

## ACTIVIDAD 1

## ESTRUCTURAS SECUENCIALES

### MENSUALIDAD

### PSEUDO CÓDIGO

Algoritmo mensualidad

Definir  $e_1, e_2, e_3, e_4$  como Entero;

Definir  $m, p_1, p_2, p_3, p_4, m_1, m_2, m_3, m_4$  como Real;

- 1 Escribir "Ingrese el monto a repartir:";
- 2 Leer  $m$ ;
- 3 Escribir "Ingrese las edades de las cuatro niñas:";
- 4 Leer  $e_1, e_2, e_3, e_4$ ;
- 5  $S \leftarrow e_1 + e_2 + e_3 + e_4$ ;
- 6  $p_1 \leftarrow \frac{e_1}{m} * 100$ ;
- 7  $p_2 \leftarrow \frac{e_2}{m} * 100$ ;
- 8  $p_3 \leftarrow \frac{e_3}{m} * 100$ ;
- 9  $p_4 \leftarrow \frac{e_4}{m} * 100$ ;
- 10  $m_1 \leftarrow \left( \frac{e_1 * m}{S} \right) / 100$ ;
- 11  $m_2 \leftarrow \left( \frac{e_2 * m}{S} \right) / 100$ ;
- 12  $m_3 \leftarrow \left( \frac{e_3 * m}{S} \right) / 100$ ;
- 13  $m_4 \leftarrow \left( \frac{e_4 * m}{S} \right) / 100$ ;
- 14 Escribir "Niña edad:",  $e_1$ , "Perc. asignado:",  $p_1$ , "%", "Monto asignado \$",  $m_1$ ;
- 15 Escribir "Niña edad:",  $e_2$ , "Perc. asignado:",  $p_2$ , "%", "Monto asignado \$",  $m_2$ ;
- 16 Escribir "Niña edad:",  $e_3$ , "Perc. asignado:",  $p_3$ , "%", "Monto asignado \$",  $m_3$ ;
- 17 Escribir "Niña edad:",  $e_4$ , "Perc. asignado:",  $p_4$ , "%", "Monto asignado \$",  $m_4$ ;

Fin Algoritmo



## DIAGRAMA DE FLUJOS

Algoritmo Mensualidad

Definir  $e_1, e_2, e_3, e_4, s$  como Entero;

Definir  $m, p_1, p_2, p_3, p_4$  como Real;

"Ingrese el monto a repartir: (\$)"

$m;$

"Ingrese las edades de las niñas:"

$e_1, e_2, e_3, e_4;$

$s \leftarrow e_1 + e_2 + e_3 + e_4;$

$p_1 = \frac{e_1}{s}$

$p_2 = \frac{e_2}{s}$

$p_3 = \frac{e_3}{s}$

$p_4 = \frac{e_4}{s}$

$m_1 \leftarrow (e_1 * m) / 100;$

$m_2 \leftarrow (e_2 * m) / 100;$

$m_3 \leftarrow (e_3 * m) / 100;$

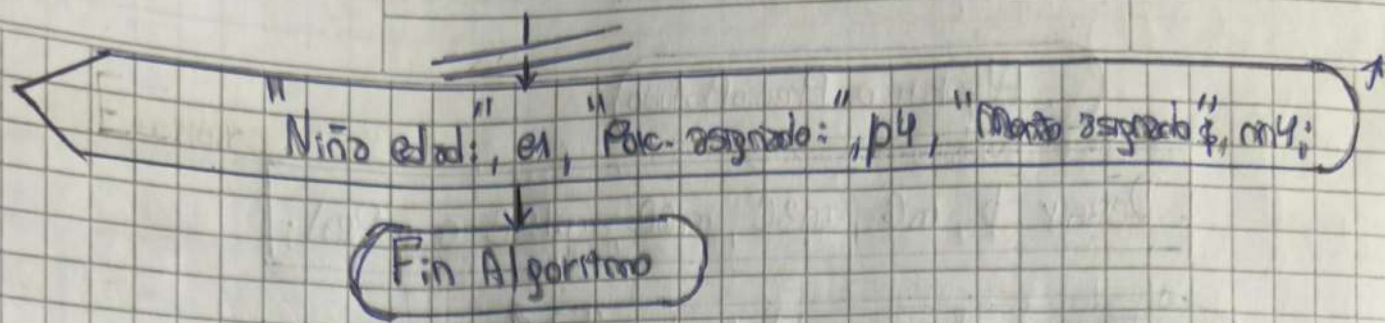
$m_4 \leftarrow (e_4 * m) / 100;$

"Niña edad:  $e_1$ , Porcentaje asignado:  $p_1$  %, Monto asignado:  $m_1$  \$"

"Niña edad:  $e_2$ , Pore. asignado:  $p_2$  %, Monto asignado:  $m_2$  \$"

"Niña Edad:  $e_3$ , Pore. asignado:  $p_3$  %, Monto asignado:  $m_3$  \$"





## ACTIVIDAD 2

### PRECIOS DE UN PRODUCTO

#### PSEUDOCÓDIGO

#### Algoritmo PrecioProducto

- 1 Definir  $p$ ,  $mC$ ,  $m3C$ ,  $m6C$ ,  $m12C$  como Real;
- 2 Escribir "Ingrese el precio del producto:";
- 3 Leer  $p$ ;
- 4  $mC \leftarrow p - (p * 0,1)$ ;
- 5  $m3C \leftarrow (p * 1,02) / 3$ ;
- 6  $m6C \leftarrow (p * 1,18) / 6$ ;
- 7  $m12C \leftarrow (p * 1,41) / 12$ ;
- 8 Escribir "Pago al contado: \$",  $mC$ ;
- 9 Escribir "Pago: \$",  $m3C$ , "en 3 cuotas";
- 10 Escribir "Pago: \$",  $m6C$ , "en 6 cuotas";
- 11 Escribir "Pago: \$",  $m12C$ , "en 12 cuotas";
- 12 FinAlgoritmo



## DIAGRAMA DE FLUJO

### Algoritmo PrecioProducto

Definir  $p, mC, m3C, m6C, m12C$  como Real;

Ingrese el precio del producto;

$p;$

$$mC \leftarrow p - (p * 0,1);$$

$$m3C \leftarrow (p * 1,02) / 3;$$

$$m6C \leftarrow (p * 1,18) / 6;$$

$$m12C \leftarrow (p * 1,41) / 12;$$

Pago al Contado: \$,  $mC$ ;

Pago: \$,  $m3C$ , "en 3 cuotas";

Pago: \$,  $m6C$ , "en 6 Cuotas";

Pago: \$,  $m12C$ , "en 12 cuotas";

Fin Algoritmo



## SEGUIMIENTO

n	p	mc	m3C	m6C	m12C	SALIDA
1	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	"Ingrese el precio del producto:"
5	150.00,00	-	-	-	-	-
6	150000,00	135000,00	-	-	-	-
7	150000,00	135000,00	53100,00	-	-	-
8	150000,00	135000,00	53100,00	29500,00	-	-
9	150000,00	135000,00	53100,00	29500,00	17625,00	-
10	150000,00	135000,00	53100,00	29500,00	17625,00	"Pago al Contado: \$", 135000
11	150000,00	135000,00	53100,00	29500,00	17625,00	"Pago: \$", 53100,00, "en 3 cuotas"
12	150000,00	135000,00	53100,00	29500,00	17625,00	"Pago: \$", 29500,00, "en 6 cuotas"
13	150000,00	135000,00	53100,00	29500,00	17625,00	"Pago: \$", 17625,00, "en 12 cuotas"

## ACTIVIDAD 3

### BUDINES

#### PSEUDOCÓDIGO

- 1 Algoritmo Budines
- 2 Definir m, ms como Real;
- 3 Definir u, p, c como Entero;
- 4 Escribir "Ingrese la cantidad de masa a producir (kg):"
- 5 Leer m;
- 6  $u = \text{trunc}(m / 0,055);$



$$ms = m - (u * 0,055);$$

$$p = \text{trunc}(u/12);$$

$$c = \text{trunc}(p/20);$$

10 Escribir "Cantidad de budines:",  $u$ , "unidades";

11 Escribir "Cantidad de masa sobrante:",  $ms$ , "kg";

12 Escribir "Cantidad de paquetes:",  $p$ , "paquetes";

13 Escribir "Cantidad de cajas completas:",  $c$ , "cajas";

14 Fin Algoritmo

### SEGUIMIENTO

n	m	u	ms	p	c	SALIDA
1	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	-
5	-	-	-	-	-	"Ingrese la cantidad de masa a producir: (kg)"
6	100,00	-	-	-	-	-
7	100,00	1818	-	-	-	-
8	100,00	1818	0,018	-	-	-
9	100,00	1818	0,018	151	7	-
10	100,00	1818	0,018	151	7	"Cantidad de budines:", $u$ ;
11	100,00	1818	0,018	151	7	"Cantidad de masa sobrante:", $ms$ ;
12	100,00	1818	0,018	151	7	"Cantidad de paquetes:", $p$ ;
13	100,00	1818	0,018	151	7	"Cantidad de cajas:", $c$ ;
14	-	-	-	-	-	-



## ACTIVIDAD 4

### Las Remeras

#### Algoritmo

#### Algoritmo Remeras

Definir  $c_{preza}$ ,  $m_{preza}$ ,  $m_{UdRemera}$ ,  $m_{Sobranate}$ ,  $c_{Base}$ ,  $c_{ConMateriales}$ ,  $c_{ConMo}$  como Real;

Definir  $cantURemera$  como Entero;

Escribir "Ingrese el largo de la preza (m)";

Leer  $m_{preza}$ ;

Escribir "Ingrese su precio total";

Leer  $c_{preza}$ ;

Escribir "Ingrese la cantidad de telos por remera";

Leer  $m_{UdRemera}$ ;

$cantURemera \leftarrow \text{trunc}(m_{preza} / m_{UdRemera})$ ;

$m_{Sobranate} \leftarrow m_{preza} - (cantURemera * m_{UdRemera})$ ;

$c_{Base} \leftarrow c_{preza} / cantURemera$ ;

$c_{ConMateriales} \leftarrow c_{Base} * 1.23$ ;

$c_{ConMo} \leftarrow c_{ConMateriales} * 1.57$ ;

$c_{ConMo} \leftarrow c_{ConMateriales} / cantURemera$ ;

Escribir "El costo por unidad es: \$,  $c_{ConMo}$ ";

FinAlgoritmo



## ACTIVIDAD 5

### TRUCO

### ALGORITMO

Definir  $p, pr, parte\_j, pr\_j1, pr\_j2, pr\_j3, pr\_j4, pr\_j5, pr\_j6$  como Real;  
Definir  $p1, p2, p3, p4, p5, p6, s$  como Entero;  
Escribir "Ingrese el premio a repartir: ";  
Leer  $pr$ ;  
Escribir "Ingrese los puntos de cada jugador: ";  
Leer  $p1, p2, p3, p4, p5, p6$ ;  
 $p = (p1 + p2 + p3 + p4 + p5 + p6) / 6$ ;  
 $parte\_j \leftarrow p / 2$ ;  
 $s \leftarrow p1 + p2 + p3 + p4 + p5 + p6$ ;  
 $pr\_j1 \leftarrow (p1 / s) * pr$ ;  
 $pr\_j2 \leftarrow (p2 / s) * pr$ ;  
 $pr\_j3 \leftarrow (p3 / s) * pr$ ;  
 $pr\_j4 \leftarrow (p4 / s) * pr$ ;  
 $pr\_j5 \leftarrow (p5 / s) * pr$ ;  
 $pr\_j6 \leftarrow (p6 / s) * pr$ ;  
Escribir "Premio Jugador 1: \$",  $pr\_j1$ , "Monto:",  $parte\_j$ ;  
Escribir "Premio Jugador 2: \$",  $pr\_j2$ , "Monto:",  $parte\_j$ ;  
Escribir "Premio Jugador 3: \$",  $pr\_j3$ , "Monto:",  $parte\_j$ ;  
Escribir "Premio Jugador 4: \$",  $pr\_j4$ , "Monto:",  $parte\_j$ ;  
Escribir "Premio Jugador 5: \$",  $pr\_j5$ , "Monto:",  $parte\_j$ ;  
Escribir "Premio Jugador 6: \$",  $pr\_j6$ , "Monto:",  $parte\_j$ ;  
Fin Algoritmo