

Bored Mathematician

Lili and Bebe are two mathematician. One day, they decided to play a game. Each of them will pick a random number. The rule of this game is Bebe will count up 4 number each time and Lili will count down 5 number each time. Two things can happen in this game, their number could meet at a certain point or doesn't. To spice things up, they make a bet, where they guess if those number will meet or not. Sadly, things are not going good with Bebe's economy, Bebe decided to play it safe and ask a skillful programmer to make a simulation of this game. And of course this programmer is none other than you my friend!

Format Input

The first line is an integer T which is the number of test cases. The next T lines consists of two integers A and B which is a random number for both Lili and Bebe.

Format Output

For each test cases display the following format:

- If the numbers met at a certain point then display, "Case #X: Y" where X is the number of test case and Y is where the two numbers met.
- But if those number doesn't met then display "Case #X: Possiblen't"

Constraints

- $1 \leq T \leq 100$
- $0 \leq A, B \leq 1000$

Sample Input 1 (standard input)

```
5
10 100
100 1000
30 50
37 54
37 55
```

Sample Output 1 (standard output)

Case #1:	50
Case #2:	500
Case #3:	Possiblen't
Case #4:	Possiblen't
Case #5:	45

Note: Remember to always print a `'\n'` at the end of the output

Bored Mathematician

Lili dan Bebe adalah dua matematikawan. Suatu hari mereka memutuskan untuk bermain. Masing-masing orang akan memilih sebuah angka sembarang. Aturan bermainnya adalah Bebe akan menghitung maju dengan lompatan 4 angka dan Lili akan menghitung mundur dengan lompatan 5 angka. Ada 2 hal yang dapat terjadi dalam permainan ini, entah kedua angka tersebut bertemu pada angka yang sama atau tidak. Agar permainan lebih menarik mereka membuat sebuah taruhan dimana mereka menebak apakah kedua buah angka tersebut akan bertemu atau tidak. Sayangnya uang Bebe sedang tipis-tipisnya, Bebe pun meminta tolong kepada seorang programmer handal untuk membuatkan program simulasi permainan ini. Dan programmer handal itu tentunya dirimu sobat!

Format Input

Baris pertama merupakan sebuah integer T untuk banyaknya test case. T baris selanjutnya merupakan dua buah integer A dan B untuk angka sembarang Lili dan Bebe.

Format Output

Setiap test case di outputkan dengan format sebagai berikut:

- Jika angka-angka tersebut bertemu maka tampilkan, "Case #X: Y" dimana X merupakan nomor test case seberapa dan Y merupakan angka dimana keduanya bertemu.
- Jika tidak ditemukan maka tampilkan "Case #X: Possiblen't"

Constraints

- $1 \leq T \leq 100$
- $0 \leq A, B \leq 1000$

Sample Input 1 (standard input)

```
5
10 100
100 1000
30 50
37 54
37 55
```

Sample Output 1 (standard output)

Case #1:	50
Case #2:	500
Case #3:	Possiblen't
Case #4:	Possiblen't
Case #5:	45

Note: Remember to always print a `'\n'` at the end of the output