

Día 2 – Arreglos y Listas Enlazadas Teoría: Diferencias entre arreglos (arrays) y listas enlazadas. Tipos: simple, doble y circular. Práctica: Implementar una lista enlazada simple desde cero. Ejercicio clave: Insertar, eliminar y buscar elementos en una lista enlazada.

### 1. Arreglos (arrays) vs. Listas Enlazadas (linked lists)

| Característica        | Array                                | Lista Enlazada                          |
|-----------------------|--------------------------------------|---|
| Tamaño                | Fijo (al momento de crear)           | Dinámico                                |
| Acceso a elementos    | Acceso directo por índice ( $O(1)$ ) | Recorrido secuencial ( $O(n)$ )         |
| Inserción/eliminación | Costosa si no es al final ( $O(n)$ ) | Eficiente ( $O(1)$ si es al inicio)     |
| Uso de memoria        | Contiguo                             | Disperso, cada nodo apunta al siguiente |

### 2. Tipos de Listas Enlazadas

- **Simplemente enlazada:** Cada nodo apunta al siguiente.
- **Doblemente enlazada:** Cada nodo apunta al anterior y al siguiente.
- **Circular:**
  - Simple: El último nodo apunta al primero.
  - Doble: Como la doble, pero el último conecta al primero y viceversa.

Día 3 – Pilas y Colas Teoría: LIFO vs FIFO. Casos de uso comunes. Práctica: Implementar pila con push y pop. Implementar cola con enqueue y dequeue. Ejercicio clave: Verificar balanceo de paréntesis con una pila.

#### LIFO vs FIFO

| Estructura  | Significado                | Operaciones clave                       | Ejemplo real                          |
|-------------|----------------------------|---|---------------------------------------|
| <b>Pila</b> | LIFO (Last In, First Out)  | push (apilar), pop (desapilar)          | Pila de platos, deshacer en un editor |
| <b>Cola</b> | FIFO (First In, First Out) | enqueue (encolar), dequeue (desencolar) | Fila del supermercado, impresora      |

Día 4 – Árboles y Grafos (básico) Teoría: ¿Qué es un árbol? Nodo, raíz, hojas. Árbol binario vs. árbol binario de búsqueda. Qué es un grafo, tipos de representación.

Práctica: Implementar un árbol binario básico e insertar nodos. Ejercicio clave: Recorridos en profundidad: inorden, preorden, postorden.

## Teoría – Árboles

### ¿Qué es un árbol?

- Es una estructura jerárquica.
- Tiene un **nodo raíz** (root), y **nodos hijos** conectados a través de **ramas**.
- Los nodos sin hijos se llaman **hojas** (leaves).

### Árbol binario

- Cada nodo puede tener **como máximo 2 hijos**: izquierdo (left) y derecho (right).

### Árbol binario de búsqueda (Binary Search Tree - BST)

- **Propiedad clave:**
  - Los nodos a la **izquierda** tienen valores **menores**.
  - Los nodos a la **derecha** tienen valores **mayores**.
- Permite búsquedas eficientes ( $O(\log n)$  en promedio).

## Teoría – Grafos

- Conjunto de **nodos (vértices)** conectados por **aristas (edges)**.
- Pueden ser:
  - **Dirigidos** (con dirección).
  - **No dirigidos** (sin dirección).
  - **Con peso** o **sin peso**.

### Representaciones comunes:

1. **Matriz de adyacencia:** tabla  $N \times N$ .
2. **Lista de adyacencia:** array/lista de listas.