

# **UJIAN TENGAH SEMESTER GRAFIK KOMPUTER**

## **“RUANG KELAS” Menggunakan Blender 3.3**

Nama Anggota :

1. Andi Muhammad Ikmal (50420174)
2. Bukhori Darmawan (50420298)
3. Muhammad Fadli Puteh (50420755)

Kelas : 3IA09  
Fakultas : Teknologi Industri  
Jurusan : Teknik Informatika  
Dosen : Astie Darmayanti

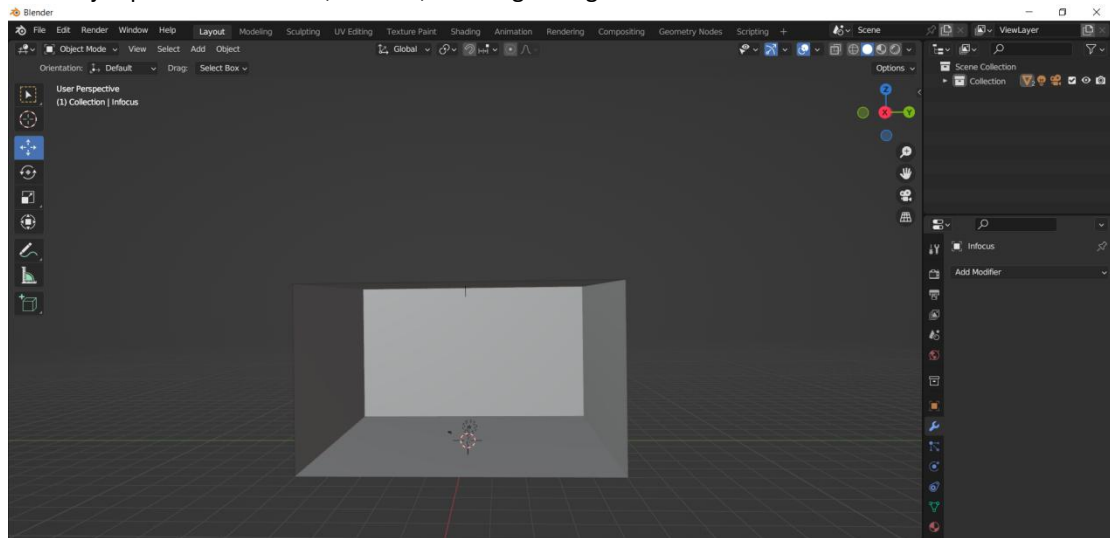
Ditulis Guna Melengkapi Sebagian Syarat Ujian Tengah Semester Grafik  
Komputer Jenjang S1



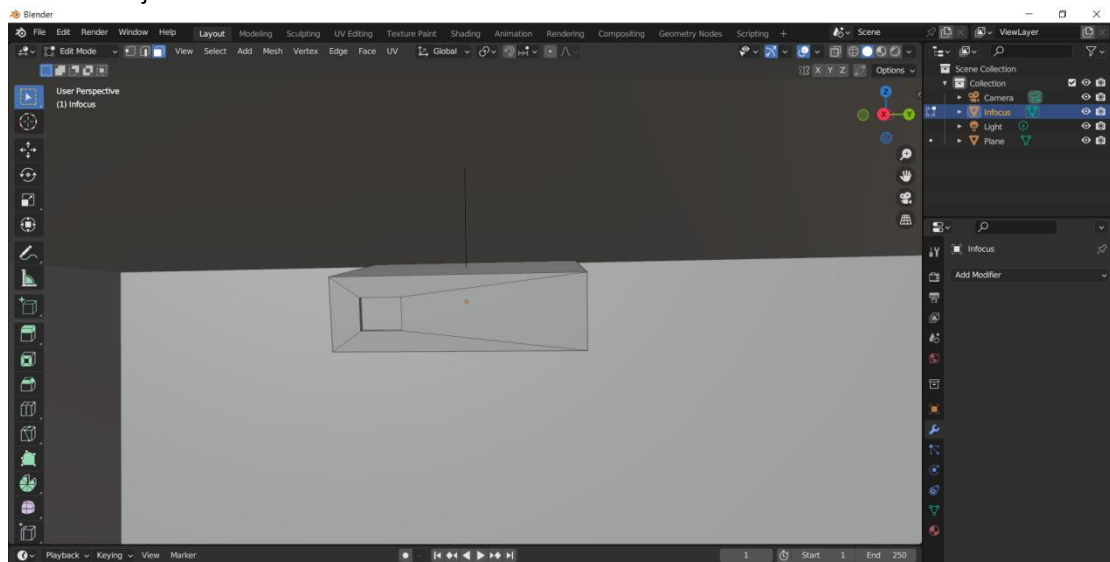
**UNIVERSITAS GUNADARMA**

**2023**

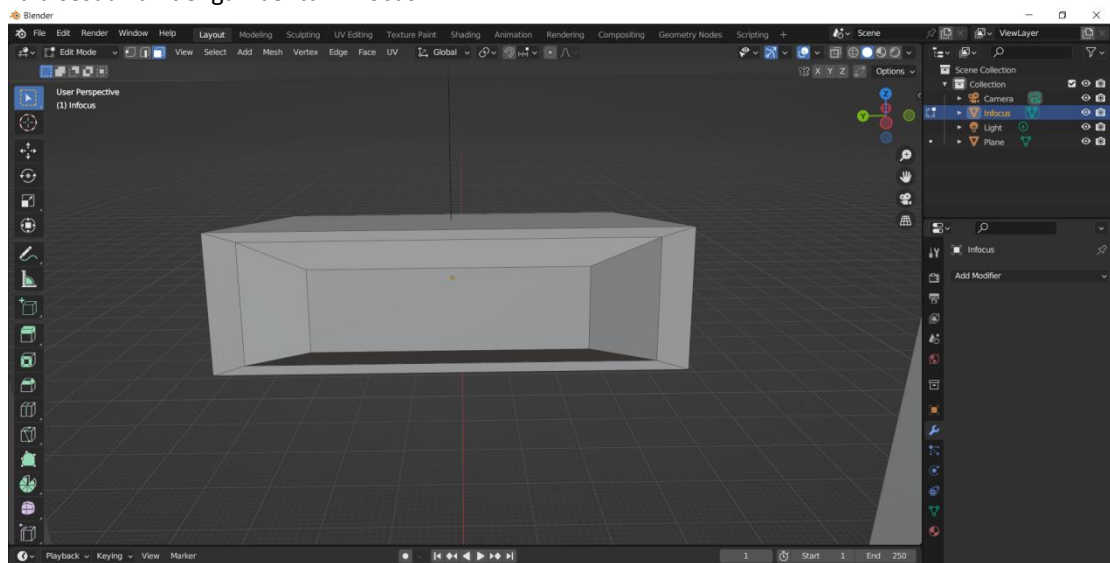
Buat objek plate untuk Lantai,Tembok,dan Langit-Langit



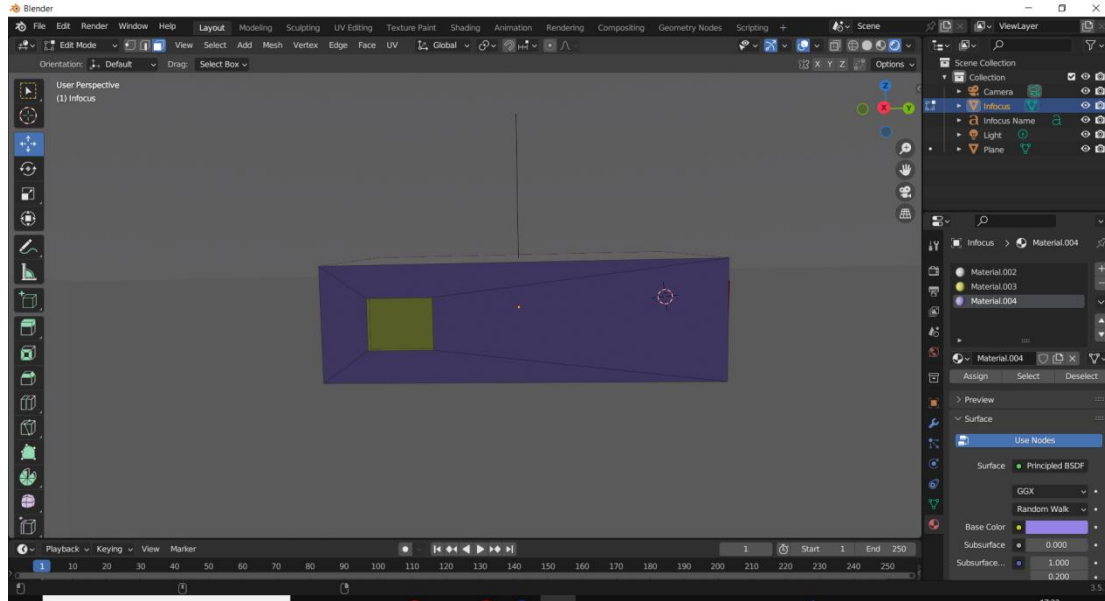
Lalu buat objek dari cube untuk membuat infocus



Lalu sesuaikan dengan bentuk infocus

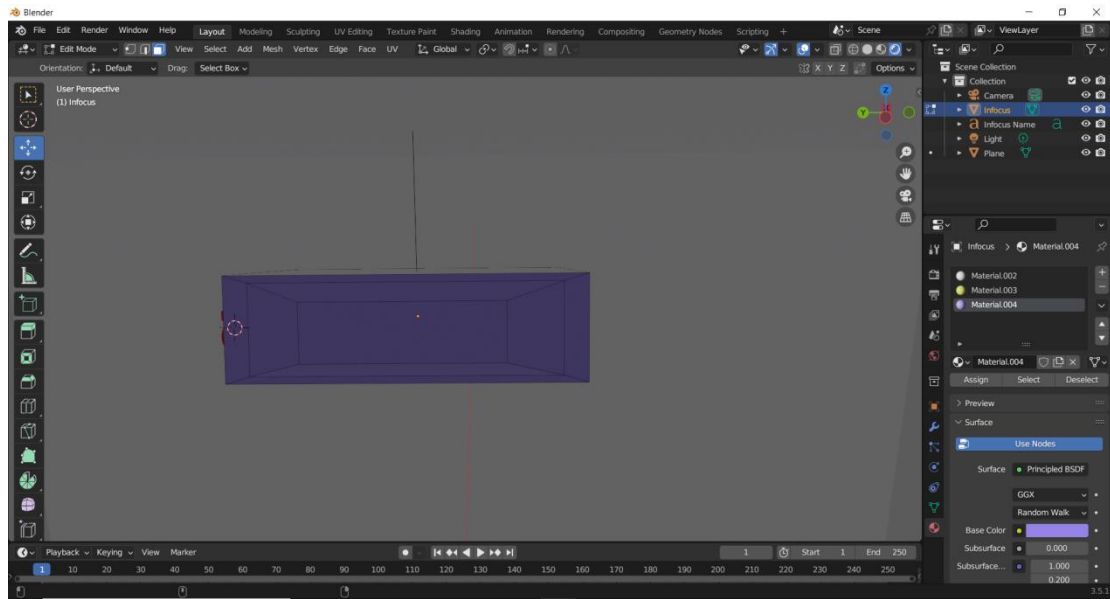


Lalu berikan warna untuk infocus

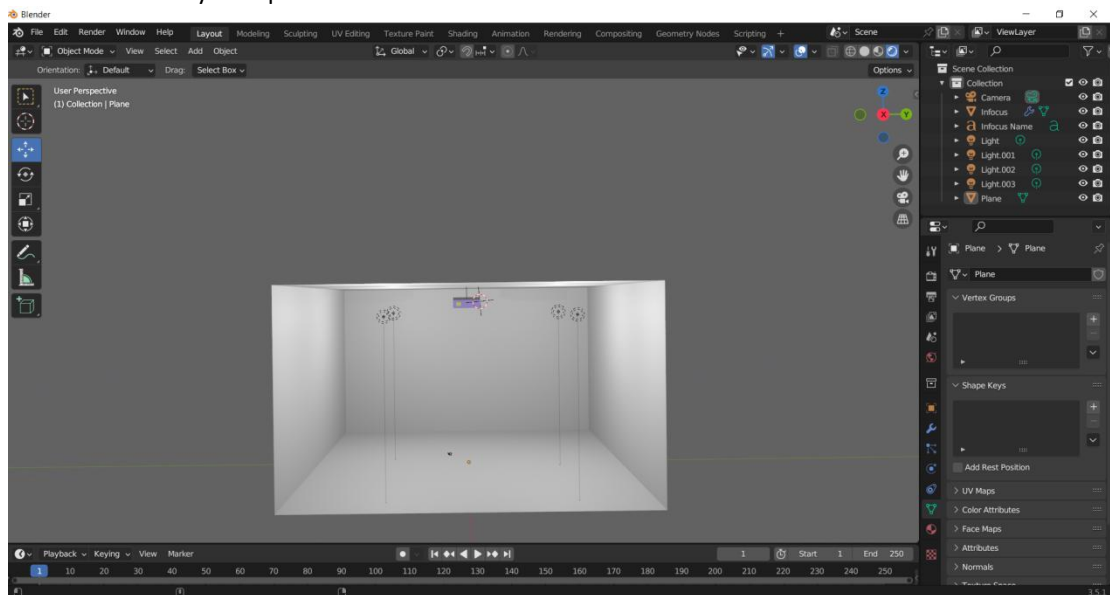


Lalu tambahkan objek name dengan nama InFocus

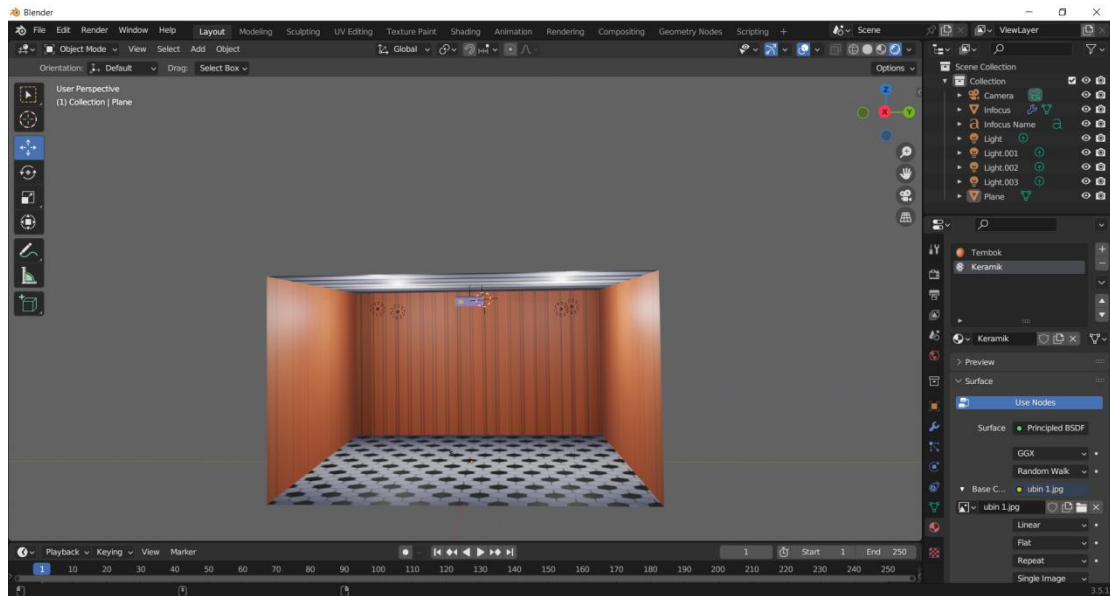




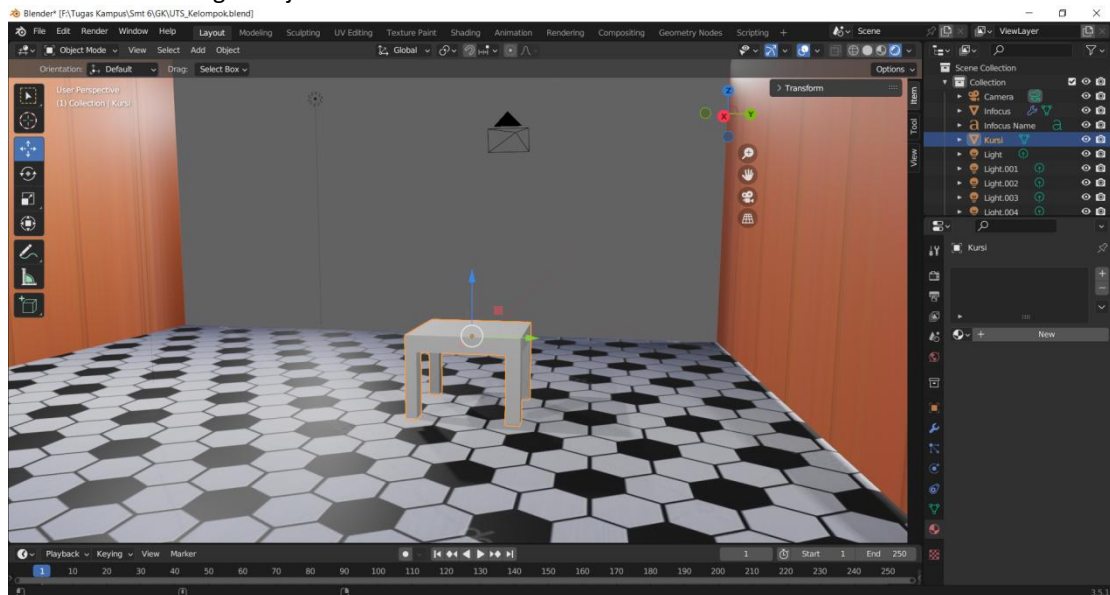
Lalu berikan cahaya lampu



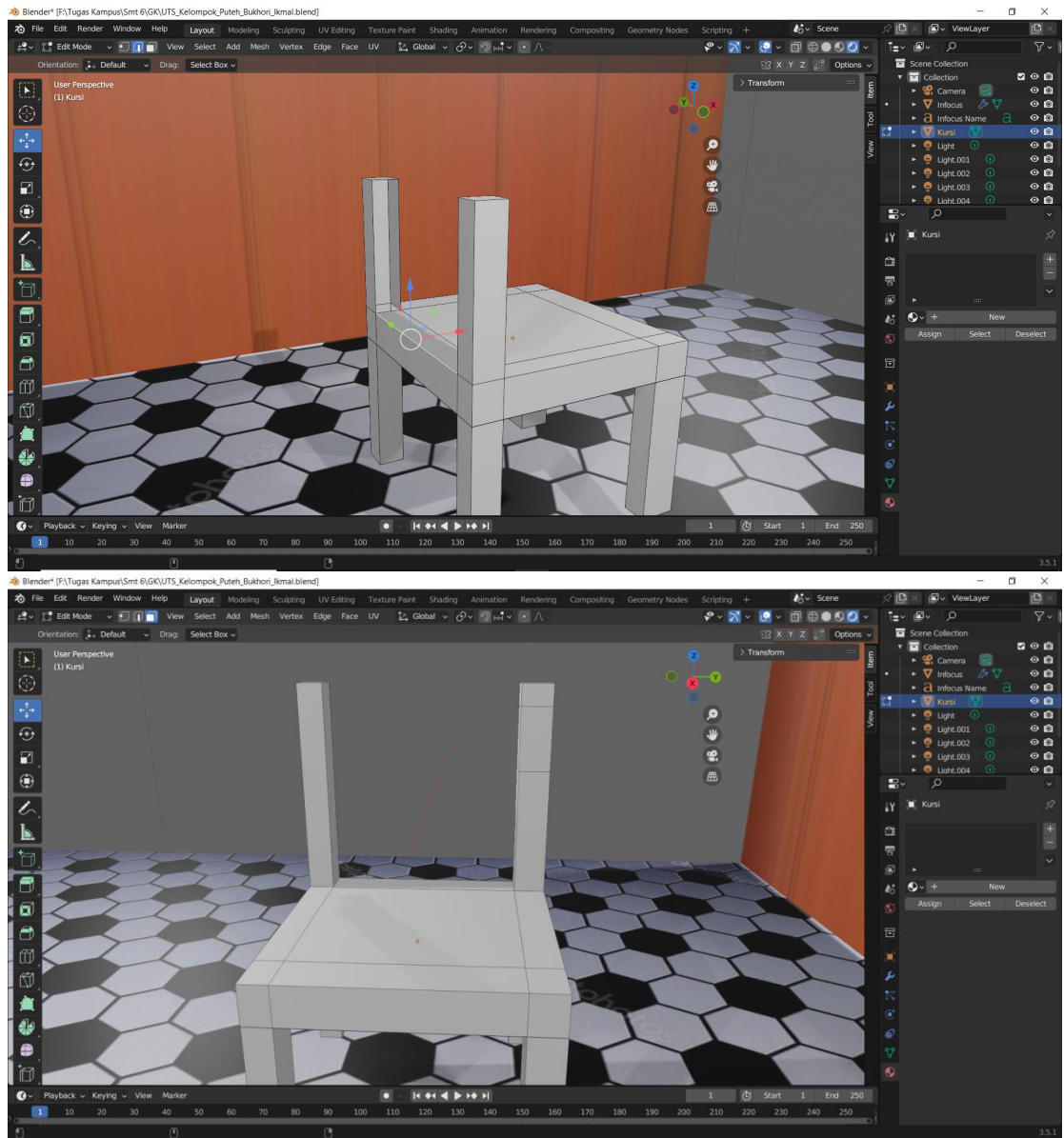
Lalu berikan warna untuk lantai dan tembok (Warna tembok dan lantai nanti di ganti agar sesuai dengan kelas)



Lalu buat kursi dengan objek cube.

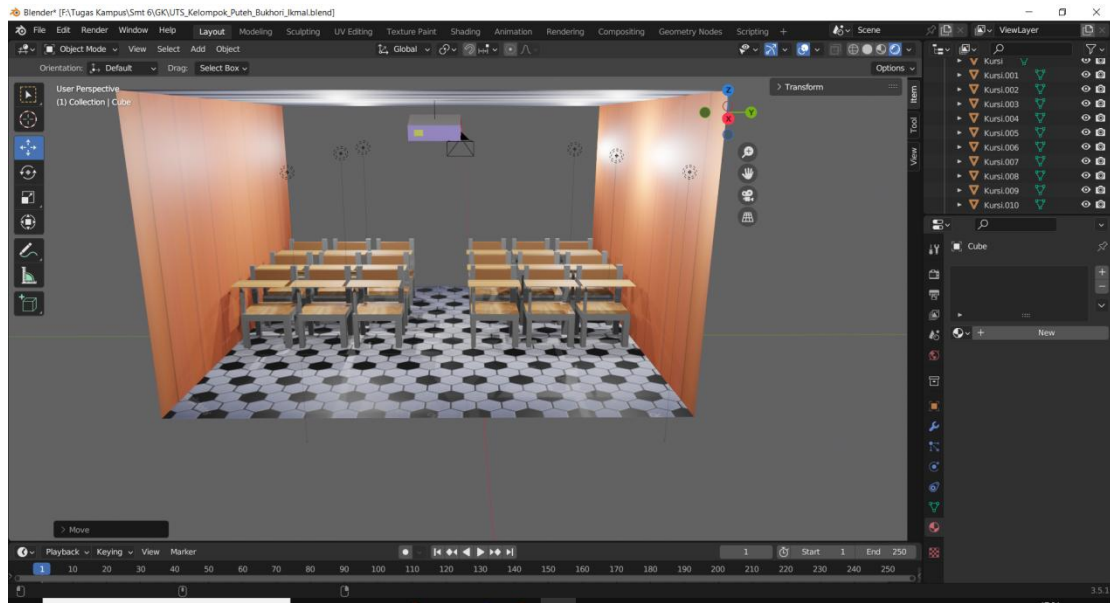


Lalu Edit sedemikian mungkin agar sama dengan kursi di kelas

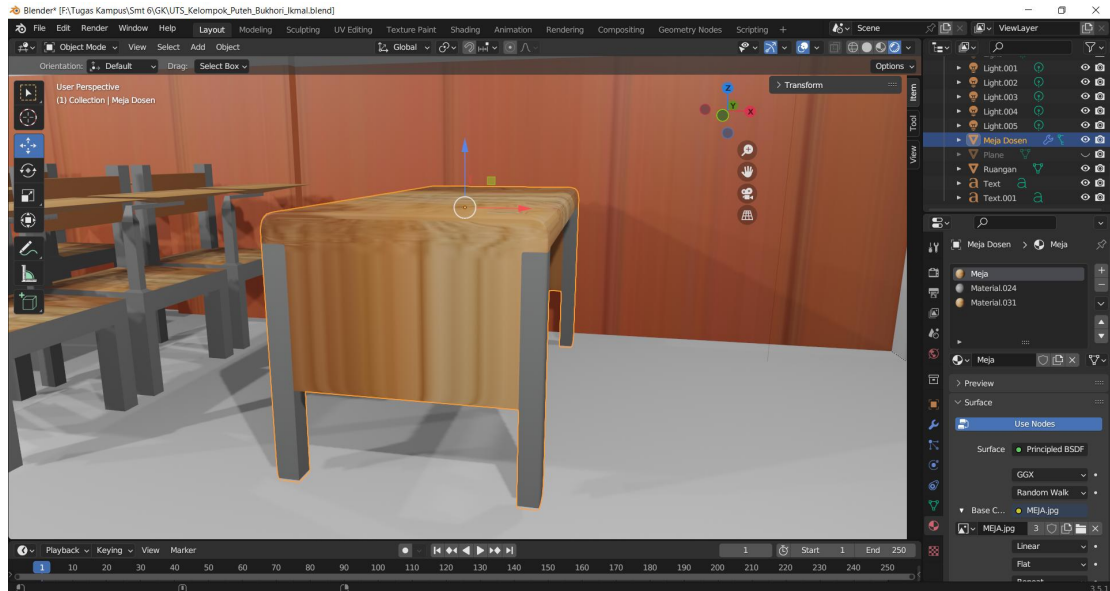


Lalu Copy Paste kursi agar lebih banyak....

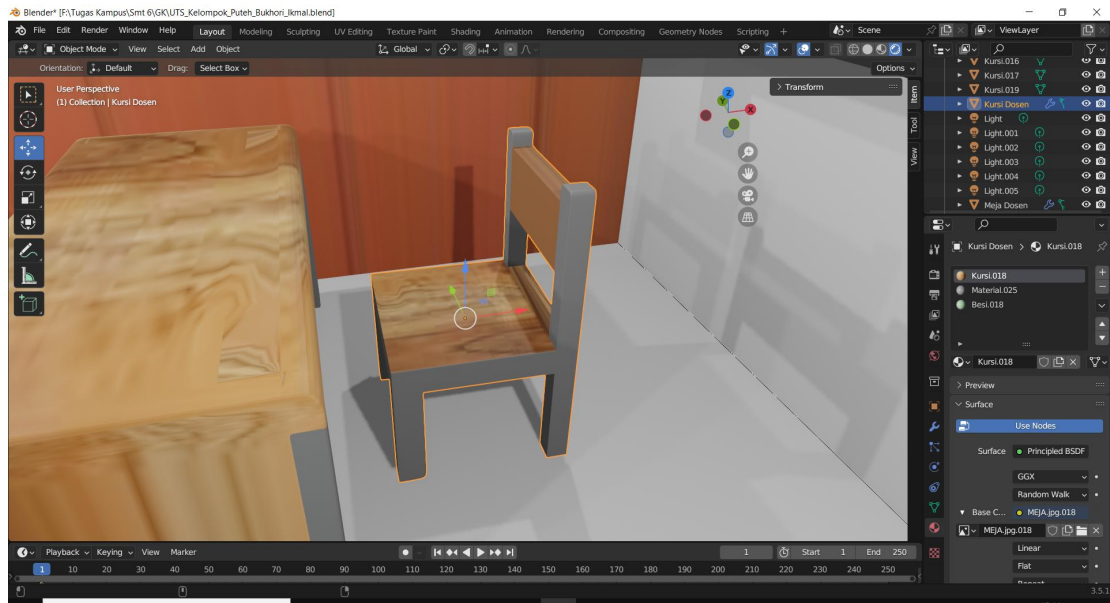




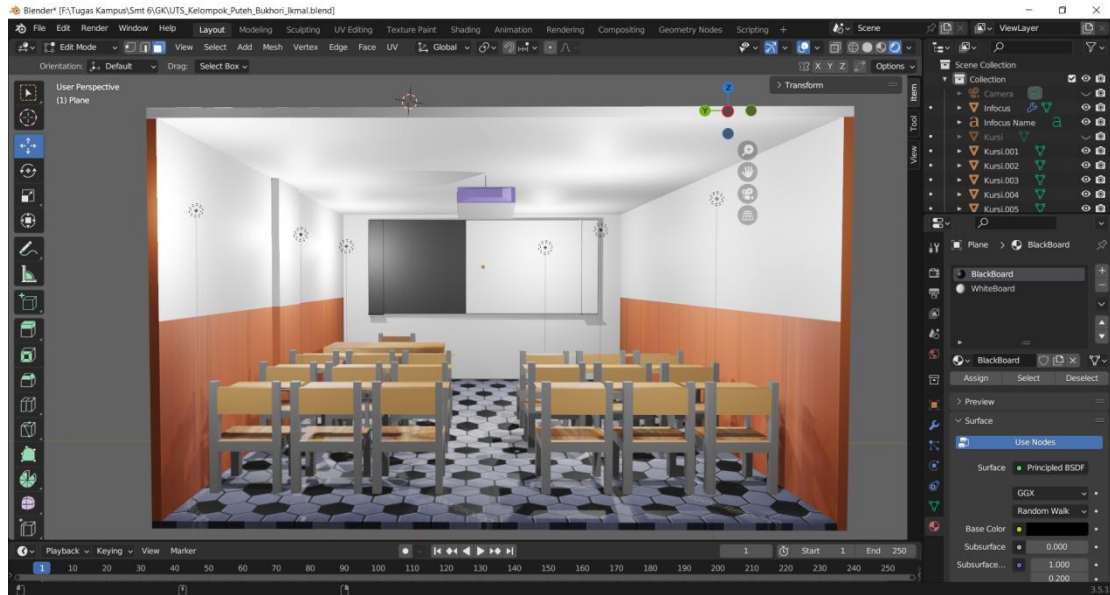
Lalu Buat meja untuk dosen karna special diberikan Modifier Subdivision Surface



Lalu untuk kursi juga sama dengan Meja dosen di beri modifier Subdivision Surface.

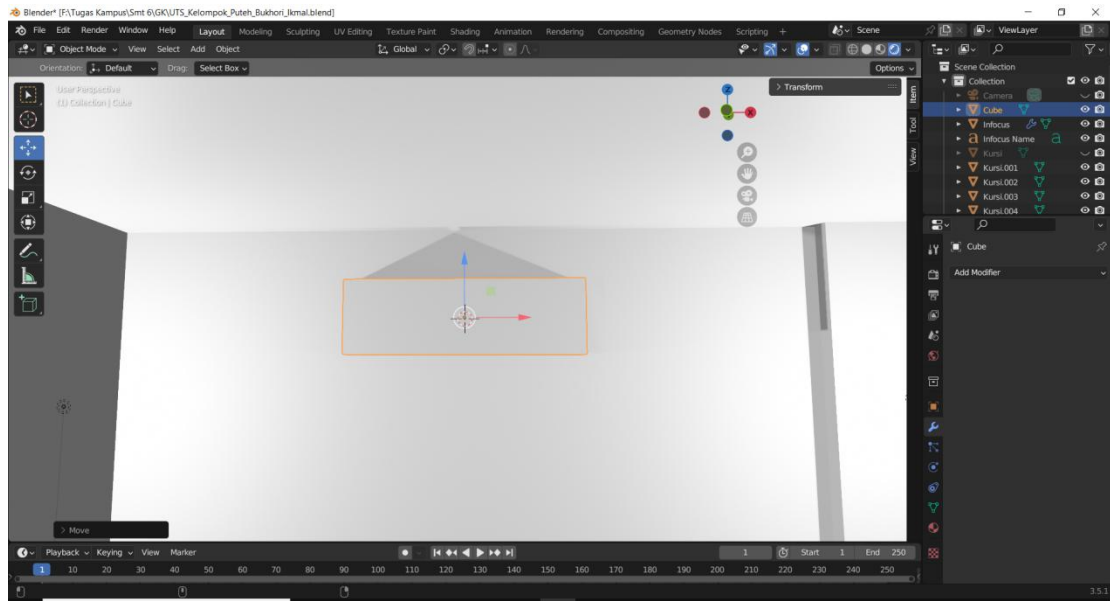


Lalu ditambah papan tulis dengan objek Plane

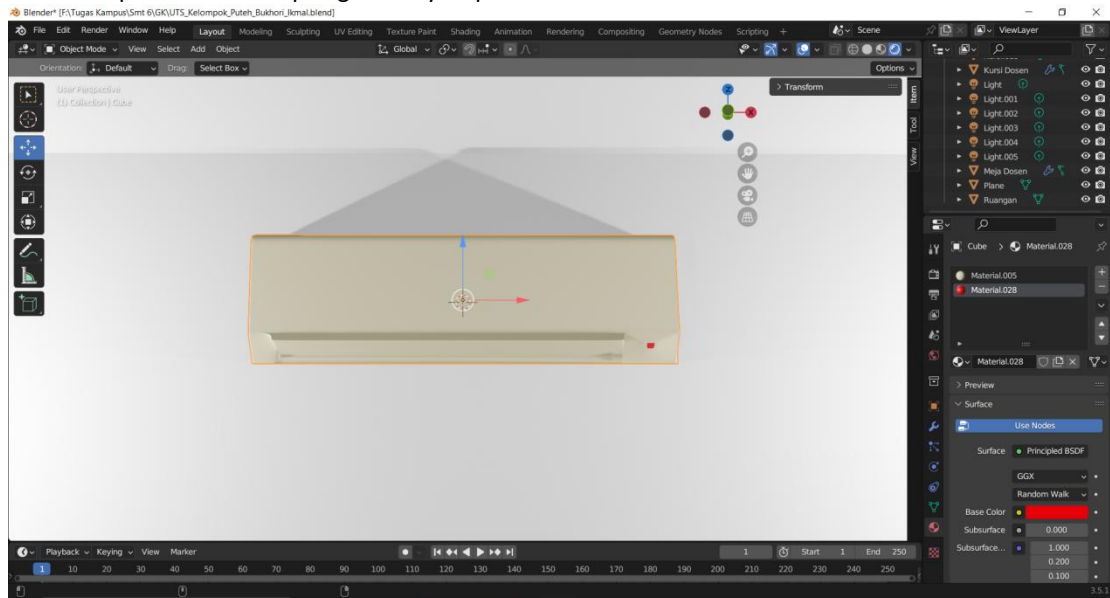


Lalu buat Air Conditioner dengan objek Cube

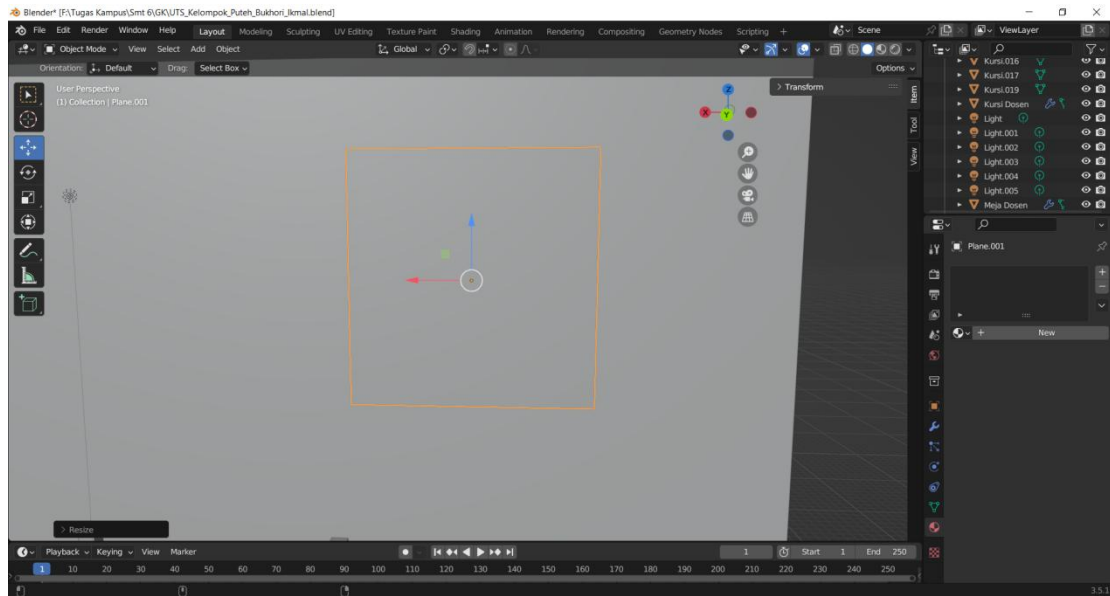




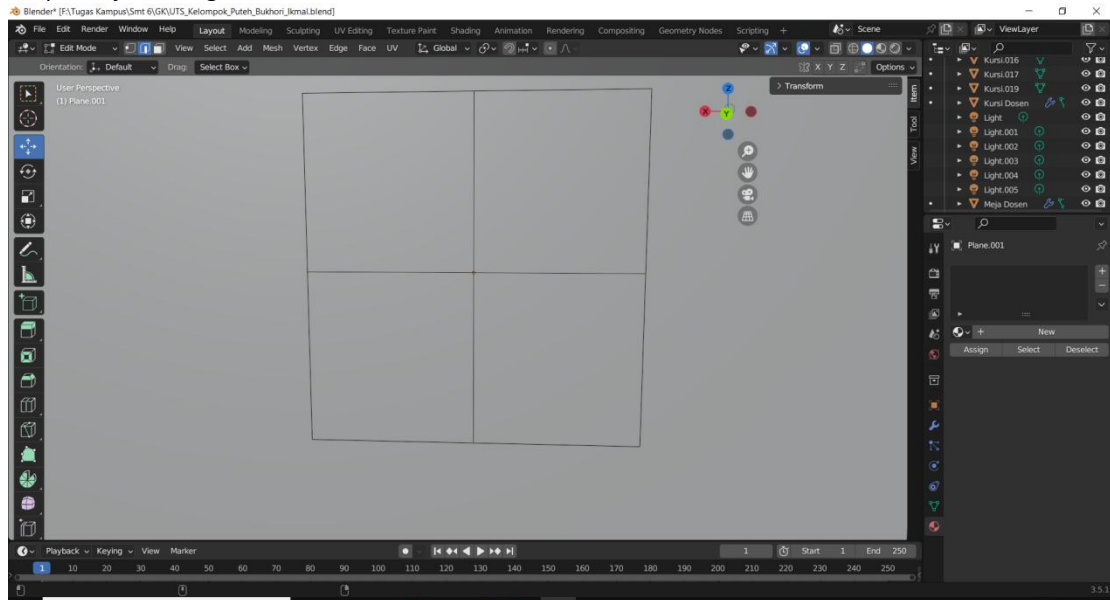
Lalu di crop sedemikian rupa agar menyerupai AC



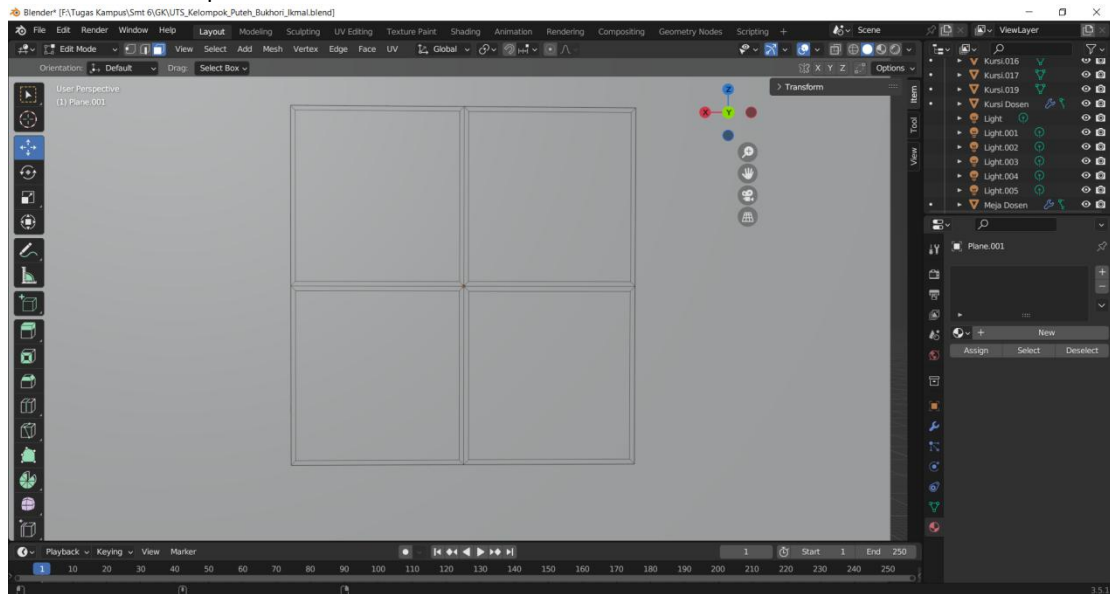
Lalu buat Objek Jendela dengan Plane



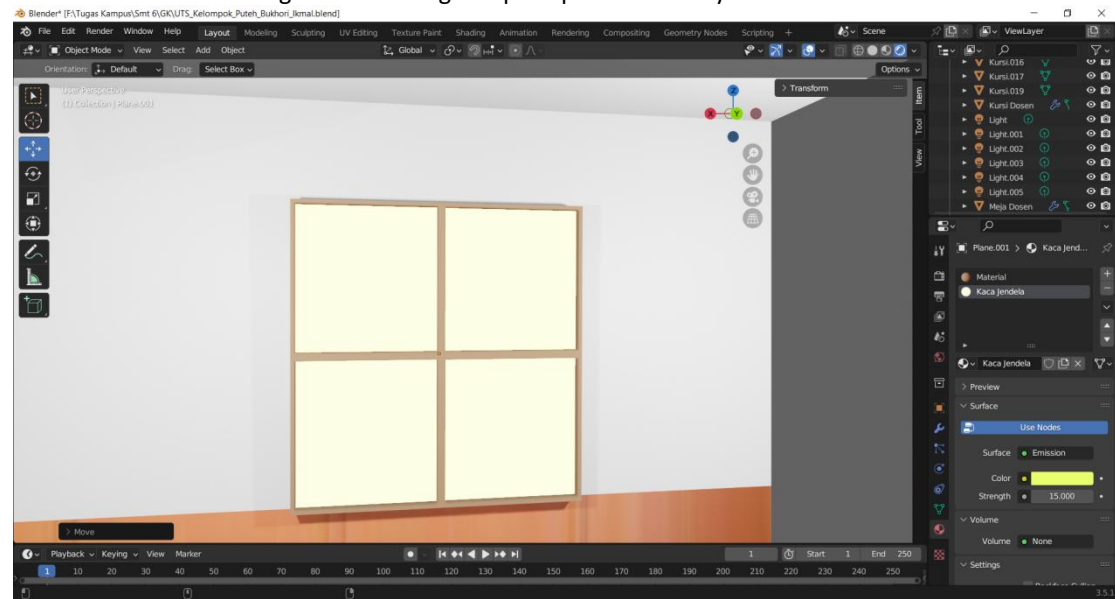
Crop menjadi 4 bagian



Lalu Extrude ke depan



Lalu berikan Surface dengan Emission agar seperti pantulan cahaya



## Hasilnya

### Tampak Kiri



### Tampak Kanan



### Tampak Tengah

