

## Diagrama de clases:

En el diagrama la clase Personaje es una extensión de las clases Phaser.Sprite. La clase Personaje tiene una relación con la clase Costanera donde su rol o relación es personaje, a su vez la clase Costanera tiene una relación con dos clases más la clase Dragonball y la clase Consumible donde su rol es consumible y dragonball. También existe la clase Bonus que tiene una relación de conocimiento con las clases Dragonball y Consumible.