

TUTORIAL MENGISI WEB & HOSTING WEB

Nama : Fadly Agus Mulianta

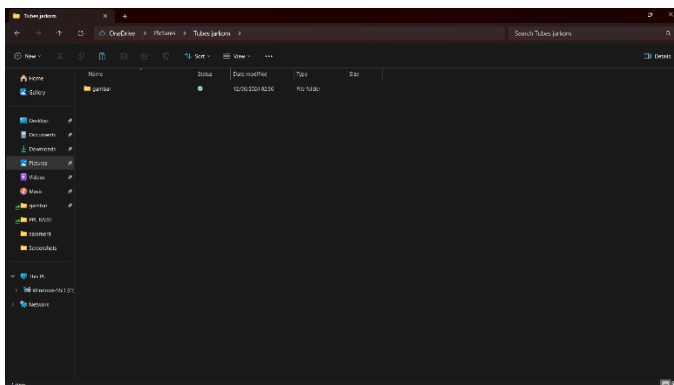
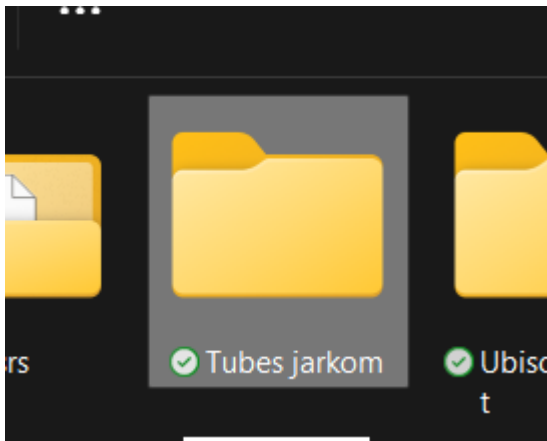
Nim : 607012330110

Kelas : D3Si-47-04

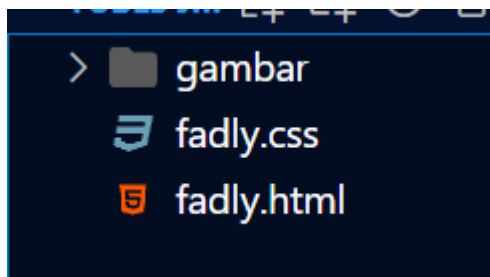
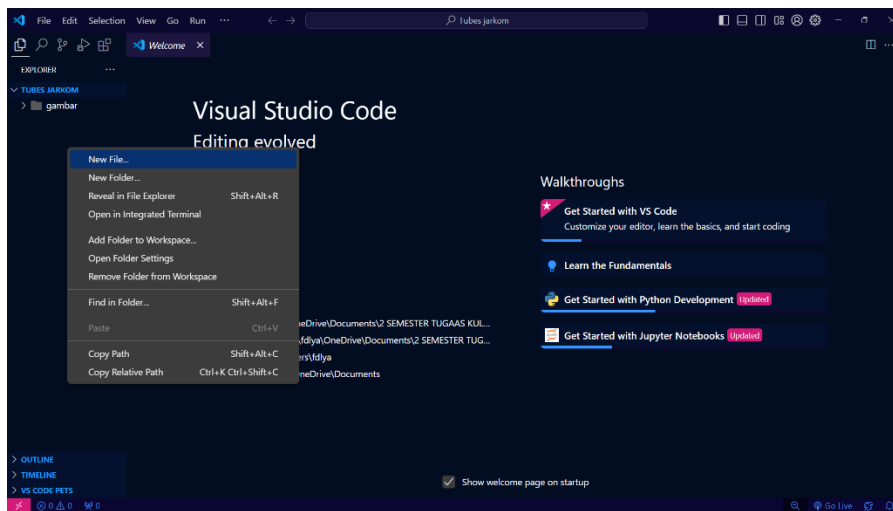
Matkul : Arsitektur Jaringan Komputer

Tutorial Mengisi Web

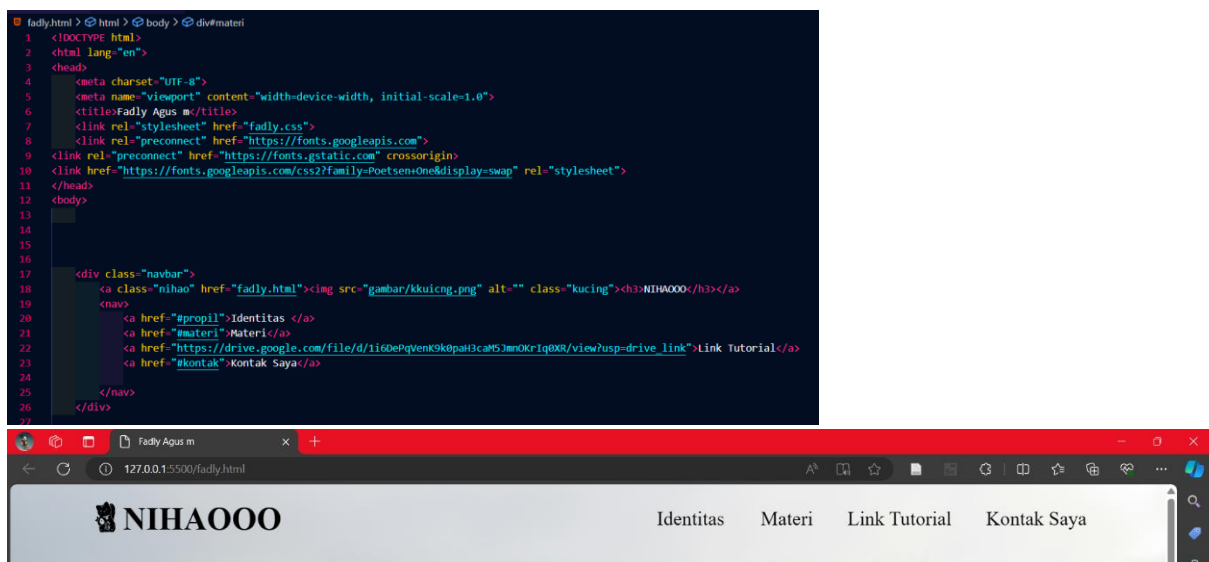
Pertama bikin folder baru tempat penyimpanan coding html nya dan bikin lagi folder baru dengan nama gambar tempat penyimpanan gambar nantinya dalam folder **Tubes Jarkom**. **Folder gambar berguna untuk menyimpan gambar yg diperlukan dan nantinya akan di panggil di file htmlnya**



Lalu buka aplikasi **Visual Studio Code**, buka folder yang sudah dibuat tadi, lalu tambahkan file **html** dan **css** nya



setelah itu pada file htmlnya(**Fadly.html**), akan diisi dengan codingan untuk mengisi webnya seperti codingan bagian navbar seperti ini:



lalu bagian pembuka dibuat codingan untuk membuka website seperti ini:




Lalu setelah itu, saya akan mengisi bagian body htmlnya yaitu identitas saya, Adapun codingan dan hasilnya seperti berikut:

```
37
38 <div id="propil">
39 
40 <div class="isipropil">
41 <h4>Arsitektur Jaringan Komputer</h4>
42 <h1>Hey, I'm Fadly Agus <br>Mulianta (607012330110)</h1>
43 <h4>I'm From a Class D3SI 47-04 </h4>
44 </div>
45 <br>
46 <p class="subisipropil">"Fadly" itulah nama panggilan saya, dan nama lengkapnya "Fadly Agus Mulianta". Saya lahir di Kabanjahe (Sumatera Utara) pada tanggal
47 31 Agustus 2004. Anak pertama dari 2 bersaudara yang tinggal di alamat Jalan Samura, Kabanjahe. Beragama Islam. Dan dari suku Batak Karo. Mendengarkan musik
48 adalah kegiatan yang menyenangkan untuk saya dan sudah lama menjadi hobi saya. Saya bukan "Atlet" tapi saya punya hobi bermain Badminton dan Futsal. Saya
49 juga punya kegemaran dalam bidang game, ada beberapa game yang saya mainkan sampai sekarang. Saya ingin bekerja di lingkungan perusahaan-perusahaan besar
50 atau di kementerian BUMN. Oleh sebab itu saya memilih program studi Sistem Informasi agar dapat mencapai tujuan saya bekerja di tempat yang saya inginkan.</p>
51 <br>
52 <div id="kontak">
53 <h1>Contact Me</h1>
54 <br>
55 <a href="https://github.com/fadlymulianta"></a>
56 <a href="https://wa.me/qr/EDQEH7G3VDEH1"></a>
57 <a href="https://www.facebook.com/fadlyagusm/"></a>
58 <a href="https://www.instagram.com/ffadly7yigsh-mY2a2frczh5b3Nrba=="></a>
59 </div>
60 </div>
```

NIHAOOO

Identitas Materi Link Tutorial Kontak Saya







Arsitektur Jaringan Komputer

Hey, I'm Fadly Agus Mulianta (607012330110)

I'm From a Class D3SI 47-04

"Fadly" itulah nama panggilan saya, dan nama lengkapnya "Fadly Agus Mulianta". Saya lahir di Kabanjahe (Sumatera Utara) pada tanggal 31 Agustus 2004. Anak pertama dari 2 bersaudara yang tinggal di alamat Jalan Samura, Kabanjahe. Beragama Islam. Dan dari suku Batak Karo. Mendengarkan musik adalah kegiatan yang menyenangkan untuk saya dan sudah lama menjadi hobi saya. Saya bukan "Atlet" tapi saya punya hobi bermain Badminton dan Futsal. Saya juga punya kegemaran dalam bidang game, ada beberapa game yang saya mainkan sampai sekarang. Saya ingin bekerja di lingkungan perusahaan-perusahaan besar atau di kementerian BUMN. Oleh sebab itu saya memilih program studi Sistem Informasi agar dapat mencapai tujuan saya bekerja di tempat yang saya inginkan.

Contact Me




lalu setelah bagian identitas selesai, bagian selanjutnya yg akan saya isi yaitu bagian materi (seperti judul, dan isi materi pertama yaitu **Komputer**), Adapun codingan dan hasilnya sebagaiberikut:



untuk materi 2 (**jaringan printer**) & dan materi 3(**telepon voip**),Adapun codingan dan hasilnya:

```
80 <div class="isimateri2">
81 
82 <h3>Jaringan Printer</h3>
83 <br>
84 <p><b>PENGERTIAN</b><br>Sebuah jaringan printer memungkinkan beberapa komputer yang terhubung ke jaringan lokal (LAN) untuk menggunakan printer bersama-sama. Dengan kata lain, printer yang terhubung ke jaringan dapat digunakan oleh semua komputer yang terhubung ke jaringan tersebut. Printer dapat terhubung ke komputer dengan berbagai cara, seperti jaringan, kabel USB, atau bahkan nirkabel, seperti Wi-Fi atau Bluetooth. <br><b>FUNGSI</b><br>Printer berfungsi untuk mengkonversi data digital menjadi cetakan fisik. Data digital dapat berupa teks, gambar, grafik, atau kombinasi. <br><b>JENIS</b><br>Printer Laser Jet, Printer Dot Matrix, Printer Ink Jet, Printer Label, Printer Thermal, dan Printer 3D. <br>
85 <b>SUMBER:</b> <br><a class="link2" href="https://www.pressburner.com/printer-share/">https://www.pressburner.com/printer-share/</a>
86 </p>
87 </div>
88
89
90
91
92 <div class="isimateri3">
93 
94 <h3>Telepon VoIP</h3>
95 <br>
96 <p><b>PENGERTIAN</b><br>Voice over Internet Protocol (VoIP) adalah teknologi yang memungkinkan Anda melakukan panggilan telepon melalui media internet. Suara yang diterima diubah menjadi kode digital dan diteruskan melalui jaringan yang mengirimkan paket-paket data, bukan lagi melalui sirkuit analog seperti telepon biasa. <br><b>FUNGSI</b><br>melakukan panggilan suara melalui jaringan internet, suara diubah menjadi kode digital dan dikirimkan dalam bentuk paket data melalui internet. <br><b>JENIS</b><br>ATA (Analog Telephone Adapter), IP Phones, Softphone <br>
97 <b>SUMBER:</b> <br><a class="link3" href="https://qontak.com/blog/voip-adalah/">https://qontak.com/blog/voip-adalah/</a>
98 </p>
99 </div>
100
```



Identitas Materi Link Tutorial Kontak Saya

Jaringan Printer

PENGERTIAN

Sebuah jaringan printer memungkinkan beberapa komputer yang terhubung ke jaringan lokal (LAN) untuk menggunakan printer bersama-sama. Dengan kata lain, printer yang terhubung ke jaringan dapat digunakan oleh semua komputer yang terhubung ke jaringan tersebut. Printer dapat terhubung ke komputer dengan berbagai cara, seperti jaringan, kabel USB, atau bahkan nirkabel, seperti Wi-Fi atau Bluetooth.


FUNGSI

Printer berfungsi untuk mengkonversi data digital menjadi cetakan fisik. Data digital dapat berupa teks, gambar, grafik, atau kombinasi.

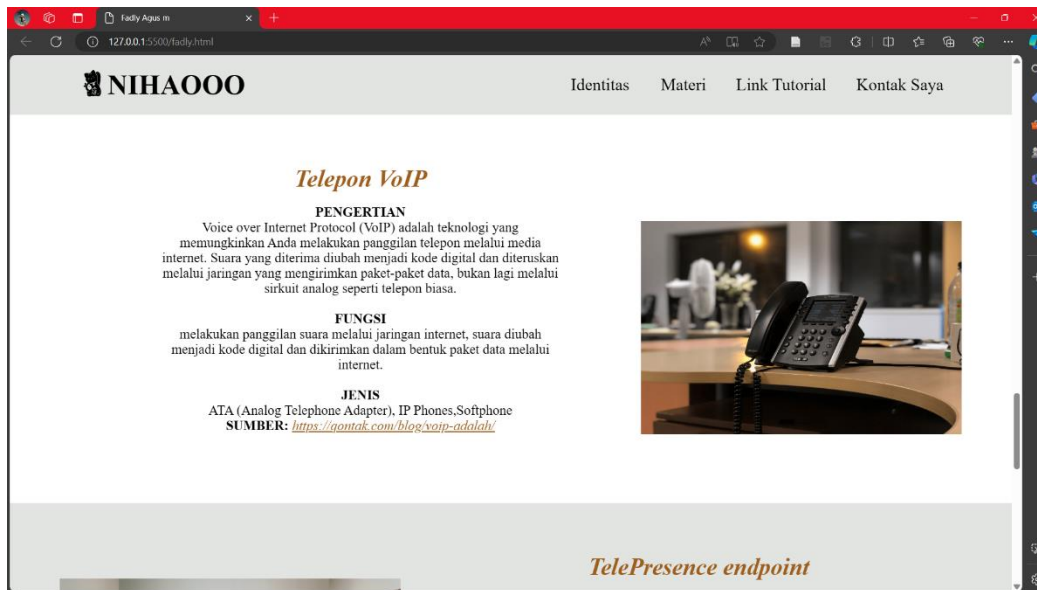
JENIS

Printer Laser Jet, Printer Dot Matrix, Printer Ink Jet, Printer Label, Printer Thermal, dan Printer 3D.

SUMBER: <https://www.pressburner.com/printer-share/>



Telepon VoIP




setelah itu, saya akan mengisi bagian materi 4 (**Teleprence Endpoint**) & dan materi 5 (Perangkat Bergerak), Adapun codingan dan hasilnya:

```

102 <div class="isimateri4">
103 
104 <h3>TelePresence endpoint</h3>
105 <br>
106 <p><b><br></b></p>
107 <p><b><br></b></p>
108 <p><b><br></b></p>
109 </div>
110
111
112 <div class="isimateri5">
113 
114 <h3>Perangkat bergerak</h3>
115 <br>
116 <p><b><br></b></p>
117 <p><b><br></b></p>
118 <p><b><br></b></p>
119 <p><b><br></b></p>
120 </div>
121
122 </body>
123 </html>

```



TelePresence endpoint

PENGERTIAN

Telepresensi adalah seperangkat teknologi yang memungkinkan seseorang seolah-olah hadir, ada, atau berpengaruh pada lokasi yang berbeda. Para pengguna diberikan kemampuan untuk memengaruhi suatu tempat. Dalam hal ini, posisi, gerakan, tindakan, dan suara pengguna bisa dirasakan, ditransmisikan, dan diduplikasi dalam satu tempat untuk memberikan pengaruh yang signifikan


FUNGSI

Fungsi telepresensi adalah memungkinkan partisipasi tatap muka dalam situasi jarak jauh. Teknologi ini memungkinkan seseorang untuk hadir, berinteraksi, dan memengaruhi suatu lokasi tanpa harus berada di sana secara fisik.

JENIS

Telekonferensi Video, Robot Telepresensi, Telepresensi Medis, Telepresensi Pendidikan, dan Telepresensi Industri

SUMBER: <https://id.wikipedia.org/wiki/Telepresensi>



Perangkat bergerak

PENGERTIAN

Perangkat bergerak adalah sebuah peralatan komputer seukuran kantong. Peranti ini memiliki layar tampilan dengan masukan sentuhan atau papan ketik mini. Telepon cerdas (smartphone) dan PDA (pembantu digital pribadi) sangat populer di antara orang-orang yang membutuhkan bantuan dan kenyamanan komputer konvensional.

FUNGSI

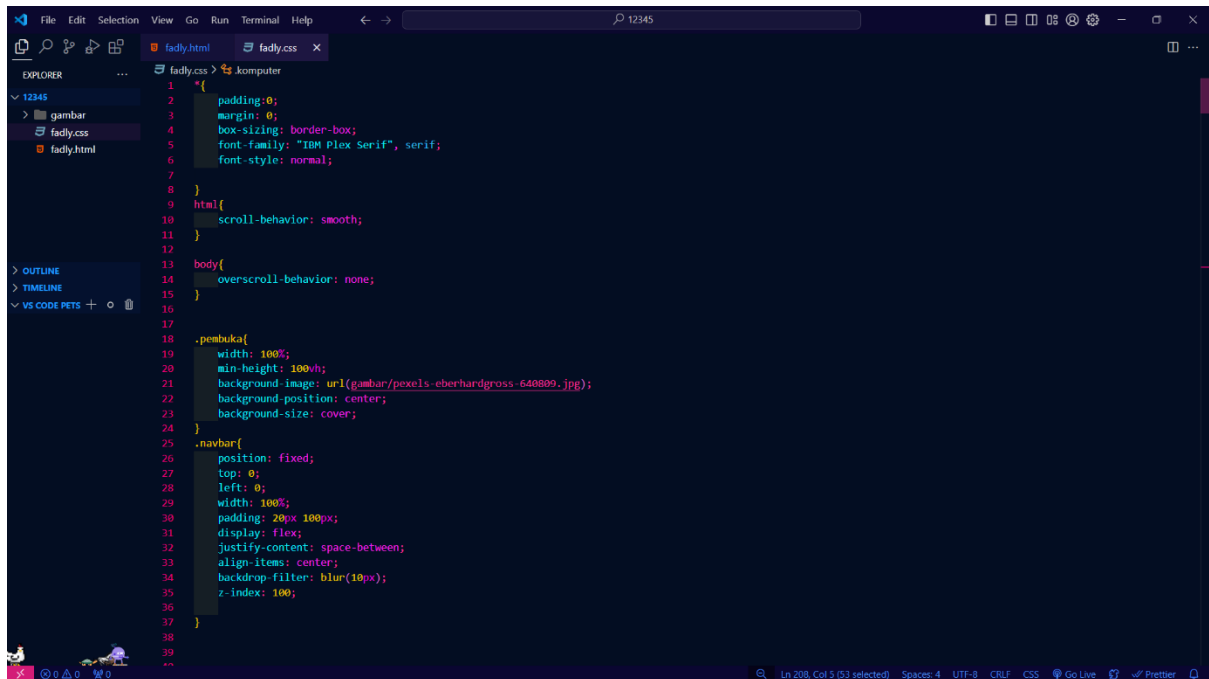
Perangkat bergerak memungkinkan pengguna untuk berkomunikasi melalui panggilan suara, pesan teks, dan aplikasi pesan secara instan serta perangkat bergerak dapat digunakan untuk memutar musik, menonton video, bermain game, dan membaca buku elektronik.

JENIS

komputer bergerak, konsol permainan genggam, perekam media, pemutar media, dan peralatan komunikasi

SUMBER: https://id.wikipedia.org/wiki/Peranti_bergerak

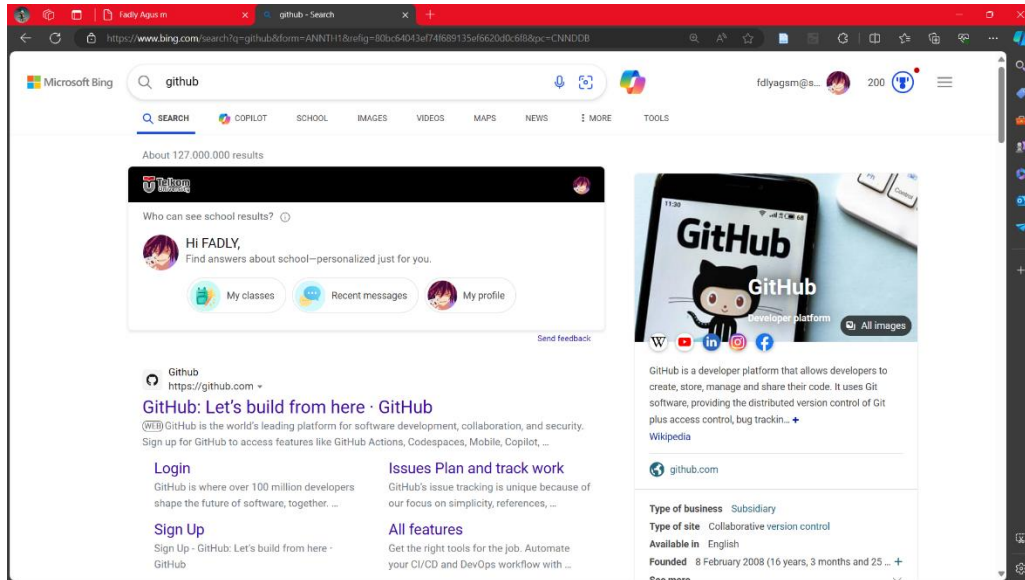
terakhir, untuk desain web yang saya buat, saya menggunakan file Css yang saya buat pada tutorial diawal (**fadly.css**)



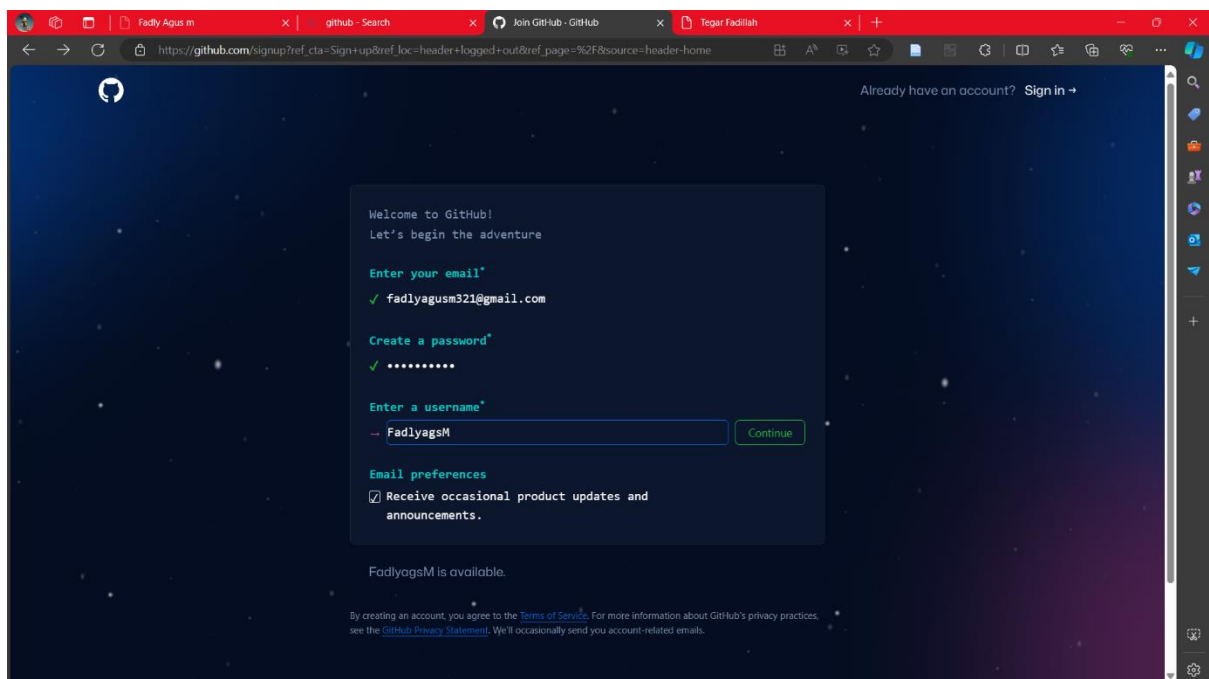
```
1 {
2   padding: 0;
3   margin: 0;
4   box-sizing: border-box;
5   font-family: "IBM Plex Serif", serif;
6   font-style: normal;
7 }
8
9 html{
10  scroll-behavior: smooth;
11 }
12
13 body{
14  overscroll-behavior: none;
15 }
16
17
18 .pembuka{
19  width: 100%;
20  min-height: 100vh;
21  background-image: url(gambar/pexels-eberhardgross-640809.jpg);
22  background-position: center;
23  background-size: cover;
24 }
25
26 .navbar{
27  position: fixed;
28  top: 0;
29  left: 0;
30  width: 100%;
31  padding: 20px 100px;
32  display: flex;
33  justify-content: space-between;
34  align-items: center;
35  backdrop-filter: blur(10px);
36  z-index: 100;
37 }
38
39
40
```

Tutorial Hosting Web

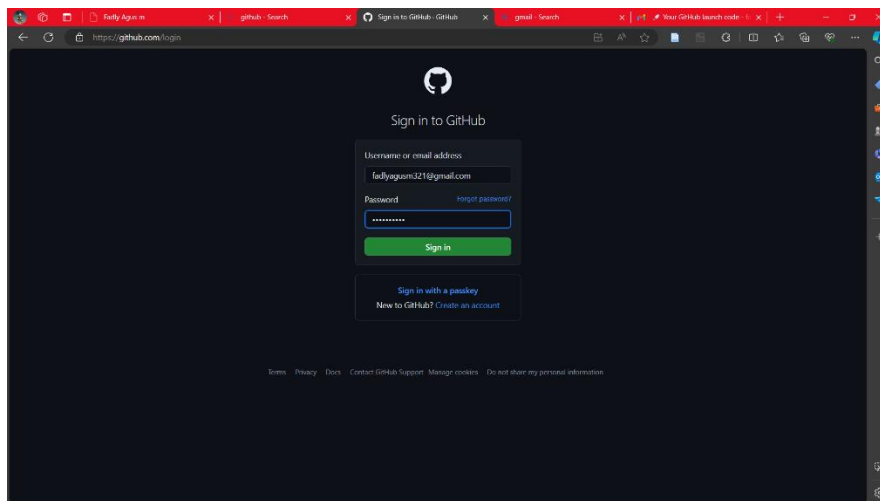
Untuk menghosting web yang sudah kita bangun pada tutorial Mengisi web, saya menggunakan **Github** untuk platform hosting saya



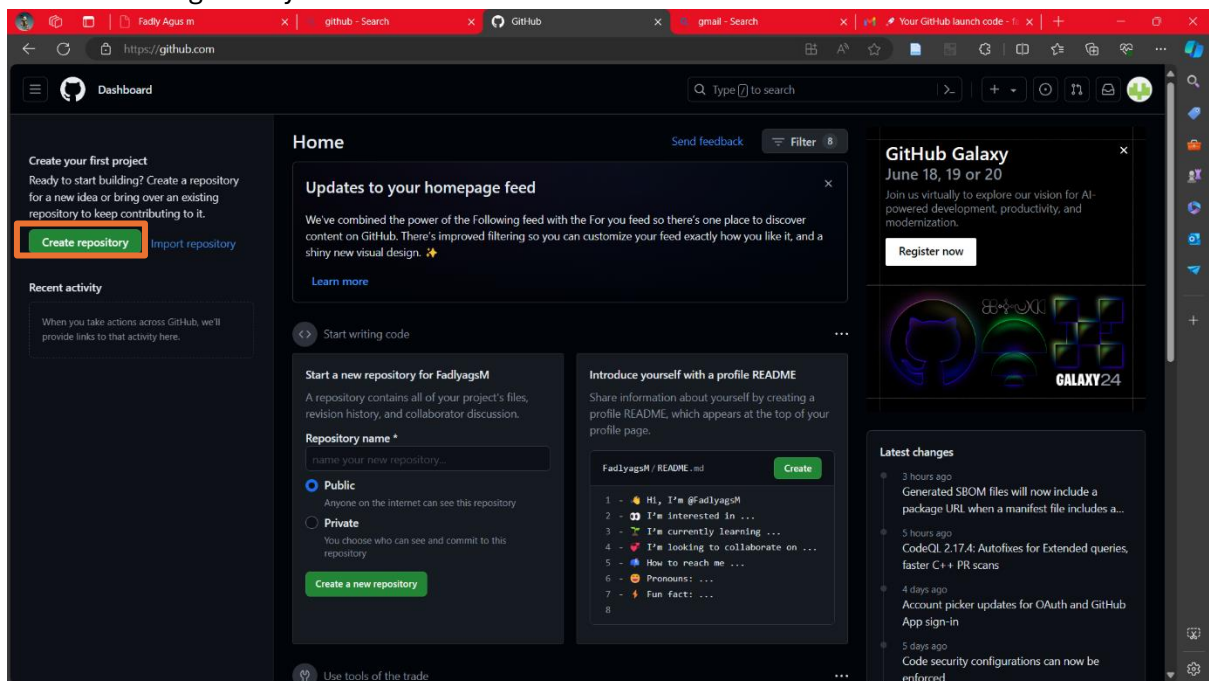
Disini saya mendaftarkan dengan email fadlyagusm321@gmail.com dan Username yang saya gunakan yaitu **FadlyagsM**



Lalu login dengan email dan password yang sudah didaftarkan



tampilan awal setelah login, lalu pada menu **Create Repository** klin guna untuk membuat domain hosting web nya



Tampilan setelah create, lalu tambahkan nama repository sesuai keinginan, lalu klik create Repository bagian paling bawah.

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Required fields are marked with an asterisk ().*

Owner * **Repository name ***

FadlyagaM / TubesAnjarkom

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [ideal-robot](#)?

Description (optional)

☒ **Public**
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

☐ **Add a README file**
This is where you can write a long description for your project. [Learn more about READMEs.](#)

Add .gitignore

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more about .gitignore files.](#)

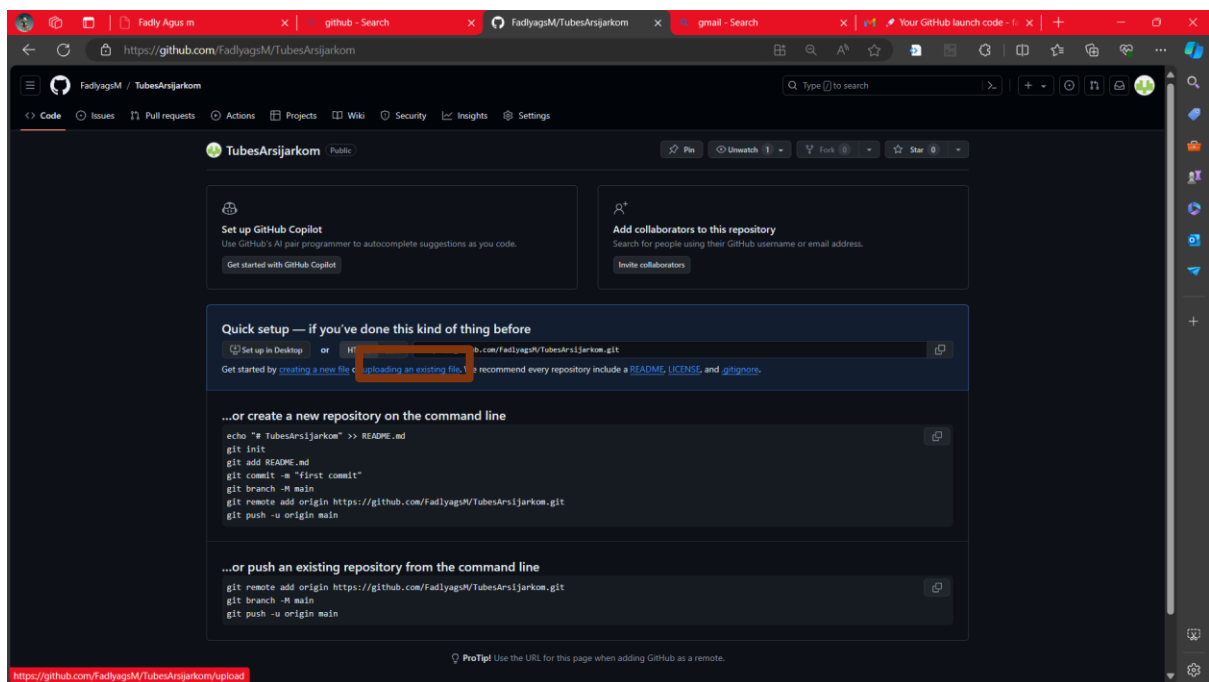
Choose a license

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more about licenses.](#)

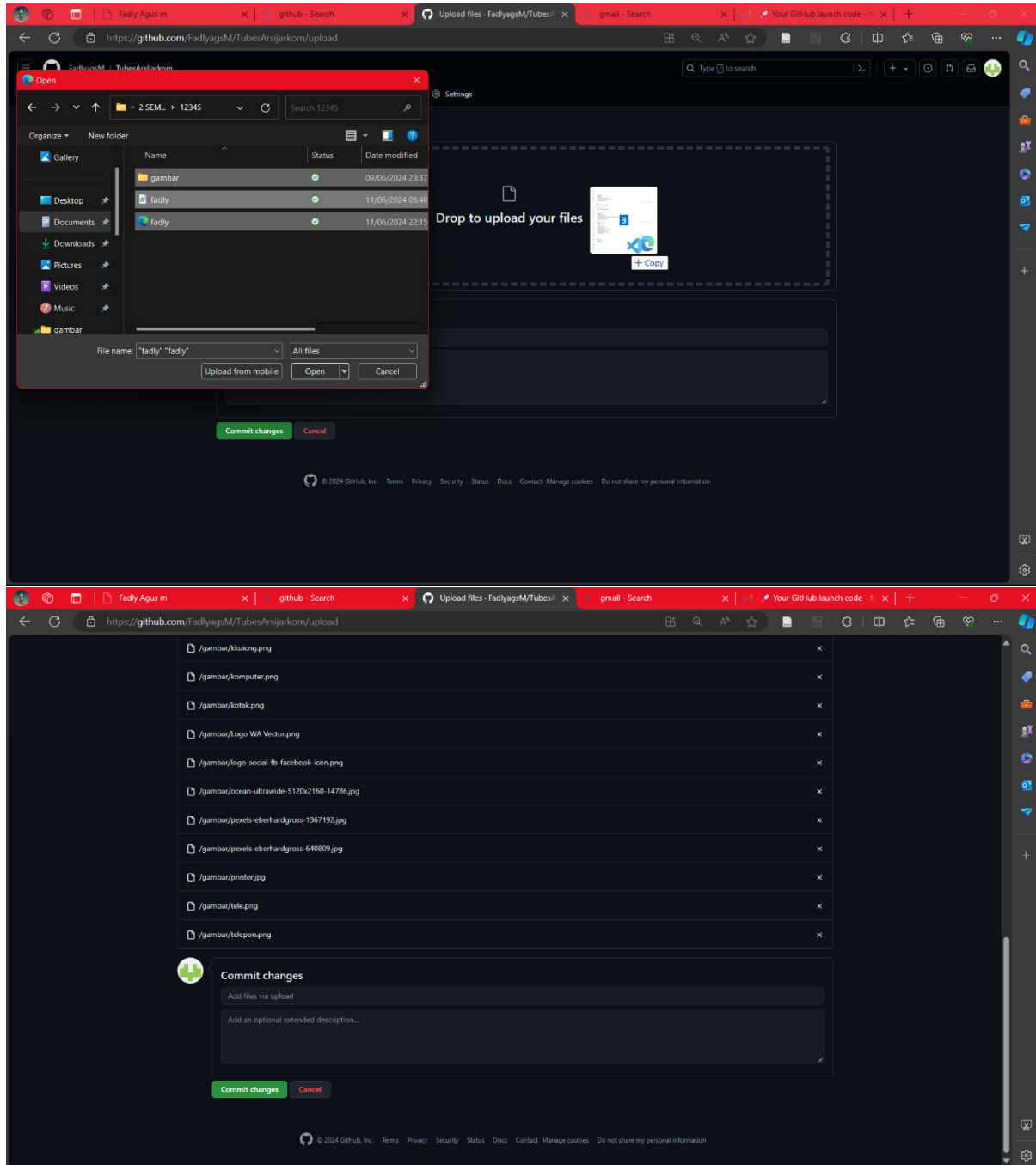
ⓘ You are creating a public repository in your personal account.

Create repository

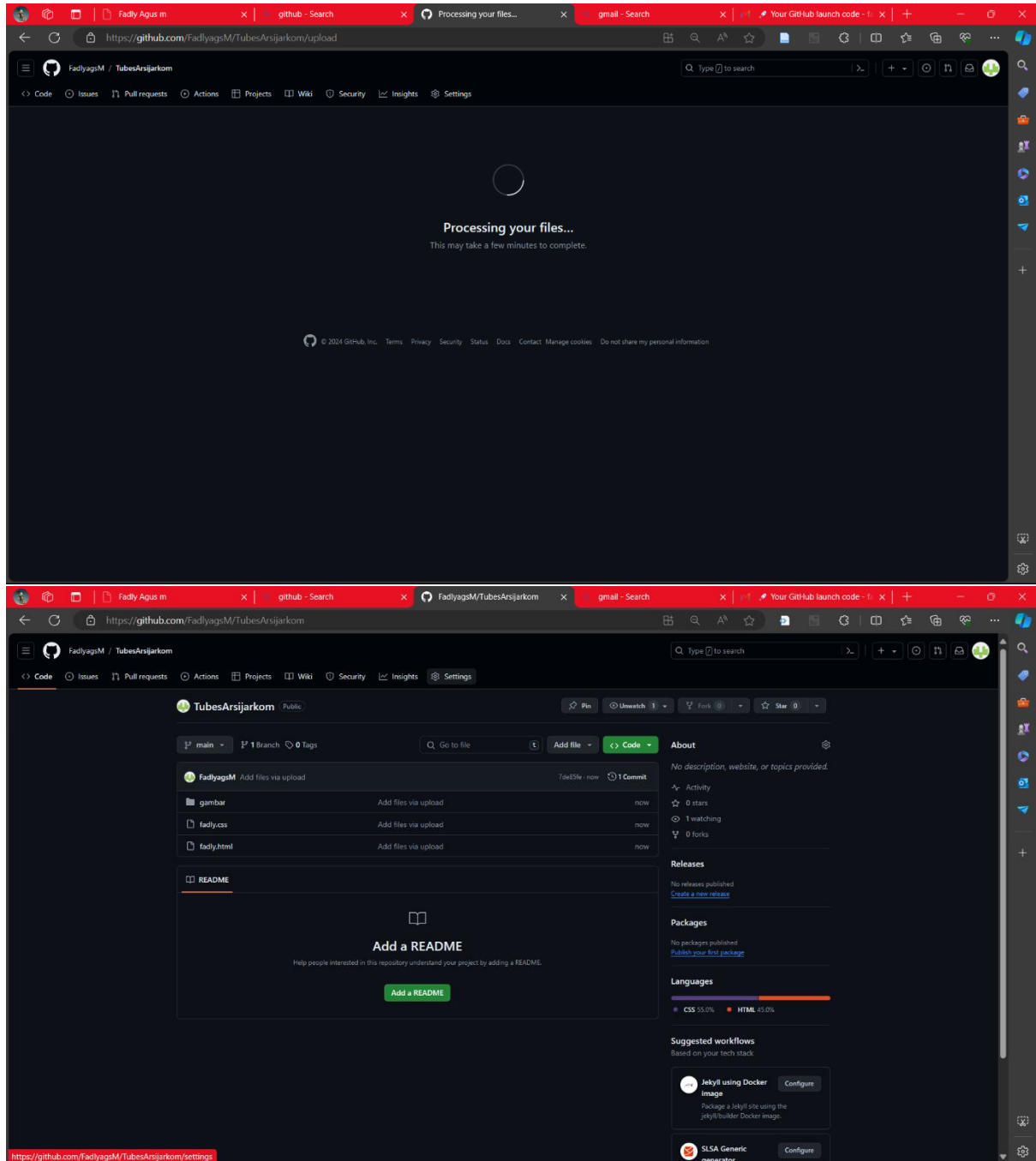
Tampilan setelah create repository, lalu klik pada bagian **uploading an existing file** (kotak oren)



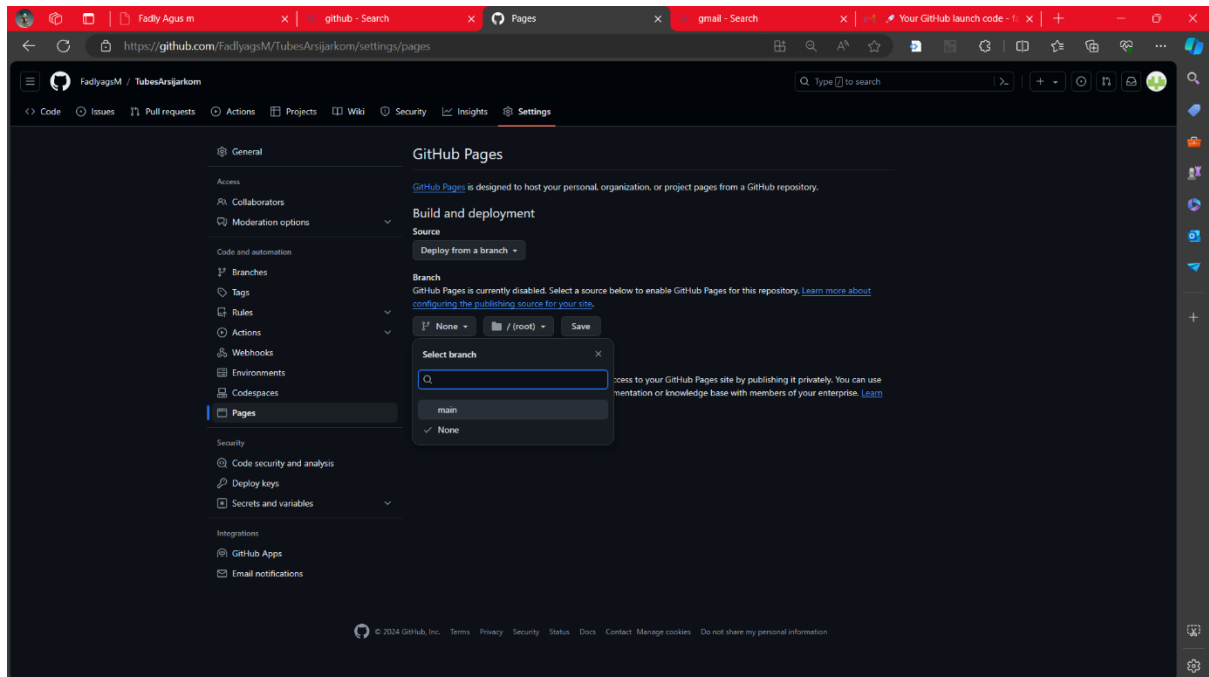
Upload file website(css,html,dan gambar) yang sudah dibuat tadi, lalu tunggu sampai file selesai di upload, lalu setelah selesai , klim **commit changes** di bagian paling bawah



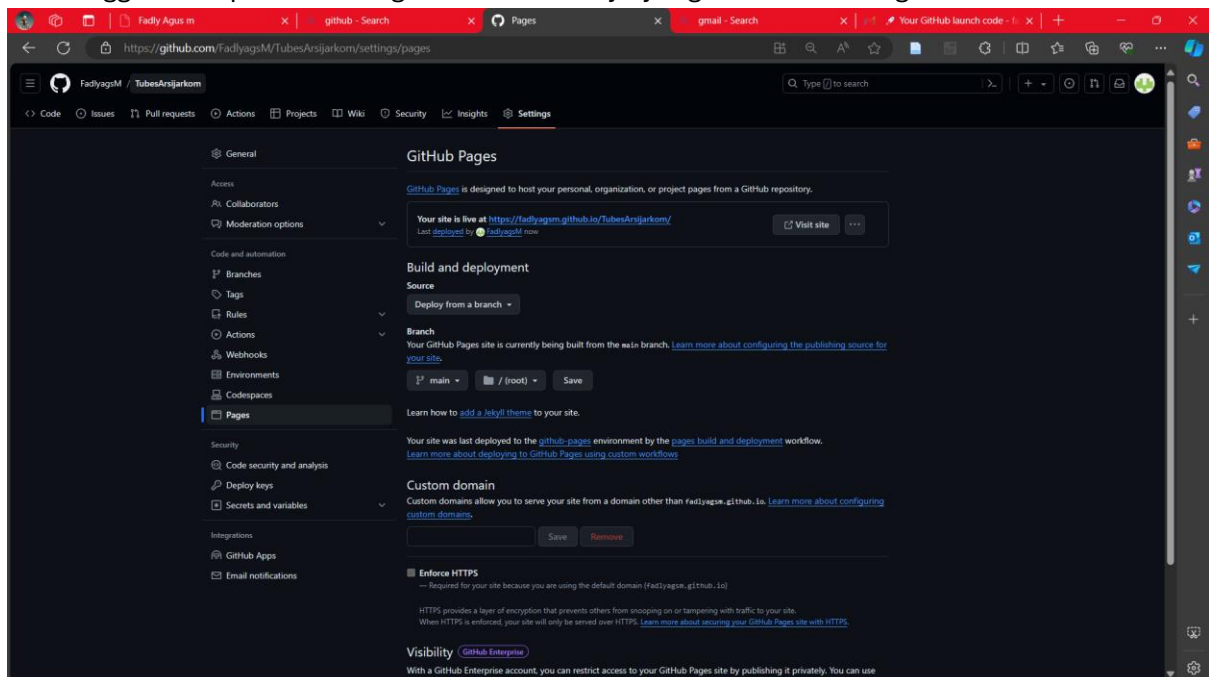
Setelah mengklik commit changes, maka tampilan akan seperti ini dan tunggu beberapa saat karena web yang kita di upload akan dihosting



Lalu untuk memunculkan link website yang sudah di upload tadi maka setelah itu kita pergi ke menu **setting** > lalu pilih menu **pages** , lalu pada menu **branch** g awalnya **none** ubah menjadi **main** lalu klik **save**



lalu tunggu 2 sampai 3 menit agar link website nya yang usdah dihosting akan muncul



pada tutorial hosting ini berhasil memunculkan link website nya
Berikut hasil link hosting dari platform **Github.com** dengan domoain **github.io**

<https://fadlyagsm.github.io/TubesArsijarkom/fadly.html>