

Cronograma do Projeto Interdisciplinar – Regular Noturno

Data	Tema	Atividade	CH
14/05/2024		Encontro Síncrono - Apresentação do Tema para os Professores-Tutores com Diretrizes sobre o Acompanhamento dos Estudantes.	1h
20/05 a 03/06/2024	ODS - Agenda 2030 da ONU Américo	Explorar e Compreender a Agenda 2030 da ONU e seus Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS). Adquirir Conhecimento sobre os 17 Objetivos específicos e Compreender como Cada um é formado por uma variedade de metas, todas voltadas para impulsionar o progresso global. Iniciar a reflexão sobre formas de contribuir para os ODS. Por exemplo, como poderiam criar um website com esse propósito. Começar a	20h
04/05/2024	_	elaborar ideias.	11-
04/06/2024		Encontro Síncrono - Apresentação do Tema para os Professores-Tutores com Diretrizes sobre o Acompanhamento dos Estudantes.	1h
10 a 24/06/2024	Design Thinking Gildson	Explorar e compreender os princípios do Design Thinking, percorrendo cada uma de suas etapas. Pesquisar exemplos de protótipos e identificar qual tipo será mais adequado para o projeto de um website.	- 20h
		Utilizar ferramentas de prototipagem de alta resolução para experimentação, e incorporar observações e feedback para aprimorar os protótipos permitindo aprender mais sobre o usuário e ajustar o ponto de vista original de forma mais precisa.	
25/06/2024		Encontro Síncrono - Apresentação do Tema para os Professores-Tutores com Diretrizes sobre o Acompanhamento dos Estudantes.	1h
05/08 a 02/09/2024	Interação Humano-Computador Tércio	Explorar e compreender os princípios básicos de interação humano-computador aplicados no planejamento de websites.	40h
		Conhecer a usabilidade e experiência do usuário (UX) em websites.	
		Aprender Design centrado no usuário para o desenvolvimento de sistemas.	
		Implementar os conhecimentos em Interação Humano-Computador no protótipo do website.	
03/09/2024		Encontro Síncrono - Apresentação do Tema para os Professores-Tutores com Diretrizes sobre o Acompanhamento dos Estudantes.	1h
09 a 23/09/2024	Edição e Processamento de Imagens Rebecca	Conhecer os principais formatos de armazenamento de imagens para web.	40h
		Aprender a formatar imagens para utilização na web ou em aplicativos de editoração de textos ou apresentações.	
		Conhecer as técnicas de edição e montagem de layouts para web com base em imagens.	
		Utilizar as ferramentas Inkscape e Gimp na produção de um website, contribuindo para a criação de uma experiência visualmente atraente e funcional para os usuários.	
24/09/2024		Encontro Síncrono - Apresentação do Tema para os Professores-Tutores com Diretrizes sobre o Acompanhamento dos Estudantes.	1h
30/09 a 04/11/2024	Desenvolvimento Web Diego/Fagner	Aprender os fundamentos de desenvolvimento web: HTML, CSS, JavaScript.	60h
		Planejar layouts com CSS 3.	
		Aprender o conceito de desenvolvimento de website responsivo e acessível.	
		Conhecer o uso de frameworks e bibliotecas para facilitar o desenvolvimento web.	
05/11/2024	Apresentação e Encerramento	Encontro Síncrono - Avaliação e orientação dos projetos	2h
11/11 a 29/11/2024		Apresentação	2h