# ATIVIDADE PROJETO INTERDISCIPLINAR

## Curso: Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Tema: Design Thinking – Compreendendo os princípios do Design Thinking e aplicar os conceitos para criação de um site sobre a Agenda 2030 da ONU.

### Semana 2:

Olá, estudante. Aprofunde seus conhecimentos com essa atividade incrível!

Atividade da Semana 2:

Utilize alguma ferramenta de edição como o Figma, Canvas, Paint (ou qualquer outra de sua preferência), para elaborar um protótipo de baixa fidelidade de um site que contemple o tema proposto no Fórum permanente para dúvidas e discussões (Agenda 2030 da ONU). Com o objetivo de contemplar todas as ODS (Objetivos de Desenvolvimento Sustentável).

Requisitos:

* Apresentar as ODS individualmente;
* Fornecer um campo (Formulário) para realização de denúncia ou envio de mensagem para instituições que possuem atuação referente à ODS selecionada pelo usuário;
* Possibilitar escolher as instituições para onde será enviada a mensagem.

Você poderá utilizar um dos modelos a seguir ou criar seu próprio estilo de página:

Modelo 1

Página 1: página inicial

Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

Página 2: (layout da página após clicar nos botões do menu esquerdo (ODS)

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Modelo 2

Página 1: página inicial

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

Página 2: (layout da página após clicar nos botões do menu esquerdo (ODS)

Tabela, Quadro de comunicações

Descrição gerada automaticamente

Modelo 3

Página 1: página inicial

Texto, Quadro de comunicações

Descrição gerada automaticamente

Texto, Quadro de comunicações

Descrição gerada automaticamentePágina 2: (layout da página após clicar nos botões do menu esquerdo (ODS)

Roteiro para o sucesso:

1. Siga as instruções à risca: Este roteiro é o seu guia infalível para o sucesso. Leia-o com atenção e siga cada passo com atenção.
2. Explore e aprofunde-se: Não se limite ao que está escrito! Utilize o roteiro como base e explore o tema ainda mais a fundo. Pesquise, leia artigos, assista vídeos e converse com seus professores para ampliar seus horizontes.
3. Tire suas dúvidas: Se algo não ficar claro, não hesite em buscar ajuda! Você pode consultar professores, colegas ou materiais de apoio para esclarecer suas dúvidas.
4. Compartilhe seus conhecimentos: Ensinar é a melhor maneira de aprender! Compartilhe o que você aprendeu com amigos, familiares e colegas de turma. Essa troca de conhecimento é essencial para fixar o conteúdo e aprofundar seu aprendizado.

Lembre-se:

É importante que as ações sejam escolhidas de acordo com seus interesses e habilidades, além do contexto da sua comunidade.

O planejamento e a organização são essenciais para o sucesso das ações.

É importante buscar o apoio de professores, pais, ONGs e outras instituições para viabilizar os projetos.

O mais importante é ter iniciativa, criatividade e vontade de fazer a diferença!

Precisa de ajuda com a atividade sobre os Princípios de Design Thinking?

Não se preocupe, estamos aqui para te ajudar!

Fórum de Dúvidas:

Compreendendo os princípios do Design Thinking: Acesse o fórum e poste sua dúvida. Nossos tutores virtuais estão prontos para respondê-la e te auxiliar na atividade.

Chat específico do tema:

Participe do chat em tempo real e tire suas dúvidas com os tutores online.

Lembre-se:

Seja específico ao formular sua dúvida para que os tutores possam te ajudar da melhor forma possível.

Os tutores estão disponíveis para te auxiliar durante todo o processo da atividade.

Não hesite em buscar ajuda!

Com o seu empenho e o nosso suporte, você vai alcançar seus objetivos!