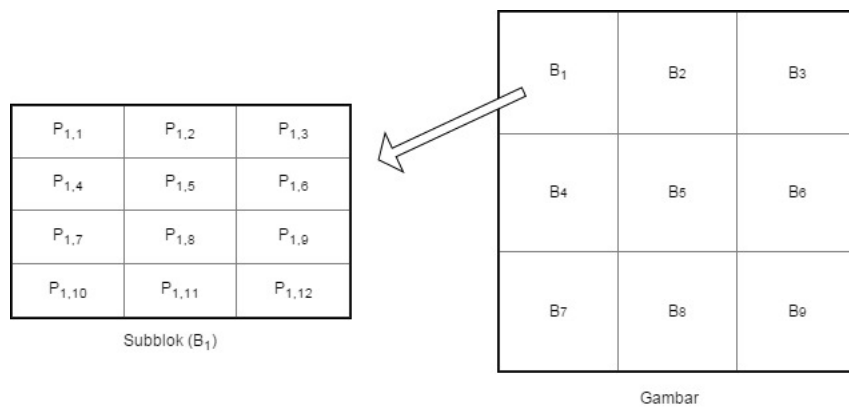




Gambar 4.2: Contoh Gambar

#### 4.2.1 Enkripsi Gambar

Enkripsi gambar diawali dengan melakukan pembagian gambar  $I$  menjadi  $N$  buah subblok ( $B_1, B_2, \dots, B_N$ ) takberimpitan satu sama lainnya yang berukuran  $m \times n$ . Sehingga dapat direpresentasikan pixel pada subblok  $B_i$  dengan  $P_{i,j}$  ( $1 \leq i \leq N, 1 \leq j \leq m \times n$ ) dimana  $i$  mengrepresentasikan indeks dari subblok dan  $j$  adalah



Gambar 4.3: Representasi Subblok

Berdasarkan kunci-1 jalankan *stream chiper* RC4 untuk menghasilkan kunci *stream* sepanjang  $N$  byte. Kunci *stream* direpresentasikan dengan  $R_i$  ( $1 \leq i \leq N$ ) dimana  $i$  merupakan indeks dari kunci *stream* yang panjangnya 8 bit.

Untuk melakukan enkripsi pada gambar, lakukan operasi (XOR) antara  $P_{i,j}$  dengan  $R_i$ , seperti persamaan 4.1. Setelah itu gambar diermutasi antar