Facundo Olesen - Software Developer

+54 9 2494 608099 | facundoolesen@gmail.com | Website | LinkedIn | GitHub | CABA, Buenos Aires, Argentina

Educación

Tecnicatura en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas. Promedio: 8.5/10

Abr. 2021 - Dic. 2024

UNICEN - Tandil, Argentina.

Cursos: Estructuras de Datos y Algoritmos, JAVA POO, Aplicaciones, UX/UI, Bases de Datos, Metodologías Ágiles, Matemática computacional, Desarrollo de Redes, Testing y Documentación, Arquitecturas Web.

Lic. en Ciencias de la Computación

Abr. 2025 - Dic. 2030

UBA - Buenos Aires, Argentina.

Experiencia

EDSA Ago 2024 – Dic 2024

Software Developer Intern

RPA Development

- Desarrollo de un proyecto de automatización RPA para la generación de reportes de productos en múltiples e-commerce.
- Implementación de bots que extraían datos, procesaban información y generaban reportes automáticos.

Proyectos

Alguiler de Scooters App - GitHub

Ene 2024 - Mar 2024

- Desarrollo de una aplicación para gestionar alquileres de scooters en la ciudad mediante arquitectura de microservicios.
- Uso de Hibernate, JPA y MySQL para la persistencia de datos y arquitectura escalable y tolerante a fallos.
- Implementación de patrones de diseño (Service Registry y Discovery con Eureka Server, Load Balancing, Circuit Breaker, API Gateway, Config Server)
- Sistema de autenticación y autorización con JWT y encriptación de datos sensibles mediante SHA-256.

Sitio de juegos 4 en línea – Website

Sep 2024 – Dic 2023

- Desarrollo de un sitio web interactivo de juegos utilizando JavaScript, HTML5 y CSS3.
- Implementación de la lógica de 4, 5, 6 o N en línea, configurable según el tablero elegido por el usuario.
- Énfasis en algoritmos de detección de patrones ganadores y optimización del flujo de turnos.
- Manejo de eventos en canvas para la detección de clics, animaciones y renderizado dinámico de las fichas.
- Proyecto orientado a mejorar habilidades en desarrollo web Front-End y lógica algorítmica.

Portafolio Personal – Website

Abr 2023 – May 2023

- Creación de un portafolio personal responsive para mostrar experiencia, habilidades y proyectos.
- Diseño de la interfaz en Figma, aplicando principios de UX/UI para facilitar la implementación.
- Implementación de un formulario de contacto con almacenamiento automático de los mensajes en Excel.
- Integración de interactividad en JavaScript, incluyendo un selector de idiomas y elementos dinámicos.

Habilidades

Lenguajes de Programación: JAVA, Spring Boot, Spring Cloud JavaScript, PHP, SQL, PostgreSQL.

Otras: Git, JPA, Hibernate, Maven, Microservicios, MVC, patrones de diseño, SOLID, HTML, CSS/Bootstrap, Figma, UX/UI,

RPA, UiPath, SCRUM, UML, Apache, Postman, bases de React, Wireshark, Stored Procedures, JUnit, TestNG.

Lenguajes: Español, Inglés.