

Documentation de l'Application E-Commerce avec Symfony

1. Présentation du Projet

Cette application est une boutique en ligne pour la marque de sweat-shirts **Stubborn**. Elle a été développée en **Symfony** avec une base de données **MySQL** et un système de gestion des paiements via **Stripe**. L'application permet aux utilisateurs d'acheter des produits en ligne et aux administrateurs de gérer le catalogue.

2. Objectifs

L'objectif de ce projet est de :

- Développer une application web e-commerce fonctionnelle.
- Implémenter un système d'authentification sécurisé avec des rôles (utilisateur/admin).
- Permettre aux utilisateurs d'ajouter des articles au panier et d'effectuer un achat test.
- Assurer la sécurité des transactions via Stripe en mode test.
- Héberger l'application localement et versionner le code via GitHub.

3. Installation et Configuration

3.1 Prérequis

Avant de commencer, assurez-vous d'avoir installé :

- **PHP 8.x**
- **Composer**
- **Symfony CLI**
- **MySQL**
- **Git**

3.2 Installation du Projet

1. Clonez le dépôt GitHub :
2. `git clone https://github.com/Fadil1007/stubborn.git`
3. Accédez au dossier du projet :
4. `cd nom-du-projet`
5. Installez les dépendances :
6. `composer install`
7. Configurez votre base de données dans le fichier **.env** :
8. `DATABASE_URL="mysql://commerce:Raif1007.@mysql-commerce.alwaysdata.net:3306/commerce_e?serverVersion=10.11.2-MariaDB&charset=utf8mb4"`
9. Créez et mettez à jour la base de données :
10. `php bin/console doctrine:database:create`
11. `php bin/console doctrine:migrations:migrate`

12. Démarrez le serveur local :
13. `symfony server:start`

4. Fonctionnalités de l'Application

4.1 Authentification et Utilisateurs

- **Inscription et Connexion** avec validation par email.
- **Rôles Utilisateur et Administrateur.**

4.2 Gestion des Produits

- **Affichage de la liste des produits** avec filtres par prix.
- **Consultation d'un produit** et ajout au panier.
- **Gestion du panier** avec suppression et modification.

4.3 Paiement et Commandes

- **Intégration de Stripe** pour simuler des paiements.
- **Validation et finalisation des commandes.**

4.4 Back-Office (Admin)

- **Ajout, modification et suppression des produits.**
- **Gestion des stocks et mises en avant des produits.**

5. Tests et Validation

- **Tests unitaires** pour la gestion du panier et des commandes.
- **Vérification du bon fonctionnement des routes et de l'authentification.**
- **Test du paiement Stripe en mode développement.**

6. Hébergement et Déploiement

- **Hébergement local** avec Symfony Server.
- **Versionnement sur GitHub.**
- **Configuration de l'environnement Stripe en mode test.**

Cette documentation sert de guide pour l'installation, l'utilisation et la maintenance de l'application e-commerce développée avec Symfony.