



HTML *FRONTEND INICIAL*

FRONTEND INICIAL
FRONTEND INICIAL





OBJETIVO DEL TEMA

- Conocer los conceptos generales.
- Características
- Sintaxis
- Estructura Básica
- Elementos o Etiquetas
- Crea de un documento web

¿Qué es Html?

- Etiquetas
- Elementos
- Tags

Es la estructura de
tu Web

Hyper
Text
Markup
Language

HTML
NO ES
Programacion

Poseen Atributos

Html

Es un lenguaje de marcado basado en etiquetas, las cuales le van a dar la estructura a tu contenido. dentro de tu pagina web.

Estructura Basica

- *Versión de Html*
- *Inicio de la pagina*
- *Configuracion de la pagina*
- *Contenido de la pagina*
- *Fin de la pagina*



```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content=
    "width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9
10 </body>
11 </html>
```

Sintaxis de un elemento



```
1 <etiqueta> // Apertura  
2   Hola Mundo // Contenido  
3 </etiqueta> // Cierre
```

Etiqueta de Apertura

Indica el comienzo de un elemento, siempre debe iniciar con el simbolo de menor < y terminar con el simbolo mayor >

Dentro debe ir el nombre de la etiqueta

Etiqueta de Cierre

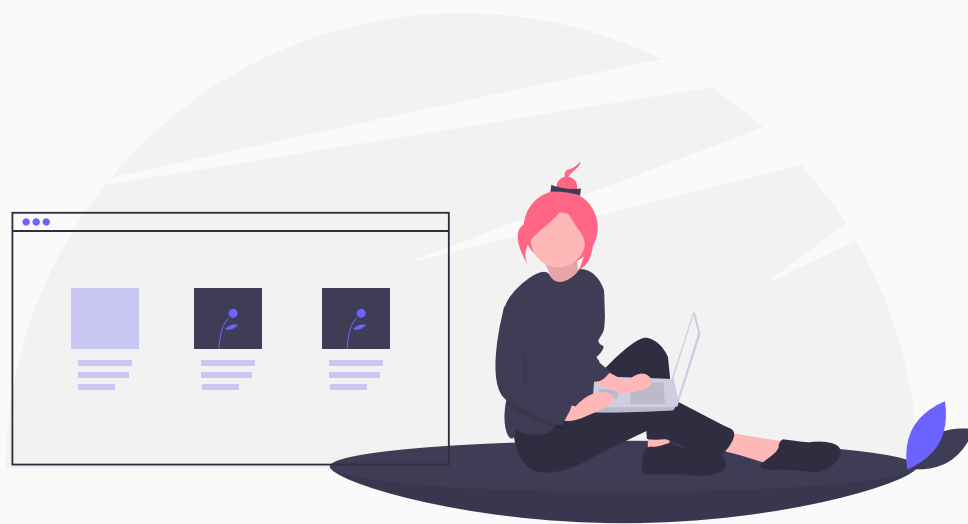
Indica el final de un elemento, siempre debe iniciar con el simbolo de menor seguido del barra diagonal </ y terminar con el simbolo mayor >

Dentro debe ir el nombre de la etiqueta

Atributos

Los elementos en HTML tienen atributos; estos son valores adicionales que configuran los elementos o ajustan su comportamiento de diversas formas para cumplir los criterios de los usuarios.

Algunos atributos más usados son (id, class, src, href, entre otros)



ATRIBUTO

`<h1 id="titulo">`

VALORES

Nos permiten definir las configuraciones

`... </h1>`

CONTENIDO

Todo aquello que escribamos dentro de las etiquetas de apertura y cierre de un elemento

Encabezados

Los elementos de encabezado implementan 6 niveles para darle una jerarquia o semantica a nuestros titulos dentro de un documento web.

`<h1>` es el mas importante

`<h6>` es el menos importante



El elemento `<h1>` por buenas practicas y una cuestion de semantica, solo debe ser utilizado una vez por documento Html

`<h1>` Titulo Principal`</h1>`

`<h2>` Titulo Secundario`</h2>`

`<h3>` Titulo Principal`</h3>`

`<h4>` Titulo Principal`</h4>`

`<h5>` Titulo Principal`</h5>`

`<h6>` Titulo Principal`</h6>`




Párrafos

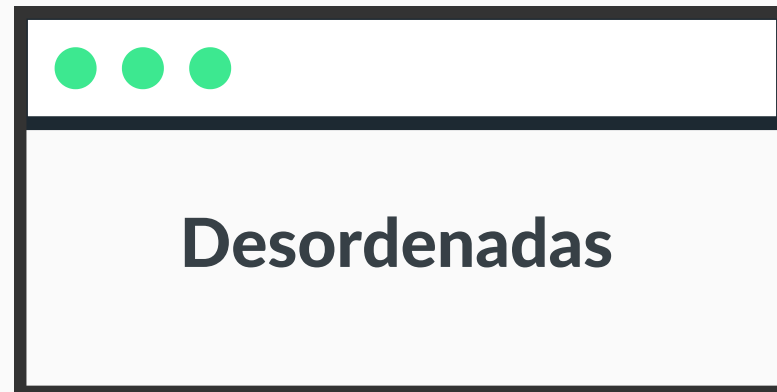
Los elementos de parrafo, Definen una parte con texto que debe mostrarse como un párrafo y podemos utilizar tantos como queramos

<p> Este es un párrafo y puede tener todo el texto que necesitemos</p>

<p> Soy otro párrafo, con mas texto en mi interior</p>



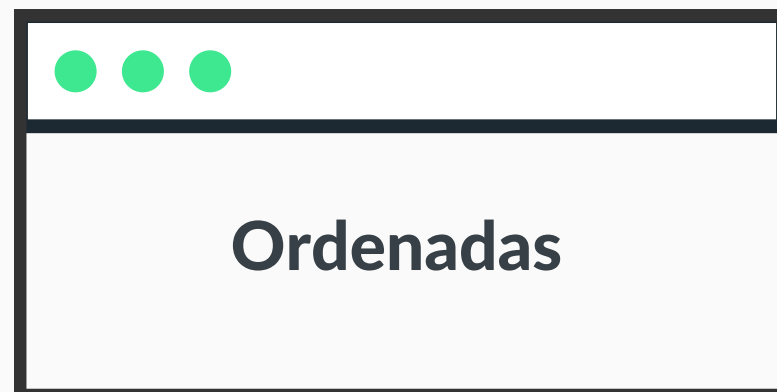
Listas



Crear una lista que por defecto genera una viñeta para cada ítem.

El atributo **type** nos permite cambiar el tipo de viñeta algunos valores (bullet, circle, square)

```
<ul>
  <li>item 1</li>
  <li>item 2</li>
  <li>item 3</li>
</ul>
```



Crear una lista enumerada y empieza en este caso desde 1.

El atributo **start** nos permite definir donde va a empezar la numeración, puede ser cualquier número positivo o negativo

```
<ol>
  <li>item 1</li>
  <li>item 2</li>
  <li>item 3</li>
</ol>
```



Enlaces


Vamos a poder crear nuestros enlaces ya sean internos como anclas a secciones dentro de nuestro documento, también enlaces externos a otros documentos HTML en nuestro proyecto o a un sitio web externo

Este elemento es una de las piezas fundamentales por la cual inicio HTML para poder navegar entre documentos y de cierta manera tener un hilo de conexión con la información que estamos buscando

Este atributo se usa para indicar el destino al que apunta nuestro enlace.

Aquí podremos escribir el texto que vera el usuario, también podemos poner otros elementos HTML dentro como imágenes.

 `` Soy un enlace `` 

 Aquí podremos especificar nuestro destino al hacer click al enlace

TIPOS

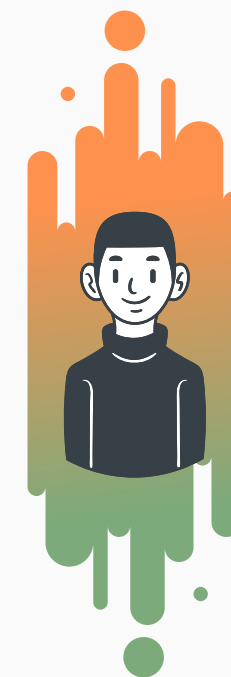
EXTERNOS
LOCALES
ANCLAS

Imágenes

Externos

Por medio de la etiqueta `` agregaremos imágenes a nuestro documento HTML, esta etiqueta nos permite invocar o hacer referencia a donde se encuentre dicha imagen o recurso

Las imágenes no llevan etiqueta de cierre



Este atributo se utiliza para indicar donde esta ubicada nuestra imagen.

Descripción Corta
máximo 125 caracteres

```

```

Especificamos la ruta hacia la imagen sea relativa o absoluta

Este atributo nos permite agrega un texto si la imagen no carga

Video y Audio

```
<video width="480" poster="foto.jpg" controls>  
  <source src="video.mp4" type="video/mp4">  
  <p>Tu navegador no soporta video html5</p>  
</video>
```

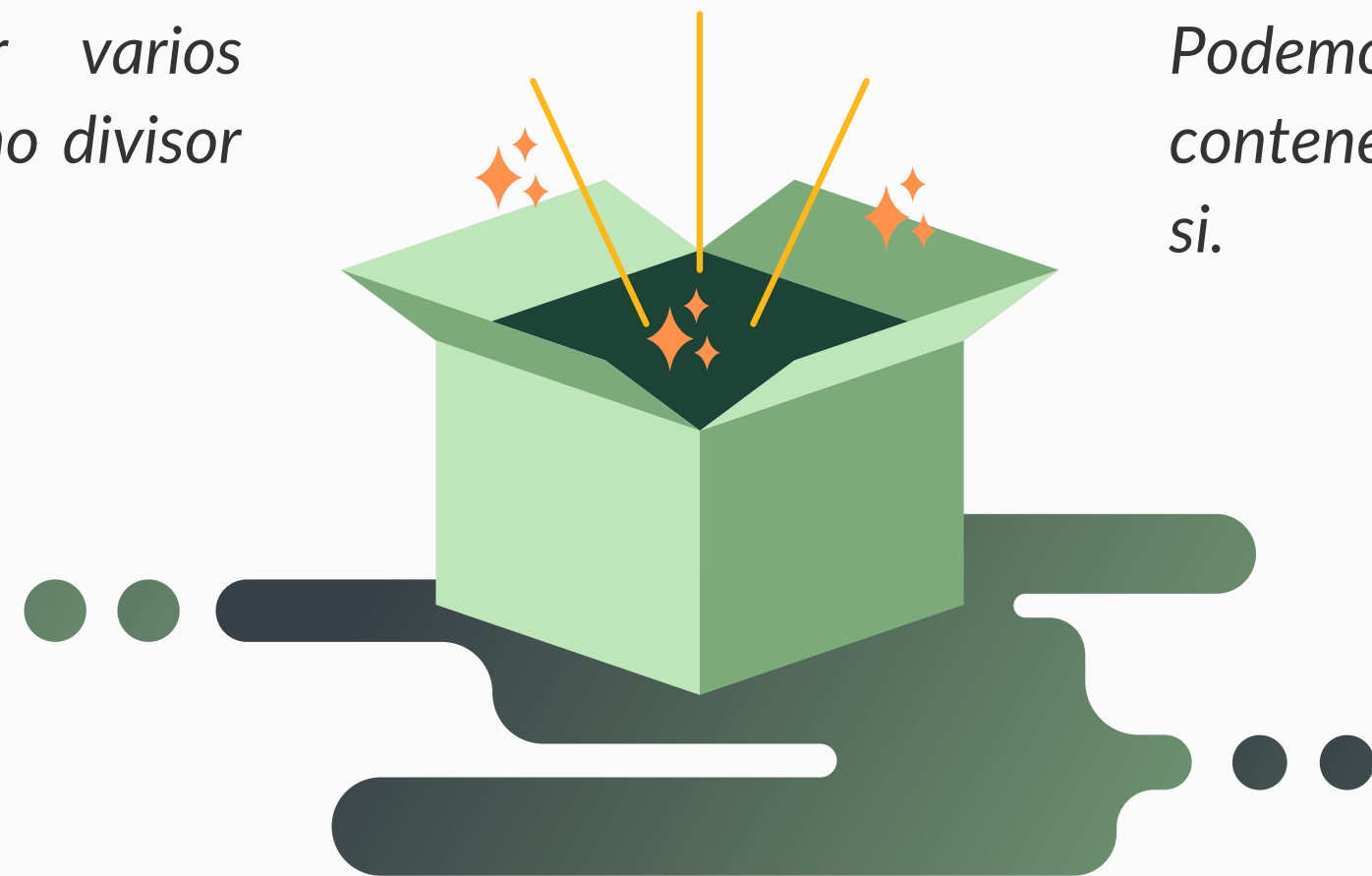
Representa un video, con la interfaz necesaria para reproducirlos.

```
<audio width="480" controls>  
  <source src="audio.mp3" type="audio/mp3">  
  <p>Tu navegador no soporta audio html5</p>  
</audio>
```

Representa un sonido o stream de audio.

Contenedor

Esta etiqueta permite agrupar varios elementos dentro de el y sirve como divisor para tus secciones



Podemos verlo como una caja que va a contener a su vez mas elementos dentro de si.

`<div>` Mas Contenido... `</div>`

Tablas

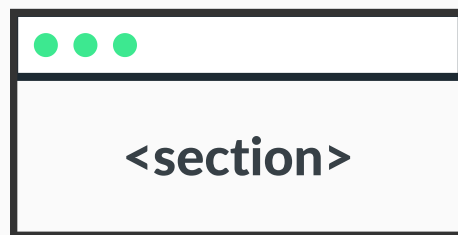
Una tabla no es otra cosa más que un medio de organizar datos en filas y columnas.

Las tablas son construidas utilizando elementos.

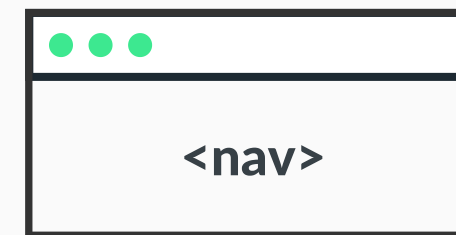
- **table** contenedor
- **tr** filas
- **td** celdas
- **thead** agrupa encabezado de las celdas
- **tbody** agrupa conjunto de datos o registros

```
1  <table>
2      <thead>
3          <tr>
4              <td>ID</td>
5              <td>Nombre</td>
6          </tr>
7      </thead>
8
9      <tbody>
10         <tr>
11             <td>1</td>
12             <td>Televisor</td>
13         </tr>
14         <tr>
15             <td>2</td>
16             <td>Celular</td>
17         </tr>
18     </tbody>
19 </table>
```

Elementos semánticos



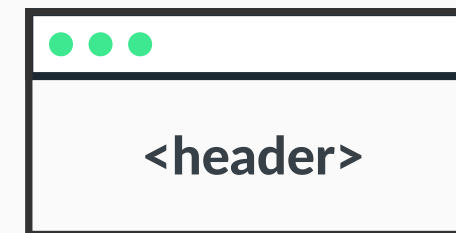
Define una sección en un documento.



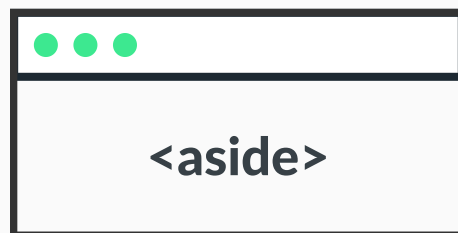
Define una sección que solamente contiene enlaces de navegación



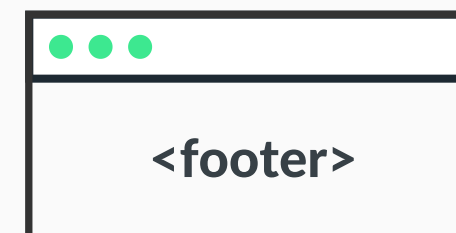
Define contenido autónomo que podría existir independientemente del resto del contenido.



Define la cabecera de una página o sección. Usualmente contiene un logotipo, el título del sitio Web y una tabla de navegación de contenidos.



Define contenido relacionados con el resto del contenido de la página. Si es removido, el contenido restante seguirá teniendo sentido



Define el pie de una página. Usualmente contiene derechos de autoría, algunos enlaces a información legal o direcciones para dar información de retroalimentación.

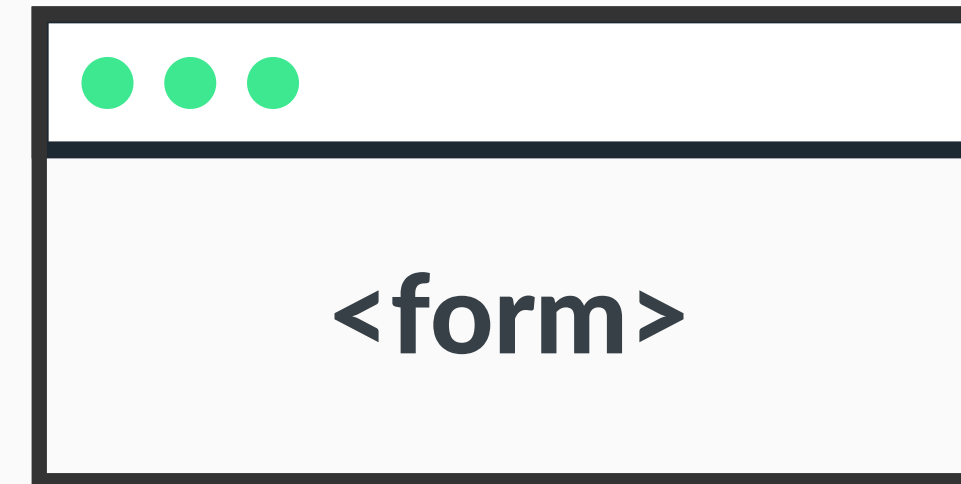
Formulario

Etiqueta `<form>`

*Es un **tag** o **elemento** bastante importante ya que con el podemos capturar información del usuario y procesar luego esos datos*

Ademas este etiqueta `<form>` interactua con otros elementos internos que nos servirán para capturar los datos que deseemos

Algunas de estas etiquetas que complementan al formulario, son:



Formulario

Etiqueta <input>

Permite que el usuario complete información de distintos tipos de datos o campos. importante no tiene etiqueta de cierre

Dependiendo del tipo de <input> que necesitemos tenemos algunas opciones con el atributo **type** y varios valores que le podemos asignar

```
<input type="text" alt="nombre-usuario" />
```

```
<input type="email" alt="mail" />
```

```
<input type="number" alt="edad" />
```

Etiqueta <label>

Es un **tag o elemento** que su función es acompañar al campo del formulario para indicar la información que debe ingresar en el campo <input>

```
<label> Nombre: </label>
```

```
<label> Email: </label>
```

```
<label> Edad: </label>
```

El siguiente diapositiva veremos un ejemplo mas claro de un formularios con los elementos que vamos conocimiento para tener una mejor referencia

Formulario

Estructura Basica

```
1 <form action="validar.php" method="POST">
2   <div>
3     <label for="nombre">Nombre:</label>
4     <input type="text" name="nombre" id="nombre">
5   </div>
6   <div>
7     <label for="email">Email:</label>
8     <input type="email" name="email" id="email">
9   </div>
10  <div>
11    <input type="submit" value="Enviar">
12  </div>
13 </form>
```

el input tipo submit es el encargado de accionar el envio de los campos o datos ingresados en el formulario