

Atividade 1: Pesquisa e apresentação do Texto Científico 1

Método e Linguagem para Modelagem Gráfica de Requisitos
de Software e Sistemas

Disciplina: Prática de Laboratório de Pesquisa (TC Parte 1)

Profª Ana Maria Martins Carvalho Msc – 1º Sem/2024

Nome do Aluno (a):

Nome do texto científico (exemplo: artigo): Método e Linguagem para Modelagem Gráfica de Requisitos de Software e Sistemas

Nome do(s) autor (es): Paulo José Dantas Novaes

Ano de Publicação: 2019

Nome do Periódico: CT - Programa de Pós-Graduação em Engenharia Elétrica e Informática Industrial

Qualis:

OBJETIVOS

1 - OBJETIVO GERAL

O objetivo geral deste trabalho é propor um método e uma linguagem de modelagem gráfica de requisitos de software e sistemas, denominados RIMON (Requirements and Interdependencies MOdeling Notation). Essa proposta visa contribuir para a melhoria da qualidade da especificação de requisitos de softwares e sistemas, permitindo a representação sistemática, precisa e expressiva dos requisitos e suas interdependências.

2 - OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Desenvolver a linguagem RIMON de forma visualmente atrativa para potenciais aplicações comerciais.
- Definir a linguagem RIMON por meio de uma sintaxe abstrata (metamodelo) e uma sintaxe concreta (sintaxe visual), complementada por um mapeamento semântico preciso.
- Proporcionar suporte abrangente para modelagem de requisitos funcionais e não funcionais, entidades, atributos, pré e pós-condições, bem como identificação de conflitos.
- Apresentar e validar a eficácia da linguagem RIMON por meio de três experimentos de modelagem, que abrangem requisitos de sistemas (extraídos da literatura) e requisitos de software (projeto real).

Qual é o problema (pergunta a ser respondida com essa pesquisa)?

Busca entender e expressar “o que” deverá ser feito, antes que se defina “como” será feito. Um software ou sistema corresponde ao quanto ele atinge o “propósito” para o qual foi concebido.

Qual a justificativa para fazer essa pesquisa?

Contribuir para a melhoria da qualidade da especificação de requisitos de software e sistemas por meio da proposição de uma linguagem e um método de modelagem gráfica de requisitos

Metodologia

Nossa metodologia aborda o desenvolvimento e validação da linguagem de modelagem proposta, RIMON (Requirements and Interdependencies MOdeling Notation), seguindo um processo sistemático e iterativo.

REFERÊNCIAS

NOVAES, Paulo José Dantas et al. **Método e linguagem para modelagem gráfica de requisitos de software e sistemas**. 2019. Dissertação de Mestrado. Universidade Tecnológica Federal do Paraná.