

# Taller de Álgebra I

## Clase 3 - Recursión

Primer cuatrimestre 2022

- ▶ Hasta ahora, especificamos funciones que consistían en “expresiones sencillas”.

# Recursión

- ▶ Hasta ahora, especificamos funciones que consistían en “expresiones sencillas”.
- ▶ ¿Cómo es una función en Haskell para calcular el factorial de un número  $n \in \mathbb{N}_0$ ?

# Recursión

- ▶ Hasta ahora, especificamos funciones que consistían en “expresiones sencillas”.
- ▶ ¿Cómo es una función en Haskell para calcular el factorial de un número  $n \in \mathbb{N}_0$ ?

$$n! = \prod_{k=1}^n k$$

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ n \cdot (n-1)! & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

# Recursión

- ▶ Hasta ahora, especificamos funciones que consistían en “expresiones sencillas”.
- ▶ ¿Cómo es una función en Haskell para calcular el factorial de un número  $n \in \mathbb{N}_0$ ?

$$n! = \prod_{k=1}^n k$$

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ n \cdot (n-1)! & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

¡La segunda definición de `factorial` involucra a esta misma función del lado derecho!

# Recursión

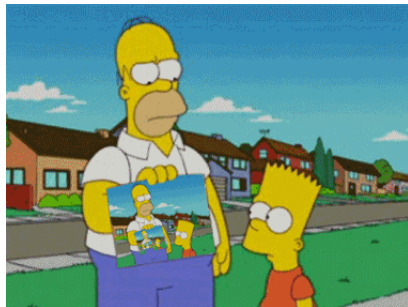
- ▶ Hasta ahora, especificamos funciones que consistían en “expresiones sencillas”.
- ▶ ¿Cómo es una función en Haskell para calcular el factorial de un número  $n \in \mathbb{N}_0$ ?

$$n! = \prod_{k=1}^n k$$

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ n \cdot (n-1)! & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

¡La segunda definición de `factorial` involucra a esta misma función del lado derecho!

```
factorial :: Int -> Int
factorial n
  | n == 0 = 1
  | n > 0 = n * factorial (n-1)
```



# Recursión y reducción

¿y si estaba definida así?:

```
factorial :: Int -> Int
factorial n
  | n == 0 = 1
  | otherwise = n * factorial (n-1)
```

*Pattern matching:*

```
factorial :: Int -> Int
factorial 0 = 1
factorial n = n * factorial (n-1)
```

## Asegurarse de llegar a un caso base

- ▶ Consideremos este programa recursivo para determinar si un entero positivo es par:

```
▶ esPar :: Int -> Bool
  esPar n | n==0 = True
          | otherwise = esPar (n-2)
```

¿Qué problema tiene esta función?



## Asegurarse de llegar a un caso base

- Consideremos este programa recursivo para determinar si un entero positivo es par:

```
esPar :: Int -> Bool
esPar n | n==0 = True
        | otherwise = esPar (n-2)
```

¿Qué problema tiene esta función?

¿Cómo se arregla?

## Asegurarse de llegar a un caso base

- Consideremos este programa recursivo para determinar si un entero positivo es par:

```
► esPar :: Int -> Bool
  esPar n | n==0 = True
          | otherwise = esPar (n-2)
```

¿Qué problema tiene esta función?

¿Cómo se arregla?

```
► esPar :: Int -> Bool
  esPar n | n==0 = True
          | n==1 = False
          | otherwise = esPar (n-2)
```

```
► esPar :: Int -> Bool
  esPar n | n==0 = True
          | otherwise = not (esPar (n-1))
```

### ¿Cómo pensar recursivamente?

- ▶ Si queremos definir una función recursiva, por ejemplo factorial,
  - ▶ en el paso recursivo, **suponiendo** que tenemos el resultado para el caso anterior, ¿qué falta para poder obtener el resultado que quiero?  
En este caso, suponemos ya calculado factorial  $(n-1)$  y lo combinamos multiplicándolo por  $n$  para lograr obtener factorial  $n$ .

### ¿Cómo pensar recursivamente?

- ▶ Si queremos definir una función recursiva, por ejemplo `factorial`,
  - ▶ en el paso recursivo, **suponiendo** que tenemos el resultado para el caso anterior, ¿qué falta para poder obtener el resultado que quiero?  
En este caso, suponemos ya calculado `factorial (n-1)` y lo combinamos multiplicándolo por `n` para lograr obtener `factorial n`.
  - ▶ además, identificamos el o los casos base. En el ejemplo de `factorial`, definimos como casos base la función sobre 0: `factorial n | n == 0 = 1`

## ¿Cómo pensar recursivamente?

- ▶ Si queremos definir una función recursiva, por ejemplo factorial,
  - ▶ en el paso recursivo, **suponiendo** que tenemos el resultado para el caso anterior, ¿qué falta para poder obtener el resultado que quiero?  
En este caso, suponemos ya calculado factorial  $(n-1)$  y lo combinamos multiplicándolo por  $n$  para lograr obtener factorial  $n$ .
  - ▶ además, identificamos el o los casos base. En el ejemplo de factorial, definimos como casos base la función sobre 0: factorial  $n \mid n == 0 = 1$
- ▶ Propiedades de una definición recursiva:
  - ▶ las **llamadas recursivas** tienen que “acercarse” a un caso base.
  - ▶ tiene que tener uno o más **casos base** que dependerán del tipo de llamado recursivo. Un caso base, es aquella expresión que no tiene paso recursivo.

## Ejercicios

- 1 Implementar la función  $fib : \mathbb{Z}_{\geq 0} \rightarrow \mathbb{Z}$  que devuelve el  $i$ -ésimo número de Fibonacci. Recordar que la secuencia de Fibonacci se define como:

$$fib(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ fib(n-1) + fib(n-2) & \text{en otro caso} \end{cases}$$

- 2 Implementar una función `parteEntera :: Float -> Integer` que calcule la parte entera de un número real positivo.

## Ejercicios

- 1 Escribir una función para determinar si un número natural es múltiplo de 3. No está permitido utilizar mod ni div.
- 2 Implementar la función `sumaImpares :: Int -> Int` que dado  $n \in \mathbb{N}$  sume los primeros  $n$  números impares. Ej: `sumaImpares 3`  $\rightsquigarrow$  `1+3+5`  $\rightsquigarrow$  `9`.
- 3 Escribir una función `medioFact` que dado  $n \in \mathbb{N}$  calcula  $n!! = n(n-2)(n-4)\dots$ . Por ejemplo:  
`medioFact 10`  $\rightsquigarrow$  `10 * 8 * 6 * 4 * 2`  $\rightsquigarrow$  `3840`.  
`medioFact 9`  $\rightsquigarrow$  `9 * 7 * 5 * 3 * 1`  $\rightsquigarrow$  `945`.

### Ejercicios

- 1 Escribir una función que determine la suma de dígitos de un número positivo. Para esta función pueden utilizar `div` y `mod`.
- 2 Implementar una función que determine si todos los dígitos de un número son iguales.