

# **Informe de primer avance**

## **Acta de Sprint 4**

Inicio: 21/10/24

Fin: 27/10/24

### **Objetivos del Sprint**

1. Establecer y configurar el repositorio en Git para la gestión de versiones.
2. Diseñar el UML inicial del proyecto para estructurar su arquitectura y funcionalidad.
3. Crear y configurar el ambiente de trabajo para el equipo.
4. Implementar la base de datos, estableciendo las tablas y relaciones necesarias.
5. Configurar las dependencias esenciales del proyecto.
6. Crear la estructura inicial del proyecto.
7. Implementar los primeros endpoints de prueba para validar la conexión y lógica básica.

### **Desarrollo del Sprint**

Durante el desarrollo de este sprint, se logró avanzar de forma satisfactoria en la creación del ambiente de trabajo, la estructura inicial del proyecto y la configuración de las dependencias necesarias. La dedicación al diseño del UML fue menor a la estimada, por lo que este se irá refinando en los siguientes sprints. Además, el equipo comenzó con el diseño de una interfaz, que facilitará el desarrollo en el próximo sprint.

### **Conclusiones**

El cálculo de las horas estimadas fue satisfactorio en relación con las horas trabajadas. Se cumplieron todos los objetivos del sprint y se avanzó en el diseño de interfaz para el próximo. En futuros sprints, el equipo buscará mantener el ritmo alcanzado en este, con la meta de seguir optimizando tiempos y recursos.

Tarea	Estimación en horas	Horas trabajadas
Creación y configuración de Git	1	1
UML de proyecto	14	12
Creación de ambiente de trabajo	4	4
Creación de Base de datos	5	4
Configuración de dependencias	4	5
Estructura inicial del proyecto	6	5
Primeros endpoints de prueba	6	5
<b>Total</b>	<b>40</b>	<b>36</b>

## Acta de Sprint 5

**Inicio: 28/10/24**

**Fin: 03/11/24**

### Objetivos del Sprint

1. Completar el diseño conceptual de la interfaz del sistema.
2. Desarrollar el caso de uso para el registro de usuarios.
3. Implementar la funcionalidad de registro de usuarios (RF01).
4. Realizar la validación de datos durante el registro (RF01.1).
5. Implementar la confirmación del registro a través de correo electrónico (RF01.2).

### Desarrollo del Sprint

Durante este sprint, el avance se realizó en partes, y nos encontramos con algunas secciones que tomaron más tiempo del anticipado. Uno de los aspectos que requirió más esfuerzo fue la implementación del login. Además, la creación de las interfaces se vio afectada, ya que mostramos un diseño preliminar del login, pero el cliente expresó la necesidad de revisarlo por su cuenta para poder darle un toque más personal. A raíz de esto, decidimos desarrollar interfaces más básicas, con el fin de revisarlas posteriormente con el cliente y ajustar según sus preferencias.

### Conclusiones

Las horas estimadas fueron satisfactorias en comparación con las horas trabajadas. Se lograron los principales objetivos del sprint, aunque algunas áreas, como la validación de datos y el diseño de las interfaces, requerirán atención en futuros sprints. La decisión de crear interfaces más básicas nos permitirá revisarlas con el cliente y obtener su feedback antes de avanzar, lo que esperamos

que optimice el proceso en adelante. El equipo se compromete a seguir mejorando la coordinación y el uso de recursos para maximizar la eficiencia en las próximas etapas del desarrollo.

Tarea	Estimación en horas	Horas trabajadas
Diseño conceptual completo de interfaz	20	14
CU de registro	1	1
Registro de usuarios (RF01)	14	10
Validación de datos en el registro (RF01.1)	4	3
Confirmación de registro mediante correo electrónico (RF01.2)	6	10
<b>Total</b>	<b>45</b>	<b>38</b>

## Acta de Sprint 6

Inicio: 04/11/24

Fin: 11/11/24

### Objetivos del Sprint

- CU de inicio de sesión
- Inicio de sesión y autenticación de Usuarios
- Recuperación de contraseña
- Agregar jwt y bcrypt
- Agregar sequelizer para el manejo de consultas en la base de datos
- Testing completo de gestión de usuarios
- Diseño de interfaces
- investigación sobre e-commerce

### Desarrollo del Sprint

Antes de comenzar con el sprint, nos dimos cuenta que algunos de los objetivos no estaban alineados con el resto de objetivos del momento como la gestión de permisos para cada rol y la asignación de los mismo. Por esta razón, decidimos correr estos objetivos para mas adelante y en su reemplazo, adelantar los objetivos de investigar la implementación de un e-commerce, el diseño de interfaces, agregar jwt, bcrypt y sequelizer.

Durante el desarrollo de este sprint, se logró avanzar de forma satisfactoria en la creación de las funcionalidades asignadas para el sprint. Algunos objetivos como

el diseño de interfaces, el inicio de sesión y la recuperación de contraseña fueron más duraderos de lo esperado por lo que no pudimos realizar otros objetivos como el testing completo y la investigación del e-commerce.

## Conclusiones

La estimación de horas en algunos objetivos fue inferior a la cantidad de horas que llevaron en un final. Como grupo intentaremos hacer mejores predicciones horarias para poder realizar todos los objetivos con éxito.

Tarea	Estimación en horas	Horas trabajadas
CU de inicio de sesión	1	1,5
Inicio de sesión y autenticación de Usuarios	10	15
Recuperación de contraseña	8	11
Agregar jwt y bcrypt	4	3
Agregar sequelizer	1	2
Testing completo	10	0
Diseño de interfaces	5	9
Investigación e-commerce	1	0,5
<b>Total</b>	<b>40</b>	<b>42</b>

## Acta de Sprint 7

Inicio: 11/11/24

Fin: 18/11/24

### Objetivos del Sprint

1. Investigar una solución para integrar un e-commerce
2. Continuar con el diseño de las interfases de usuario

### Desarrollo del Sprint

En este sprint, investigamos alternativas para integrar un e-commerce, priorizando soluciones open-source basadas en JavaScript o TypeScript. Descubrimos MedusaJS, que cumple con nuestros requisitos, y nos dedicamos a estudiar su documentación, levantar su template base y comprender su funcionamiento.

Paralelamente, avanzamos en el diseño de las interfaces de usuario para garantizar coherencia visual y funcional con la tienda online.

**Conclusiones**

El sprint fue exitoso, logrando seleccionar y comenzar a trabajar con MedusaJS como solución para el e-commerce. Aunque la implementación inicial de la tienda online (RF04) requirió más horas de las previstas, el esfuerzo permitió un avance significativo. El equipo mantuvo un ritmo de trabajo constante y se preparó para la integración completa en próximos sprints.

Tarea	Estimación en horas	Horas trabajadas
CU de tienda online	1	1
Creación de tienda online (RF04)	44	50
<b>Total</b>	<b>45</b>	<b>51</b>