INTRO

Durant le début de l'année 2019 pour ma session d'hiver au Collège Montmorency, j'ai effectué un stage chez Hydro-Québec en programmation web. Nous avions le mandat de développer différentes applications afin de faciliter les opérations courantes. Par exemple, nous avons développé une interface permettant de générer un horaire pour l'équipe de travail ainsi que de gérer les congés, le surtemps et les indisponibilités. Un autre exemple est le développement d'une interface permettant aux employés de soutien de consulter les tâches sur les serveurs en temps réel. Nous avons utilisé majoritairement les langages JavaScript et PHP. Cependant, nous avons également touché énormément au HTML, CSS et jQuery, dans lequel j'ai développé un réel intérêt. Je tiens donc à vous le présenter.

QU’EST-CE QUE JQUERY

Premièrement, jQuery est une librairie JavaScript open-sourcé qui a été créée en 2006 par John Resig. Le but de cette librairie est de venir complémenter le HTML et le CSS des pages internet. Il s'agit donc d’une des librairies les plus utilisés à ce jour. La plus grande utilité de jQuery est de rendre votre page web plus interactive. Elle permet également de manipuler la page web, obtenir des données d’un serveur, gérer les différents évènements clients ainsi que de créer des effets et des animations sur des éléments. Avant de commencer, voici quelques exemples de ce que jQuery permet de faire:

La première étape pour utiliser la librairie est de lier le script dans notre balise head. Vous pouvez autant À noter, pour le mettre en lien comme ceci, il faut qu'il soit inclus dans le réseau de diffusion du contenu, ou le ContentDelivery Network, comme Google ou Microsoft. De plus, jQuery n'est pas support par tous les navigateurs web. En effet, plusieurs anciennes versions de Firefox et d'Internet Explorer ne supportent pas cette librairie. Maintenant que jQuery est inclus dans nos scripts, nous sommes prêts à l'utiliser!

LA SYNTAXE ET LES SÉLECTEURS

Il est important de comprendre que jQuery agit sur les éléments HTML de la page web. Il faut donc sélectionner les éléments à l'aide d'une requête ressemblant à $();, pour ensuite y performer une action. Ce symbole est simplifier et représente en fait jQuery()Il est d'ailleurs important d'effectué la commande (vous pouvez appuyer sur le code afin de mieux le voir):

Ce code permet de s'assurer que tout le document est bien chargé avant d'effectuer nos manipulations. On peut également écrire uniquement <b>$(function(){});</b> pour vérifier que tout le document est chargé. On fait cela afin de ne pas avoir d'erreurs entre autres lorsque nous tentons de montrer ou cacher un élément qui n'est toujours pas chargé. On voit du même coup la base de la syntaxe utilisée. $( document ) correspond à l'élément, ready correspond à notre fonction. Donc on obtient toujours quelque chose semblable à $(notre sélecteur).notreAction(). On le voit bien dans les exemples plus haut. Comme mentionné plus tôt, jQuery se base directement sur les éléments du HTML, donc les sélecteurs sont aussi majoritairement des éléments qu'on retrouve dans la page.

Les sélecteurs permettent donc de trouver ou de sélectionner un élément selon différents critères tel que leur id, leurs classes, leurs attribues ainsi que les valeurs de ceux-ci. Comme vu dans le tableau, un appel $(‘h1) sélectionnera tous les éléments h1, $(‘.uneClasse’) sélectionnera les éléments ayant comme classe uneClasse ou encore $(‘#monID’) sélectionnera l’élément ayant comme id ‘monID’. Après avoir sélectionné un élément, on peut ensuite le sauvegarder dans une variable grâce aux variables non-typées de JavaScript:

Par exemple, dans l'action jQuery utilisé ici, notre élément appuyé correspond au texte souligné en bleu puisque son id (#id) est défini. Puis, on performe notre action sur un deuxième élément de la page web.

On retrouve donc les éléments dans notre JavaScript selon leur id comme dans ce cas, que l’on peut consulter dans la photo ci-dessous, mais comme mentionné plus tôt, on peut utiliser des classes et bien d'autres sélecteurs

On peut également utiliser le sélecteur $(this) puisque JavaScript et jQuery sont heureusement orienté Objet.

Les évènements

Tout d’abord, qu’est-ce qu’un évènement? C’est en fait une action portée soit par le navigateur, ou plus probablement par l’usager. Par exemple, la fonction essentiel de jQuery vu plus haut ( $(document).ready(function(){}) ) est un évènement qui sera actionné par le navigateur, et non l’utilisateur. Donc, un évènement, c’est le concept d’écouter un élément précis et de lancer une action lors de l’appel.

<https://openclassrooms.com/fr/courses/1567926-un-site-web-dynamique-avec-jquery/1568731-jquery-et-les-evenements>