

SIMULADOR PARA TREINAMENTO DE MANOBRAS EM EQUIPAMENTOS DE MOVIMENTAÇÃO DE GRÃOS EM ARMAZÉM USANDO REALIDADE VIRTUAL

Disciplina: Prática de Laboratório de Pesquisa (TC Parte 1)

Profª Ana Maria Martins Carvalho Msc – 1º Sem/2024

Nome do Aluno (a): Joan Pablo Santos Diniz

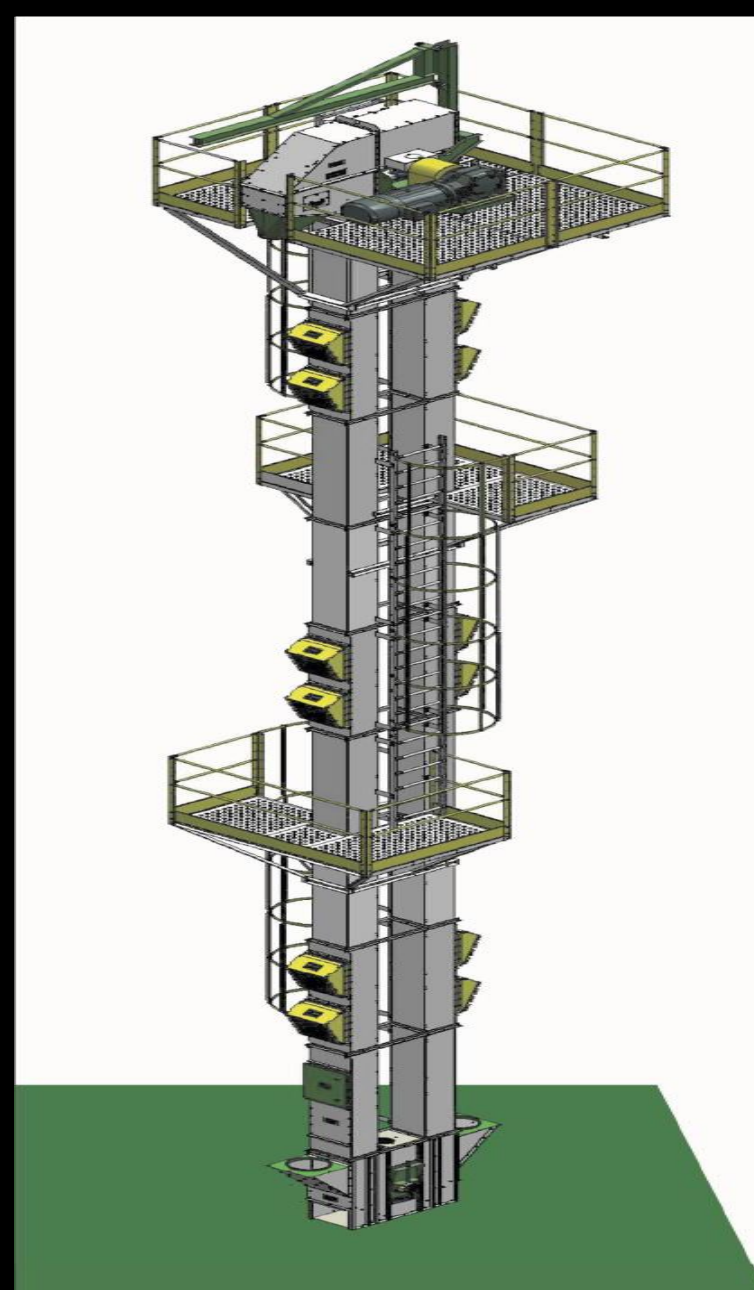
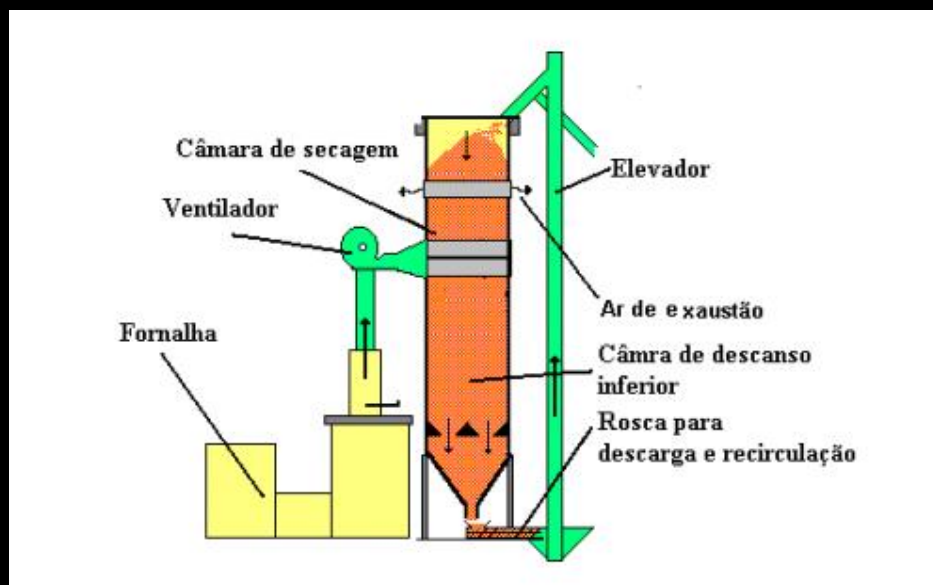
Nome do texto científico: Desenvolvimento de um simulador utilizando Realidade Virtual para treinamento profissional de operadores de Subestações Elétricas

Nome do autor: Felipe Cardoso Lima Molinari

Ano de Publicação: Janeiro, 2022

Qual é o problema ?

- Para que os grãos sejam armazenados de forma segura, é necessário uma complexa rede de distribuição. Dentro dessa rede, encontram-se vários equipamentos, responsáveis pela limpeza, secagem e transporte dos grãos. Devido à sua complexidade, as operações feitas nos equipamentos devem ser realizadas com extrema cautela, evitando erros. Caso contrário, isso pode acarretar em muito tempo gasto de forma desnecessária para a correção de um erro que leva apenas alguns segundos para ser cometido, como um simples girar de manivela ou clicar de um botão. Logo, essas operações devem ser feitas apenas por profissionais qualificados e experientes, que têm plena noção do que estão fazendo. Para isso, esses profissionais passam por treinamento demorado e de alto custo para a empresa.
-



OBJETIVO GERAL : Criar um simulador em RV para auxiliar e treinar novos operadores de Armazéns de grãos.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS: O simulador ajudara no treinamento e operação de novos operadores no manuseamento dos equipamentos de movimentação e armazenamento de grãos que sem tem em um armazém de grãos.

Qual a justificativa para fazer essa pesquisa?

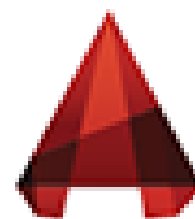
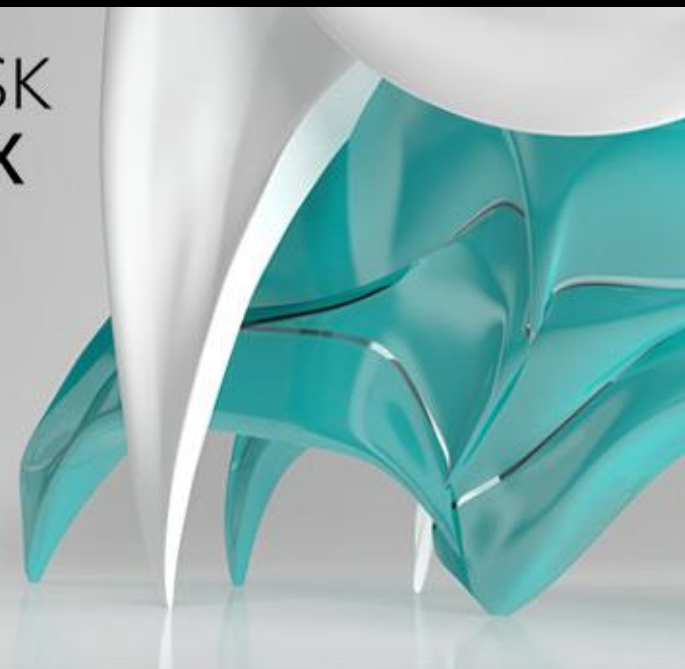
- Ao se trabalhar na área percebi a grande demora no treinamento para a qualificação dos operadores, logo o desenvolvimentos de um simulador em RV ajudaria na formação de novos operadores de forma mais rápida.
 - Logo a Realidade Virtual se torna uma ferramenta necessária. Com ela, é possível realizar esse treinamento em um cenário interativo criado em um mundo virtual, evitando causar erros que podem gerar prejuízos para a empresa. O presente trabalho trata do desenvolvimento de um simulador utilizando realidade virtual para o treinamento de operadores, no qual o usuário deve realizar essas operações nos equipamentos de secagem, limpeza e transporte de grãos, explorando assim múltiplos casos e evitando problemas e prejuízos.
-

Metodologia

- Será usado softwares de modelagem 3d, para a criação dos cenários e óculos de RV para a interação com os equipamentos e maquinários contidos no mundo virtual criado.
-



AUTODESK
3DS MAX



AUTODESK®
AUTOCAD®

REFERÊNCIAS

- <http://www.monografias.ufop.br/handle/35400000/3962>
 - https://www.ingenieriacad.com/en_detalle_producto.php?id=25105&nombre=ELEVATOR%20AND%20SILO
-