

Créer un logiciel de gestion de médiathèque

Sommaire:

- 1. Etudes et correctif de code fourni**
- 2. Mise en place des fonctionnalités demandées**
- 3. Stratégie de tests**
- 4. Base de données avec des données test**
- 5. Instructions pour exécuter le programme**

1. Etudes et correctif du code fourni

Dans ce projet un développeur avait déjà commencé un code. Afin d'avoir un code propre j'ai analysé le code et corrigé ce qui devait être corrigé.

Le script `if __name__ == '__main__': menu()` n'a pas besoin d'être déclaré car il est déjà déclaré dans le fichier `manage.py` lors de la création du projet. Je ne l'ai donc pas réutilisée. Les fonctions `"def menu()"`, `"def menuBibliotheque()"` et `"def menuMembre()"`. Ne sont pas à conserver car ils vont être gérés par des views. Les noms des classes doivent toutes commencer par une majuscule Afin de raccourcir le code et de ne pas se répéter, j'ai regroupé tous les médias dans une liste média et modifier `"auteur"`, `"realisateur"`, `"artiste"` et `"createur"` par `"creator"`. Dans le langage python, l'indentation joue un rôle important mais dans la classe `"Dvd"`, les attributs

Lien admin: <http://127.0.0.1:8000/admin/>

Identifiant : bibliothecaire

Mot de passe : mediatheque

Créer un logiciel de gestion de médiathèque

“realisateur”, “dateEmprunt” et “disponible” ainsi que dans la classe “Emprunteur” pour l’attribut “bloque”, ont une indentation en trop.

Afin de raccourcir le code et de ne pas se répéter, j’ai regroupé tout les médias dans une liste média et modifier “auteur”, “realisateur”, “artiste” et “createur” par “creator”.

2. Mise en place des fonctionnalités demandées

J’ai commencé par la création du projet “mediatheque”. Ensuite j’ai installé django et je l’ai importé dans le projet. J’ai ensuite créé une application “bibliothecaire”. J’ai utilisé la partie “mediatheque” pour la partie membre afin d’afficher uniquement la liste de tous les médias et la page de connexion. Et la partie ‘bibliothecaire” pour afficher les autres pages demandées.

3. Stratégie de tests

Pour les tests, j’ai utilisé pytest afin de vérifier mes fonctions. J’ai donc créer des fichiers test_models.py et test_views.py. Dans ces fichiers toutes les fonctions test commencent par “test” afin que pytest fonctionne correctement. J’ai aussi créé un fichier “pytest.ini”, contenant : [pytest] DJANGO_SETTINGS_MODULE = mediatheque.settings afin de spécifier l’app à utiliser.

4. Base de données avec des données test

Lien admin: <http://127.0.0.1:8000/admin/>

Identifiant : bibliothecaire

Mot de passe : mediatheque

Créer un logiciel de gestion de médiathèque

Pour la base de données j'ai créé plusieurs membres ainsi que plusieurs médias afin de tester réellement mon site.

Liste des emprunts des médias

Livre

- Harry Potter - J.K Rowling
Emprunté par : Raif ASSANI
Date d'emprunt : 11/10/2024 [Retourner le Livre](#)
- Harry Potter 2 - J.K Rowling
Emprunté par :
Date d'emprunt : 11/10/2024 [Retourner le Livre](#)
- Harry Potter 3 - J.K Rowling
Emprunté par : john Doe
Date d'emprunt : 11/10/2024 [Retourner le Livre](#)
- Harry Potter 6 - J.K Rowling
Emprunté par : karl Manu
Date d'emprunt : 11/10/2024 [Retourner le Livre](#)

CD

- Aucun emprunt pour ce type de média.

DVD

- Hunger Games - suzanne collins
Emprunté par :
Date d'emprunt : 11/10/2024 [Retourner le DVD](#)

Jeu de plateau

- Aucun emprunt pour ce type de média.

[Ajouter un emprunt](#)[Retour au menu](#)

Lien admin: <http://127.0.0.1:8000/admin/>

Identifiant : bibliothecaire

Mot de passe : mediatheque

Créer un logiciel de gestion de médiathèque

Voici la liste des membres de la médiathèque

Nom	Prenom	Detail
ASSANI	Raif	Voir profil
Doe	john	Voir profil
Manu	karl	Voir profil
Ajouter un membre		Retour au menu

Liste des Médias

Nom	Créateur	Type	Disponible	Emprunteur
7 Wonders	Antoine Bauza	Jeu de plateau	Disponible	Pas emprunté
7 Wonders Duel	Antoine Bauza	Jeu de plateau	Disponible	Pas emprunté
Harry Potter	J.K Rowling	Livre	Indisponible	Raif ASSANI
Harry Potter 2	J.K Rowling	Livre	Indisponible	Pas emprunté
Harry Potter 3	J.K Rowling	Livre	Indisponible	john Doe
Harry Potter 4	J.K Rowling	Livre	Disponible	Pas emprunté
Harry Potter 5	J.K Rowling	Livre	Disponible	Pas emprunté
Harry Potter 6	J.K Rowling	Livre	Indisponible	karl Manu
Hunger Games	suzanne collins	DVD	Indisponible	Pas emprunté
SD	Raif	Jeu de plateau	Disponible	Pas emprunté
HD	Raif	Jeu de plateau	Disponible	Pas emprunté

[Retour au menu](#)

5. Instruction pour exécuter le programme

Afin de pouvoir exécuter le programme, vous devez suivre les étapes suivantes:

Lien admin: <http://127.0.0.1:8000/admin/>

Identifiant : bibliothecaire

Mot de passe : mediatheque

Créer un logiciel de gestion de médiathèque

- Installez python sur votre ordinateur. (vous pouvez le télécharger a partir du site officiel de python <https://www.python.org/downloads/>)

-Télécharger le programme sur github:

<https://github.com/Fadil1007/Logiciel-de-gestion-mediatheque.git>

- Une fois le fichier télécharger extraire le fichier du fichier .zip

- Ouvrir le fichier avec votre IDE (Environnement de développement)

- Vous devez créer un environnement virtuel, afin d'isoler les dépendances du projet.

Pour cela, allez dans le terminal de l'IDE et tapez la ligne de commande : `python -m`

`venv env` . Puis pour activer l'environnement virtuel tapez: `env\Scripts\activate`

- Ouvrir le terminal et ensuite tapez" `python manage.py runserver`"

- Cliquez sur le lien <http://127.0.0.1:8000/> pour ouvrir l'application

Pour accéder à l'interface administrateur du site ainsi que la partie bibliothécaire un identifiant et un mot de passe vous sera demandé.

Lien admin: <http://127.0.0.1:8000/admin/>

Identifiant : bibliothécaire

Mot de passe : mediatheque

Lien admin: <http://127.0.0.1:8000/admin/>

Identifiant : bibliothécaire

Mot de passe : mediatheque