1. Indledning

1.1. Problemformulering

1.2. Indledning

2. Teknologi

2.1. Teknologivalg – udviklingsmiljø og sprogvalg

2.2. .NET i DR

2.3. LogWatcher kerne-teknologi: C#, .NET Core, Blazor

2.4. Overvejelser om driftsmiljø

2.4.1. VM's vs. Containers

2.4.2. DR's best-practice for system-drift og anvendte platforme

2.5. LogWatcher målsystemer (datakilder)

3. Database

3.1. Data-repræsentation - fra kilde til DB

3.2. RDBMS vs NoSql

3.3. Overvejelser om database og performance for LogWatcher

3.4. ER-diagram

4. Systemudvikling og - analyse

4.1. Funktionel beskrivelse af LogWatcher

4.1.1. indsamling af datakilder

4.1.2. søgekriterier

4.1.3. resultat-præsentation

4.2. Domæne model

4.3. User Stories & Use Cases

4.4. GUI previz og overvejelser

4.5. Klasse diagram

5. Udvikling & metode

5.1. Overvejelser om datamængder og performance

5.1.1. Time complexity / Big-O notation

5.2. Søgning i store datasæt

5.2.1. Trie

5.2.2. Binary Search Tree

5.3. Udvikling af søgemotor

5.4. Integration mellem søgemotor og applikation

5.4.1. eDSL som grænseflade

5.5. Unit Testing

6. Afrunding

6.1. Afgrænsning af opgavens omfang (LogWatcher slices)

6.2. Konklusion

6.3 Litteraturliste