

# **Informe de primer avance**

## **Acta de Sprint 4**

Inicio: 21/10/24

Fin: 27/10/24

### **Objetivos del Sprint**

1. Establecer y configurar el repositorio en Git para la gestión de versiones.
2. Diseñar el UML inicial del proyecto para estructurar su arquitectura y funcionalidad.
3. Crear y configurar el ambiente de trabajo para el equipo.
4. Implementar la base de datos, estableciendo las tablas y relaciones necesarias.
5. Configurar las dependencias esenciales del proyecto.
6. Crear la estructura inicial del proyecto.
7. Implementar los primeros endpoints de prueba para validar la conexión y lógica básica.

### **Desarrollo del Sprint**

Durante el desarrollo de este sprint, se logró avanzar de forma satisfactoria en la creación del ambiente de trabajo, la estructura inicial del proyecto y la configuración de las dependencias necesarias. La dedicación al diseño del UML fue menor a la estimada, por lo que este se irá refinando en los siguientes sprints. Además, el equipo comenzó con el diseño de una interfaz, que facilitará el desarrollo en el próximo sprint.

### **Conclusiones**

El cálculo de las horas estimadas fue satisfactorio en relación con las horas trabajadas. Se cumplieron todos los objetivos del sprint y se avanzó en el diseño de interfaz para el próximo. En futuros sprints, el equipo buscará mantener el ritmo alcanzado en este, con la meta de seguir optimizando tiempos y recursos.

Tarea	Estimación en horas	Horas trabajadas
Creación y configuración de Git	1	1
UML de proyecto	14	12
Creación de ambiente de trabajo	4	4
Creación de Base de datos	5	4
Configuración de dependencias	4	5
Estructura inicial del proyecto	6	5
Primeros endpoints de prueba	6	5
<b>Total</b>	<b>40</b>	<b>36</b>

## Acta de Sprint 5

**Inicio: 28/10/24**

**Fin: 03/11/24**

### Objetivos del Sprint

1. Completar el diseño conceptual de la interfaz del sistema.
2. Desarrollar el caso de uso para el registro de usuarios.
3. Implementar la funcionalidad de registro de usuarios (RF01).
4. Realizar la validación de datos durante el registro (RF01.1).
5. Implementar la confirmación del registro a través de correo electrónico (RF01.2).

### Desarrollo del Sprint

Durante este sprint, el avance se realizó en partes, y nos encontramos con algunas secciones que tomaron más tiempo del anticipado. Uno de los aspectos que requirió más esfuerzo fue la implementación del login. Además, la creación de las interfaces se vio afectada, ya que mostramos un diseño preliminar del login, pero el cliente expresó la necesidad de revisarlo por su cuenta para poder darle un toque más personal. A raíz de esto, decidimos desarrollar interfaces más básicas, con el fin de revisarlas posteriormente con el cliente y ajustar según sus preferencias.

### Conclusiones

Las horas estimadas fueron satisfactorias en comparación con las horas trabajadas. Se lograron los principales objetivos del sprint, aunque algunas áreas, como la validación de datos y el diseño de las interfaces, requerirán atención en futuros sprints. La decisión de crear interfaces más básicas nos permitirá revisarlas con el cliente y obtener su feedback antes de avanzar, lo que esperamos

que optimice el proceso en adelante. El equipo se compromete a seguir mejorando la coordinación y el uso de recursos para maximizar la eficiencia en las próximas etapas del desarrollo.

Tarea	Estimación en horas	Horas trabajadas
Diseño conceptual completo de interfaz	20	14
CU de registro	1	1
Registro de usuarios (RF01)	14	10
Validación de datos en el registro (RF01.1)	4	3
Confirmación de registro mediante correo electrónico (RF01.2)	6	10
<b>Total</b>	<b>45</b>	<b>38</b>

### Acta de Sprint 6

Inicio: 04/11/24

Fin: 11/11/24

### Objetivos del Sprint

- CU de inicio de sesión
- Inicio de sesión y autenticación de Usuarios
- Recuperación de contraseña
- Agregar jwt y bcrypt
- Agregar sequelizer para el manejo de consultas en la base de datos
- Testing completo de gestión de usuarios
- Diseño de interfaces
- investigación sobre e-commerce

### Desarrollo del Sprint

Antes de comenzar con el sprint, nos dimos cuenta que algunos de los objetivos no estaban alineados con el resto de objetivos del momento como la gestión de permisos para cada rol y la asignación de los mismo. Por esta razón, decidimos correr estos objetivos para mas adelante y en su reemplazo, adelantar los objetivos de investigar la implementación de un e-commerce, el diseño de interfaces, agregar jwt, bcrypt y sequelizer.

Durante el desarrollo de este sprint, se logró avanzar de forma satisfactoria en la creación de las funcionalidades asignadas para el sprint. Algunos objetivos como

el diseño de interfaces, el inicio de sesión y la recuperación de contraseña fueron más duraderos de lo esperado por lo que no pudimos realizar otros objetivos como el testing completo y la investigación del e-commerce.

## Conclusiones

La estimación de horas en algunos objetivos fue inferior a la cantidad de horas que llevaron en un final. Como grupo intentaremos hacer mejores predicciones horarias para poder realizar todos los objetivos con éxito.

Tarea	Estimación en horas	Horas trabajadas
CU de inicio de sesión	1	1,5
Inicio de sesión y autenticación de Usuarios	10	15
Recuperación de contraseña	8	11
Agregar jwt y bcrypt	4	3
Agregar sequelizer	1	2
Testing completo	10	0
Diseño de interfaces	5	9
Investigación e-commerce	1	0,5
<b>Total</b>	<b>40</b>	<b>42</b>

## Acta de Sprint 7

Inicio: 11/11/24

Fin: 18/11/24

### Objetivos del Sprint

1. Investigar una solución para integrar un e-commerce
2. Continuar con el diseño de las interfases de usuario

### Desarrollo del Sprint

En este sprint, investigamos alternativas para integrar un e-commerce, priorizando soluciones open-source basadas en JavaScript o TypeScript. Descubrimos MedusaJS, que cumple con nuestros requisitos, y nos dedicamos a estudiar su documentación, levantar su template base y comprender su funcionamiento.

Paralelamente, avanzamos en el diseño de las interfaces de usuario para garantizar coherencia visual y funcional con la tienda online.

**Conclusiones**

El sprint fue exitoso, logrando seleccionar y comenzar a trabajar con MedusaJS como solución para el e-commerce. Aunque la implementación inicial de la tienda online (RF04) requirió más horas de las previstas, el esfuerzo permitió un avance significativo. El equipo mantuvo un ritmo de trabajo constante y se preparó para la integración completa en próximos sprints.

Tarea	Estimación en horas	Horas trabajadas
CU de tienda online	1	1
Creación de tienda online (RF04)	44	50
<b>Total</b>	<b>45</b>	<b>51</b>

### Acta de Sprint 8

Inicio: 18/11/24

Fin: 25/11/24

### Objetivos del Sprint

1. Continuar la investigación de soluciones para e-commerce
2. Probar medusajs y templates de e-commerce
3. Continuar con el diseño de las interfases de usuario

### Desarrollo del Sprint

Durante este sprint se exploró MedusaJS como solución para el e-commerce, logrando levantar su entorno y entender su funcionamiento. Sin embargo, la imposibilidad de personalizar la página de administración llevó a descartarlo. También evaluamos varios templates de e-commerce; algunos no se pudieron implementar y otros no cumplieron nuestras expectativas, por lo que decidimos crear nuestra propia solución desde cero en el próximo sprint. Además, completamos varios diseños de interfaces de usuario y desarrollamos endpoints para el ABM de productos, avanzando en la estructura del backend.

### Conclusiones

Este sprint permitió clarificar el enfoque del proyecto. Aunque se descartaron herramientas como MedusaJS y los templates, estas decisiones facilitaron optar por un camino más adecuado a nuestras necesidades. Los avances en diseño y backend establecen una buena base para comenzar el desarrollo de nuestro propio e-commerce en el próximo sprint.

Como los objetivos del sprint cambiaron en relación a lo esperado en el anteproyecto, la estimación de horas anteriores no aplica a este sprint por lo cual solo se especifican las horas trabajadas.

Tarea	Estimación en horas	Horas trabajadas
Pruebas de medusajs	-	23
Pruebas de templates	-	12
ABM de productos	-	5
Interfaces de usuario	-	10
<b>Total</b>	-	<b>50</b>

**Acta de Sprint 9**

**Inicio:** 26/11/24

**Fin:** 02/12/24

**Objetivos del Sprint**

- Dockerizar la aplicación.
- Desarrollar el e-commerce.
- Implementar funcionalidades de usuario.
- Plantear y mostrar las interfaces de usuario al cliente.

**Desarrollo del Sprint**

En este sprint, enfrentamos desafíos importantes. Al intentar integrar un e-commerce preexistente en nuestra página, identificamos limitaciones significativas que nos llevaron a decidir desarrollar nuestra propia solución desde cero. Durante el sprint, comenzamos con el diseño y desarrollo del e-commerce.

Además, mostramos al cliente los diseños de las interfaces de usuario realizados en sprints previos. En la reunión, recibimos comentarios detallados sobre mejoras y ajustes que podrían beneficiar la experiencia del usuario. Propusimos al cliente que elaborara bosquejos basados en los diseños presentados, para reflejar con mayor precisión sus necesidades y preferencias. El cliente se comprometió a realizar esta tarea y compartirnos sus ideas tras una reunión interna.

**Conclusiones**

Este sprint destacó la necesidad de adaptar continuamente nuestras estrategias a las necesidades del proyecto. Aunque se avanzó en el diseño del e-commerce, queda mucho por hacer para completarlo. Los comentarios del cliente han proporcionado claridad sobre las expectativas, pero la implementación de estos ajustes y el desarrollo completo del e-commerce requerirán más tiempo del previsto.

Tarea	Estimación en horas	Horas trabajadas
Desarrollar e-commerce	-	25
Adquirir membresías	-	
Listado de usuarios	-	
Interfaz de usuarios de Eventos	-	
Dockerizar App	-	14
Mostrar interfaces de usuario al cliente	-	3
<b>Total</b>	-	<b>42</b>

**Acta de Sprint 10**

**Inicio:** 02/12/24

**Fin:** 09/12/24

**Objetivos del Sprint**

- Funciones para crear y listar membresías.
- Funciones para crear y listar eventos.
- Arreglos de diseño generales.
- Cambiar interfaces según mejoras planteadas por el cliente.

**Desarrollo del Sprint**

En este sprint, los arreglos de diseño generales y los cambios en las interfaces según las mejoras planteadas por el cliente demandaron más tiempo del estimado, debido a la complejidad de implementar los ajustes necesarios para mejorar la experiencia de usuario y cumplir con las expectativas planteadas en reuniones previas.

A pesar de esto, se logró completar exitosamente el backend de las funciones para crear y listar membresías y crear y listar eventos, garantizando que la lógica del sistema esté plenamente funcional y lista para ser conectada al frontend. Sin embargo, el desarrollo del frontend para estas funcionalidades quedó incompleto y será necesario continuarlo en el próximo sprint.

Adicionalmente, se presentaron los avances en diseño al cliente, quien proporcionó observaciones detalladas y específicas. Esto ayudó a redefinir ciertos aspectos clave para las interfaces, pero requirió iteraciones adicionales que afectaron el progreso en otros objetivos.

**Conclusiones**

Este sprint reflejó la importancia de una correcta planificación frente a los imprevistos que pueden surgir al implementar mejoras en los diseños existentes. A pesar de las dificultades, los siguientes avances son destacados:

- Backend completado para las funcionalidades de membresías y eventos.
- Incorporación de los comentarios del cliente para mejorar la experiencia de usuario en las interfaces.

Los puntos relacionados con el frontend de las funciones de membresías y eventos serán prioritarios para el siguiente sprint, junto con la implementación final de las mejoras en diseño ya discutidas con el cliente. Esto permitirá avanzar de forma más eficiente hacia la finalización de estas funcionalidades clave.

Tarea	Estimación en horas	Horas trabajadas
Funciones para crear y listar membresías	14	10



Funciones para crear y listar eventos	14	9
Arreglos de diseño generales	3	9
Cambiar interfaces según mejoras planteadas por el cliente	1	4
<b>Total</b>	<b>32</b>	<b>32</b>