MoSCoW Nature’s Call

**Must Have**

Een werkende tower defense game waar diverse mechanics inzitten als towers plaatsen, enemies spawnen, pathfinding, score, lives, waves, UI, Animaties, art, Sound effects, background music.

**Should Have**

Online high score leaderboard, Upgrades, Power ups, Specials, (mini)Boss, Shop(menu), uitzoomfunctie.

**Could Have**

Cutscene, meer levels, grid system, verhaal, particle effects.

**Would Have**

Advanced tower animations, verschillende thema’s, advanced menu options(Control input), advanced UI (Social media buttons, Sound on/off)