## CAK3HAB4 APLIKASI BERBASIS PLATFORM 1.1 INSTALASI FLUTTER

## **APLIKASI BERBASIS PLATFORM**

**KELAS IF-10-01** 

Dosen: MUHAMMAD RAAFI'U FIRMANSYAH



PROGRAM STUDI TEKNIK INFO1RMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

UNIVERSITAS TELKOM

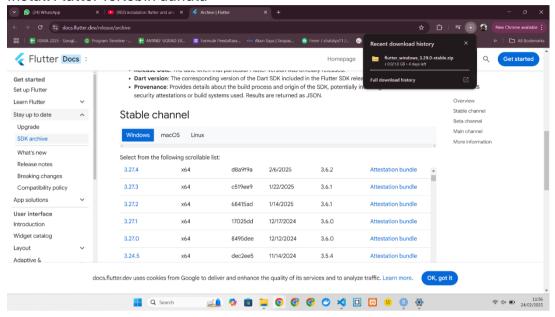
PURWOKERTO

2024

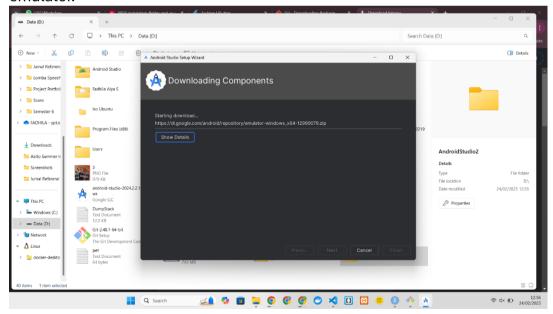
## **Tugas**

Instal Flutter beserta environment-nya, lalu run hingga dapat berjalan di smartphone ataupun emulator. Tambahkan di dalamnya sebuah text NIM dan Nama Anda. Capture hasilnya dan kumpulkan.

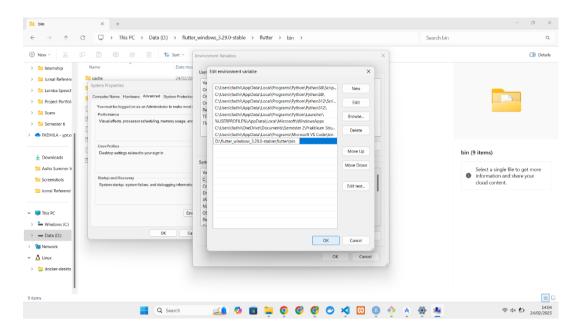
1. Install Flutter Terlebih dahulu



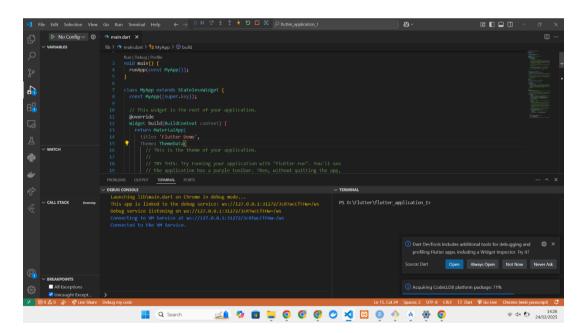
2. Setelah menginstall flutter, install android studio yang akan digunakan sebagai emulator.



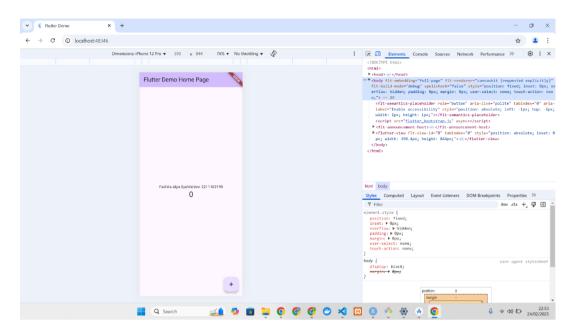
3. Setelah flutter terinstall, salin path direktori tempat flutter berada kedalam system environment variables.



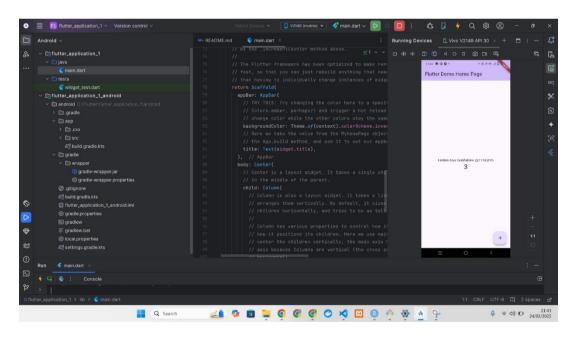
4. Setelah flutter terinstall dengan baik, Langkah selanjutnya kita akan membuat project flutter di vs code. Menambahkan Nim serta Nama pada source code dibawah.



5. Setelah source code ditambahkan NIM dan nama, kita akan menampilkan nya pada device chrome.



6. Project ini juga bisa kita buka di Android Studio namun memang memakan memori yang lebih besar



7. FLUTTER DOCTOR

