

1 Crie uma nova classe pai (superclasse):

A classe pai enviará atributos para as demais classes.

2 Crie os atributos da classe pai:

especie
nome
idade

3 Crie os métodos construtores:

Crie um construtor vazio
Crie um construtor para todos os atributos

4 Crie os métodos getters & settes:

Para todos os atributos.

4 Crie objetos na classe principal: