EJERCICIO 2. Uso de Interface

```
public interface IFigura {
    public double Calcular();
}

public class Rectangulo : IFigura {
    public double Ancho { get; set; }
    public double Largo { get; set; }
    public Rectangulo(double ancho, double largo) {
        this.Ancho = ancho;
        this.Largo = largo;
    }
    public double Calcular() {
        return Ancho * Largo;
    }
}

public class Circulo : IFigura {
    public double Radio { get; set; }
    public Circulo(double radio) {
        this.Radio = radio;
    }
    public double Calcular() {
        return Math.PI * Math.Pow(Radio, 2);
    }
}
```

```
public class Form1 {

    List<IFigura> listFiguras = new List<IFiguras>();

    IFigura rect1 = new Rectangulo(2,3);
    IFigura rect2 = new Rectangulo(3,6);
    IFigura circ1 = new Circulo(4);
    IFigura circ2 = new Circulo(6);

    listFiguras.Add(rect1);
    listFiguras.Add(rect2);
    listFiguras.Add(circ1);
    listFiguras.Add(circ2);

    private void btnPrueba_Click(...) {
        lstResultado.Items.Clear();
        foreach(IFigura f in listaFiguras) {

            lstResultado.Items.Add(f.Calcular());
    } }
}
```