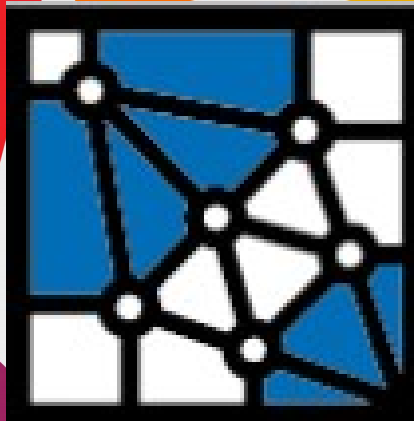


U.N.A.M.

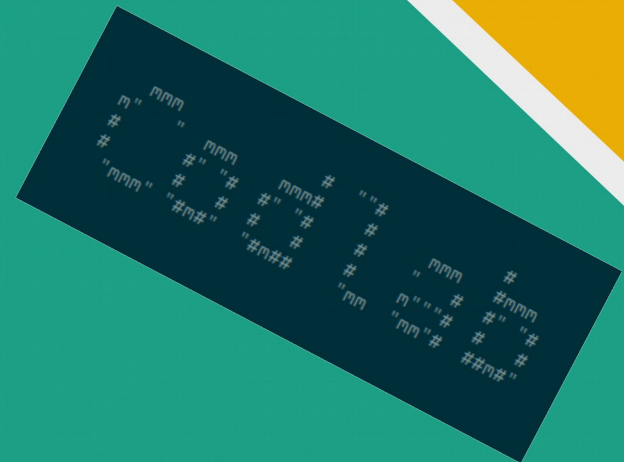
E.N.E.S Morelia

Tecnologías para la
información en
ciencias



Lanpparty

Desarrollador: Codlab
Cliente: Swip apps



Panorama general

Proceso de desarrollo

Propósito



Casos de uso

Prototipo

Encuesta

Propósito

El propósito de la creación de este software es garantizar la resolución de los problemas que tienen todos los gamers en todo el mundo y como prueba piloto en la ciudad de Morelia, Michoacan, Mexico.



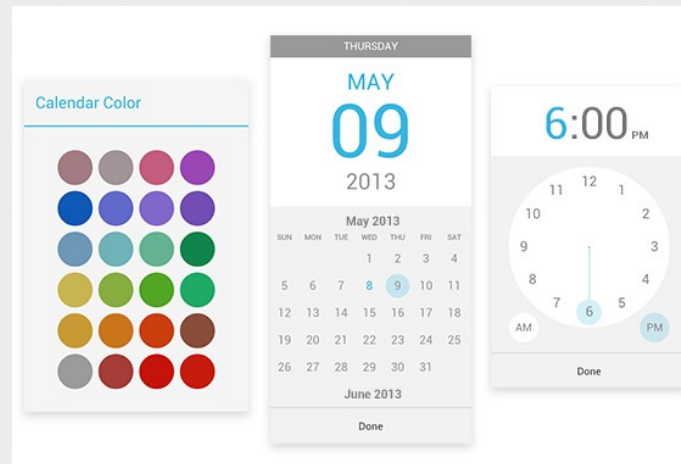
Panorama general

- * crear eventos de forma personalizada

Visualizar el estado y perfil de usuarios

Creación y personalización de eventos

Geolocalización y retroalimentación del mismo



Roles de los usuarios

Actividades



Administrador



Tiene todos los privilegios de altas y bajas de los usuarios y sus roles así mismo puede usar todas las funciones del sistema



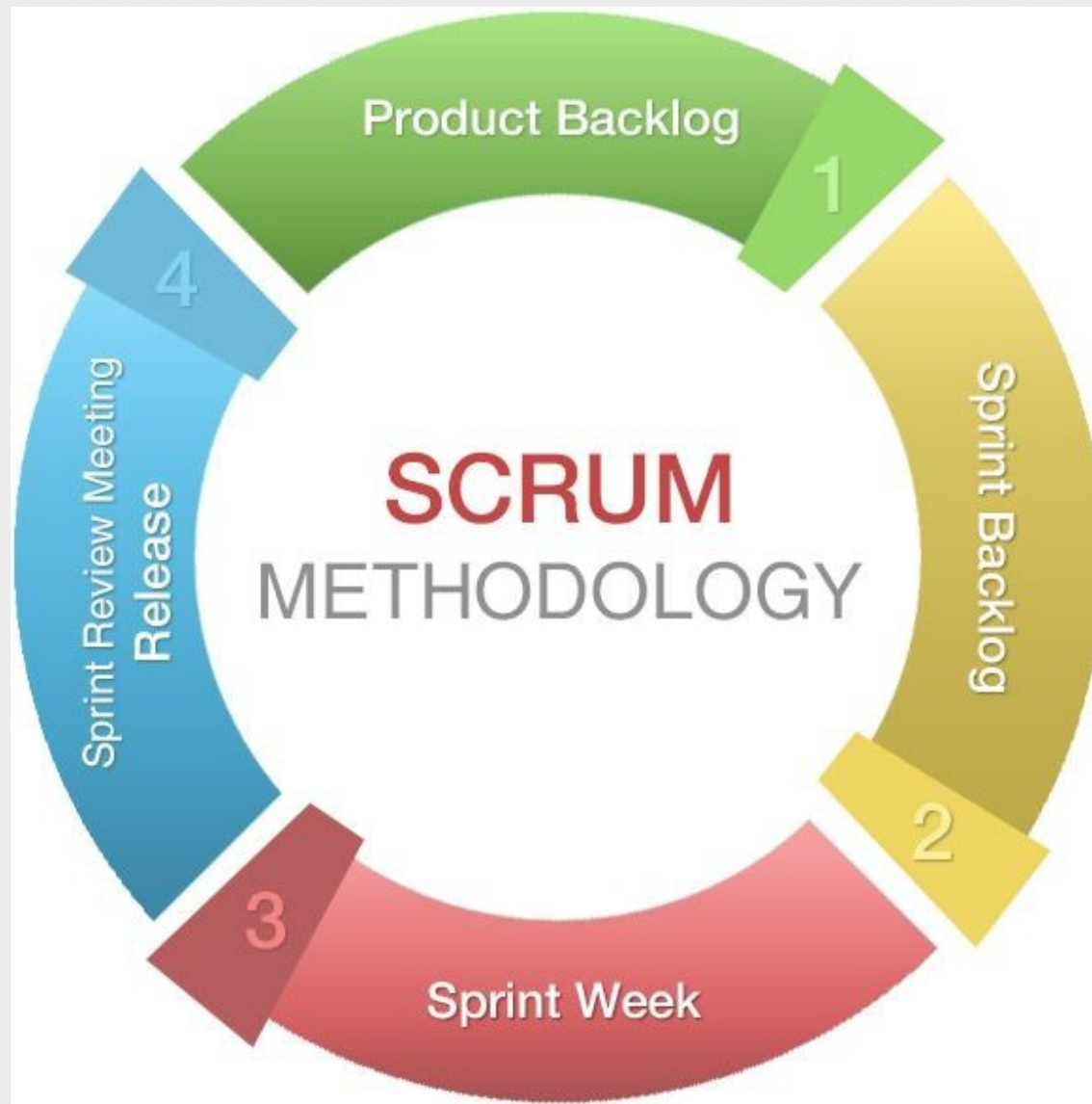
Staff



Privilegios y acceso a funciones del sistema limitados

¿Cuales?
Los que el administrador señale

Proceso de desarrollo



Resultados de la encuesta

El dispositivo en el que mas juegan las personas encuestadas es el ordenador o computador personal, seguido del smartphone y por último la consola de videojuegos.

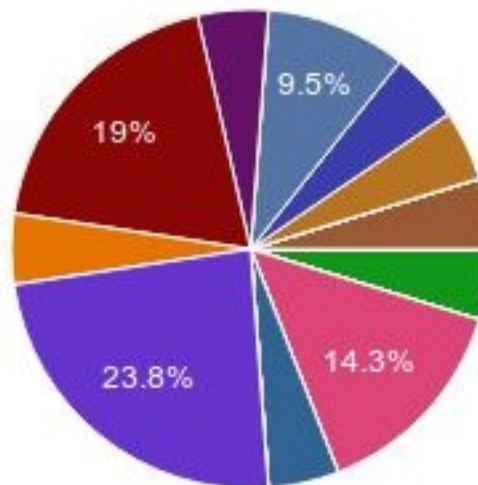
la mayoría de los encuestados son de Guanajuato y de Michoacán y su edad ronda entre los 17 y 32 años de edad.



Encuesta

de donde eres?

21 responses



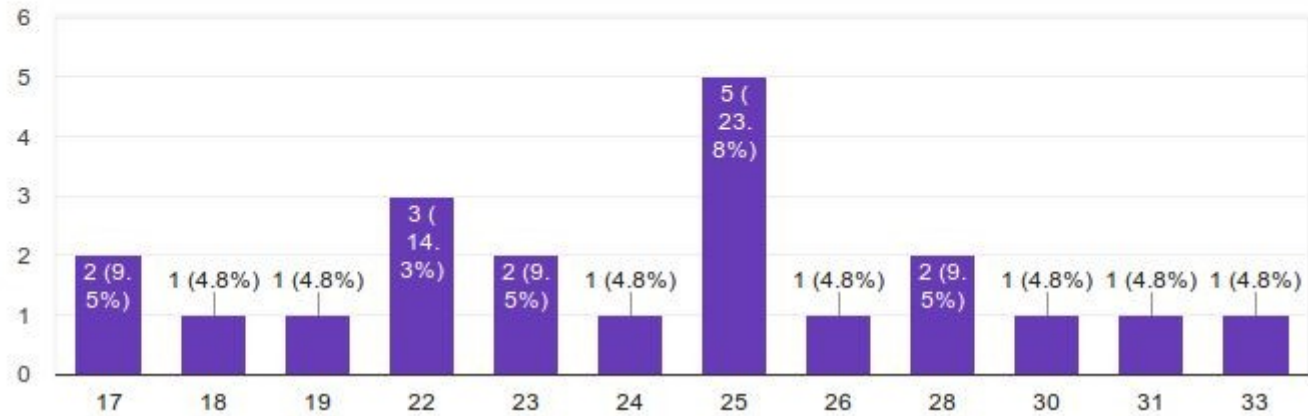
- Colima
- Durango
- Guanajuato
- Guerrero
- Hidalgo
- Jalisco
- México
- Michoacán

▲ 2/4 ▼

Encuesta

¿cual es tu edad?

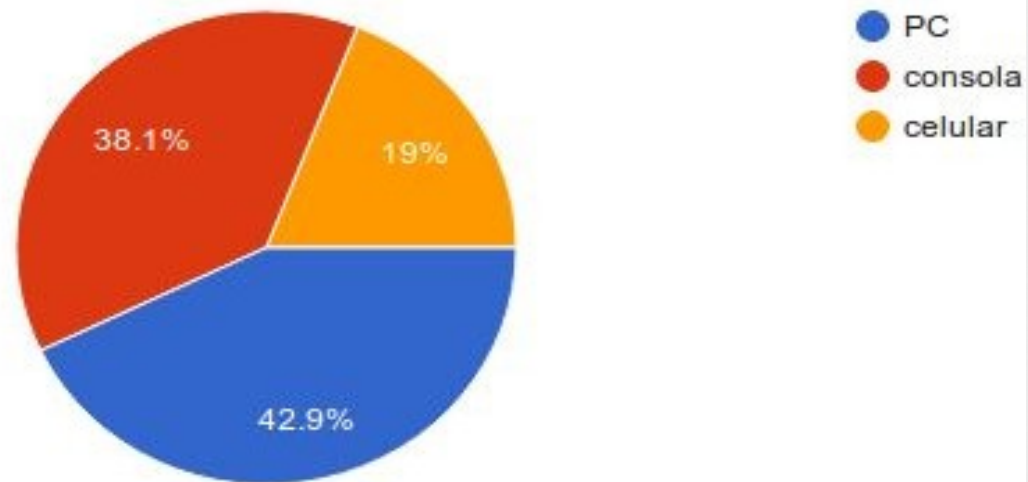
21 responses



Encuesta

¿En que dispositivo prefieres jugar?

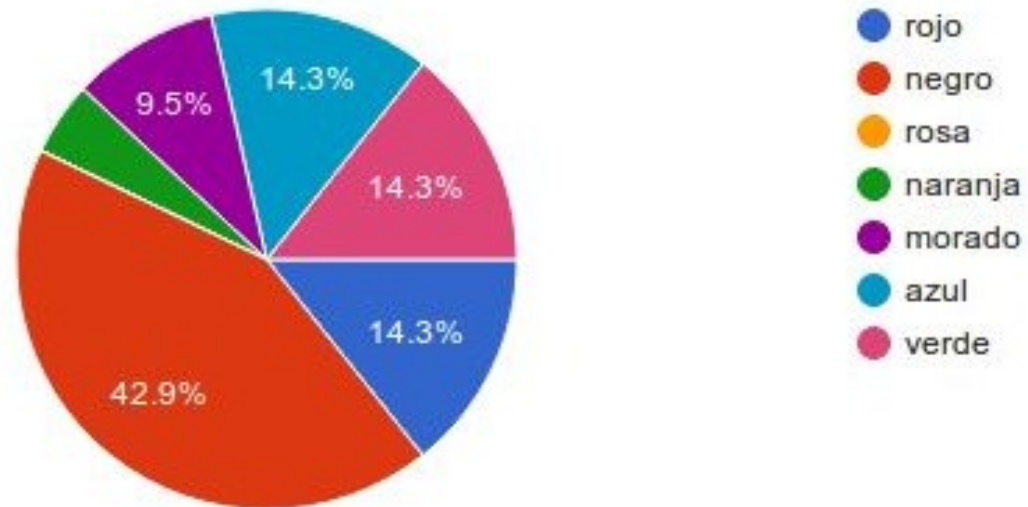
21 responses



Encuesta

que color(es) te gustaría para una app?

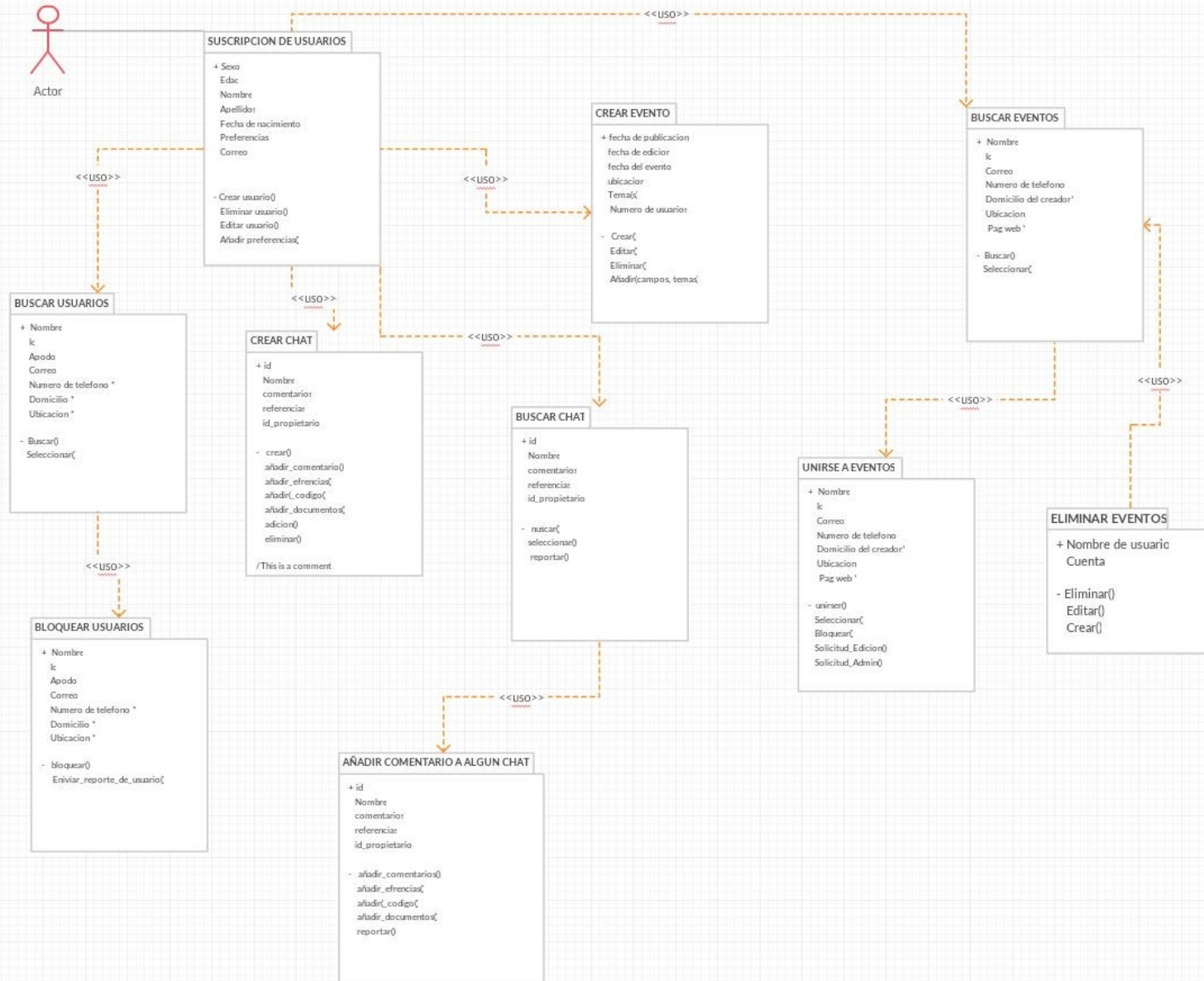
21 responses



Casos de uso

Suscripción de
usuarios Eliminar
evento
Buscar usuarios,
buscar eventos Crear
eventos
Unirse a
eventos
Bloquear
usuarios
Personalización de cuenta,
perfil, gustos Desactivar
cuenta
chat y blog

UML



Prototipo

<https://xd.adobe.com/view/b0c48976-f0ab-4311-97f1-04816c8236d3/screen/7a071a6a-5411-4dc1-88fa-115f959c4329/AntMain/>



Plan de escalabilidad

