

10 AÑO BISIESTO

Implementar un algoritmo que permita determinar si un año es Bisiesto.

ANÁLISIS

ENTRADAS

+ Año que ingresa el usuario.

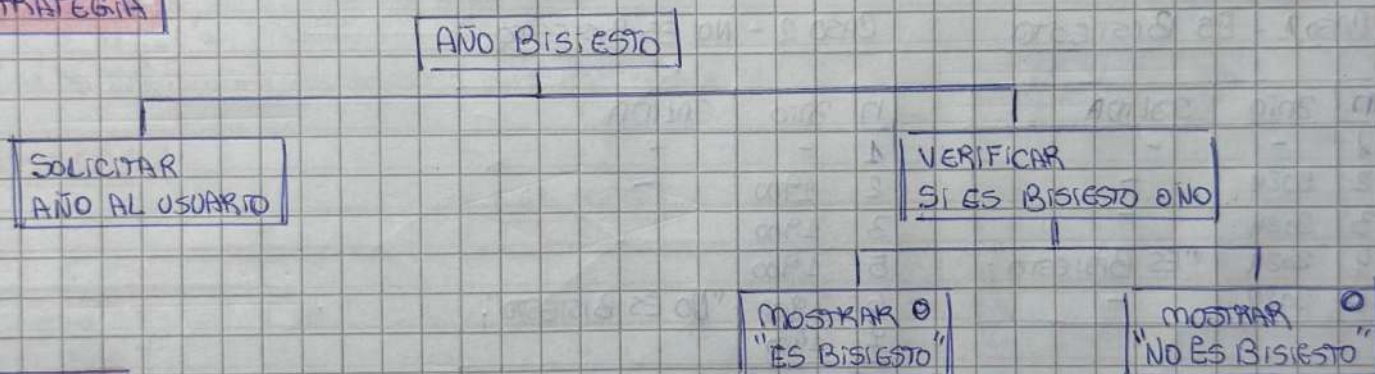
SALIDAS

+ Decir "ES BISIESTO" o "NO ES BISIESTO";

PROCESO

+ El año es bisiesto si es divisible por 4 y no es divisible por 100 o es divisible por 400. $\text{año} \% 4 == 0 \vee (\text{año} \% 100 != 0 \wedge \text{año} \% 400 == 0)$

ESTRATEGIA



AMBIENTE

NOMBRE	TIPO	SIGNIFICADO
año	Entero	Año que ingresó el usuario a evaluar.

PSEUDOCÓDIGO

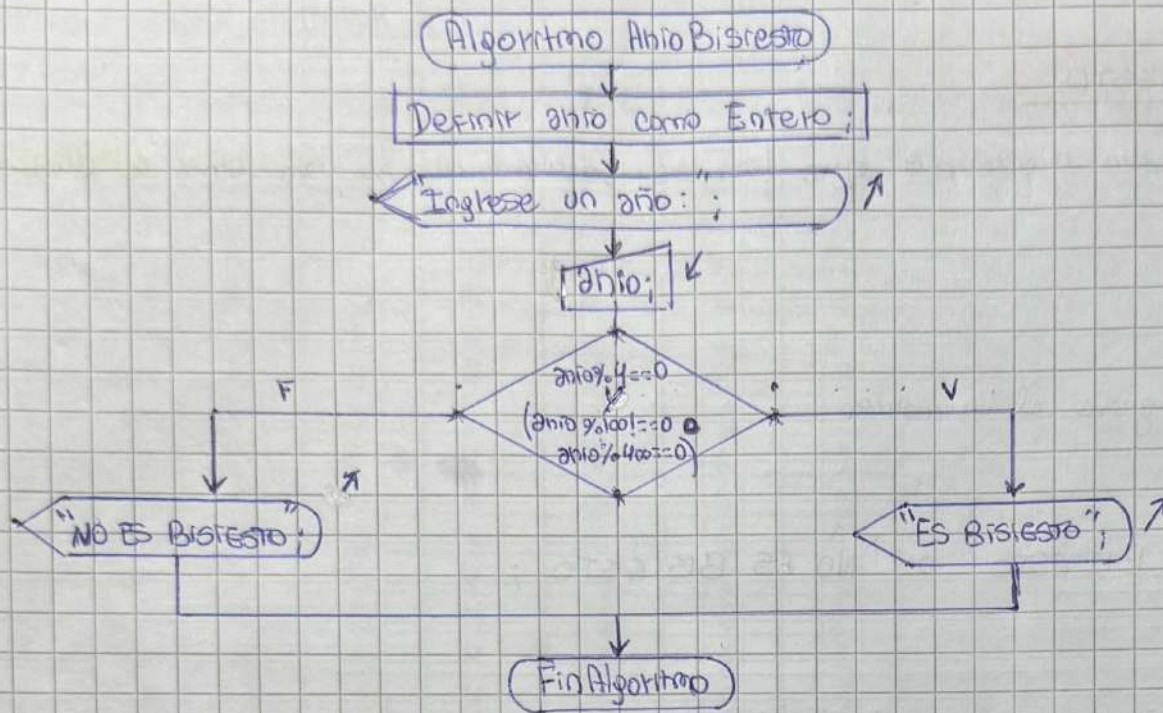
Algoritmo AñoBisiesto

Definir año como Entero;

- 1 Escribir "Ingrese un año:";
- 2 Leer año;
- 3 Si $\text{año} \% 4 == 0 \vee (\text{año} \% 100 != 0 \wedge \text{año} \% 400 == 0)$ Entonces
- 4 Escribir "ES BISIESTO";
- 5 Sino
- 6 Escribir "NO ES BISIESTO";
- 7 FinSi

FinAlgoritmo

DIAGRAMA DE FLUJO



SEGUIMIENTO

CASO 1 - ES BISIESTO

n	año	SALIDA
1	-	-
2	2024	-
3	2024	-
4	2024	"ES BISIESTO"
7	2024	-

CASO 2 - NO ES BISIESTO

n	año	SALIDA
1	-	-
2	1900	-
3	1900	-
5	1900	-
6	1900	"NO ES BISIESTO"
7	1900	-