

# Documentación de la aplicación móvil (app) LAmpparty

## 1. Documento descriptivo de software CASOS DE USO

---

En la app siempre se procuró mantener la funcionalidad del software.

La app LAmpparty se desarrollo usando el modelo scrum <https://www.equinox.co.nz/blog/agile-architecture-where-architect-fit-scrum-sprint> en este modelo no se necesita tener muy claro como queremos la app pues es iterativo y no es necesario generar toda la docuementacion necesaria para todos los casos de uso por ello solo se tomaron de relevancia los siguientes casos:

*Suscripción de usuarios*  
*Eliminar evento*  
*Buscar usuarios, buscar eventos*  
*Crear eventos*  
*Unirse a eventos*  
*Bloquear usuarios*  
*Personalización de cuenta, perfil, gustos*  
*Desactivar cuenta*  
*chat y blog*

CASO DE USO	SUSCRIPCIÓN DE USUARIOS
pasos realizados	información para los pasos

el usuario(jugador) hace una solicitud de registro al servidor web seguro	nombre de usuario, contraseña, correo electrónico
se lee el formulario enviado y se verifican los datos	registro del usuario, se almacenan los datos
se muestra la información de la cuenta creada y las opciones (configuraciones)	registro del usuario
validación de preferencias	formulario web
confirmación del usuario	formulario web
actualización en servidor web	registro en la web
caso de uso: actualización de datos	Formulario web

#### CASO DE USO

#### ELIMINAR EVENTOS

##### pasos realizados

##### información para los pasos

el usuario inicia sesión en el servidor web	formulario web para la creación de la partida
se lee el formulario enviado y se verifican los datos	registro del usuario, se almacenan los datos
el estudiante selecciona la opción dentro de la sección de configuraciones, eliminar y hace clic en evento(s)	formulario web
Se recibe el registro y se da commit en la base de datos para eliminar el registro	formulario web
se actualiza el registro de todas las partidas	formulario web

#### CASO DE USO

#### BUSCAR USUARIOS/EVENTOS

##### pasos realizados

##### información para los pasos

el usuario inicia sesión en el servidor web	formulario web para la creación de la partida
se lee el formulario enviado y se verifican los datos	registro del usuario, se almacenan los datos
En la barra superior de buscar solo tiene que escribir el nombre o apodo del usuario o evento que quiere encontrar	Listado de la consulta
El usuario selecciona el objetivo-búsqueda y da clic sobre el	Consulta a la BD para obtener la información del usuario/evento

#### CASO DE USO

#### CREAR EVENTOS

##### pasos realizados

##### información para los pasos

el usuario(jugador) crea un evento nuevo	Dia y fecha del evento, información sobre el juego
--	--

Llena un formulario con datos del evento	Datos sobre dirección del evento
Se publica el evento	Se actualiza la base de datos y se publica en línea
Se esperan confirmación de usuarios a asistir	Cada vez que hay usuario interesado manda alerta
Alerta de evento	El día del evento se manda una notificación unas horas antes
Durante el evento	Es enviado a los asistentes una notificación para calificar el evento
Termina el evento	Se actualizan las bd y se elimina el evento solo guardando ranking de el evento por usuario

CASO DE USO	UNIRSE A EVENTOS
pasos realizados	información para los pasos
Al usuario le llegan recomendaciones de eventos	El usuario puede explorar sus alrededores a través del gps
El usuario entra a un evento	Se despliega la información del evento
Le da clic asistir al evento	Se le manda la ubicación al usuario del evento
Se le manda alerta	Horas antes le llega una alerta al usuario para asistir
Durante el evento	Se le manda una notificación para que califique el evento
Termina el evento	El usuario puede subir fotos, se elimina el evento de su agenda

CASO DE USO	BLOQUEAR USUARIO
pasos realizados	información para los pasos
Se ingresa a la app	Con usuario y contraseña
Se ingresa al buscador de usuarios	Se proporcionan los datos del usuario
Se le da clic en eliminar y bloquear	Se elimina el usuario y se bloquea para el usuario
Se actualizan los datos	Aparece el usuario pero no se puede interactuar con el

CASO DE USO		PERSONALIZACIÓN DE CUENTA, PERFIL, GUSTOS	
pasos realizados		información para los pasos	
el usuario(jugador) hace una solicitud de registro al servidor web seguro		nombre de usuario, contraseña, correo electrónico	
se lee el formulario enviado y se verifican los datos		registro del usuario, se almacenan los datos	
se muestra la información de la cuenta creada y las opciones (configuraciones)		registro del usuario	
validación de preferencias		formulario web	
confirmación del usuario		formulario web	
actualización en servidor web		registro en la web	
actualización de datos		Actualización en la base de datos	

CASO DE USO		DESACTIVAR CUENTA	
pasos realizados		información para los pasos	
el usuario(jugador) hace una solicitud de registro al servidor web seguro		nombre de usuario, contraseña, correo electrónico	
se lee el formulario enviado y se verifican los datos		registro del usuario, se almacenan los datos	
se muestra la información de la cuenta creada y las opciones (configuraciones)		registro del usuario	
Click sobre la sección desactivar cuenta		formulario web	
Commit y envio de operacion finalizada(menu principal)		formulario web	
caso de uso: actualización de datos		registro en la web	

CASO DE USO		CHAT Y BLOG	
pasos realizados		información para los pasos	
Ingresar a la app		Contraseña, usuario	
Ingresar area chat		Usuario para tener conversación	
Mandar msn		Notificación al recibir msn	



**4. Plan de escalabilidad**

**5. Justificación de uso de herramientas**