

Institut Africain d'Informatique (IAI-TOGO)

Année académique : 2023-2024

Niveau : L2A, L2B && L2C

Enseignants : MM. AMEVOR, BATAZI && N'SOUGAN

TRAVAUX PRATIQUES DE POO JAVA

Enoncé du TP

Une société spécialisée dans la vente des articles voudrait informatiser sa structure. Un article est caractérisé par : son id, son libellé, son prix, sa quantité en stock, sa date de création et sa quantité seuille. Un article est lié à une catégorie donnée (id et désignation). Pour chaque article crée, un paramétrage est nécessaire pour déterminer quelle est la quantité en dessous de laquelle un approvisionnement est nécessaire. On vous demande de mettre en place un logiciel en java permettant la saisie de ces informations. Le logiciel permettra :

- D'enregistrer un article. Lors de l'enregistrement d'un article, sa quantité en stock est nulle ;
- D'afficher la liste des articles en stock ainsi que les catégories auxquelles ils appartiennent ;
- D'afficher les catégories d'articles ;
- De modifier ou supprimer un article du stock. La suppression d'un article fera l'objet d'un contrôle préalable ;
- De rechercher un article en stock ;
- D'afficher le nombre total d'articles en stock ;
- D'afficher la liste des articles en dessous du seuil d'approvisionnement ;
- D'approvisionner un article ;
- De vendre un article disponible en stock ;
- D'afficher la liste des articles vendus ;
- D'afficher la liste des approvisionnements d'articles ;
- Prévoir un reçu après chaque vente d'article.

Votre système sera connecté à une base de données **MySQL**.

Noter qu'à chaque approvisionnement ou vente d'un article, **le stock doit être mis à jour**.

L'utilisateur pour accéder à l'application doit préalablement s'authentifier grâce à une page d'authentification que l'étudiant mettra en place.

NB : Votre interface graphique doit être conviviale et intuitive.

Bonne chance !