Laporan Praktikum

Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek



Praktikum 7

"Session"

Dosen Pengampu : Willdan Aprizal Arifin, S.Pd., M.Kom.

Disusun Oleh:

Fadli Kurnia Ramadhan (2307373)

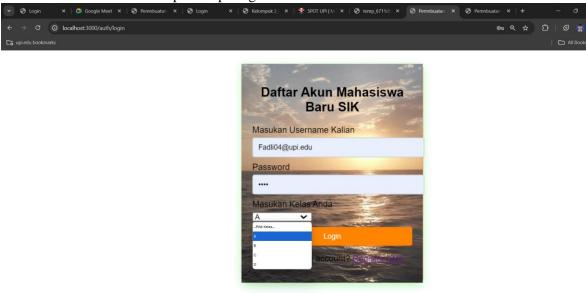
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI KELAUTAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA 2024

I. PENDAHULUAN

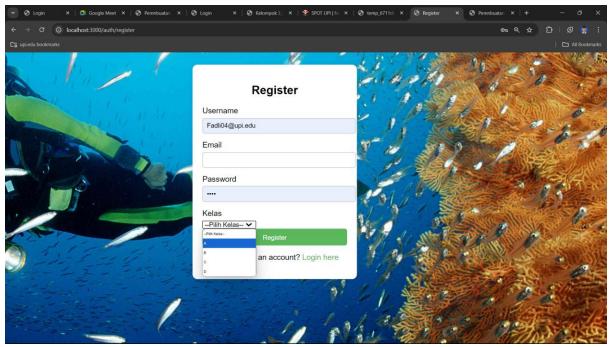
Pada aplikasi berbasis web, komunikasi antara klien (pengguna) dan server harus dikelola dengan hati-hati untuk memastikan sesi tetap aman dan terjaga. Salah satu metode yang sering digunakan adalah manajemen sesi menggunakan session ID. Ketika pengguna masuk (login) ke dalam sistem, server membuat sesi yang unik, dan ID sesi tersebut dikirim ke browser pengguna. Pada setiap permintaan berikutnya, session ID dikirim kembali ke server untuk mengidentifikasi pengguna. Proses ini memastikan bahwa hanya pengguna yang berhak dapat mengakses konten tertentu tanpa harus melakukan autentikasi ulang pada setiap permintaan.

II. PENJELASAN

1. Pertama-tama saya memasukan menu baru yaitu menu "kelas" untuk pendataan mahasiswa sistem informasi kelautan yang langsung yang nantinya akan langsung menuju ke menu utama. Tampilan seperti gambar dibawah ini.

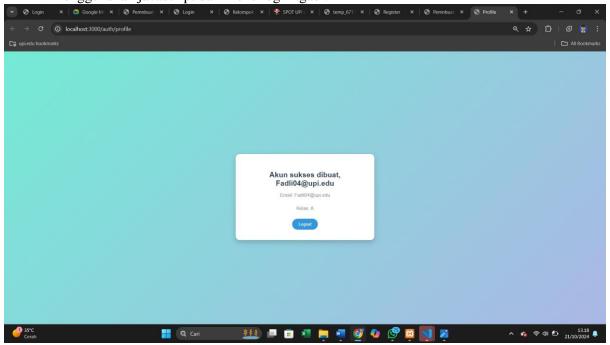


2. Berikut merupakan hasil dari codingan diatas, disini saya membuat tabel akun mahasiswa baru program studi Sistem Informasi Kelautan.



3. Selanjutnya dimenu register juga sama saya menambahkan kelas. Jikan belum memiliki akun makan diharuskan membuat akun didalam menu registerd ini.

4. Code diatas merupakan tampilan dari menu utama yang langsung saya panggil menggunakan javascript dari menu login tgadi.



5. Berikut merupakan tampilannya.

III. KESIMPULAN

Secara keseluruhan, metode sesion merupakan komponen krusial dalam pengembangan aplikasi web yang membantu melacak aktivitas pengguna dengan aman dan efisien, menjaga kenyamanan pengguna, serta memastikan informasi yang sensitif tetap terlindungi.