

Отчет по лабораторной работе №11

Операционные системы

Фадин В.В.

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
2.1	Задача 1	6
2.2	Задача 2	7
2.3	Задача 3	8
3	Выводы	9
4	Ответы на онтрольные вопросы	10

Список иллюстраций

2.1	semaphore.sh	6
2.2	Доработка скрипта semaphore.sh	6
2.3	Пример запуска трех процессов	7
2.4	Реализация man_command.sh	7
2.5	Вызов man_command.sh	7
2.6	Реализация random.sh	8
2.7	Вызов random.sh	8

Список таблиц

1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Задача 1

Вот пример командного файла, реализующего упрощенный механизм семафоров:

semaphore.sh

Рис. 2.1: semaphore.sh

Командный файл создает файл-семафор `semaphore.lock` для синхронизации доступа к ресурсу. Функция `wait_for_resource` ожидает освобождения ресурса, проверяя наличие файла-семафора, и выводит сообщение о ожидании. Функция `use_resource` использует ресурс, выводит сообщение о его использовании, и после использования ресурса удаляет файл-семафор.

Чтобы запустить командный файл в привилегированном режиме, мы можем использовать следующую команду:

```
sudo ./semaphore.sh
```

Здесь мы запускаем командный файл с привилегиями суперпользователя (`sudo`).

Чтобы доработать программу для взаимодействия трех и более процессов, мы можем использовать следующий подход:

Доработка скрипта semaphore.sh

Рис. 2.2: Доработка скрипта semaphore.sh

В этом примере мы создаем файл-семафор после использования ресурса, чтобы следующий процесс мог ожидать его освобождения. Таким образом, мы можем запустить несколько процессов, которые будут ожидать освобождения ресурса и использовать его по очереди.

Пример запуска трех процессов

Рис. 2.3: Пример запуска трех процессов

Здесь мы запускаем три процесса, каждый из которых будет ожидать освобождения ресурса и использовать его по очереди.

2.2 Задача 2

Командный файл, реализующий команду `man`:

Реализация `man_command.sh`

Рис. 2.4: Реализация `man_command.sh`

Командный файл получает в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдает справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге `man1`.

Пример использования:

Вызов `man_command.sh`

Рис. 2.5: Вызов `man_command.sh`

В этом примере командный файл будет искать файл `ls.1.gz` в каталоге `/usr/share/man/man1` и выводить его содержимое с помощью `less`, если файл найден. Если файл не найден, будет выдано сообщение об отсутствии справки.

Также видно, что в тексте присутствуют иероглифы. Решение устранения пока найти не удалось.

2.3 Задача 3

Реализация скрипта:

Реализация random.sh

Рис. 2.6: Реализация random.sh

Этот скрипт генерирует случайную последовательность букв латинского алфавита, используя переменную \$RANDOM для генерации случайного числа между 0 и 25, а затем используя команду printf для преобразования числа в букву латинского алфавита (A-Z). Функция generate_random_letter вызывается 10 раз для генерации последовательности из 10 случайных букв.

Вызов random.sh

Рис. 2.7: Вызов random.sh

3 Выводы

Мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

4 Ответы на онтрольные вопросы

Вот ответы на контрольные вопросы:

1. Синтаксическая ошибка в строке `while [$1 != "exit"]` заключается в отсутствии пробелов между скобками и переменными/операторами. Это должно быть `while ["$1" != "exit"]`.
2. Чтобы объединить несколько строк в одну, вы можете использовать следующий синтаксис: `result="${str1}${str2}${str3}"`.
3. Утилита `seq` генерирует последовательность чисел. Его можно заменить циклом `for` или использовать синтаксис `{start..end}` в `bash`. Например, `for ((i=1; i<=10; i++)); do echo $i; done` или «`echo {1..10}`».
4. Результатом выражения `$((10/3))` является 3.
5. Основные различия между `zsh` и `bash`:
 - `zsh` имеет более продвинутые функции завершения и подстановки.
 - `zsh` имеет более мощный синтаксис для сценариев оболочки.
 - `zsh` имеет лучшую поддержку Unicode и интернационализации.
 - `zsh` имеет более настраиваемую подсказку.
6. Синтаксис `for ((a=1; a <= LIMIT; a++))` верен.
7. `Bash` часто сравнивают с другими языками сценариев, такими как `Perl`, `Python` и `Ruby`. Преимущество `Bash` заключается в тесной интеграции со средой командной строки `Unix/Linux`, что делает его мощным инструментом для задач системного администрирования и автоматизации. Однако ему может не хватать некоторых функций и гибкости языков программирования более общего назначения.