Intro Sujet :

(2 min au total)

Nous avons choisi comme sujet « concevoir un jeu dans le domaine de **sécurité** ». Pour notre projet nous avons nous même conçu un jeu avec le temps imparti qui est 2 semaines. Nous avons repris à peu près ce qu’on avait déjà vu en cours sur la cryptographie.

**Le titre du jeu est** : ?

**Le but : e**st de réussir à retrouver le mot de passe d’un fichier zip pour pouvoir y accéder.

**Pour le contexte du jeu :** On a trouvé un disque dur et on sait qu'il contient une clef de porte-monnaie de crypto.

On doit trouver des mots de passe pour entrer dans des dossiers et trouver des indices pour ouvrir le fichier final.

Pour passer d'un puzzle au suivant, il faut ouvrir le zip correspondant en trouvant le mot de passe du zip.

**Voici l’interface :** c’est un simulateur de terminal.

- elle est composée d’une dizaine de niveau qui débloquent un mot de passe à chaque fois.

- le mot de passe final est composé des 1re lettres de tous les fichiers utilisés jusqu'à présent, triés par taille.

---------------------------------1 min---------------------------------------

10 min pour présenter le jeu

2 min max par niveau

-------------------------------------------------------

Conclusion :

Ce qui était dur à développer ?

Comme on peut le voir, c’est tout une stratégie d’imaginer des techniques de sécurisation.

Présenter des jeux similaires :

Operation : Tango

Basilisk - 2000