

# Actividad: Paso a Paso App Encuestas en React

## Objetivo

En esta actividad el objetivo consiste en crear una aplicación web de encuestas en React que permitirá a los usuarios listar encuestas disponibles. Deberás aplicar conceptos de manejo de estado y componentes en React para construir esta aplicación.

## Consigna

- Crear una aplicación web en React que permita a los usuarios ver el listado de encuestas.

## Desarrollo Paso a Paso

1. Creamos un proyecto React utilizando create-react-app, para esto abrimos un terminal e ingresamos el siguiente comando:

```
> npx create-react-app actividad_encuestas_app
```

2. Ingresamos a la carpeta creada y luego abrimos VSCode en esa carpeta:

```
> cd actividad_encuestas_app  
> code .
```

3. Abrimos el terminal de VSCode y ejecutamos el siguiente comando para iniciar la aplicación:

```
> npm start
```

4. Dentro de la carpeta **src** creamos la carpeta **components**
5. Dentro de la carpeta **components** creamos el componente: Encuestas.jsx.

```
import React from 'react';

function Encuestas({ encuestas }) {
  return (
    <div>
      <h2>Encuestas Disponibles</h2>
      <ul>
        {encuestas.map(encuesta => (
          <li key={encuesta.id}>{encuesta.pregunta}</li>
        ))}
      </ul>
    </div>
  );
}

export default Encuestas;
```

6. Configuramos el estado inicial de la aplicación para rastrear las encuestas. En el componente principal de la aplicación (**App.js**), configuramos el estado inicial para rastrear las encuestas. Podemos hacerlo utilizando el estado de React (**useState**). Crea un array de encuestas de ejemplo con preguntas y opciones de respuesta.

```
import React, { useState } from 'react';
import './App.css';
```

```
import React from 'react';
import './App.css';

// Componentes de las páginas
import Encuestas from './components/Encuestas';

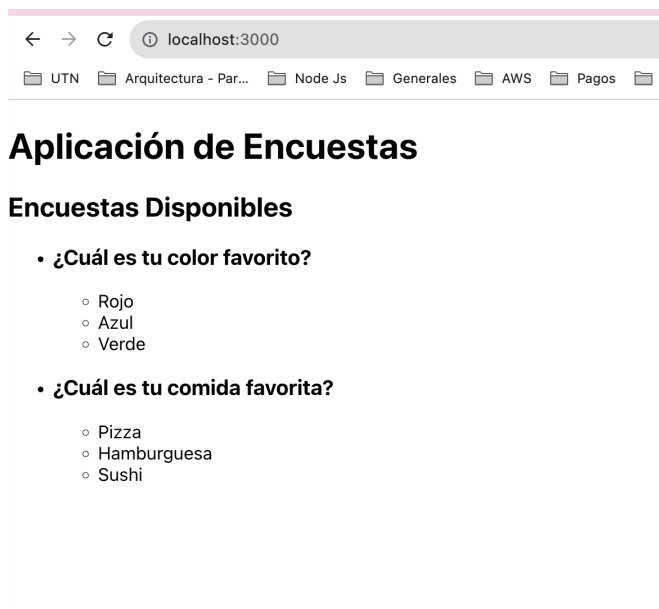
function App() {
  // Estado para rastrear las encuestas
  const encuestas = [
    { id: 1, pregunta: '¿Cuál es tu color favorito?', opciones:
['Rojo', 'Azul', 'Verde'] },
    { id: 2, pregunta: '¿Cuál es tu comida favorita?', opciones:
['Pizza', 'Hamburguesa', 'Sushi'] },
  ];

  return (
    <div className="App">
      <h1>Aplicación de Encuestas</h1>

      { /* Contenido de las páginas */ }
      <Encuestas encuestas={encuestas} />
    </div>
  );
}

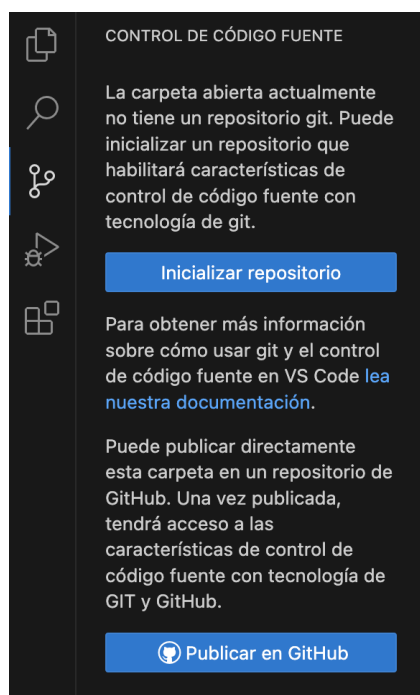
export default App;
```

7. Asegúrate de que la aplicación se ejecute correctamente y que todas las funcionalidades estén operativas.

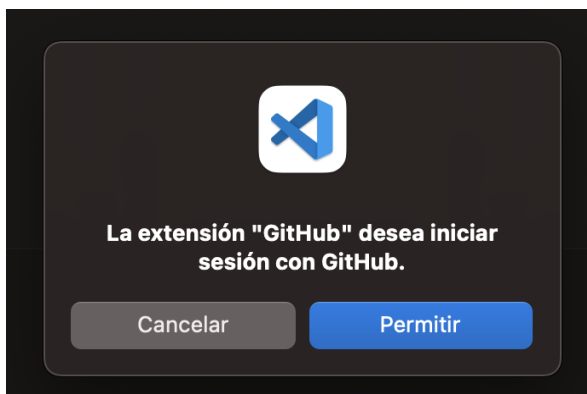


## Entrega del Trabajo

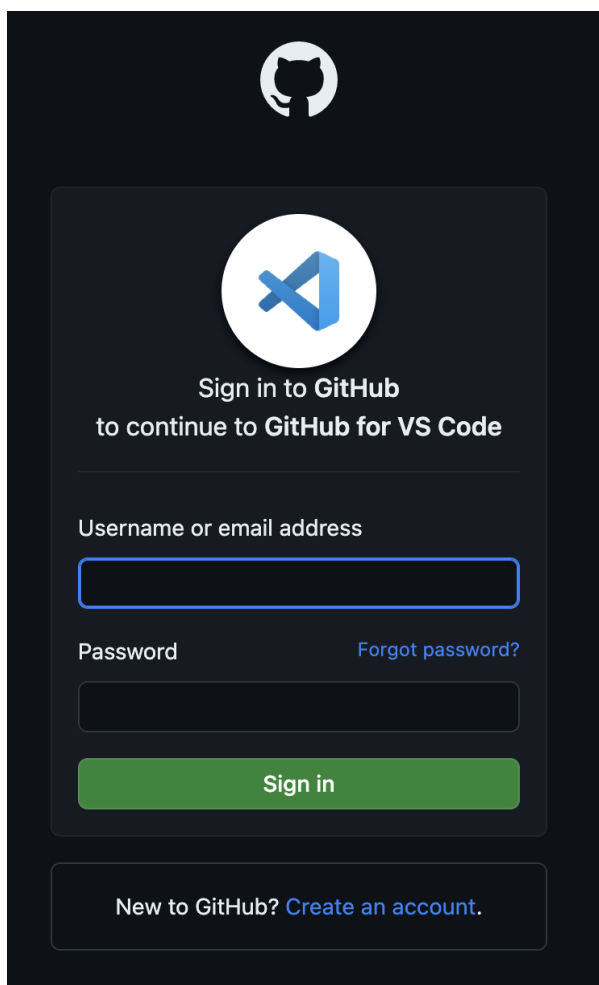
8. Ahora volvemos a VSCode y vamos a llevar a GitHub el código fuente generado usando la herramienta de git de VSCode. Hacemos click en la opción “Publicar en GitHub”:



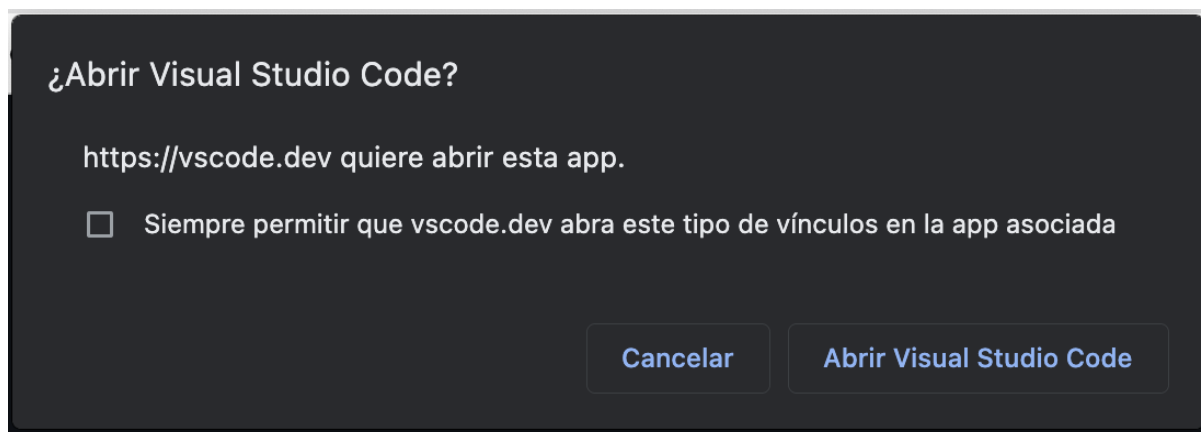
9. VSCode muestra este mensaje para que le darles permisos a iniciar sesión en GitHub a través de un navegador:



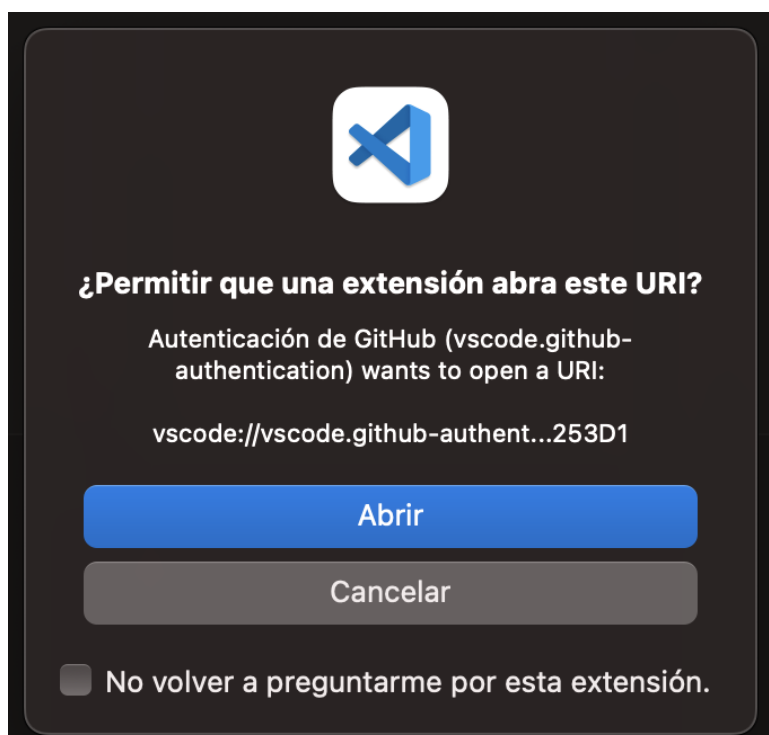
10. VSCode nos lleva al navegador web que tengamos por defecto y nos pide que ingresemos los datos de nuestra cuenta GitHub (el que no tenga cuenta se crea una nueva con su correo electrónico):



11. El navegador solicita que permitamos abrir VSCode, seleccionamos la opción “Abrir Visual Studio Code”



12. VSCode nos pide permisos para abrir una url, hacemos click en la opción “Abrir”:



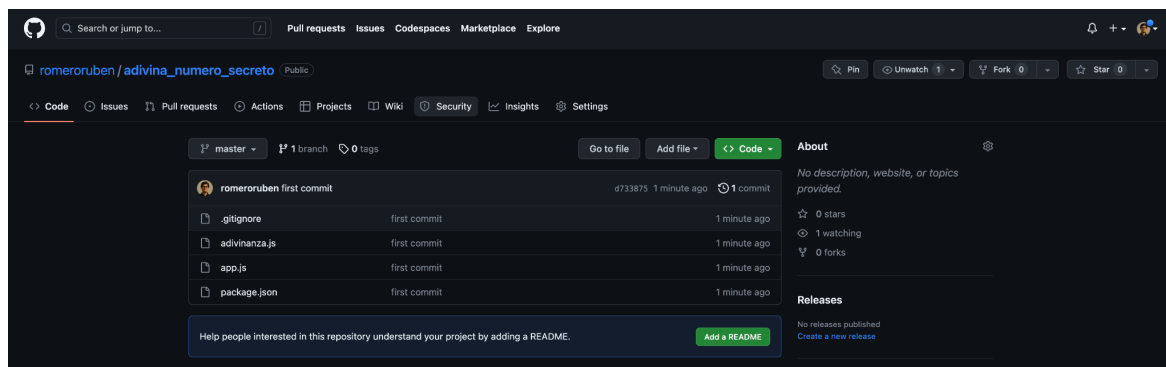
13. Ahora debemos seleccionar que tipo de repositorio queremos crear, seleccionar “Publish to GitHub **public** repository”, esto significa que vamos a publicar nuestro código en forma pública.

The screenshot shows a VS Code editor with a file explorer on the left. The file 'adivina\_numero\_secreto' is selected, and a context menu is open with the option 'Publish to GitHub public repository' highlighted. The editor shows a JavaScript file with a game logic snippet.

14. A continuación seleccionamos los archivos y carpetas que queremos “versionar” y llevar a GitHub.

15. Esperamos unos minutos hasta que en VSCode podemos ver la siguiente notificación (abajo a la derecha), hacemos click en “Abrir en GitHub”.

16. Se abre un navegador con el repositorio de GitHub disponible para que cualquiera lo pueda acceder:



17. **IMPORTANTE!** Para dar por finalizada la actividad compartir la url de GitHub en la actividad del aula virtual en <https://uve.frc.utn.edu.ar/>.