

## ACTIVIDAD EN EL AULA 4

### EJERCICIO 1. Uso de clase abstracta

```
public abstract class Figura {  
    public abstract double Calcular();  
}  
  
public class Rectangulo : Figura {  
    public double Ancho { get; set; }  
    public double Largo { get; set; }  
  
    public Rectangulo(double ancho, double Largo) {  
        this.Ancho = ancho;  
        this.Largo = Largo;  
    }  
  
    public override double Calcular() {  
        return this.Ancho * this.Largo;  
    }  
}
```

```
public class Circulo : Figura {  
    public double Radio { get; set; }  
    public override double Calcular() {  
        return Math.PI * Math.Pow(this.Radio, 2);  
    }  
}
```

```
public class Form1 {
```

```
    Figura rectangulo1 = new Rectangulo(2, 3);  
    Figura rectangulo2 = new Rectangulo(1, 2);  
    Figura circulo1 = new Circulo(3);  
    Figura circulo2 = new Circulo(2);
```

```
    List<Figura> listaFiguras = new List<Figura>();
```

```
listaFiguras.Add(rectangulo1);  
listaFiguras.Add(rectangulo2);  
listaFiguras.Add(circulo1);  
listaFiguras.Add(circulo2);
```

```
private void btnPrueba_Click ( ) {
```

```
    lstResultado.Items.Clear();
```

```
    foreach (Figura F in listaFiguras) {
```

```
        lstResultado.Items.Add(F.Calcular());
```

```
    }
```

```
}
```