**Acta de Sprint 4**

Inicio: 21/10/24  
Fin: 27/10/24

**Objetivos del Sprint**

1. Establecer y configurar el repositorio en Git para la gestión de versiones.
2. Diseñar el UML inicial del proyecto para estructurar su arquitectura y funcionalidad.
3. Crear y configurar el ambiente de trabajo para el equipo.
4. Implementar la base de datos, estableciendo las tablas y relaciones necesarias.
5. Configurar las dependencias esenciales del proyecto.
6. Crear la estructura inicial del proyecto.
7. Implementar los primeros endpoints de prueba para validar la conexión y lógica básica.

**Desarrollo del Sprint**

Durante el desarrollo de este sprint, se logró avanzar de forma satisfactoria en la creación del ambiente de trabajo, la estructura inicial del proyecto y la configuración de las dependencias necesarias. La dedicación al diseño del UML fue menor a la estimada, por lo que este se irá refinando en los siguientes sprints. Además, el equipo comenzó con el diseño de una interfaz, que facilitará el desarrollo en el próximo sprint.

**Conclusiones**

El cálculo de las horas estimadas fue satisfactorio en relación con las horas trabajadas. Se cumplieron todos los objetivos del sprint y se avanzó en el diseño de interfaz para el próximo. En futuros sprints, el equipo buscará mantener el ritmo alcanzado en este, con la meta de seguir optimizando tiempos y recursos.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Estimación en horas** | **Horas trabajadas** |
| Creación y configuración de Git | 1 | 1 |
| UML de proyecto | 14 | 12 |
| Creación de ambiente de trabajo | 4 | 4 |
| Creación de Base de datos | 5 | 4 |
| Configuración de dependencias | 4 | 5 |
| Estructura inicial del proyecto | 6 | 5 |
| Primeros endpoints de prueba | 6 | 5 |
| **Total** | **40** | **36** |