

การออกแบบ Project Reminder application

จัดทำโดย

65107690 วราภรณ์ ประวัติ

65132185 เกวลิน เศรษฐะกุล

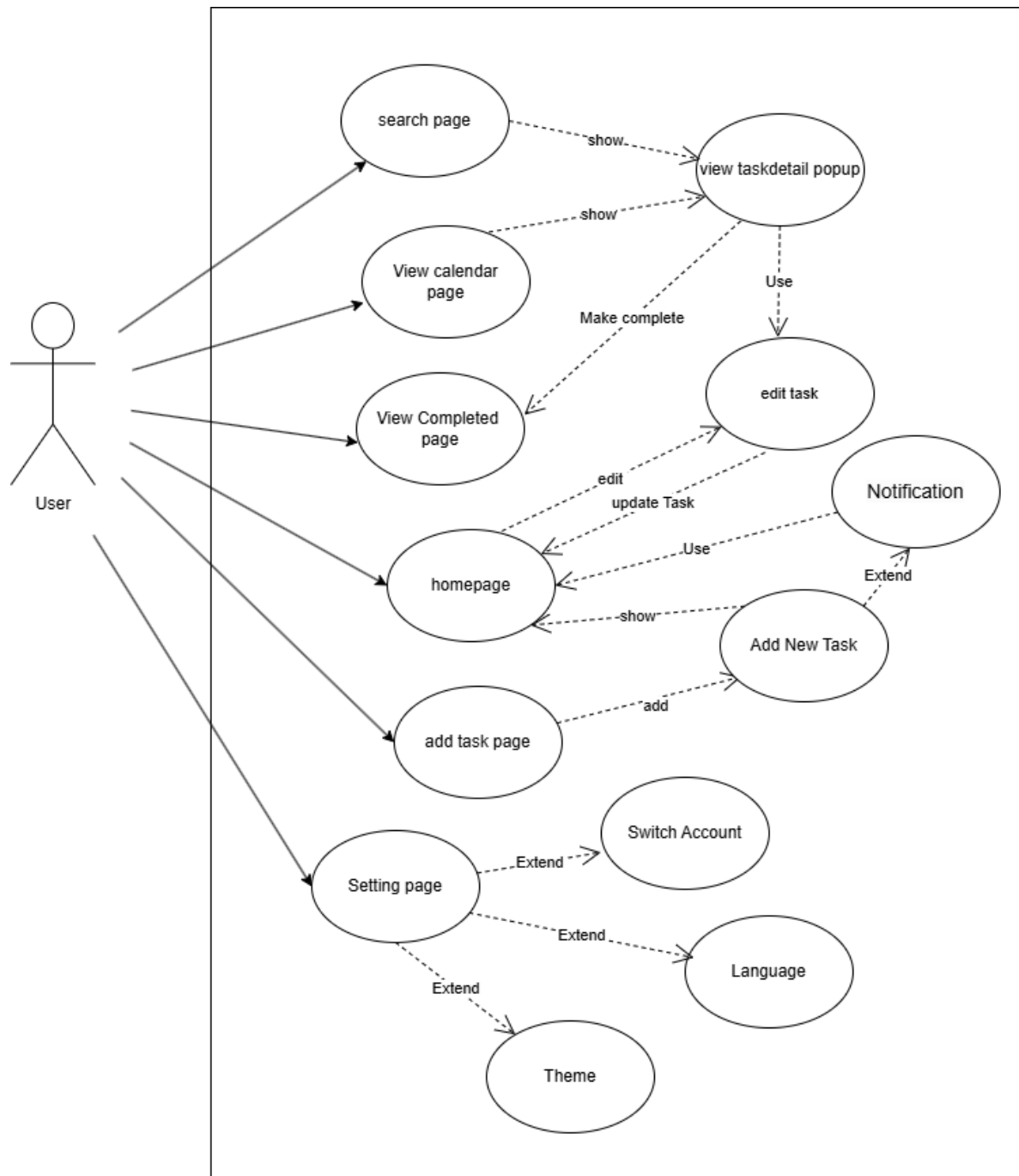
นำเสนอ

อาจารย์ ดร.ชिरวัฒน์ วัฒนพานิช

เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา

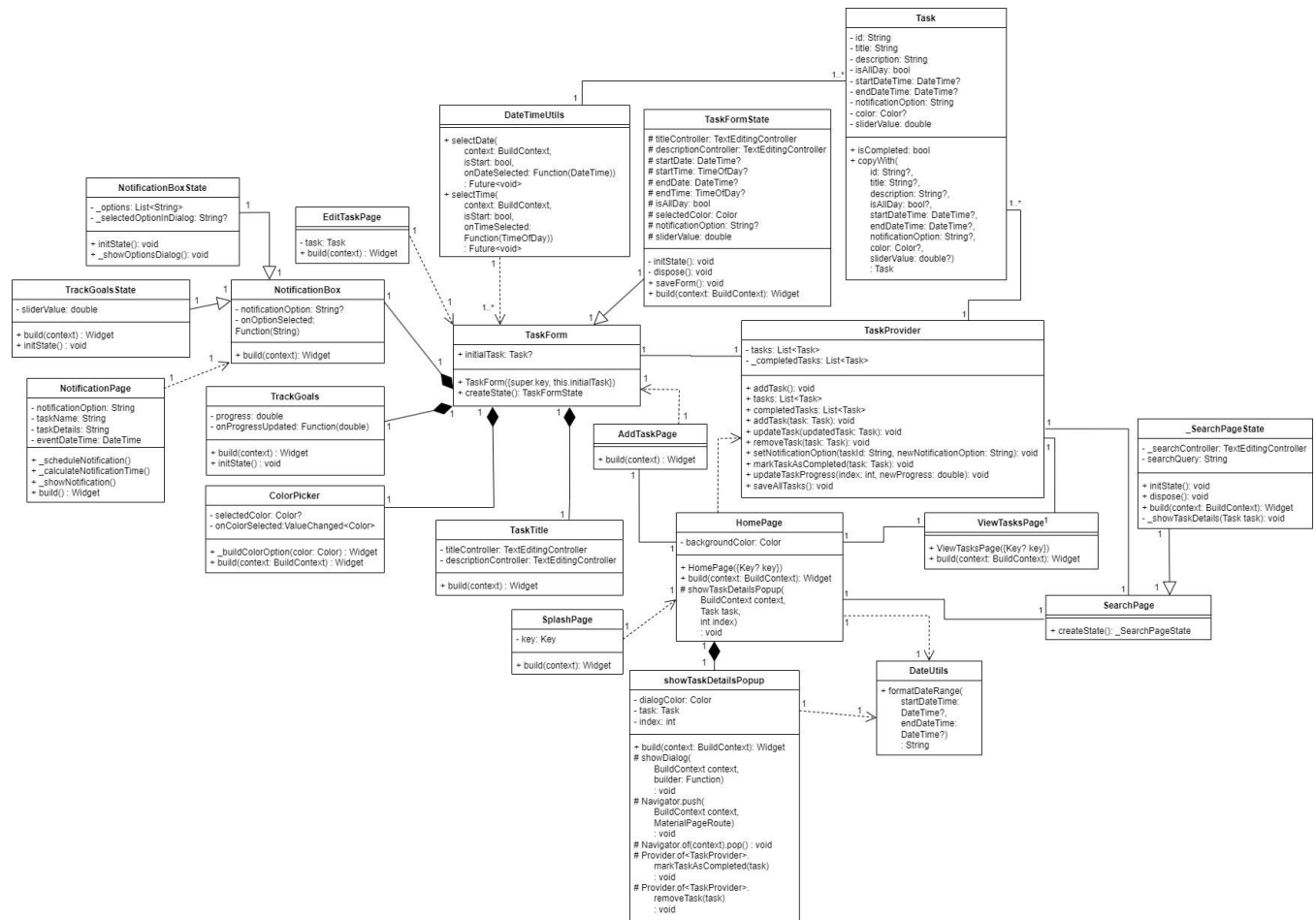
COE64-233 Mobile Device Application Developmen

Use Case



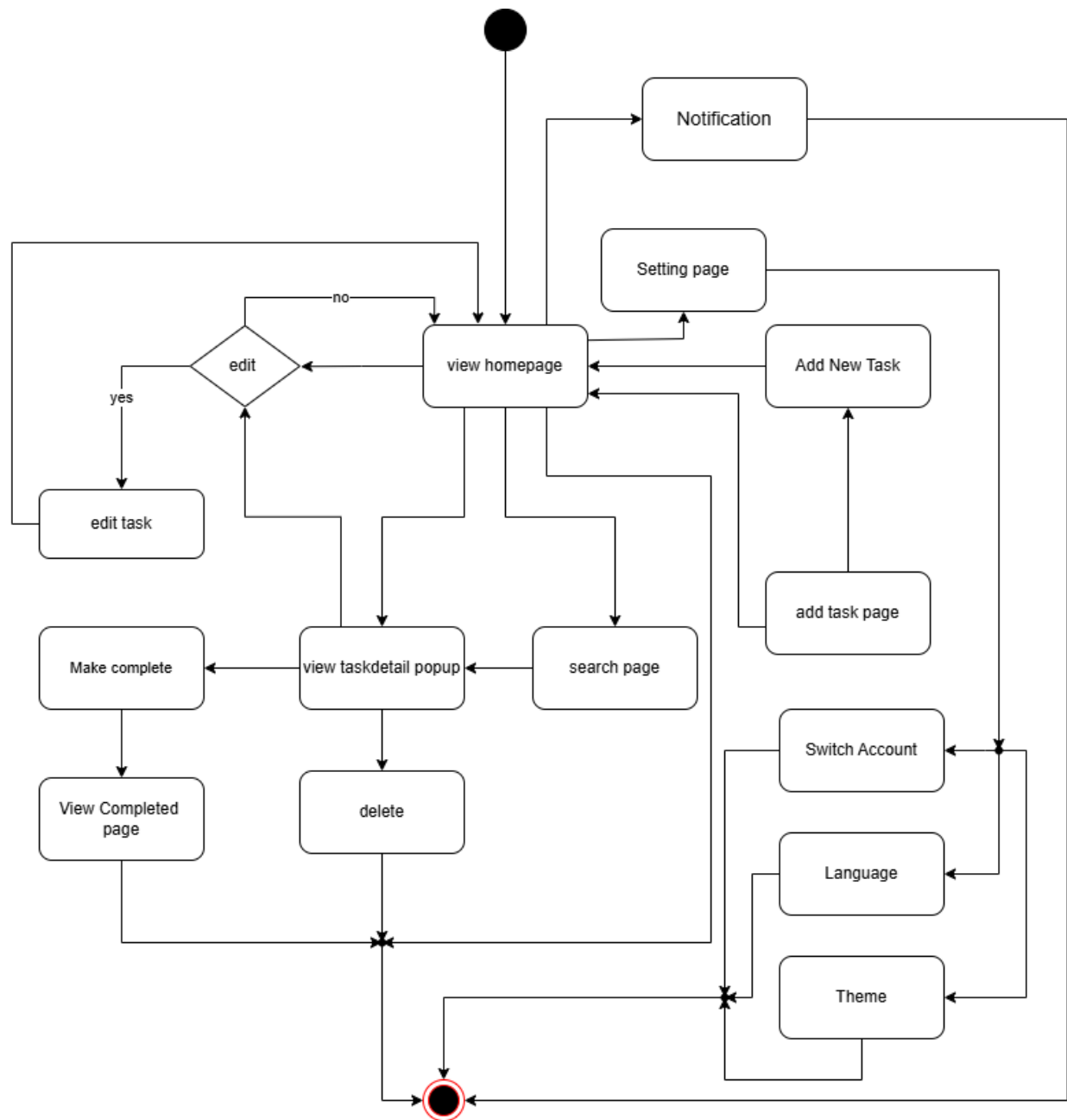
จาก Use case Diagram ทั้งหมด ส่วนที่มี homepage การดูงาน ,View Completed page การติดตามความก้าวหน้าของงาน ,add task page หน้านางาน ,search page หน้าค้นหางาน , Add New Task การสร้างงาน, Notification การแจ้งเตือน, view taskdetail popup หน้าป๊อปอัพ ,edit task การแก้ไขงาน

Class Diagram



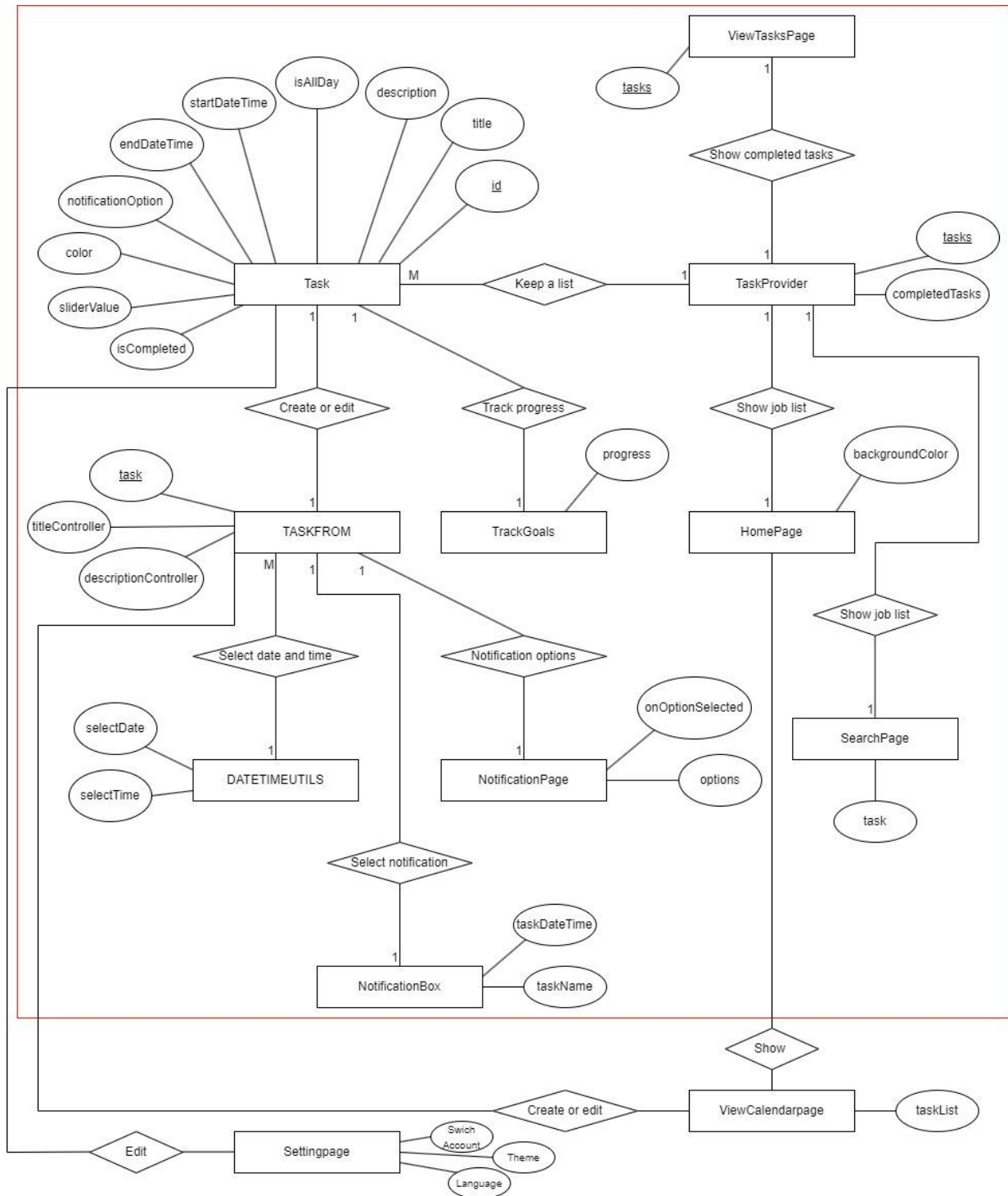
จาก Class Diagram ส่วนที่ทำการจัดการงาน ที่มีฟังก์ชันต่างๆ ได้แก่ การสร้างงาน การแก้ไขงาน การดูงาน การติดตามความก้าวหน้าของงาน การจัดการการแจ้งเตือน และการเลือกสีสำหรับงาน ซึ่งระบบนี้ยังมีฟีเจอร์เพิ่มเติมเช่น การค้นหางานและการแสดงหน้าเปิดตัวของแอปพลิเคชัน

Activity Diagram



จาก Activity Diagram เป็นการทำงานของระบบเมื่อมีการดำเนินกิจกรรมต่างๆ โดยแสดงถึงการสื่อสารระหว่างวัตถุหรือคลาสต่างๆ

ER Diagram



ER Diagram นี้แสดงข้อมูลความสัมพันธ์ระหว่าง Entity ทั้งหมดของระบบ Reminder application ภายในกรอบสีแดง จะเป็นส่วนระบบที่ทำ application จะใช้ตาราง NotificationBoxState, TrackGoalsState, NotificationPage, TrackGoals, ColorPicker, NotificationBox, EditTaskPage, TaskForm, TaskFormState, DateTimeUtils, Task, TaskProvider, AddTaskPage, TaskTitle, SplashPage, HomePage, ViewTasksPage, SearchPage, _SearchPageState, ShowTaskDetailsPopup, DateUtils แต่ละตารางเป็นตัวแทนของคลาสที่ใช้ในการพัฒนาระบบ โดยแต่ละคลาสจะมีคุณสมบัติและฟังก์ชันการทำงานของตัวเองที่สัมพันธ์กันในแผนภาพนี้

ความเชื่อมโยงระหว่างไดอะแกรมแต่ละแบบ จะมีการเชื่อมโยงดังนี้

1. Use Case Diagram

- ไดอะแกรมนี้แสดงการเชื่อมโยงระหว่างผู้ใช้กับระบบผ่านกรณีใช้งานต่างๆ เช่น การดูรายละเอียดงาน, การแก้ไขงาน, การเพิ่มงานใหม่ ฯลฯ
- การดำเนินการแต่ละอย่าง (เช่น เพิ่มงาน, แก้ไขงาน, ดูงานที่เสร็จแล้ว) จะมีการเรียกใช้ฟังก์ชันในหน้า UI ต่างๆ ซึ่งแสดงให้เห็นใน Activity Diagram และ Class Diagram

2. Class Diagram

- ไดอะแกรมนี้แสดงโครงสร้างคลาสที่ใช้ในระบบ ซึ่งแต่ละคลาสจะแสดงถึงหน้าที่และข้อมูลที่เกี่ยวข้อง เช่น Task, TaskProvider, TaskForm, HomePage
- การทำงานแต่ละอย่างใน Use Case Diagram จะแสดงถึงฟังก์ชันต่างๆ ที่ใช้ในคลาสเหล่านี้ เช่น การเพิ่มงาน (addTask) จะใช้ TaskForm และ TaskProvider ในการเพิ่มข้อมูล
- ความสัมพันธ์ระหว่างคลาสต่างๆ ใน Class Diagram เช่น การสืบทอด (Inheritance) หรือการรวมกัน (Aggregation) จะแสดงความสัมพันธ์ของข้อมูลใน ER Diagram

3. Activity Diagram

- ไดอะแกรมนี้แสดงขั้นตอนของการดำเนินการในระบบ เริ่มจากการเข้าถึงหน้าหลัก (Homepage) ไปจนถึงการดำเนินการอื่นๆ เช่น การดูรายละเอียดงาน, การแก้ไข, การลบ หรือการเพิ่มงานใหม่
- แต่ละขั้นตอนใน Activity Diagram จะสัมพันธ์กับการทำงานในคลาสต่างๆ ที่แสดงใน Class Diagram และจะเชื่อมโยงกับกรณีการใช้งานที่แสดงใน Use Case Diagram

4. ER Diagram

- ไดอะแกรมนี้แสดงให้เห็นว่าข้อมูลใดในระบบที่ถูกจัดการและมีการเชื่อมโยงกันอย่างไรในฐานข้อมูล ซึ่งสอดคล้องกับการออกแบบคลาสและการดำเนินงานในระบบ