

Proyecto: Juego-Costanera

Alumno: Facundo Gabriel Peloso.

Fecha: 27/09/2017.

Tema: Informe.

INFORME:

El proyecto juego costanera se basa en realizar un videojuego estilo arcade , utilizando el programa visual studio code, en esta plataforma se codifica los funcionamientos y todo lo que va a contener el videojuego, el juego utiliza un servidor local (localhost) , que se sirve para observar las modificaciones y funcionamiento nuestro juego, el juego cuenta con un fondo de la costanera de corrientes capital , con un personaje y una serie de obstáculos o bonus que aparecerán en el escenario, en el día de la fecha el juego no se encuentra terminado, el juego utiliza las clases Personaje, Dragonball , como clases principales. En el código se encuentra los botones y una serie de acciones que el personaje realizará .

El proyecto cuenta con un diagrama de clases donde se observa la relación que existe entre las clases .

Diagrama de clases

