Documentación de la aplicación móvil (app) LAmpparty

1. Documento descriptivo de software CASOS DE USO

En la app siempre se procuró mantener la funcionalidad del software.

La app Lampparty se desarrollo usando el modelo scrum https://www.equinox.co.nz/blog/agile-architecture-where-architect-fit-scrum-sprint en este modelo no se necesita tener muy claro como queremos la app pues es iterativo y no es necesario generar toda la docuementacion necesaria para todos los casos de uso por ello solo se tomaron de relevancia los siguientes casos:

Suscripción de usuarios
Eliminar evento
Buscar usuarios, buscar eventos
Crear eventos
Unirse a eventos
Bloquear usuarios
Personalización de cuenta, perfil, gustos
Desactivar cuenta
chat y blog

CASO DE USO

SUSCRIPCIÓN DE USUARIOS

pasos realizados

información para los pasos

nombre de usuario, contraseña, correo electrónico
registro del usuario, se almacenan los datos
registro del usuario
formulario web
formulario web
registro en la web
Formulario web
ELIMINAR EVENTOS
información para los pasos
formulario web para la creación de la partida
registro del usuario, se almacenan los datos
formulario web
formulario web
formulario web
BUSCAR USUARIOS/EVENTOS
información para los pasos
formulario web para la creación de la partida
registro del usuario, se almacenan los datos
Listado de la consulta
Consulta a la BD para obtener la información del usuario/evento

CASO DE USO	CREAR EVENTOS
pasos realizados	información para los pasos
el usuario(jugador) crea un evento nuevo	Dia y fecha del evento, información sobre el juego

Llena un formulario con datos del evento	Datos sobre dirección del evento
Se publica el evento	Se actualiza la base de datos y se publica en línea
Se esperan confirmación de usuarios a asistir	Cada vez que hay usuario interesado manda alerta
Alerta de evento	El dia del evento se manda una notificación unas horas antes
Durante el evento	Es enviado a los asistentes una notificación para calificar el evento
Termina el evento	Se actualizan las bd y se elimina el evento solo guardando ranking de el evento por usuario

CASO DE USO	UNIRSE A EVENTOS
pasos realizados	información para los pasos
Al usuario le llegan recomendaciones de eventos	El usuario puede explorar sus alrededores a través del gps
El usuario entra a un evento	Se despliega la información del evento
Le da clic asistir al evento	Se le manda la ubicación al usuario del evento
Se le manda alerta	Horas antes le llega una alerta al usuario para asistir
Durante el evento	Se le manda una notificación para que califique el evento
Termina el evento	El usuario puede subir fotos, se elimina el evento de su agenda

CASO DE USO	BLOQUEAR USUARIO
pasos realizados	información para los pasos
Se ingresa a la app	Con usuario y contraseña
Se ingresa al buscador de usuarios	Se proporcionan los datos del usuario
Se le da clic en eliminar y bloquear	Se elimina el usuario y se bloquea para el usuario
Se actualizan los datos	Aparece el usuario pero no se puede interactuar con el

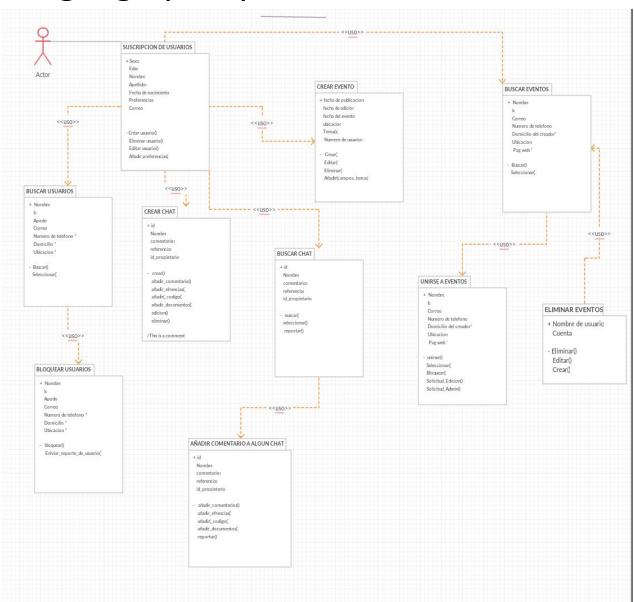
CASO DE USO	PERSONALIZACIÓN DE CUENTA, PERFIL, GUSTOS
pasos realizados	información para los pasos
el usuario(jugador) hace una solicitud de registro al servidor web seguro	nombre de usuario, contraseña, correo electrónico
se lee el formulario enviado y se verifican los datos	registro del usuario, se almacenan los datos
se muestra la información de la cuenta creada y las opciones (configuraciones)	registro del usuario
validación de preferencias	formulario web
confirmación del usuario	formulario web
actualización en servidor web	registro en la web
actualización de datos	Actualización en la base de datos

CASO DE USO	DESACTIVAR CUENTA
pasos realizados	información para los pasos
el usuario(jugador) hace una solicitud de registro al servidor web seguro	nombre de usuario, contraseña, correo electrónico
se lee el formulario enviado y se verifican los datos	registro del usuario, se almacenan los datos
se muestra la información de la cuenta creada y las opciones (configuraciones)	registro del usuario
Click sobre la sección desactivar cuenta	formulario web
Commit y envio de operacion finalizada(menu principal)	formulario web
caso de uso: actualización de datos	registro en la web

CASO DE USO	CHAT Y BLOG
pasos realizados	información para los pasos
Ingresar a la app	Contraseña, usuario
Ingresar area chat	Usuario para tener conversación
Mandar msn	Notificación al recibir msn

blog	Entrar al area de blog
Buscar tema	Lista blog con temas de interés
Ingresar tema de blog	Poner tema nuevo, título, información
salir	Base de datos actualizada

2. Diagramas Unified Modeling Language (UML)



3. Software prototipo final

- 4. Plan de escalabilidad
- 5. Justificación de uso de herramientas