

چه گونه و  

دوقلوهای افسانه ای

دنیای وب را تغییر دادند؟


فائزه لوخی





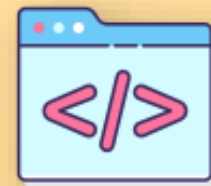
در سال ۱۹۱۹ در دل آزمایشگاه‌های پیشرفته سازمان CERN



گروهی از فیزیک دانان با سرو صدای زیادی در حال خوردن صبحانه بودند. و بوی خوش بیکن سرخ شده و تفم مرغ در فضا پیمیده بود. و همه در حال خوردن صبحانه لذیزشون بودن و وسط ردوبدل کردن نمکدون بین همدیگه، راجب معادلات پیمیده فیزیکی و نظریه های کوانتومی و ذرات بنیادی صحبت می کردند، در این میان، تیم برنر- لی با یک فنجان قهوه تلخ و پیپی که در گوشه لبش جا فشک کرده بود و غذایی که دست نفورده مانده بود در حال فکر کردن بود.  بعد از سرکشیدن فنجان قهوه اش با لبفند روبه فیزیک دانان گرسنه که با دهن پر نظریه هایه هم رو نمک پاشی می کردند ازعان کرد: "چرا ما نمی تونیم اطلاعات رو به سادگی به اشتراک بگذاریم؟".

وقتی همه ی فیزیک دانان دست از جویدن غذاشون برداشتن، مغزها شروع به جویدن افکار اونها کردن و اینطوری شد که در این کانون علمی، آینده ای نوین برای ارتباط بشر متولد شد.





این طوری بود که برای بهبود ارتباط و سهولت برای درمیان گذاشتن مقاله ها و تحقیقات مفید خودتون در رابطه با انواع تفم مرغ ها و همچنین نظریات فیزیک کوانتومی یه زبان برنامه نویسی طراحی کردند. طرح هایه اولیه از این زبان برنامه نویسی رو ارائه داده بودند ولی به اندازه ی کافی خوب نبود این بود که برای بهتر کردن این زبان حدود **ده سال** زمان گذاشتند تا این پیه قد بکشه و آماده ی شکوفا شدن بشه. بعد از این پیه ی فیزیک دانان ما بزرگ تر و بزرگ تر و بهتر و بهتر می شد تا هم بتونه دوستای خوبی پیداکنه هم بتونه به دوست دارانش کمک بکنه. پیه ما اوایل خیلی دوست نداشت که تغییر بکنه ولی خب رقبایه زیادی داشت که باید با اونها مسابقه می داد بنابراین فیزیکدان ها روزها و شب ها تلاش کردند و در نهایت با معرفی **نسخه پنجم** از این زبان برنامه نویسی دوست داران پیشون رو خوشمال کردند.



سلام من (Hypertext Markup Language) معروف به **HTML5** هستم

دوست داری با من دوست بشی؟؟



مراحل رشد من:

● HTML (1991) :

توسط تیم توسعه یافت. هدف اصلی آن سافتردهی به مستندات علمی و اشتراک گذاری اطلاعات بود. اولین نسخه ویژگی های بسیار ابتدایی داشت و تنها شامل تگ های ساده برای متن، پیوندها و تصاویر بود.

● HTML 2.0 (1995) :

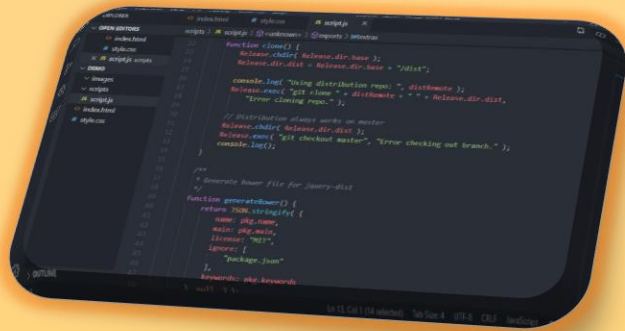
این نسخه به جمع آوری ویژگی ها و SEO کمک کرد و شامل امکاناتی مثل جداول.

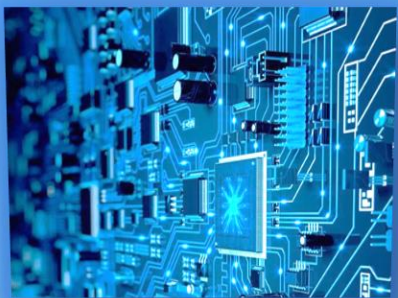
● HTML 4.01 (1999) :

ارتقا به جمع و قابلیت ها با اضافه شدن تگ های جدید و بهبود نحوه نمایش.

● HTML5 (2014) :

نسخه ای کامل و مدرن که شمال ویژگی های نظیر ویدئو ، صوت و برنامه های وب پیشرفته بود. به توسعه دهندگان اجازه می دهد تا اپلیکشن های غنی تری ایجاد کنند و کارکرد های بیشتری بدون نیازه پالکین های اضافی برقرار کنند.





واما من **HTML** یه برادر دوقلو دارم که بدون اون نمی تونم کامل باشم

وهمیشه ترکیب ما دوتا دوقلو های افسانه ای یه ترکیب شکست ناپذیر بوده وهست، برای همینم هست که هیچ وقت از هم جدا نمیشیم.

تویه سال ۹۹۶ که داداش دوقلویه من تازه داشت بین هوادارانش شناخته می شد کم لطفی های بسیاری در محش شد و همینم باعث شد تا مدرام تغییر کنه ونسفه های جبریدی رو از خودش ارائه بده مثل ورژن های ۱، ۲، ۳ ولی در نهایت نسفه دوم این برادر تونست محبوبیت خودش رو به دست بپاره....



سلام منم (Cascading Style Sheets) هستم ولی می تونی **CSS**

هم می تونی صدام کنی اسم تو چیه؟



مراحل رشد من:

CSS (1996) :

برای جداسازی محتوا و قالب بندی صفحات وب به وجو آمد. این تکنولوژی به طراحان اجازه می داد تا استایل های سایت را به صورت مرکزی مدیریت کنند.
استایل ها شامل ویژگی هایی مانند رنگ، فونت و فضای بین عناصر بودند.

CSS (1998) :

بهبود قابلیت ها با پشتیبانی از رسانه های مختلف و ویژگی های جدید برای طراحی مستندات پیچیده تر.
این نسخه تمرکز بیشتری روی جذابیت بصری داشت.

CSS (2011) :

به روز رسانی عظیمی که مایکروسافت را معرفی کرد و به طراحان اجازه می داد تا افکت های پیچیده تری از جمله انیمیشن و ترنزیشن ایجاد کنند.
این نسخه باعث شد چیدمان ها و طراحی های بهینه تر و جذاب تر ایجاد شود.





افسانه دوقلوها هنوز ادامه دارد.....