Homework 02-JS-I

1. En un archivo de texto separado que debes crear, escribe explicaciones de los siguientes conceptos como si se lo estuvieras explicando a un niño de 12 años. Hacer esto te ayudará a descubrir rápidamente cualquier agujero en tu comprensión.

 \* Variables

 \* Strings

 \* Funciones (argumentos, `return`)

 \* Declaraciones `if`

 \* Valores booleanos (`true`, `false`)

Variables: estos son campos o “cajas”en los que nosotros Podemos colocar informacion que necesitemos almacenar, por ejemplo:

* var numeros = 12 (creamos una caja titulada numeros en la que guardaremos el numero 12)
* var nombre = ‘Facundo’ (creamos una caja titulada nombre en el que guardamos la palabra Facundo)
* var Lluvia = False en este caso se trata de un valor booleano, es decir, verdadero o falso, se piensa de manera binaria: si o no, blanco o negro, 0 o 1

este ultimo ejemplo hace referencia a lo que llamamos un *string*, lo reconocemos ya que esta senalado entre ‘..’ y se encarga de recibir cadenas de caracteres (no solo letras) y almacenarlas en una var.

Funciones: las funciones se utilizan para realizar un conjunto de operaciones de manera mas resumida, por ejemplo una suma y una potencia en conjunto. Por ej:

Ahora bien, una function sin mas puede realizar un infinito numero de operaciones, pero si nosotros queremos que sea mas especifica u obtener resultados determinados Podemos darle *argumentos*

**Ejemplo:**

La siguiente function nos sirve para saber si Podemos votar basado en nuestra edad

Function PuedeVotar (edad) {

If (edad>16) {  
 return ‘si’  
}

Return ‘no’

}

Separando la function nos quedaria del siguiente modo:

Objeto que llama a la function

Nombre de la function, para que una function se ejecute siempre debe estar seguida de ()

Argumento de la function, indica que dentro de esta function estaremos incluyendo una variable

Declaracion de la function ‘if’: esta function comprueba una condicion (edad mayor a 16) y de ser verdadera, se lleva a cabo una accion determinada.

Return: una function no puede ser expresada por console.log sino que devuelve o *retorna* el resultado mediante el objeto return