

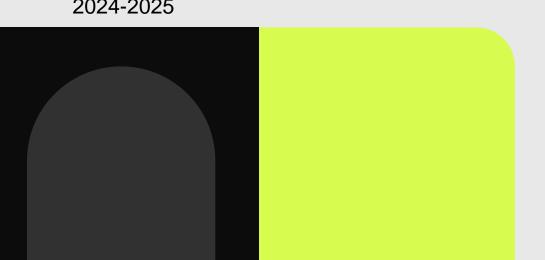
Algorithmes d'optimisation

Pr. Faouzia Benabbou (faouzia.benabbou@univh2c.ma)

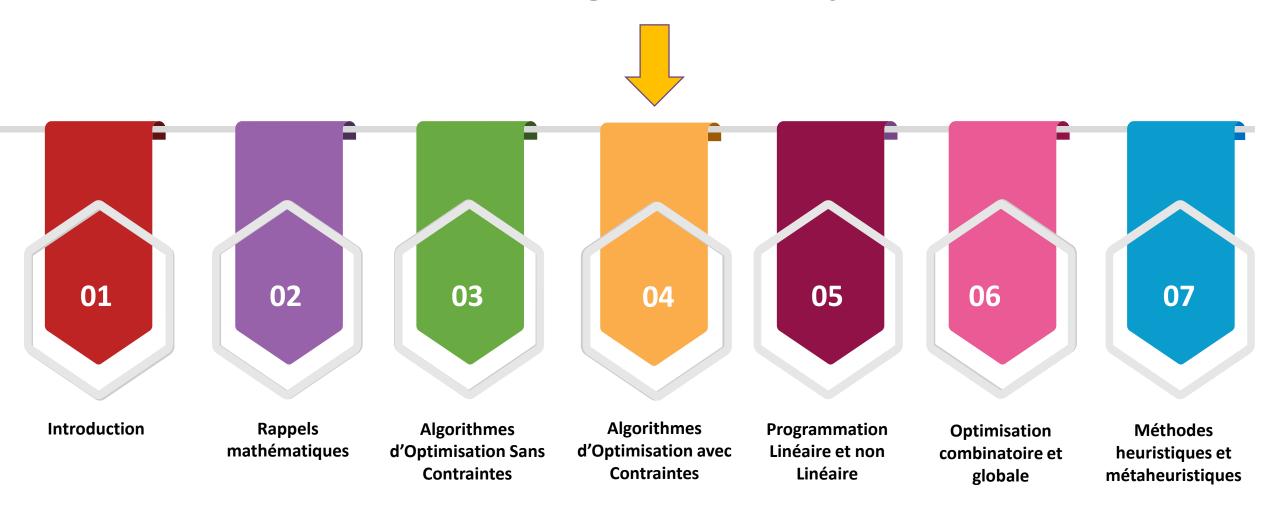
Département de mathématiques et Informatique

Master Data Science & Big Data

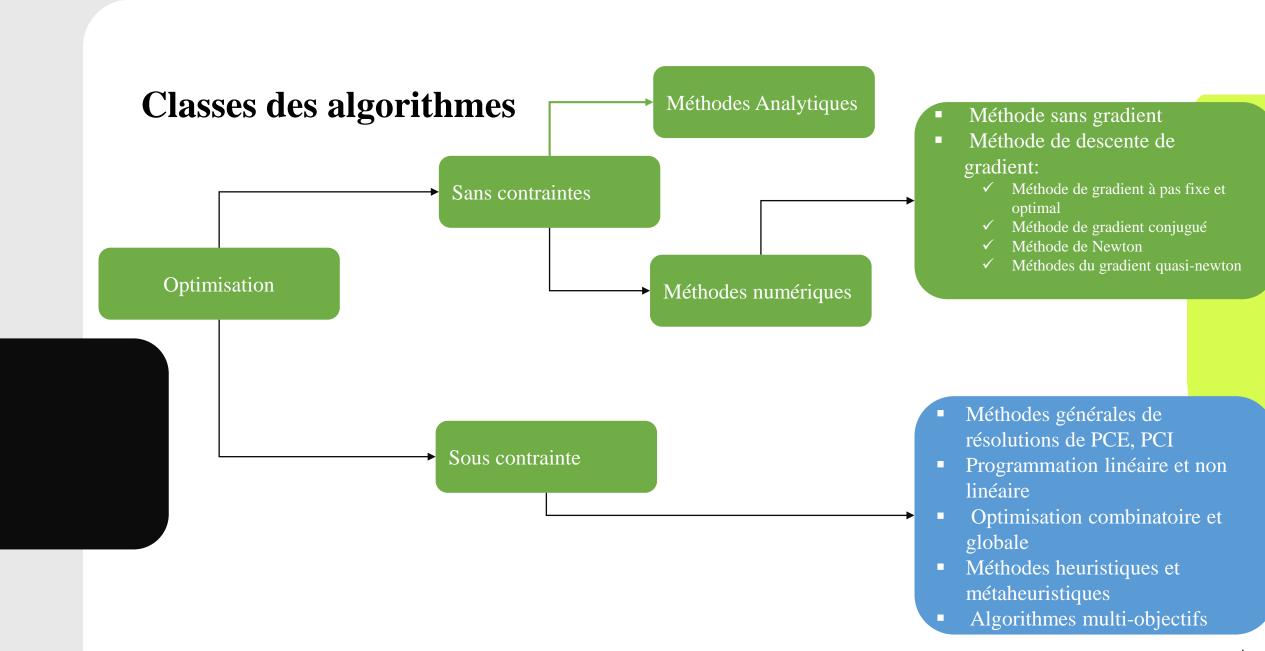
2024-2025



Plan du Module: Algorithmes d'optimisation



Les algorithmes d'optimisation



Pr. F. BENABBOU - DSBD -2025

- Méthode d'Optimisation quadratique Séquentielle (OQS)
 - La méthode **OQS** plus connue sous le nom de SQP(Sequential Quadratic Programming) est une technique pour résoudre les **problèmes d'optimisation non linéaire sous contraintes**.
 - Elle consiste à remplacer le problème initial par une suite de **problèmes quadratiques** sous contraintes linéaires plus faciles à résoudre.
 - C'est une méthode qui combine la méthode de **Newton** et la **programmation quadratique** pour résoudre efficacement des problèmes **non linéaires** avec **contraintes**.

La méthode Sequential Quadratic Programming

Considérons un problème d'optimisation (différentiable) avec contraintes d'égalité :

$$(P) \begin{cases} \min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x), f \text{ une fonction objective de.} \\ h(x) = 0. \end{cases}$$

où $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ et $h: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^p$, f et h au moins différentiable.

On transforme le problème (P) en (P_{λ}) avec la méthode de Lagrange

$$P_{\lambda} \begin{cases} L(x,\lambda) = f(x) + \lambda^{T}h(x) \\ s. c. h(x) = 0 \end{cases}$$

La méthode Sequential Quadratic Programming

soit
$$F(x,\lambda) = \begin{cases} F1(x,\lambda) = \nabla L(x,\lambda) \\ F2(x,\lambda) = h(x) \end{cases}$$
 (1)

• On cherche à résoudre $F(x, \lambda) = 0$

$$(1) \begin{cases} F1(x,\lambda) = 0 \\ F2(x,\lambda) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \nabla f(x) + \nabla h(x)^{T} \lambda = 0 \\ h(x) = 0 \end{cases}$$

 Pour résoudre (1) on peut utiliser la méthode de Newton-Raphson où la formule itérative suivante:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{\mathbf{f}(x_k)}{\nabla \mathbf{f}(x_k)}$$
 est utilisée au lieu de $x_{k+1} = x_k - \frac{\mathbf{f}(x_k)}{\nabla^2 f(x_k)}$.

La méthode Sequential Quadratic Programming

Newton-Raphson appliquée à $F(x, \lambda)$:

$$\begin{pmatrix} x_{k+1} - x_k \\ \lambda_{k+1} - \lambda_k \end{pmatrix} = -\frac{F(x_k, \lambda_k)}{\nabla F(x_k, \lambda_k)}$$

$$\text{Donc} : \nabla F(x_k, \lambda_k) \begin{pmatrix} x_{k+1} - x_k \\ \lambda_{k+1} - \lambda_k \end{pmatrix} = -F(x_k, \lambda_k)$$
 (2)

Calculons la matrice jacobienne de F.

$$\nabla F(x,\lambda) = \begin{pmatrix} \frac{\nabla F1(x,\lambda)}{\nabla x} & \frac{\nabla F1(x,\lambda)}{\nabla \lambda} \\ \frac{\nabla F2(x,\lambda)}{\nabla x} & \frac{\nabla F1(x,\lambda)}{\nabla \lambda} \end{pmatrix},$$

- La méthode Sequential Quadratic Programming
- Newton-Raphson appliquée à $F(x, \lambda)$:

$$\nabla F(x,\lambda) = \begin{pmatrix} \frac{\nabla F1(x,\lambda)}{\nabla x} & \frac{\nabla F1(x,\lambda)}{\nabla \lambda} \\ \frac{\nabla F2(x,\lambda)}{\nabla x} & \frac{\nabla F1(x,\lambda)}{\nabla \lambda} \end{pmatrix} = \nabla F(x,\lambda) = \begin{pmatrix} \frac{\nabla^2 L(x,\lambda)}{\nabla x^2} & \nabla h(x)^T \\ \nabla h(x) & 0 \end{pmatrix}$$
on pose $H_L(x,\lambda) = \frac{\nabla^2 L(x,\lambda)}{\nabla x^2}$, $\nabla F(x,\lambda) = \begin{pmatrix} H_L(x,\lambda) & \nabla h(x)^T \\ \nabla h(x) & 0 \end{pmatrix}$

on pose
$$H_L(\mathbf{x},\lambda) = \frac{\nabla^2 L(\mathbf{x},\lambda)}{\nabla x^2}$$
, $\nabla F(x,\lambda) = \begin{pmatrix} H_L(\mathbf{x},\lambda) & \nabla h(\mathbf{x})^T \\ \nabla h(\mathbf{x}) & 0 \end{pmatrix}$

(2)
$$\nabla F(x_k, \lambda_k) \begin{pmatrix} x_{k+1} - x_k \\ \lambda_{k+1} - \lambda_k \end{pmatrix} = -F(x_k, \lambda_k)$$

on obtient:

$$\begin{cases} H_L(x_k, \lambda_k)(x_{k+1} - x_k) + \nabla h(x_k)^{T}(\lambda_{k+1} - \lambda_k) = -\nabla f(x_k) - \nabla h(x_k)^{T} \lambda_k \\ \nabla h(x_k)^{T}(x_{k+1} - x_k) = -h(x_k) . \end{cases}$$

La méthode Sequential Quadratic Programming

Après simplification on remplace $d_k = x_{k+1} - x_k$, on obtient le système (3) suivant :

(3)
$$\begin{cases} H_L(x_k, \lambda_k) \, \boldsymbol{d_k} + \, \nabla f(x_k) + \, \nabla h(x_k)^{\mathrm{T}}(\lambda_{k+1}) = 0 \\ \nabla h(x_k)^{\mathrm{T}} \, \boldsymbol{d_k} + h(x_k) = 0 \,. \end{cases}$$

Ici on cherche le la variation d_k , et le multiplicateur λ_{k+1} qui permettent de résoudre le système (2).

On remarque que (3) formule les **conditions d'optimalité** du **problème quadratique** suivant :

(4)
$$\begin{cases} \min_{d \in \mathbb{R}^n} \frac{1}{2} d^T H_L(x_k, \lambda_k) d + \nabla f(x_k)^T d, f \text{ fonction objective} \\ \nabla h(x_k)^T d + h(x_k) = 0 \end{cases}$$

La méthode Sequential Quadratic Programming

$$(3)\begin{cases} H_L(x_k, \lambda_k) \ d_k + \nabla f(x_k) + \nabla h(x_k)^T(\lambda_{k+1}) = 0 \\ \nabla h(x_k)^T \ d_k + h(x_k) = 0. \end{cases}$$

$$(QP)\begin{cases} \min_{d \in \mathbb{R}^n} \frac{1}{2} d^T H_L(x_k, \lambda_k) d + \nabla f(x_k)^T d, f \text{ fonction objective} \\ \nabla h(x_k)^T d + h(x_k) = 0 \end{cases}$$
formuland to be seen sion due problème. (QP):

■ **Preuve** : formulons le lagrangien du problème (QP):

$$L(d,\lambda) = \frac{1}{2} d^T H_L(x_k, \lambda_k) d + \nabla f(x_k)^T d + \lambda \left(\nabla h(x_k)^T d + h(x_k) \right)$$

la condition d'optimalité du premier ordre est : ∇ L(d, λ) = 0.

$$\nabla L(d,\lambda) = \nabla_d \left(\frac{1}{2} d^T H_L(x_k, \lambda_k) d + \nabla f(x_k)^T d + \lambda \left(\nabla h(x_k)^T d + h(x_k) \right) \right).$$

$$= H_L(x_k, \lambda_k) d + \nabla f(x_k) + \nabla h(x_k)^T \lambda.$$

 λ est exactement le λ_{k+1} qu'on cherche dans (3) et d c'est la direction qu'on cherche d_k . Donc pour trouver (d, λ) il suffit de résoudre le système linéaire (2) et trouver (d_k , λ_{k+1}).

La méthode Sequential Quadratic Programming

Algorithme 10. Méthode SQP sous contrainte d'égalité

- **1.** Initialisation : x_0 , ε , k = 0, max_iter, $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$, $h: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^p$, λ_k
- 2. Répéter
 - a) Résoudre le problème quadratique pour obtenir la solution primale d_k et le multiplicateur λ_{k+1} :

$$QP \begin{cases} \min_{d \in \mathbb{R}^n} \frac{1}{2} d^T H_L(x_k, \lambda_k) d + \nabla f(x_k)^T d \\ s. c. \nabla h(x)^T d + h(x) = 0 \end{cases}$$

- a) Mettre à jour la solution : $x_{k+1} = x_k + d_k$
- b) Mettre à jour λ_{k+1} avec la nouvelle valeur trouvée
- c) k++
- 3. jusqu'à ce que $\|\nabla L(x_n, \lambda_k)\| < \epsilon$ ou k>max_iter
- 4. retourner x_k

La méthode Sequential Quadratic Programming

Exemples. Trouver le minimum de la fonction $f(x,y) = x_1^2 + 2(x_2 - 2)^2$ sous contrainte $h(x,y) = x_1^2 + x_2^2 - 1$

a) Résoudre le problème quadratique QP qui revient à résoudre le problème linéaire :

$$\nabla F(x_k, \lambda_k) \begin{pmatrix} x_{k+1} - x_k \\ \lambda_{k+1} - \lambda_k \end{pmatrix} = -F(x_k, \lambda_k) \quad (2)$$

Lagrangien:
$$L(x_1, x_2, \lambda) = x_1^2 + 2(x_2 - 2)^2 + \lambda(x_1^2 + x_2^2 - 1)$$

Le gradient de L :
$$\nabla L(x_1, x_2, \lambda) = \begin{pmatrix} 2x_1 + 2\lambda x_1 \\ 4(x_2 - 2) + 2\lambda x_2 \end{pmatrix}$$
, $\nabla h(x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 2x_1 \\ 2x_2 \end{pmatrix}$

La hessienne de L:
$$H_L(\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \lambda) = \begin{pmatrix} 2 + 2\lambda & 0 \\ 0 & 4 + 2\lambda \end{pmatrix}$$
,

$$\nabla f(x_1, x_2) = (2x_1 \quad 4x_2 - 8)$$

La méthode Sequential Quadratic Programming

Exemples. Trouver le minimum de la fonction $f(x,y) = x_1^2 + 2(x_2 - 2)^2$ sous contrainte $h(x,y) = x^2 + y^2 - 1$

Itération 0 :

$$k=0; x_0 = \left(-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right), \lambda_0 = 1.$$

$$H_L(x_0, 1) = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 6 \end{pmatrix}, \nabla f(x_0) = (-1, -6)^t, \nabla h(x_0)^T = (-1, -1)^t$$

$$h(x_0) = -\frac{1}{2}$$

La méthode Sequential Quadratic Programming

Exemples. Trouver le minimum de la fonction $f(x,y) = x_1^2 + 2(x_2 - 2)^2$ sous contrainte $h(x,y) = x^2 + y^2 - 1$

Itération 0:

la résolution du sous-problème quadratique est équivalente à la résolution du système linéaire (2) pour k0:

on a
$$\nabla F(x_0, \lambda_0) = \begin{pmatrix} \frac{\nabla^2 L(x_0, \lambda_0)}{\nabla x^2} & \nabla h(x_0)^T \\ \nabla h(x_0) & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 1 \\ 0 & 6 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ \lambda_1 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} \nabla f(x_0) \\ h(x_0) \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} -1 \\ -6 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

on obtient le système suivant
$$\begin{cases} 4d_1 + \lambda_1 = 1 \\ 6d_2 - \lambda_1 = 6 \\ -d_1 + d_2 = \frac{1}{2} \end{cases},$$

La méthode Sequential Quadratic Programming

Exemples. Trouver le minimum de la fonction $f(x,y) = x_1^2 + 2(x_2 - 2)^2$ sous contrainte $h(x,y) = x^2 + y^2 - 1$

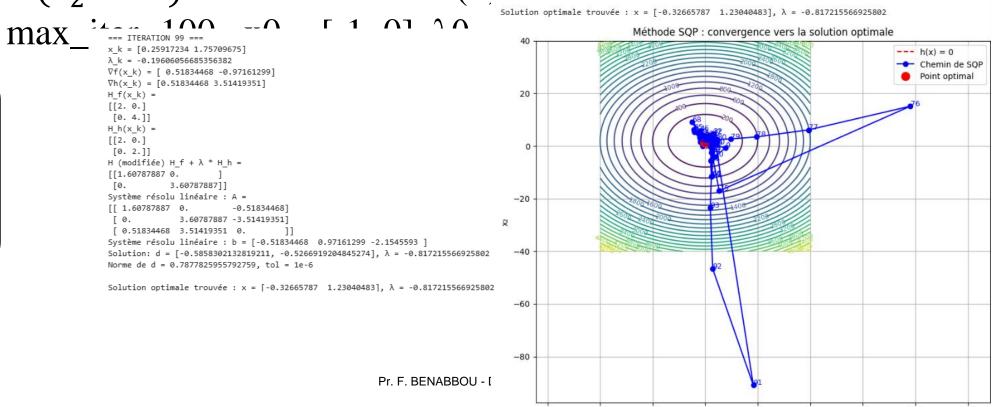
Itération 0: (3)
$$\begin{cases} 4d_1 - 1 + \lambda_1 = 0 \\ 6d_2 - 6 - \lambda_1 = 0 \\ -d_1 + d_2 = \frac{1}{2} \end{cases}, \begin{cases} d_1 = 2/5 \\ d_2 = 9/10 \\ \lambda_1 = -\frac{3}{5} \end{cases},$$

Mise à jour :
$$x_1 = x_0 + d = \begin{pmatrix} -\frac{1}{10} \\ \frac{14}{10} \end{pmatrix}$$
, $\lambda_1 = -\frac{3}{5}$

. . .

La méthode Sequential Quadratic Programming

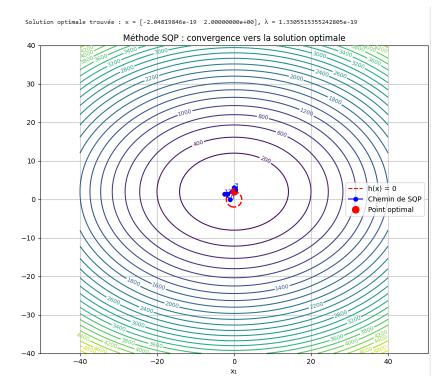
Exemples. Trouver le minimum de la fonction $f(x,y) = x_1^2 + 2(x_2 - 2)^2$ sous contrainte $h(x,v) = x^2 + v^2 - 1$. tol=1e-6.



La méthode Sequential Quadratic Programming

Exemples. Trouver le minimum de la fonction $f(x,y)=x_1^2+2(x_2-2)^2$ sous contrainte $h(x,y)=x^2+y^2-4$

```
=== ITERATION 7 ===
x k = [-5.43958144e-10 2.00000000e+00]
\lambda k = 3.7653604352534426e-10
\nabla f(x k) = [-1.08791629e-09 \ 4.52015314e-10]
\nabla h(x \ k) = [-1.08791629e-09 \ 4.000000000e+00]
H f(x k) =
[[2. 0.]
 [0. 4.]]
H_h(x_k) =
[[2. 0.]
 [0. 2.]]
H (modifiée) H_f + \lambda * H_h =
[[2. 0.]
 [0. 4.]]
Système résolu linéaire : A =
[[ 2.00000000e+00 0.00000000e+00 1.08791629e-09]
 [ 0.00000000e+00 4.00000000e+00 -4.00000000e+00]
 [-1.08791629e-09 4.00000000e+00 0.00000000e+00]]
Système résolu linéaire : b = [ 1.08791629e-09 -4.52015314e-10 -4.52015314e-10]
Solution: d = [5.439581435449709e-10, -1.1300382836253647e-10], \lambda = 1.3305515355242805e-19
Norme de d = 5.555720719703977e-10, tol = 1e-6
 Convergence atteinte !
```

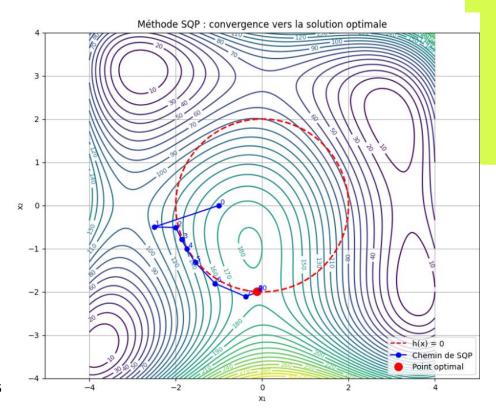


La méthode Sequential Quadratic Programming

Exemples. Trouver le minimum de la fonction $f(x,y) = (x^2 + y - 11)^2 + (x + y^2 - 7)^2$ sous contrainte $h(x,y) = x^2 + y^2 - 4$

 $x0 = [-1, 0], \lambda 0 = 1, tol=1e-6, max_iter=10$

```
=== ITERATION 9 ===
x k = [-0.11938612 -1.99653736]
\lambda k = 0.2291509558149751
\nabla f(x \ k) = [-0.06683101 \ -0.94216807]
\nabla h(x \ k) = [-0.23877225 \ -3.99307473]
H f(x k) =
[[-49.8151129 -8.46369394]
[ -8.46369394 21.35639282]]
H h(x k) =
[[2. 0.]
[0. 2.]]
H (modifiée) H f + \lambda * H h =
[[-49.35681099 -8.46369394]
 [ -8.46369394 21.81469473]]
Système résolu linéaire : A =
[[-49.35681099 -8.46369394 0.23877225]
 [ -8.46369394 21.81469473 3.99307473]
 [ -0.23877225 -3.99307473 0.
Système résolu linéaire : b = [ 6.68310068e-02 9.42168067e-01 -4.14488520e-04]
Solution: d = [-0.00023839506442932662, 0.0001180570556405311], \lambda = 0.234800260486828
Norme de d = 0.00026602570389113573, tol = 1e-6
Solution optimale trouvée : x = [-0.11962452 -1.99641931], \lambda = 0.234800260486828
```



La méthode Sequential Quadratic Programming

Avantages

- ✓ La méthode SQP est très efficace pour traiter les problèmes d'optimisation avec des contraintes non linéaires.
- ✓ Elle est adaptée pour résoudre des problèmes d'optimisation à grande échelle avec de nombreuses variables et contraintes.
- ✓ la méthode SQP peut approcher la solution par des points réalisables et non réalisables, ce qui est avantageux lorsqu'il est difficile de trouver un point de départ réalisable.
- ✓ Convergence rapide (quadratique) proche de l'optimum

Limites

- ✓ Chaque itération de la méthode SQP implique la résolution d'un sous-problème de programmation quadratique (PQ), ce qui peut être coûteux en termes de calcul, surtout pour les problèmes à grande échelle.
- ✓ Les sous-problèmes de programmation quadratique générés au sein de l'algorithme SQP peuvent devenir non réalisables ce qui aboutit à l'échec de la méthode.

 Pr. F. BENABBOU DSBD -2025

20