

# Patcharaphan Sringarm

UXUI Designer/Fronend Development



## About Me

I am currently a third-year Software Engineering student at the School of Information and Communication Technology, University of Phayao. With a strong interest in UX/UI design and Frontend development, I am seeking an internship opportunity where I can bridge the gap between user experience and technical implementation. I am eager to apply my academic knowledge, gain hands-on experience in building responsive interfaces, and further develop my skills in a real-world professional environment.

## EDUCATION

### HIGH SCHOOL

Suanboonyopatham  
Lamphun School 2020- 2023

### UNIVERSITY OF PHAYAO

Software Engineer 2023 - Present

## SKILLS

- Figma, canva
- Web Design
- Test Case
- Design Thinking
- Project Management
- Time Management
- Photoshop
- UX Designer
- UI Designer
- HTML/CSS
- JavaScript

## LANGUAGES

Thai  
English: Basic communication

## CONTACT

- ☎ 080-1479156
- ✉ patcharaphan81@gmail.com
- 🏠 84 หมู่10 ต.ต้นธง อ.เมือง จ.ลำพูน 51000

## WORK EXPERIENCE

### Human Resource Management System via LINE (KwanJai Miniapp)

Full-stack/YimSiam Dot Com Co., Ltd. November 2025 – Present

- System Modernization (Mobile-First): Re-engineered the legacy HR system into a mobile-friendly LINE Mini App (LIFF), simplifying complex workflows for enhanced usability.
- UX/UI Design: Designed user-centric interfaces, wireframes, and high-fidelity prototypes using Figma to streamline employee data management.
- Frontend Development: Developed a responsive web application using Vue.js and Tailwind CSS, ensuring a seamless experience across all mobile screen sizes.
- API Consumption & Integration: Utilized RESTful APIs to fetch and manage real-time data for core features, including employee registration

### Online Marketplace System

UX/UI DESIGNER /University of Phayao July 2025- Sep 2025

- Designed user-friendly interfaces for both customers and admins using Figma, focusing on simplicity and real-world usability.
- Managed the project timeline and coordinated tasks across the team to ensure smooth development.
- Developed core features including product management, order tracking, and customer information handling.
- Collected user and advisor feedback to improve design and system functionality.
- Aimed to support small businesses with scalable features for future growth.

### Game Community System

UX/UI DESIGNER University of Phayao Jul 2024 – Sep 2024

- Collaborated in developing Game Community System, a platform that provides a safe and inclusive space for underrepresented groups to connect and share perspectives. Designed a cohesive design system with a calming color palette, emphasizing usability and a clean, modern aesthetic. Created wireframes aligned with each Product Backlog Item (PBI), organizing layouts to ensure intuitive user navigation. Developed interactive prototypes to simulate real functionality and handed them over to the development team for implementation. Collected user requirements and feedback to identify usability issues and contribute to continuous design improvements.

### Online Marketplace System

UX/UI DESIGNER/University of Phayao Dec 2023 – Mar 2024

- Designed a visually appealing and user-friendly website UI.
- Developed the website as a platform for underrepresented minorities to connect and share opinions harmoniously.
- Gathered requirements and analyzed user needs to understand and define specifications.
- Created user flow diagrams to help the design and development teams better understand the user experience, improve usability, and visualize the overall system and functions.

## ตรวจสอบโครงสร้างหลักสูตร

66022815 นางสาวพัชรพรรณ ศรีงาม

10 ค่าสังเกต

หลักสูตร 210706165 หลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ 2565

โครงสร้างหลักสูตร 210706165 หลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ 2565

ผลการสอบ

1. ได้ การทดสอบ Eng เพื่อประกอบการสำเร็จการศึกษา ตามความในข้อ 6(1) ของประกาศการพัฒนากษะภาษาอังกฤษ พ.ศ. 2568 (จำนวนสอบ 1 ครั้ง)

ได้ผ่าน การทดสอบวัดความรู้ภาษาอังกฤษ ป.ตรี เพื่อประกอบการสำเร็จการศึกษา

(เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยพะเยา เรื่อง การพัฒนากษะภาษาอังกฤษ สำหรับนิสิตมหาวิทยาลัยพะเยา พ.ศ. 2568 มีผลตั้งแต่วันที่ 1 เม.ย. 68 เป็นต้นไป)

### ผลการตรวจสอบ

#### หน่วยกิต

หน่วยกิตต่ำสุด 120

หน่วยกิตที่ลง 103

หน่วยกิตที่ผ่าน 81

FAIL

FAIL

หน่วยกิตที่รอ 22

#### ปีศึกษา

ปีสูงสุด 8

ปีการศึกษาปกติ 4

ชั้นปี 3

PASS

#### GPA

GPA.ต่ำสุด 2.00

GPA. 2.90

PASS

### 1 หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า

#### 1.1 กลุ่มวิชาภาษา

001101[3] Thai Language in Daily Life

001102[3] Thai for Academic Purposes

001103[6] English for Daily Life

001104[1] English for Communication

001205[1] English for Academic and Professional Communication

| หน่วยกิต  | CA        | PT   | AVG  | MAX  | 1          | 2    | 3 | 4        |
|-----------|-----------|------|------|------|------------|------|---|----------|
| PASS      | MIN 12 CR |      |      |      | PASS 12 CR |      |   | GPA 3.20 |
| 2 (2-0-4) | 2         | 6.0  | 3.00 | 3.00 | B          | 1/66 |   |          |
| 1 (0-2-1) | 1         | 4.0  | 4.00 | 4.00 | A          | 2/66 |   |          |
| 3 (2-2-5) | 3         | 9.0  | 3.00 | 3.00 | B          | 1/66 |   |          |
| 3 (2-2-5) | 3         | 9.0  | 3.00 | 3.00 | B          | 2/66 |   |          |
| 3 (2-2-5) | 3         | 10.5 | 3.50 | 3.50 | B+         | 1/67 |   |          |

#### 1.2 กลุ่มวิชาเทคโนโลยีและการสื่อสารยุคดิจิทัล

002101[1] Technology Usage for Digital life

002102[1] Digital Intelligence Quotient

|           |          |     |      |      |           |      |  |          |
|-----------|----------|-----|------|------|-----------|------|--|----------|
| PASS      | MIN 3 CR |     |      |      | PASS 3 CR |      |  | GPA 4.00 |
| 1 (0-2-1) | 1        | 4.0 | 4.00 | 4.00 | A         | 1/66 |  |          |
| 2 (1-2-3) | 2        | 8.0 | 4.00 | 4.00 | A         | 2/66 |  |          |

#### 1.3 กลุ่มวิชาทักษะชีวิต

003101[1] Aesthetics for Life Management

003102[1] Skills Development and Lifelong Learning

003203[1] Collaborative Learning for Society Creation

003204[1] Health, Environment and Community Management

003305[1] Design Thinking Process for Digital Age Entrepreneurs

003306[1] Integration for Professional Innovation

|           |           |      |      |      |           |      |  |          |
|-----------|-----------|------|------|------|-----------|------|--|----------|
| FAIL      | MIN 15 CR |      |      |      | PASS 9 CR |      |  | GPA 3.83 |
| 3 (2-2-5) | 3         | 12.0 | 4.00 | 4.00 | A         | 1/66 |  |          |
| 3 (2-2-5) | 3         | 10.5 | 3.50 | 3.50 | B+        | 2/66 |  |          |
| 2 (0-4-2) | 2         | 8.0  | 4.00 | 4.00 | A         | 1/67 |  |          |
| 1 (0-2-1) | 1         | 4.0  | 4.00 | 4.00 | A         | 2/67 |  |          |
| 3 (2-2-5) | -         | -    | -    | -    | 1/68      |      |  |          |
| 3 (0-6-3) | -         | -    | -    | -    |           |      |  |          |

### 2 หมวดวิชาเฉพาะ

#### 2.1 วิชาแกน

##### 2.1.1 กลุ่มพีชคณิตเชิงเส้น

241324[2] Linear Algebra I

##### 2.1.2 กลุ่มคณิตศาสตร์ดิสครีต

241334[2] Discrete Mathematics

##### 2.1.3 กลุ่มสถิติและวิธีการเชิงประจักษ์การณสำหรับคอมพิวเตอร์

241151[2] Calculus I

247105[1] Probability and Statistics

|           |           |     |      |      |            |      |  |          |
|-----------|-----------|-----|------|------|------------|------|--|----------|
| FAIL      | MIN 85 CR |     |      |      | PASS 57 CR |      |  | GPA 2.63 |
| PASS      | MIN 12 CR |     |      |      | PASS 12 CR |      |  | GPA 1.37 |
| PASS      | MIN 3 CR  |     |      |      | PASS 3 CR  |      |  | GPA 1.50 |
| 3 (2-2-5) | 3         | 4.5 | 1.50 | 1.50 | D+         | 1/67 |  |          |
| PASS      | MIN 3 CR  |     |      |      | PASS 3 CR  |      |  | GPA 1.50 |
| 3 (2-2-5) | 3         | 4.5 | 1.50 | 1.50 | D+         | 2/66 |  |          |
| PASS      | MIN 6 CR  |     |      |      | PASS 6 CR  |      |  | GPA 1.25 |
| 3 (3-0-6) | 3         | 7.5 | 1.00 | 1.00 | D          | 1/66 |  |          |
| 3 (2-2-5) | 3         | 4.5 | 1.50 | 1.50 | D+         | 1/67 |  |          |

#### 2.2 วิชาเฉพาะด้าน

##### 2.2.1 กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ

122110[1] Introduction to Business

227271[1] Software Process

227326[1] Research Methodology

227381[1] Software Project Management

227422[2] Software Engineering Project

|           |           |     |      |      |            |      |  |          |
|-----------|-----------|-----|------|------|------------|------|--|----------|
| FAIL      | MIN 57 CR |     |      |      | PASS 45 CR |      |  | GPA 2.96 |
| FAIL      | MIN 15 CR |     |      |      | PASS 6 CR  |      |  | GPA 2.25 |
| 3 (3-0-6) | 3         | 7.5 | 2.50 | 2.50 | C+         | 1/66 |  |          |
| 3 (2-2-5) | 3         | 6.0 | 2.00 | 2.00 | C          | 1/67 |  |          |
| 3 (2-2-5) | -         | -   | -    | -    | 1/68       |      |  |          |
| 3 (2-2-5) | -         | -   | -    | -    | 1/68       |      |  |          |
| 3 (0-6-3) | -         | -   | -    | -    |            |      |  |          |

|  |             |                  |      |      |      |                   |  |                 |
|--|-------------|------------------|------|------|------|-------------------|--|-----------------|
| 227422[2] Software Engineering Project   | 3 (0-6-3)   | -                | -    | -    | -    |                   |  |                 |
| <b>2.2.2 กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์</b>  | <b>PASS</b> | <b>MIN 9 CR</b>  |      |      |      | <b>PASS 9 CR</b>  |  | <b>GPA 2.83</b> |
| 146132[2] Listening and Speaking in Daily Life   | 3 (2-2-5)   | 3                | 10.5 | 3.50 | 3.50 | B+ 2/67           |  |                 |
| 227202[2] Fundamental of Database System   | 3 (2-2-5)   | 3                | 7.5  | 2.50 | 2.50 | C+ 1/67           |  |                 |
| 227332[3] Fundamental of Artificial Intelligence   | 3 (2-2-5)   | 3                | 7.5  | 2.50 | 2.50 | C+ 2/67           |  |                 |
| <b>2.2.3 กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์</b>  | <b>FAIL</b> | <b>MIN 24 CR</b> |      |      |      | <b>PASS 21 CR</b> |  | <b>GPA 3.14</b> |
| 227141[1] Software Requirements  | 3 (2-2-5)   | 3                | 6.0  | 2.00 | 2.00 | C 2/66            |  |                 |
| 227151[1] User Experience and User Interface Design  | 3 (2-2-5)   | 3                | 10.5 | 3.50 | 3.50 | B+ 1/66           |  |                 |
| 227201[2] Principles of Object-Oriented Programming  | 3 (2-2-5)   | 3                | 9.0  | 3.00 | 3.00 | B 1/67            |  |                 |
| 227211[4] Concepts of Algorithms   | 3 (2-2-5)   | -                | -    | -    | -    | 1/68              |  |                 |
| 227221[4] Front-End Software Development   | 3 (2-2-5)   | 3                | 12.0 | 4.00 | 4.00 | A 2/66            |  |                 |
| 227223[1] Back-End Software Development  | 3 (2-2-5)   | 3                | 12.0 | 4.00 | 4.00 | A 2/67            |  |                 |
| 227302[1] Software Development Operation   | 3 (2-2-5)   | 3                | 7.5  | 2.50 | 2.50 | C+ 2/67           |  |                 |
| 227361[2] Software Testing   | 3 (2-2-5)   | 3                | 9.0  | 3.00 | 3.00 | B 2/67            |  |                 |
| <b>2.2.4 กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ</b>  | <b>PASS</b> | <b>MIN 6 CR</b>  |      |      |      | <b>PASS 6 CR</b>  |  | <b>GPA 3.25</b> |
| 227101[3] Fundamental of Problem Solving and Programming   | 3 (2-2-5)   | 3                | 7.5  | 2.50 | 2.50 | C+ 1/66           |  |                 |
| 227102[3] Data Structure   | 3 (2-2-5)   | 3                | 12.0 | 4.00 | 4.00 | A 2/66            |  |                 |
| <b>2.2.5 กลุ่มฮาร์ดแวร์และสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์</b>   | <b>PASS</b> | <b>MIN 3 CR</b>  |      |      |      | <b>PASS 3 CR</b>  |  | <b>GPA 3.00</b> |
| 227203[2] Computer Organization and Operating Systems  | 3 (2-2-5)   | 3                | 9.0  | 3.00 | 3.00 | B 2/67            |  |                 |
| <b>2.3 วิชาเอกเลือก ในนี้สัปดาห์เลือกกลุ่มใดกลุ่มหนึ่งไม่เกิน 2 กลุ่ม</b>  | <b>FAIL</b> | <b>MIN 9 CR</b>  |      |      |      | <b>PASS - CR</b>  |  | <b>GPA 0.00</b> |
| <b>2.3.1 กลุ่มเทคโนโลยีด้านการปรับปรุงกระบวนการซอฟต์แวร์</b>   | <b>PASS</b> | <b>MIN - CR</b>  |      |      |      | <b>PASS - CR</b>  |  | <b>GPA 0.00</b> |
| 227362[1] Advance Software Testing   | 3 (2-2-5)   | -                | -    | -    | -    |                   |  |                 |
| 227372[4] Software Quality Assurance   | 3 (2-2-5)   | -                | -    | -    | -    |                   |  |                 |
| 227375[2] Data Analysis and Visualization  | 3 (2-2-5)   | -                | -    | -    | -    |                   |  |                 |
| 227377[1] Data Engineering and data mining   | 3 (2-2-5)   | -                | -    | -    | -    |                   |  |                 |
| 227482[3] Current Topics in Software Process Enhancement   | 3 (2-2-5)   | -                | -    | -    | -    |                   |  |                 |
| <b>2.3.2 กลุ่มเทคโนโลยีทางด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์</b>  | <b>PASS</b> | <b>MIN - CR</b>  |      |      |      | <b>PASS - CR</b>  |  | <b>GPA 0.00</b> |
| 225482[2] Decentralized Application Development  | 3 (2-2-5)   | -                | -    | -    | -    |                   |  |                 |
| 227321[3] Game Programming   | 3 (2-2-5)   | -                | -    | -    | -    |                   |  |                 |
| 227324[2] Mobile Application Development for Software Engineering  | 3 (2-2-5)   | -                | -    | -    | -    |                   |  |                 |
| 227325[1] Web Application Development for Software Engineering   | 3 (2-2-5)   | -                | -    | -    | -    |                   |  |                 |
| 227483[2] Current Topics in Software Development   | 3 (2-2-5)   | -                | -    | -    | -    | 1/68              |  |                 |
| <b>2.3.3 กลุ่มเสริมทักษะการทำงาน กรณีเลือกเรียนรายวิชา</b>   | <b>PASS</b> | <b>MIN - CR</b>  |      |      |      | <b>PASS - CR</b>  |  | <b>GPA 0.00</b> |
| 227421 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 1 นิสิตต้องลงเรียนรายวิชา 227426 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 2  |             |                  |      |      |      |                   |  |                 |
| 227421[1] Work Integrated Learning I   | 6 (0-18-9)  | -                | -    | -    | -    |                   |  |                 |
| <b>2.4 ประสบการณ์ภาคสนาม (เฉพาะนิสิตที่ไม่ได้เลือกเรียนกลุ่มวิชาเลือกเสริมทักษะการทำงาน เลือกเรียนเพียง 1 รายวิชา กรณีเลือกเรียนรายวิชา 227421 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 1 นิสิตต้องลงเรียนรายวิชา 227426 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 2)</b> | <b>FAIL</b> | <b>MIN 6 CR</b>  |      |      |      | <b>PASS - CR</b>  |  | <b>GPA 0.00</b> |
| 227423[3] Professional Training  | 6 (0-18-9)  | -                | -    | -    | -    |                   |  |                 |
| 227424[2] Co-operative Education   | 6 (0-18-9)  | -                | -    | -    | -    |                   |  |                 |
| 227425[2] Independent Study  | 6 (0-18-9)  | -                | -    | -    | -    |                   |  |                 |
| 227426[2] Work Integrated Learning II  | 6 (0-18-9)  | -                | -    | -    | -    |                   |  |                 |
| <b>3 หมวดวิชาเลือกเสรี</b>   | <b>FAIL</b> | <b>MIN 6 CR</b>  |      |      |      | <b>PASS - CR</b>  |  | <b>GPA 0.00</b> |
| 244110[1] Science in the Movies and Entertainment Media  | 3 (2-2-5)   | -                | -    | -    | -    | 1/68              |  |                 |
| 248365[1] Sport Tourism and Recreation Industry  | 3 (2-2-5)   | -                | -    | -    | -    | 1/68              |  |                 |
| <b>4 รายวิชาบังคับไม่เน้นหน่วยกิต</b>  | <b>FAIL</b> | <b>MIN 1 CR</b>  |      |      |      | <b>PASS - CR</b>  |  | <b>GPA 0.00</b> |
| 227322[2] Preparation for Software Engineering Professional Experience   | 1 (0-2-1)   | -                | -    | -    | -    | 1/68              |  |                 |
| <b>5 รายวิชานอกโครงสร้าง</b>   | <b>PASS</b> | <b>MIN - CR</b>  |      |      |      | <b>PASS - CR</b>  |  | <b>GPA 0.00</b> |