

Atividade 1: Pesquisa e apresentação do Texto Científico 1

Sistema de Gerenciamento de Status de Cargas Baseado na Linguagem de Programação Dart e Flutter

Disciplina: Prática de Laboratório de Pesquisa (TC Parte 1)

Profª Ana Maria Martins Carvalho Msc – 1º Sem/2024

Nome do Aluno (a): Camila Gonçalves Vitória

Nome do texto científico: Artigo

Nome do(s) autor(es): Idan Arb, Ghusoon; Al-Majdi, Kadhum

Ano de Publicação: 2020

**Nome do Periódico: Journal of Physics: Conference
Series**

Qualis: Quadriênio 2013-2016

B2: CIÊNCIAS AGRÁRIAS I

B4: ANTROPOLOGIA / ARQUEOLOGIA

C: CIÊNCIAS BIOLÓGICAS III; COMUNICAÇÃO E INFORMAÇÃO

OBJETIVOS

1 - OBJETIVO GERAL

- Apresentar um aplicativo de status de frete utilizando a linguagem Dart e o framework Flutter, apresentando as vantagens de Flutter para a criação do aplicativo.

2 - OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Apresentar as vantagens com o uso de flutter para criação do aplicativo;
- Os materiais e métodos usados na aplicação do aplicativo;
- Apresentar a visão geral da arquitetura do aplicativo;

Qual é o problema?

- Criar um aplicativo de status de frete que funcione para dispositivos android e ios, utilizando a linguagem dart e o framework flutter. Visando uma experiência de desenvolvimento agradável, e uma experiência agradável também para o usuário do aplicativo.

Qual a justificativa para fazer essa pesquisa?

- Criar um aplicativo para facilitar o monitoramento de clientes ao status do frete do produto;
- Mostrar a eficiência de Flutter na criação de aplicativos multiplataforma com apenas uma regra de código.

Metodologia

- Linguagem de programação Dart;
- Framework Flutter;
- O ambiente de desenvolvimento utilizado foi a IDE IntelliJ;
- A arquitetura do aplicativo foi feita utilizando o MethodChanel do Flutter, e também widgets melhorando a reinderização do aplicativo;

REFERÊNCIAS

- Wenhao Wu , "React Native vs Flutter, cross-platform mobile application frameworks ", Thesis at Metropolia University of Applied Sciences, 01 March 2018.
- <https://flutter.dev/docs/development/packages-and-plugins/using-packages> Accessed on 20 May 2019.
- <https://flutter.dev/docs/resources/technical-overview> Accessed on 18 May 2019.
- <https://www.jetbrains.com/idea/> Accessed on 20 May 2019.
- <https://dart-lang.github.io/observatory/allocation-profile.html> Accessed on 15 May 2019.
- Jakhongir Fayzullaev, "Native-like Cross-Platform Mobile Development Multi-OS Engine & Kotlin Native vs Flutter", Bachelor's thesis at Information Technology, South Eastern Finland, university of Applied Sciences, 2018.
- <https://flutter.dev/docs/get-started/flutter-for/android-devs> Accessd on 19 May 2019.