# UTS PROYEK PERANGKAT LUNAK



### Disusun Oleh:

Nama : Fadillah Farhan

NIM : A11.2019.12123

Mata Kuliah : Proyek perangkat Lunak

Kelompok : A11.4605 – A11.4606

Program Studi : Teknik Informatika

# FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO SEMARANG 2022

#### Jawaban:

- 1. Gojek
- 2. Fitur-fitur dari gojek
  - GoGreener
  - GoGames
  - GoCar
  - PayLater
  - GoPay
  - GoRide
  - GoCar
  - GoFood
  - GoSend

#### 3. A. Project Charter

Deskripsi dan Tujuan Proyek

Gojek merupakan sebuah perusahaan teknologi yang berasal dari Indonesia yang melayani angkutan umum/kebutuhan melalui jasa ojek. Tujuan dari proyek ini adalah untuk mengetahui fungsi dan kegunaan dari beberapa fitur yang terdapat di dalam aplikasi gojek.

Dari beberapa Fitur yang terdapat didalam aplikasi Gojek disini saya akan memberitahu fungsi dan Kegunaan serta apa saja kita harus mengetahui fitur-fitur tersebut untuk mempermudah suatu transaksi atau kita tidak perlu repot repot lagi dalam keluar rumah atau sedang mau mengirimkan barang kita tinggal menggunakan beberapa fitur yang telah disediakan di aplikasi gojek tersebut

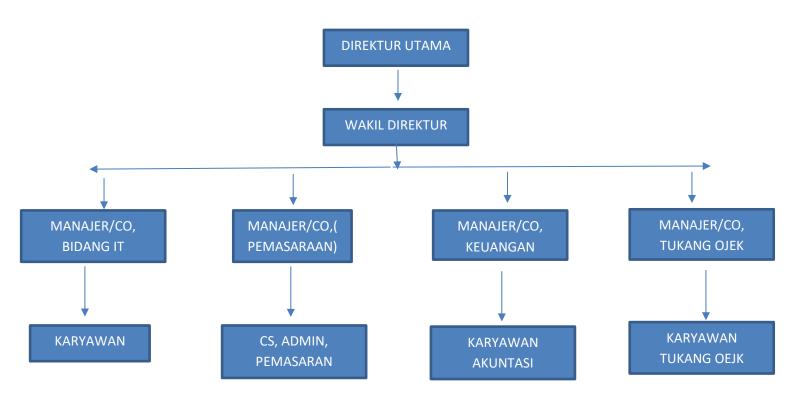
#### B. Project Scope

Project Scope yang ditulis oleh saya dalam project ini adalah bagaimana caranya kita Menggunakan fitur fitur dari gojek dan apa kegunaan dari masing masing fitur tersebut antara lain (GoGreener, GoGames, GoCar, PayLater, GoPay).

#### C. WBS



# D. TimeLine (Gant Chart)



#### E. Estimasi Biaya Sesuai Pekerjaan

#### Yang Tertera Diwabah Adalah Perkiraan

Direktur Utama = Rp. 100.000.000/bulan Wakil Direktur = Rp. 70.000.000/bulan Manajer/Co, Bidang IT = Rp. 20.000.000/bulan Manajer/Co, Bidang Pemasaran = Rp. 20.000.000/bulan Manajer/Co, Bidang Keuangan = Rp. 20.000.000/bulan Manajer/Co, Bidang Tukang Ojek = Rp. 20.000.000/bulan Karyawan = Rp. 4.000.000/bulan Cs, Administrasi, Pemasaran = Rp. 4.000.000/bulan = Rp. 4.000.000/bulan Karyawan Akuntasi Karyawan Tukang Ojek = Rp. 3.000.000/bulan

#### F. Potensi Resiko

No	POTENSI RESIKO
1	Driver gojek/Supir ojek kurang profesional
2	Kendala Teknis pada Aplikasi/Smartphone
3	Kekerasan/Kecurangan dalam anggota Gojek

#### G. Stakeholder yang terlibat

No	Yang terlibat
1	Sequoia India
2	Northstar Group
3	DST Global
4	NSI Ventures
5	Rakuten Ventures
6	Formation Group
7	Pemegang Saham
8	Konsumen

H. Software Development Aplikasi Tersebut