Algorithmes d'optimisation

Pr. Faouzia Benabbou (faouzia.benabbou@univh2c.ma)

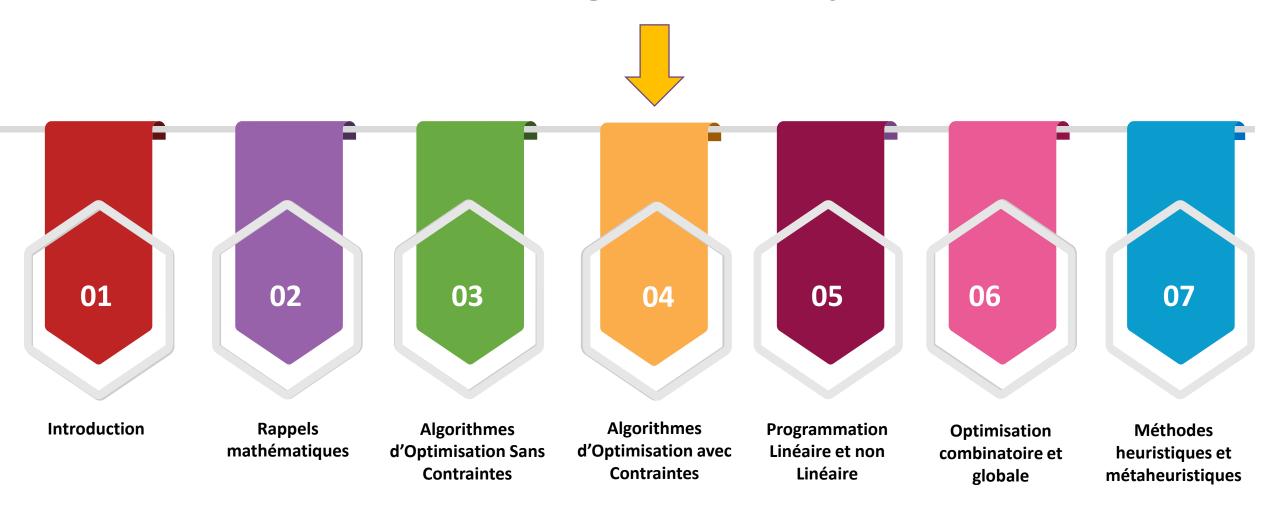
Département de mathématiques et Informatique

Master Data Science & Big Data

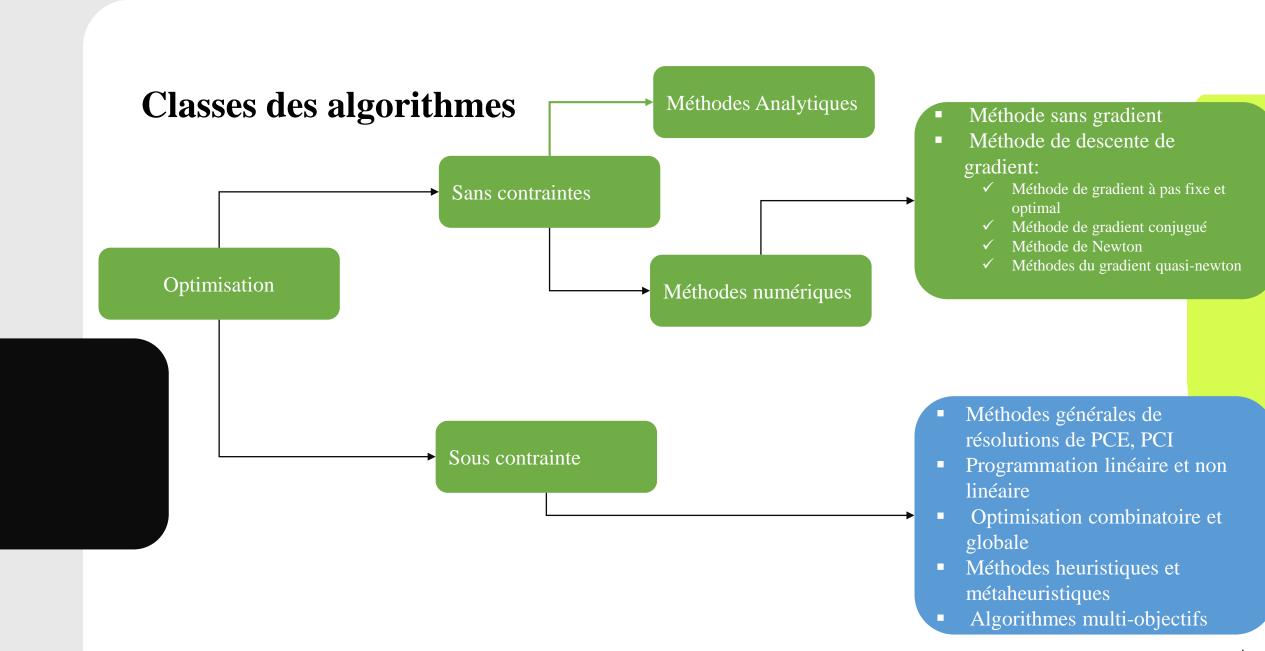
2024-2025



Plan du Module: Algorithmes d'optimisation



Les algorithmes d'optimisation



Méthodes de Pénalisation

- Les méthodes de pénalité classiques sont une famille d'algorithmes d'optimisation conçus pour résoudre des problèmes d'optimisation contrainte en les transformant en une séquence de problèmes d'optimisation sans contrainte.
- L'idée fondamentale est d'ajouter un terme de "**pénalité**" à la fonction objective originale pour chaque contrainte violée.
- L'ampleur de cette pénalité augmente à mesure que la violation de la contrainte devient plus importante.

Méthodes de Pénalisation

Soit le problème (P) $\begin{cases} \min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x), f \ une \ fonction \ objective. \\ g(x) \ 0 \\ h(x) = 0 \end{cases}$

- où h : $\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^p$ est de classe \mathbb{C}^1 , la fonction de contrainte d'inégalité.
- $g: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$, est de classe \mathbb{C}^1 , la fonction de contrainte d'égalité.
- $x \in \mathbb{R}^n$ est le vecteur des variables de décision.

On résout alors un **problème sans contraintes** $(P \rho, \mu)$ de la forme :

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} \varphi(x, \rho, \mu) \quad \text{où } \varphi(x, \rho) = f(x) + \rho Pi(x) + \mu Pe(x)$$

 ρ , μ >0 paramètres de pénalisation pris assez grand et Pi et Pe les fonctions de pénalisation d'inégalité et égalité.

Méthodes de Pénalisation

- Il existe principalement deux types de méthodes de pénalité classiques :
 - ✓ méthode des pénalités extérieures.
 - ✓ méthode des pénalités intérieurs.

Méthodes des pénalités extérieures

- La méthode des pénalités extérieures (non strictes) est une technique d'optimisation sous contraintes qui transforme un problème avec contraintes en une suite de problèmes sans contraintes en ajoutant un **terme de pénalité** à la fonction objective.
- Il s'agit d'autoriser les solutions non admissibles (qui ne respectent pas les contraintes), mais on les pénalise.
- On commence à **l'extérieur** du domaine admissible, et la solution est poussée de manière itérative vers l'intérieur en **augmentant** la **pénalité**.

- Méthodes des pénalités extérieures
 - La question qui se pose alors est : si résoudre le problème $(P \rho, \mu)$ permettra de résoudre le problème (P)?.
 - Ou autrement dit, si les ensembles de solutions des deux problèmes coïncident.
 - Définition. Une pénalisation est dite exacte si toute solution du problème (P) initial est solution du problème pénalisé (P ρ, μ), et inexacte dans le cas contraire.

- Méthodes des pénalités extérieures
 - Les formes courantes de fonctions de pénalité, pour les contraintes d'inégalité Pi (g_i(x)≤0):
 - ✓ Fonction de pénalité quadratique : $PI_i(x) = max(0, g_i(x))^2$
 - ✓ Fonction de pénalité de **Heaviside** (non différentiable) :

$$Pi_{j}(x) = \begin{cases} 0 \ si \ g_{j}(x) \leq 0 \\ 1 \ si \ g_{j}(x) > 0 \end{cases}$$

- Les formes courantes de fonctions de pénalité, pour les contraintes d'égalité $Pe(h_i(x)=0)$:
 - ✓ Fonction de pénalité quadratique : $Pe_i(x) = h_i(x)^2$
 - \checkmark Fonction de pénalité de valeur absolue : $Pe_i(x) = |h_i(x)|$
- La fonction de pénalité totale est généralement la somme des pénalités pour chaque contrainte.

Méthodes des pénalités extérieures

- La fonction de pénalité totale est la somme des pénalités pour chaque contrainte.
- Par exemple pour un problème mixte le problème P peut se formuler comme suit :

Pp,
$$\mu \left\{ \min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x) + \rho \sum_{j=1}^{j=m} \mathbf{P} i_j(x) + \mu \sum_{i=1}^{i=p} \mathbf{P} e_i(x) \right\}$$

Méthodes des pénalités extérieures

Algorithme 11. Pénalisation classique (externe)

1-Initialisation: x_0 , ε , k = 0, max_iter, f, Pi, Pe: $\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$,

Pi, Pe fonction de pénalité d'inégalité et égalité, paramètre de pénalité $\rho_{0,}$ μ_{0} 2-Répéter :

a)Résoudre le problème sans contrainte :

$$\min_{\mathbf{x}} \left[f(\mathbf{x}) + \rho_{k} \sum_{j=1}^{j=m} \mathbf{P} \mathbf{i}_{j}(\mathbf{x}) + \mu_{k} \sum_{i=1}^{i=p} \mathbf{P} \mathbf{e}_{i}(\mathbf{x}) \right]$$

- **b) Mise à jour :** x_{k+1} est la solution approchée de a)
- c) Augmenter la pénalité : $\rho_{k+1} = \beta \rho_k$, $\mu_{k+1} = \beta \mu_k$ où $\beta > 1$.
- d) k++
- 3-Jusqu'à $|| f(x_{k+1}) f(x_k) || < \varepsilon$ ou max_iter atteint.
- 4-Retourner x_k

Méthodes des pénalités extérieures

Exemple. 1
$$\begin{cases} \min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x,y) = x^2 + (y-2)^2, f \text{ une fonction objective.} \\ h(x,y) = x - y = 0 \\ g(x,y) = x + y - 1 \le 0. \end{cases}$$

Utiliser la pénalisation quadratique, pour la fonction pénalisée: $max(0, g_i(x))^2$, $h_i(x)^2$

```
# Fonction de pénalisation

def fonction_penalisee(xk, rho, mu, contraintes_inegalite, contraintes_egalite):
    x, y = xk
    penalite_inegalite = sum(rho * max(0, g(x, y))**2 for g in contraintes_inegalite)
    penalite_egalite = sum(mu * h(x, y)**2 for h in contraintes_egalite)
    return f(x, y) + penalite_inegalite + penalite_egalite
```

```
# Méthode de pénalisation externe classique
def penalisation_externe_classique(fonction_objective, contraintes_inegalite, contraintes_egalite, x0, y0, rho0, mu0, beta, tolerance, options=None):
    xk = np.array([x0, y0])
    rho = rho0
    mu = mu0
    fk prev = np.inf
    trajectory = [np.array([x0, y0])] # Initialiser La trajectoire avec Le point de départ
    total iterations = 0 # Compteur total d'itérations
    while True:
        #résoudre le sous problème de minimisation
        res = minimize(
           fonction penalisee,
            args=(rho, mu, contraintes_inegalite, contraintes_egalite),
            #utiliser la méthode quasi-newton BFGS
           method='BFGS',
           options=options
        xk new = res.x
        fk_new = fonction_objective(*xk_new)
        total_iterations += res.nit # Ajout des itérations de cette étape
        trajectory.append(xk_new) # Ajouter le nouveau point à la trajectoire
        if np.abs(fk_new - fk_prev) < tolerance:</pre>
            break
        xk = xk_new
        rho *= beta
        mu *= beta
        fk_prev = fk_new
    return xk_new, total_iterations, np.array(trajectory)
# Point initial
x0, y0 = 0.0, 0.0
rho_initial = 1.0
mu initial = 10.0
beta = 5.0 # Facteur d'augmentation unique pour rho et mu
```

14

tolerance_convergence = 1e-6

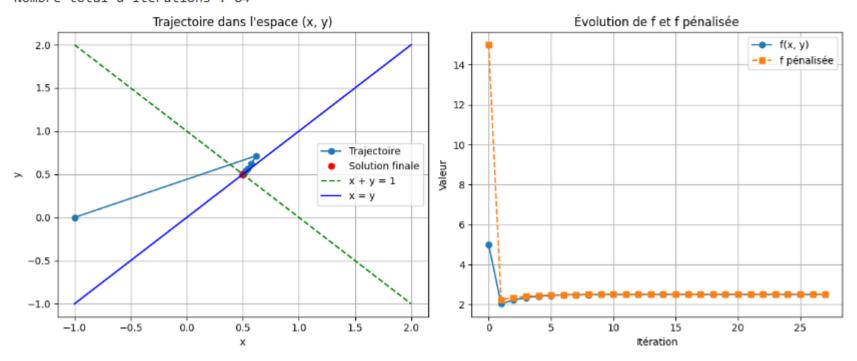
Méthodes des pénalités extérieures

```
Exemple. 1 \begin{cases} \min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x,y) = x^2 + (y-2)^2, f \text{ une fonction objective.} \\ h(x,y) = x - y = 0 \\ g(x,y) = x + y - 1 \le 0. \end{cases}
```

```
# Point initial
x0, v0 = 0.0, 0.0
rho initial = 1.0
mu initial = 10.0
beta = 5.0 # Facteur d'augmentation unique pour rho et mu
tolerance convergence = 1e-6
# Résolution
solution, iterations, trajectory = penalisation_externe_classique(
    fonction_objective=f,
    contraintes_inegalite=[g1],
    contraintes_egalite=[h1],
    x0=x0,
    y0=y0,
    rho0=rho_initial,
    mu0=mu_initial,
    beta=beta.
    tolerance=tolerance_convergence,
    options={'disp': False, 'maxiter': 100}
```

Méthodes des pénalités extérieures

```
Solution trouvée par la méthode de pénalisation externe classique: x = 0.5000, y = 0.5000 f(x, y) = 2.5000 g1(x, y) = 0.0000 h1(x, y) = -0.0000 Nombre total d'itérations : 84
```



PO sous Contraintes d'iné

Méthodes des pénalités exte

Exemple 2.
$$\begin{cases} \min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x, y) = (x^2 + y - 11)^2 + (x + y^2 - 7) \\ h(x, y) = y - x - 1 = 0 \\ g(x, y) = (x^2 + y^2 - 20) \le 0. \end{cases}$$

```
Solution trouvée par la méthode de pénalisation externe classique: x = 1.8856, y = 2.8856 f(x, y) = 31.1025 g1(x, y) = -8.1178 h1(x, y) = 0.0000 Nombre total d'itérations : 39
```

```
Solution à iteration : 10
x = 2.4839, y = 2.5858
f(x, y) = 9.7490
Solution à iteration : 16
x = 2.0773, y = 2.8160
f(x, y) = 24.0100
Solution à iteration : 21
x = 1.9275, y = 2.8721
f(x, y) = 29.5631
Solution à iteration : (25
x = 1.8941, y = 2.8829
f(x, y) = 30.7907
Solution à iteration : 28
x = 1.8873, y = 2.8851
f(x, y) = 31.0400
Solution à iteration : 30
x = 1.8859, y = 2.8855
f(x, y) = 31.0900
Solution à iteration
x = 1.8856, y = 2.8856
f(x, y) = 31.1000
Solution à iteration : 33
x = 1.8856, y = 2.8856
f(x, y) = 31.1020
Solution à iteration : 34
x = 1.8856, y = 2.8856
f(x, y) = 31.1024
Solution à iteration : 35
x = 1.8856, y = 2.8856
f(x, y) = 31.1025
Solution à iteration : 36
x = 1.8856, y = 2.8856
f(x, y) = 31.1025
Solution à iteration : 37
x = 1.8856, y = 2.8856
f(x, y) = 31.1025
Solution à iteration : 38
x = 1.8856, y = 2.8856
f(x, y) = 31.1025
Solution à iteration : 39
x = 1.8856, y = 2.8856
f(x, y) = 31.1025
Solution à iteration : 39
x = 1.8856, y = 2.8856
f(x, y) = 31.1025
```

Méthodes des pénalités extérieures

Solution trouvée par la méthode de pénalisation externe classique:

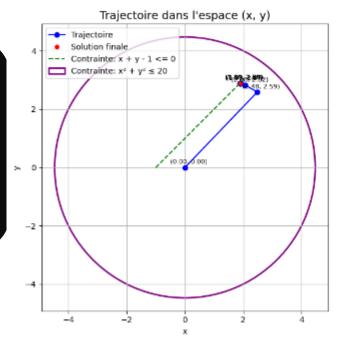
x = 1.8856, y = 2.8856

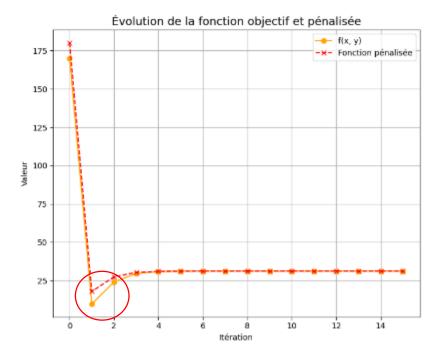
f(x, y) = 31.1025

g1(x, y) = -8.1178

h1(x, y) = 0.0000

Nombre total d'itérations : 39





Si les contraintes sont violées, les pénalités associées augmentent, ce qui peut entraîner une augmentation temporaire de la fonction pénalisée

Méthodes des pénalités extérieures

Avantages :

- ✓ La méthode transforme un problème contraint en une suite de problèmes **non contraints**, permettant d'utiliser des **algorithmes classiques** d'optimisation (comme le gradient ou quasi-Newton).
- ✓ Peut être appliquée à une grande variété de problèmes avec contraintes d'égalité et d'inégalité

• Inconvénients :

- Pour respecter exactement les contraintes, il faut que les paramètres de pénalisation (ρ_k ou μ_k) deviennent très grands, ce qui peut rendre la **fonction objective mal conditionnée, c**ela peut **ralentir ou bloquer la convergence**.
- ✓ La **solution du problème pénalisé** ne satisfait pas toujours exactement les contraintes du problème original la **réalisabilité** n'est atteinte qu'à la **limite**.
- ✓ Le choix des paramètres de pénalisation influence fortement la performance et la précision,

Pr. F. BENABBOU - DSBD -2025

19

- Méthodes des pénalités intérieures (barrière)
 - les méthodes de pénalité intérieure classiques sont conçues spécifiquement pour traiter les contraintes **d'inégalité** de la forme gj(x)≤0.
 - Dans certains cas, il n'est pas envisageable que les itérés n'appartiennent pas au domaine *S* des contraintes, en particulier quand la fonction objective n'est pas définie en dehors de *S*.
 - Le principe fondamental des méthodes de pénalité intérieure est de créer une "barrière" qui empêche la solution de quitter l'intérieur de la région admissible définie par les contraintes **d'inégalité.**

- Méthodes des pénalités intérieures (barrière)
 - Le problème traité est sous forme :

$$\begin{cases} \min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x), f \text{ une fonction objective.} \\ g(x) & 0. \end{cases}$$

 $g: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$, la fonction de contrainte d'égalité est différentiable. Soit $T=\{x \mid g_i(x)<0, \forall i\}$, l'optimisation est effectuée uniquement dans cette région.

- Méthodes des pénalités intérieures (barrière)
 - Le problème devient après introduction d'une fonction barrière :

$$(P\rho)\min_{x\in\mathbb{R}^n} f(x) + \rho B(x)$$
, ou ρ tend vers 0.

- Les formes courantes de B qui permettent de respecter cette contrainte lorsque g(x)<0 sont :
 - ✓ Fonction barrière inverse : $B(x) = -\sum_{i=1}^{i=p} \frac{1}{g_i(x)}$
 - ✓ Fonction barrière logarithmique : $B(x) = -\sum_{i=1}^{i=p} \ln(-g_i(x))$, on appelle ca la Méthode de la barrière logarithmique

Méthodes des pénalités intérieures (barrière)

Algorithme 12. Pénalisation classique (interne)

1. Initialisation : x_0 , ϵ , k = 0, max_iter,

 $f, Pi: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$, Bj fonction de *barrière*, paramètre de pénalité ρ_0

2. Répéter :

a)Résoudre le problème sans contrainte :

$$\min_{\mathbf{x}} \left[f(\mathbf{x}) + \rho_{\mathbf{k}} \sum_{j=1}^{j=m} B_j(\mathbf{x}) \right]$$

- b) Mise à jour: x_{k+1} est la solution approchée de a)
- c) Diminuer la pénalité : $\rho_{k+1} = \beta \rho_k$, où $0 < \beta < 1$.
- d)k++
- 3. Jusqu'à $\| f(x_{k+1}) f(x_k) \| < \varepsilon$ ou max_iter .
- 4. Retourner $\mathbf{x}_{\mathbf{k}}$

Méthodes des pénalités intérieures (barrière)

Exemple 1.

$$\begin{cases} \min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x) = x^2 + 1 \text{ , } f \text{ une fonction objective.} \\ g(x) = x - 2 \le 0 \text{ .} \end{cases}$$

On va transformer ce problème contraint en une séquence de problèmes non contraints en ajoutant un terme de barrière pour la violation de la contrainte

 $B(x) = -\log(2 - x)$, on a une seule contrainte

Le problème non contraint pénalisé devient :

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} \varphi(x, \rho) ou \varphi(x, \rho) = f(x) + \rho B(x = f(x) - \rho \log(2 - x))$$

$$\varphi(x, \rho) = x^2 + 1 - \rho \log(2 - x)$$

Méthodes des pénalités intérieures (barrière)
 Exemple 1.

 $\begin{cases} (\min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x) = x^2 + 1, f \text{ une fonction objective} \\ g(x) = x - 2 \le 0) \end{cases}$

```
# Fonction barrière : f(x) - mu * log(2 - x)

def f_barrière(x, mu):
    if 2 - x <= 0:
        return np.inf # Invalide hors domaine
    return f(x) - mu * np.log(2 - x)</pre>
```

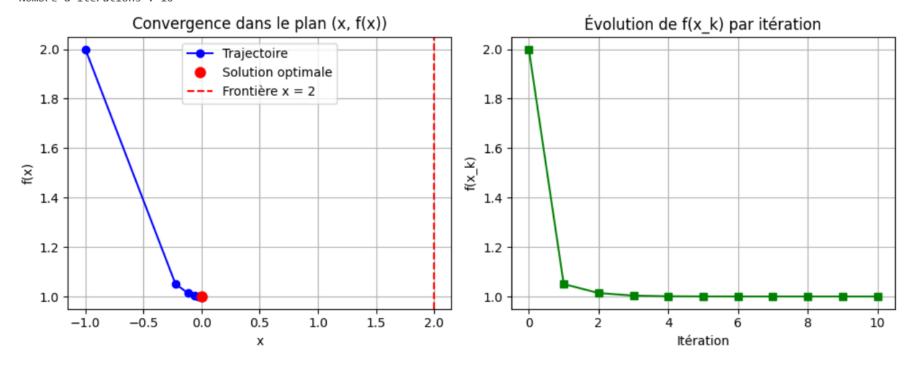
Méthodes des pénalités intérieures (barrière)

```
Exemple 1. \begin{cases} (\min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x) = x^2 + 1, f \text{ une fonction objective} \\ g(x) = x - 2 \le 0) \end{cases}
```

```
# Méthode de barrière avec critère d'arrêt basé sur la variation de f
def methode penalisation interne(x0, mu0=1.0, beta=0.5, epsilon=1e-10, max iter=50):
    xk = x0
    mu = mu0
   trajectory = [xk]
   f prec = f(xk)
   for k in range(max iter):
        res = minimize(lambda x: f penalisation(x, mu), [xk], method='BFGS')
       xk = res.x[0]
        trajectory.append(xk)
       f courant = f(xk)
        critere = abs(f courant - f prec)
       if critere < epsilon:</pre>
            break
        f prec = f courant
        mu *= beta
    return xk, np.array(trajectory), k + 1 # +1 car k commence à 0
```

Méthodes des pénalités intérieures (barrière)

Solution optimale approchée : x = -0.000488Valeur de f(x) = 1.000000Nombre d'itérations : 10

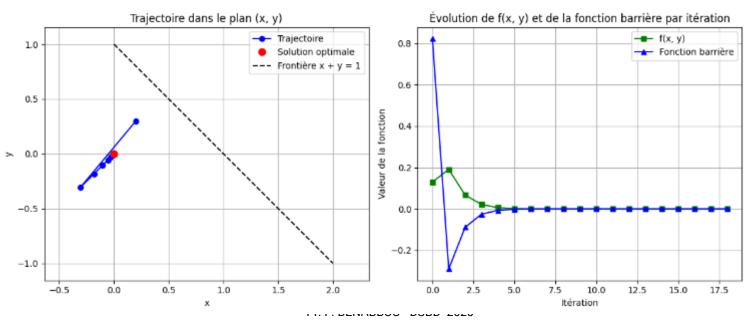


Méthodes des pénalités intérieures (barrière)

Exemple 2.
$$\begin{cases} \min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x,y) = x^2 + y^2, f \text{ la fonction objective.} \\ g(y) - y \perp y = 1 < 0 \end{cases}$$

Solution optimale approchée : x = (-0.000008, -0.000008)

Valeur de f(x, y) = 0.000000Nombre d'itérations : 18



Méthodes des pénalités intérieures (barrière)

- Avantages
 - ✓ Contrairement aux méthodes de pénalisation externe, les itérés **restent toujours à l'intérieur du domaine admissible** (satisfont gi(x)<0).
 - ✓ **Utile pour les problèmes**, où les contraintes ne doivent jamais être violées.
 - ✓ Contrairement aux pénalisations externes (qui deviennent mal conditionnées pour des **pénalités élevées**), la barrière logarithmique reste mieux conditionnée.

Limites

- ✓ Nécessite un point initial strictement **admissible**, Trouver un tel point peut être difficile, voire impossible pour certains problèmes complexes.
- ✓ Inadaptée aux contraintes **d'égalité**, il faut utiliser une solutions hybrides (ex : Lagrangien augmenté + barrière).
- ✓ **Sensibilité au choix de ρ**, si ρ décroît trop vite on a un risque de divergence, sinon si ρ décroît trop lentement → Convergence lente.

Pr. F. BENABBOU - DSBD -2025

29