de frontend de CodigoDelSur.

El candidato tendrá que desarrollar una app en React basada en la especificación provista por CodigoDelSur. El candidato tendrá que analizar los requerimientos y plantear las dudas que surjan vía mail de quien le propuso avanzar

Proceso

1. Presentación de los requerimientos por parte de CodigoDelSur.
2. Implementación y envío del producto por parte del candidato.
3. Defensa del producto.

Envío de código

El código podrá ser enviado por Github a través de un repositorio público o en un archivo zip por email.

Defensa del producto

La defensa del producto consiste en una instancia presencial o una videollamada entre el candidato y los técnicos de CodigoDelSur.

Algunos puntos claves que se evaluarán:

- Comunicación con el cliente
- Análisis de requerimientos
- Claridad del código
- Decisiones de diseño y arquitectura
- Calidad del producto
- Proactividad
- Actitud ante desafíos

Deadline

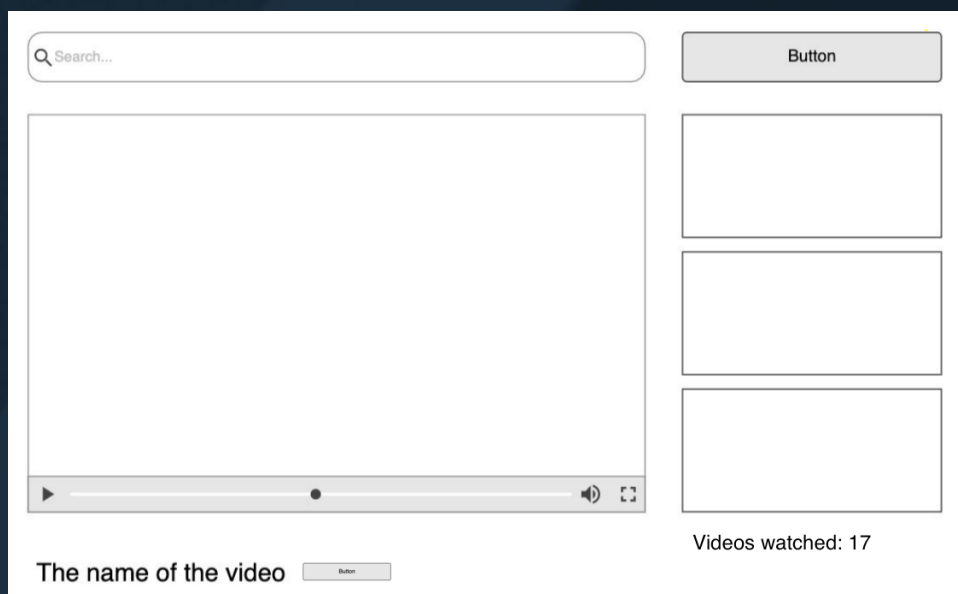
El plazo máximo para la entrega del producto es 2 semanas a partir de la presentación de la evaluación.

Requerimientos

Desarrollar una aplicación con React que permita ver y buscar videos de Youtube así como también obtener información detallada de un video seleccionado.

Pantalla principal

A continuación se muestra el layout de la página principal de la aplicación con una explicación del mismo.



Las secciones que se deben incluir en esta pantalla son las siguientes:

Input de búsqueda

Este elemento deberá permitir escribir texto sobre el cual será realizada la búsqueda. Al presionar “enter” al momento de escribir texto se deberá realizar la búsqueda de videos basados en lo escrito en el elemento en ese momento.

Botón para realizar la búsqueda

Al hacer click en este botón se deberá realizar la búsqueda de videos basados en lo escrito en el input de búsqueda de forma similar a cuando se presiona “enter” mientras se escribe en el input.

Video

Esta sección será un reproductor que mostrará un video seleccionado para reproducirse. Inicialmente al no tener seleccionado ningún video ni haber realizado ninguna búsqueda, el implementador podrá decidir qué mostrar en esta sección(un vídeo, un mensaje, una imagen, etc). Al realizar una búsqueda, se deberá cargar uno de los videos resultantes de forma automática para ser reproducido en esta sección.

Título

Debajo del video cargado se deberá mostrar el título del mismo.

Botón o link para ver detalles de video

A la derecha del título del vídeo existirá un botón o link que llevará a la pantalla de detalle del video.

Videos relacionados

A la derecha del video se deberá mostrar como máximo 3 videos más(retornados en la búsqueda). Al hacer click en uno de ellos hay que cargar ese video en el reproductor principal.

Contador de videos visualizados

Se deberá llevar el conteo de todos los videos reproducidos por el usuario de la aplicación. El contador puede ser persistente de modo que al recargar la aplicación se mantenga el valor o puede ser reiniciado en cada recarga de la aplicación.

Pantalla de detalle de video

A continuación se muestra el layout de la pantalla de detalle de video.



Las secciones que se deben incluir en esta pantalla son las siguientes:

Botón de back

Al presionar este botón se debe volver a la pantalla principal de la aplicación, manteniendo el video reproducido anteriormente, la lista de videos relacionados y la cantidad de visualizaciones totales del usuario.

Título

Texto con el título del video seleccionado.

Imagen principal

Se debe mostrar una imagen del video.

Detalle de video

A la derecha de la imagen debe desplegarse la información de detalle

Requerimientos no funcionales

- La aplicación deberá verse correctamente en la última versión de Chrome y Firefox.
- La aplicación deberá tener un diseño responsive pudiendo verse correctamente en un Iphone 6/7/8 (se recomienda para esto usar las herramientas de desarrollo de Chrome y Firefox). El layout para este tamaño de pantalla podrá ser adecuado y cambiado todo lo que sea necesario.
- Es posible utilizar cualquier framework de UI para el diseño responsive y de componentes. En caso de utilizar alguno se recomienda Material UI o Bootstrap. Se aceptan soluciones sin ningún framework.
- El ruteo de las dos pantallas involucradas en la aplicación deberán ser manejadas mediante la librería react-router.
- Se recomienda utilizar alguno de los siguientes manejadores de estado, la librería redux o la api Context de React.

Herramientas

- Utilizar a partir de la versión 16.3 de React.
- Se recomienda utilizar create-react-app (<https://create-react-app.dev/>) para inicializar el proyecto.
- Se deberá usar la API de youtube. El implementador deberá generar una API KEY personal para su utilización.

¡MUCHA SUERTE!