

Patcharaphan Sringarm

UXUI Designer/Fronend Development



About Me

I am currently a third-year Software Engineering student at the School of Information and Communication Technology, University of Phayao. With a strong interest in UX/UI design and Frontend development, I am seeking an internship opportunity where I can bridge the gap between user experience and technical implementation. I am eager to apply my academic knowledge, gain hands-on experience in building responsive interfaces, and further develop my skills in a real-world professional environment.

EDUCATION

HIGH SCHOOL

Suanboonyopatham
Lamphun School 2020- 2023

UNIVERSITY OF PHAYAO

Software Engineer 2023 - Present

SKILLS

- Figma, canva
- Web Design
- Test Case
- Design Thinking
- Project Management
- Time Management
- Photoshop
- UX Designer
- UI Designer
- HTML/CSS
- JavaScript

LANGUAGES

Thai

English: Basic communication

CONTACT

080-1479156

patcharaphan81@gmail.com

84 หมู่10 ต.ตันธง อ.เมือง จ.ลำพูน 51000

WORK EXPERIENCE

Human Resource Management System via LINE (KwanJai Miniapp)

Full-stack/YimSiam Dot Com Co, Ltd.

November 2025 – Present

- System Modernization (Mobile-First): Re-engineered the legacy HR system into a mobile-friendly LINE Mini App (LIFF), simplifying complex workflows for enhanced usability.
- UX/UI Design: Designed user-centric interfaces, wireframes, and high-fidelity prototypes using Figma to streamline employee data management.
- Frontend Development: Developed a responsive web application using Vue.js and Tailwind CSS, ensuring a seamless experience across all mobile screen sizes.
- API Consumption & Integration: Utilized RESTful APIs to fetch and manage real-time data for core features, including employee registration

Online Marketplace System

UX/UI DESIGNER /University of Phayao

July 2025- Sep 2025

- Designed user-friendly interfaces for both customers and admins using Figma, focusing on simplicity and real-world usability.
- Managed the project timeline and coordinated tasks across the team to ensure smooth development.
- Developed core features including product management, order tracking, and customer information handling.
- Collected user and advisor feedback to improve design and system functionality.
- Aimed to support small businesses with scalable features for future growth.

Game Community System

UX/UIDESIGNER University of Phayao

Jul 2024 – Sep 2024

- Collaborated in developing Game Community System, a platform that provides a safe and inclusive space for underrepresented groups to connect and share perspectives. Designed a cohesive design system with a calming color palette, emphasizing usability and a clean, modern aesthetic. Created wireframes aligned with each Product Backlog Item (PBI), organizing layouts to ensure intuitive user navigation. Developed interactive prototypes to simulate real functionality and handed them over to the development team for implementation. Collected user requirements and feedback to identify usability issues and contribute to continuous design improvements.

Online Marketplace System

UX/UIDESIGNER/University of Phayao

Dec 2023 – Mar 2024

- Designed a visually appealing and user-friendly website UI.
- Developed the website as a platform for underrepresented minorities to connect and share opinions harmoniously.
- Gathered requirements and analyzed user needs to understand and define specifications.
- Created user flow diagrams to help the design and development teams better understand the user experience, improve usability, and visualize the overall system and functions.

ตรวจสอบโครงการสร้างนักสูตร

66022815 นางสาวพัชรพร ศรีงาม ศรีงาม

10 สำสกษา

หลักสูตร 210706165 หลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาช่างสำรวจช่อฟ์เวอร์ 2565

โครงการสร้างนักสูตร 210706165 หลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาช่างสำรวจช่อฟ์เวอร์ 2565

ผลการสอน

1. ได้ การทดสอบ Eng เพื่อประกอบการสำเร็จการศึกษา ตามความในข้อ 6(1) ของประกาศการพัฒนาทักษะภาษาอังกฤษ พ.ศ. 2568 (จำนวนสอน 1 ครั้ง)

ได้ผ่าน การทดสอบวัดความรู้ภาษาอังกฤษ ป.ตรี เพื่อประกอบการสำเร็จการศึกษา

(เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยพะเยา เรื่อง การพัฒนาทักษะภาษาอังกฤษ สำหรับนิสิตมหาวิทยาลัยพะเยา พ.ศ.

2568 มีผลตั้งแต่วันที่ 1 เม.ย. 68 เป็นต้นไป)

ผลการตรวจสอบ

หน่วยกิต

หน่วยกิตค่าสุทธิ 120

หน่วยกิตที่ลง 103

หน่วยกิตที่ผ่าน 81

FAIL
FAIL

หน่วยกิตที่รอ 22

PASS

ปีศึกษา

ปีสูงสุด 8

ปีการศึกษาปัจจุบัน 4

ปัจจุบัน 3

GPA

GPA.ค่าสุทธิ 2.00

GPA. 2.90

PASS

1 หมวดวิชาสังเขปที่นำไป ในน้อยกว่า

1.1 กลุ่มวิชาภาษา

- 001101[3] Thai Language in Daily Life
- 001102[3] Thai for Academic Purposes
- 001103[6] English for Daily Life
- 001104[1] English for Communication
- 001205[1] English for Academic and Professional Communication

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
PASS	MIN 12 CR		PASS 12 CR						GPA 3.20
2 (2-0-4)	2	6.0	3.00	3.00	B	1/66			
1 (0-2-1)	1	4.0	4.00	4.00	A	2/66			
3 (2-2-5)	3	9.0	3.00	3.00	B	1/66			
3 (2-2-5)	3	9.0	3.00	3.00	B	2/66			
3 (2-2-5)	3	10.5	3.50	3.50	B+	1/67			

1.2 กลุ่มวิชาเทคโนโลยีและการสื่อสารยุคดิจิทัล

- 002101[1] Technology Usage for Digital life
- 002102[1] Digital Intelligence Quotient

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
PASS	MIN 3 CR		PASS 3 CR						GPA 4.00
1 (0-2-1)	1	4.0	4.00	4.00	A	1/66			
2 (1-2-3)	2	8.0	4.00	4.00	A	2/66			

1.3 กลุ่มวิชาทักษะชีวิต

- 003101[1] Aesthetics for Life Management
- 003102[1] Skills Development and Lifelong Learning
- 003203[1] Collaborative Learning for Society Creation
- 003204[1] Health, Environment and Community Management
- 003305[1] Design Thinking Process for Digital Age Entrepreneurs
- 003306[1] Integration for Professional Innovation

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
PASS	MIN 3 CR		PASS 3 CR						GPA 3.83
3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	A	1/66			
3 (2-2-5)	3	10.5	3.50	3.50	B+	2/66			
2 (0-4-2)	2	8.0	4.00	4.00	A	1/67			
1 (0-2-1)	1	4.0	4.00	4.00	A	2/67			

2 หมวดวิชาเฉพาะ

2.1 วิชาเนินกน

2.1.1 กลุ่มพืชผลและเชิงเส้น

- 241324[2] Linear Algebra I

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
FAIL	MIN 85 CR		PASS 57 CR						GPA 2.63
PASS	MIN 12 CR		PASS 12 CR						GPA 1.37
PASS	MIN 3 CR		PASS 3 CR						GPA 1.50

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
3 (2-2-5)	3	4.5	1.50	1.50	D+	1/67			
PASS	MIN 3 CR		PASS 3 CR						GPA 1.50

2.1.2 กลุ่มคณิตศาสตร์ดิจิทัล

- 241334[2] Discrete Mathematics

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
3 (2-2-5)	3	4.5	1.50	1.50	D+	2/66			
PASS	MIN 6 CR		PASS 6 CR						GPA 1.25

2.1.3 กลุ่มสถิติและวิเคราะห์เชิงประสมการเพื่อสำหรับคอมพิวเตอร์

- 241151[2] Calculus I
- 247105[1] Probability and Statistics

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
3 (3-0-6)	3	3.0	1.00	1.00	D	1/66			
3 (2-2-5)	3	4.5	1.50	1.50	D+	1/67			

2.2 วิชาเฉพาะด้าน

2.2.1 กลุ่มประเมินด้านองค์กรและการระบบสารสนเทศ

- 122110[1] Introduction to Business
- 227271[1] Software Process
- 227326[1] Research Methodology
- 227381[1] Software Project Management
- 227422[2] Software Engineering Project

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
3 (3-0-6)	3	7.5	2.50	2.50	C+	1/66			
3 (2-2-5)	3	6.0	2.00	2.00	C	1/67			
3 (2-2-5)	-	-	-	-	1/68				
3 (2-2-5)	-	-	-	-	1/68				
3 (0-6-3)	-	-	-	-	1/68				

227422[2] Software Engineering Project	3 (0-6-3)	- - - - -			
2.2.2 กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์	PASS	MIN 9 CR	PASS 9 CR		GPA 2.83
146132[2] Listening and Speaking in Daily Life	3 (2-2-5)	3 10.5 3.50 3.50	B+ 2/67		
227202[2] Fundamental of Database System	3 (2-2-5)	3 7.5 2.50 2.50	C+ 1/67		
227332[3] Fundamental of Artificial Intelligence	3 (2-2-5)	3 7.5 2.50 2.50	C+ 2/67		
2.2.3 กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์	FAIL	MIN 24 CR	PASS 21 CR		GPA 3.14
227141[1] Software Requirements	3 (2-2-5)	3 6.0 2.00 2.00	C 2/66		
227151[1] User Experience and User Interface Design	3 (2-2-5)	3 10.5 3.50 3.50	B+ 1/66		
227201[2] Principles of Object-Oriented Programming	3 (2-2-5)	3 9.0 3.00 3.00	B 1/67		
227211[4] Concepts of Algorithms	3 (2-2-5)	- - - - -	1/68		
227221[4] Front-End Software Development	3 (2-2-5)	3 12.0 4.00 4.00	A 2/66		
227223[1] Back-End Software Development	3 (2-2-5)	3 12.0 4.00 4.00	A 2/67		
227302[1] Software Development Operation	3 (2-2-5)	3 7.5 2.50 2.50	C+ 2/67		
227361[2] Software Testing	3 (2-2-5)	3 9.0 3.00 3.00	B 2/67		
2.2.4 กลุ่มโครงการสร้างพื้นฐานของระบบ	PASS	MIN 6 CR	PASS 6 CR		GPA 3.25
227101[3] Fundamental of Problem Solving and Programming	3 (2-2-5)	3 7.5 2.50 2.50	C+ 1/66		
227102[3] Data Structure	3 (2-2-5)	3 12.0 4.00 4.00	A 2/66		
2.2.5 กลุ่มสาระดูแลและสภาพปัจจัยการคอมพิวเตอร์	PASS	MIN 3 CR	PASS 3 CR		GPA 3.00
227203[2] Computer Organization and Operating Systems	3 (2-2-5)	3 9.0 3.00 3.00	B 2/67		
2.3 วิชาเอกเลือก ในนี้สิ่งที่เลือกอยู่ก่อนหนึ่งไม่เกิน 2 กลุ่ม	FAIL	MIN 9 CR	PASS - CR		GPA 0.00
2.3.1 กลุ่มเทคโนโลยีด้านการปรับปรุงกระบวนการซอฟต์แวร์	PASS	MIN - CR	PASS - CR		GPA 0.00
227362[1] Advance Software Testing	3 (2-2-5)	- - - - -			
227372[4] Software Quality Assurance	3 (2-2-5)	- - - - -			
227375[2] Data Analysis and Visualization	3 (2-2-5)	- - - - -			
227377[1] Data Engineering and data mining	3 (2-2-5)	- - - - -			
227482[3] Current Topics in Software Process Enhancement	3 (2-2-5)	- - - - -			
2.3.2 กลุ่มเทคโนโลยีทางด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์	PASS	MIN - CR	PASS - CR		GPA 0.00
225482[2] Decentralized Application Development	3 (2-2-5)	- - - - -			
227321[3] Game Programming	3 (2-2-5)	- - - - -			
227324[2] Mobile Application Development for Software Engineering	3 (2-2-5)	- - - - -			
227325[1] Web Application Development for Software Engineering	3 (2-2-5)	- - - - -			
227483[2] Current Topics in Software Development	3 (2-2-5)	- - - - -	1/68		
2.3.3 กลุ่มเสริมทักษะการทำงาน กรณีเลือกเรียนรายวิชา	PASS	MIN - CR	PASS - CR		GPA 0.00
227421 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 1 นิสิตต้องลงทะเบียนรายวิชา 227426 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 2					
227421[1] Work Integrated Learning I	6 (0-18-9)	- - - - -			
2.4 ประสบการณ์ภาคสนาม (เฉพาะนี้สิ่งที่ไม่ได้เลือกเรียนนักลุյม วิชาเลือกเสริมทักษะการทำงาน เลือกเรียนเพียง 1 รายวิชา กรณีเลือกเรียนรายวิชา 227421 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 1 นิสิตต้องลงทะเบียนรายวิชา 227426 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 2)	FAIL	MIN 6 CR	PASS - CR		GPA 0.00
227423[3] Professional Training	6 (0-18-9)	- - - - -			
227424[2] Co-operative Education	6 (0-18-9)	- - - - -			
227425[2] Independent Study	6 (0-18-9)	- - - - -			
227426[2] Work Integrated Learning II	6 (0-18-9)	- - - - -			
3 หมวดวิชาเลือกเสริม	FAIL	MIN 6 CR	PASS - CR		GPA 0.00
244110[1] Science in the Movies and Entertainment Media	3 (2-2-5)	- - - - -	1/68		
248365[1] Sport Tourism and Recreation Industry	3 (2-2-5)	- - - - -	1/68		
4 รายวิชานังค์ดับในนับหน่วยคิด	FAIL	MIN 1 CR	PASS - CR		GPA 0.00
227322[2] Preparation for Software Engineering Professional Experience	1 (0-2-1)	- - - - -	1/68		
5 รายวิชาเอกโครงการสร้าง	PASS	MIN - CR	PASS - CR		GPA 0.00