Taller de Álgebra I

Clase 7 - Conjuntos

Conjuntos en Haskell

Problema

¿Cómo hacemos una función que calcule el conjunto de partes?

Conjunto de Partes

Sea A un conjunto. El *conjunto de partes* de A, que se nota $\mathcal{P}(A)$, es el conjunto formado por todos los subconjuntos de A, o sea el conjunto cuyos elementos son los subconjuntos de A. Es decir,

$$\mathcal{P}(A) = \{B : B \subseteq A\}$$

Sea $A = \{1, 2, 3\}$, entonces:

$$\mathcal{P}(A) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{1, 2\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, \{1, 2, 3\}\}$$

Supongamos que queremos representar un ${\bf conjunto}$ de números enteros.



Supongamos que queremos representar un conjunto de números enteros.



Probemos con las listas de enteros, [Int]

▶ ¿Podríamos representar este conjunto con la lista [1,3,4,7]?

Supongamos que queremos representar un conjunto de números enteros.



Probemos con las listas de enteros, [Int]

- ¿Podríamos representar este conjunto con la lista [1,3,4,7]?
 - También con [4,1,3,7], [3,7,4,1], [7,3,1,4], ...
 - Todas estas listas son distintas, pero representan al mismo conjunto.
 - El orden de los elementos es relevante para las listas, pero no para conjuntos.

Supongamos que queremos representar un conjunto de números enteros.



Probemos con las listas de enteros, [Int]

- ▶ ¿Podríamos representar este conjunto con la lista [1,3,4,7]?
 - También con [4,1,3,7], [3,7,4,1], [7,3,1,4], ...
 - Todas estas listas son **distintas**, pero representan al **mismo** conjunto.
 - El orden de los elementos es relevante para las listas, pero no para conjuntos.
- ¿Y la lista [1,3,4,7,7,7,1,4,7]? ¿Sirve para representar a nuestro conjunto?

Supongamos que queremos representar un conjunto de números enteros.



Probemos con las listas de enteros, [Int]

- ▶ ¿Podríamos representar este conjunto con la lista [1,3,4,7]?
 - También con [4,1,3,7], [3,7,4,1], [7,3,1,4], ...
 - Todas estas listas son distintas, pero representan al mismo conjunto.
 - El orden de los elementos es relevante para las listas, pero no para conjuntos.
 - ¿Y la lista [1,3,4,7,7,7,1,4,7]? ¿Sirve para representar a nuestro conjunto?
 - Las listas pueden tener elementos repetidos, pero eso no tiene sentido con conjuntos.

Supongamos que queremos representar un conjunto de números enteros.



Probemos con las listas de enteros, [Int]

- ▶ ¿Podríamos representar este conjunto con la lista [1,3,4,7]?
 - También con [4,1,3,7], [3,7,4,1], [7,3,1,4], ...
 - Todas estas listas son distintas, pero representan al mismo conjunto.
 - El orden de los elementos es relevante para las listas, pero no para conjuntos.
 - ¿Y la lista [1,3,4,7,7,7,1,4,7]? ¿Sirve para representar a nuestro conjunto?
 - Las listas pueden tener elementos repetidos, pero eso no tiene sentido con conjuntos.

Vamos a usar [Int] para representar conjuntos de enteros, pero dejando claro que hablamos de conjuntos (sin orden ni repetidos).

Conjuntos	Representación Haskell

Conjuntos	Representación Haskell
Ø	

Conjuntos	Representación Haskell
Ø	[]

Conjuntos	Representación Haskell
Ø	[]
$\{x\} \cup A$	

Conjuntos	Representación Haskell
Ø	[]
$\{x\} \cup A$	(:)

Conjuntos	Representación Haskell
Ø	[]
$\{x\} \cup A$	(:)

	ell
Ø []	
$\{x\} \cup A$ (:)	
$x \in A$	

Conjuntos	Representación Haskell
Ø	[]
$\{x\} \cup A$	(:)
$x \in A$	pertenece

¿Qué operaciones usamos cuando trabajamos con conjuntos? ¿Cómo se representan en Haskell?

Conjuntos	Representación Haskell
Ø	[]
$\{x\} \cup A$	(:)
$x \in A$	pertenece

Ejercicios

Implementemos estas operaciones:

- vacio :: [Int]
- pertenece :: Int -> [Int] -> Bool
- 3 agregar :: Int -> [Int] -> [Int]

¿Qué operaciones usamos cuando trabajamos con conjuntos? ¿Cómo se representan en Haskell?

Conjuntos	Representación Haskell
Ø	[]
$\{x\} \cup A$	(:)
$x \in A$	pertenece

Ejercicios

Implementemos estas operaciones:

- 1 vacio :: [Int]
- pertenece :: Int -> [Int] -> Bool
- 3 agregar :: Int -> [Int] -> [Int]

Pensar

¿Cómo podemos representar la operación # (el cardinal de un conjunto)?

Renombres en Haskell

Definición de tipo usando type

Definamos un renombre de tipos para conjuntos: type Set a = [a]

- Otra forma de escribir lo mismo, pero más descriptivo.
- type es la palabra reservada del lenguaje, Set es el nombre que le pusimos nosotros.
- Si bien internamente es una lista, la idea es tratar a Set a como si fuera conjunto (es un contrato entre programadores).
- Si nuestra función recibe un conjunto, vamos a suponer que no contiene elementos repetidos. (Haskell no hace nada para verificarlo.)
- Si nuestra función devuelve un conjunto, debemos asegurar que no contiene elementos repetidos. (Haskell tampoco hace nada automático.)
- Además, no hace falta preocuparse por el orden de los elementos. (Haskell no lo sabe.)

Renombres en Haskell

Definición de tipo usando type

Definamos un renombre de tipos para conjuntos: type Set a = [a]

- Otra forma de escribir lo mismo, pero más descriptivo.
- type es la palabra reservada del lenguaje, Set es el nombre que le pusimos nosotros.
- Si bien internamente es una lista, la idea es tratar a Set a como si fuera conjunto (es un contrato entre programadores).
- Si nuestra función recibe un conjunto, vamos a suponer que no contiene elementos repetidos. (Haskell no hace nada para verificarlo.)
- Si nuestra función devuelve un conjunto, debemos asegurar que no contiene elementos repetidos. (Haskell tampoco hace nada automático.)
- Además, no hace falta preocuparse por el orden de los elementos. (Haskell no lo sabe.)

Renombres en Haskell

Definición de tipo usando type

Definamos un renombre de tipos para conjuntos: type Set a = [a]

- Otra forma de escribir lo mismo, pero más descriptivo.
- type es la palabra reservada del lenguaje, Set es el nombre que le pusimos nosotros.
- Si bien internamente es una lista, la idea es tratar a Set a como si fuera conjunto (es un contrato entre programadores).
- Si nuestra función recibe un conjunto, vamos a suponer que no contiene elementos repetidos. (Haskell no hace nada para verificarlo.)
- Si nuestra función devuelve un conjunto, debemos asegurar que no contiene elementos repetidos. (Haskell tampoco hace nada automático.)
- Además, no hace falta preocuparse por el orden de los elementos. (Haskell no lo sabe.)

Observación

- 1 vacio :: Set Int
- 2 pertenece :: Int -> Set Int -> Bool
- 3 agregar :: Int -> Set Int -> Set Int

Más operaciones sobre Conjuntos

Ejercicios

- Implementar la función incluido :: Set Int -> Set Int -> Bool que determina si el primer conjunto está incluido en el segundo.
- Implementar la función
 iguales :: Set Int -> Set Int -> Bool que determina si dos conjuntos son iguales.

Más ejercicios

Implementar las siguientes funciones

- union:: Set Int -> Set Int -> Set Int que dado dos conjuntos, devuelve la unión entre ellos.
- interesección :: Set Int -> Set Int -> Set Int que dado dos conjuntos, devuelve la interesección entre ellos.
- \blacksquare differencia :: Set Int -> Set Int -> Set Int que dado los conjuntos A y B, devuelve $A \setminus B$.
- diferenciaSimetrica :: Set Int \rightarrow Set Int \rightarrow Set Int que dado los conjuntos A y B, devuelve la diferencia simétrica, es decir, $A\triangle B$.

Partes de un conjunto

Ejercicios

Implementar una función partes :: Set Int -> Set (Set Int) que genere el conjunto de partes de un conjunto dado.

Partes de un conjunto

Ejercicios

Implementar una función partes :: Set Int -> Set (Set Int) que genere el conjunto de partes de un conjunto dado. Por ejemplo, todos los subconjuntos del conjunto {1,2,3}.

```
Ejemplo> partes [1,2,3]
[[], [1], [2], [3], [1, 2], [1,3], [2,3],[1,2,3]]
```

Más ejercicios

Implementar las siguientes funciones

partesN :: Int -> Set (Set Int) que genere los subconjuntos del conjunto
{1,2,3,...,n}.

```
Ejemplo> partesN 2 [[], [1], [2], [1, 2]]
```

productoCartesiano :: Set Int -> Set Int -> Set (Int, Int) que dados dos conjuntos genere todos los pares posibles (como pares de dos elementos) tomando el primer elemento del primer conjunto y el segundo elemento del segundo conjunto.

```
Ejemplo> productoCartesiano [1, 2, 3] [3, 4] [(1, 3), (2, 3), (3, 3), (1, 4), (2, 4), (3, 4)]
```