

# Harry Potter

Créer un classe Maison avec :

Attribut :

- Nom
- Couleur Principale (Rouge/Vert/Jaune/Bleu)

Créer une classe Sort avec :

Attribut :

- Nom
- Couleur du sort
- Catégorie (Enchantement/Malédiction/Métamorphose/Maléfices)
- Dégâts
- Vie

Créer une classe Personne :

Attribut :

- Nom
- Prénom
- Age
- Vie

Créer une classe Sorcier qui hérite de Personne avec :

Attribut :

- Vie initialisé a 100
- Point fort (Malédiction/ Enchantement/ Métamorphose / Maléfices)
- Point faible (Malédiction/ Enchantement/ Métamorphose / Maléfices)
- OBJ Maison
- Tableau d'OBJ Sort

Créer une classe Professeur qui hérite de Personne avec :

Attribut :

- Vie initialisé a 150
- Point fort (Malédiction/ Enchantement/ Métamorphose / Maléfices)  
Point faible (Malédiction/ Enchantement/ Métamorphose / Maléfices)
- Tableau d'OBJ Sort

## OBJECTIFS :

Faire combattre un élève avec un professeur.

### SORT DE SOIN :

Un sort ne peut être soit d'attaque ou soit de soin mais pas les deux.

Les sort de soin permettent de régénérer la vie du sorcier / professeur.

### POURCENTAGE DE REUSSITE :

Faire une méthode Tomber () qui permet d'avoir une chance de rater son sort a hauteur de 10%.

Si sort rater, alors l'adversaire ne prend aucun dégât et lui-même ne se prend aucun dégât de l'adversaire.

### COMBAT :

Les deux sorts sont lancés en même temps et aléatoirement

Si les sorts ne sont pas identiques : Faire les calculs etc.

Si le sort lancé du professeur est son point fort **ET** est la même que le point fort de l'élève, alors aucun dégât.

A contrario, si le sort lancé de l'élève est le point fort de l'élève **ET** est le point fort du professeur, aucuns dégâts.

Si le sort lancé par le professeur est le point faible du sorcier alors  $atk \times 2$

Si le sort lancé par le professeur est le point fort du sorcier alors  $atk/2$

PS : Le sujet peut être adapté en fonction de votre imagination

**A vos baguettes !**

