

Patcharaphan Sringarm

UXUI Designer/Frontend Development



About Me

I am currently a third-year Software Engineering student at the School of Information and Communication Technology, University of Phayao. With a strong interest in UX/UI design and Frontend development, I am seeking an internship opportunity where I can bridge the gap between user experience and technical implementation. I am eager to apply my academic knowledge, gain hands-on experience in building responsive interfaces, and further develop my skills in a real-world professional environment.

EDUCATION

HIGH SCHOOL

Suanboonyopatham
Lamphun School | 2020- 2023

UNIVERSITY OF PHAYAO

Software Engineer | 2023 - Present

WORK INTEGRATED LEARNING (WIL)

YimSiam Dot Com Co., Ltd.

UX/UI Designer & Frontend
Development Intern

| Nov 3, 2025 — Feb 20, 2026

SKILLS

- Figma, canva
- Web Design
- Test Case
- Design Thinking
- Project Management
- Time Management
- Photoshop
- UX Designer
- UI Designer
- HTML/CSS
- JavaScript

LANGUAGES

Thai
English: Intermediate

CONTACT

- ☎ 080-1479156
- ✉ patcharaphan81@gmail.com
- 🏠 84 หมู่10 ต.ต้นธง อ.เมือง จ.ลำพูน 51000

WORK EXPERIENCE

Human Resource Management System via LINE (KwanJAI Miniapp)

YimSiam Dot Com Co., Ltd. Nov 3, 2025 — Feb 20, 2026

- System Modernization: Re-engineered a legacy HR system into a LINE Mini App (LIFF), streamlining workflows for better mobile accessibility.
- UX/UI Design: Redesigned Registration and Settings modules using Figma, focusing on clean, one-handed mobile navigation.
- Frontend Development: Built a responsive web app with Vue.js and Tailwind CSS, featuring a multi-step registration flow.
- API Integration: Integrated RESTful APIs for real-time data management, ensuring security and accuracy during user onboarding.

Online Marketplace System

University of Phayao July 2025- Sep 2025

- Designed user-friendly interfaces for both customers and admins using Figma, focusing on simplicity and real-world usability.
- Managed the project timeline and coordinated tasks across the team to ensure smooth development.
- Developed core features including product management, order tracking, and customer information handling.
- Collected user and advisor feedback to improve design and system functionality.
- Aimed to support small businesses with scalable features for future growth.

Game Community System

UX/UI DESIGNER University of Phayao Jul 2024 – Sep 2024

- Documentation & Strategy: Developed the Project Proposal and conducted comprehensive requirements analysis to establish a solid strategic foundation tailored to the target audience.
- Design System: Established a cohesive Design System in Figma, utilizing a calming color palette and a modern aesthetic to enhance overall usability and visual appeal.
- UX Flow & Wireframing: Architected intuitive User Flows and Wireframes aligned with Product Backlog Items (PBIs), ensuring a seamless and logical navigation experience throughout the platform.

Online Marketplace System

University of Phayao Dec 2023 – Mar 2024

- UI Design: Designed a visually appealing and user-friendly website UI, creating a harmonious platform for diverse student groups to connect and trade.
- UX Strategy: Gathered and analyzed requirements to define system specifications that align with real user needs.
- User Flow Visualization: Developed detailed User Flow diagrams to synchronize design and development teams, ensuring intuitive navigation and improved system usability.

ตรวจสอบโครงสร้างหลักสูตร

66022815 นางสาวพัชรพรรณศรีงาม

10 กำลังศึกษา

หลักสูตร 210706165 หลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ 2565

โครงสร้างหลักสูตร 210706165 หลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ 2565

ผลการสอบ

1. ได้ การทดสอบ Eng เพื่อ ประกอบการสำเร็จการศึกษา ตามความในข้อ 6(1) ของประกาศการพัฒนำทักษะภาษาอังกฤษฯ พ.ศ. 2568 (จำนวนสอบ 1 ครั้ง)

ได้ผ่าน การทดสอบวัดความรู้ภาษาอังกฤษ ป.ตรี เพื่อ ประกอบการสำเร็จการศึกษา

(เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยพะเยา เรื่อง การพัฒนาทักษะภาษาอังกฤษ สำหรับนิสิตมหาวิทยาลัยพะเยา พ.ศ. 2568 มีผลตั้งแต่วันที่ 1 เม.ย. 68 เป็นต้นไป)

ผลการตรวจสอบ

หน่วยกิต

หน่วยกิตต่ำ สุด 120

หน่วยกิตที่ลง 112

หน่วยกิตที่ผ่าน 102

FAIL**FAIL**

หน่วยกิต

ปีศึกษา

ปีสูงสุด 8

ปีการศึกษาปกติ 4

ชั้น ปี 3

ทริ อ 9

GPA

GPA.ต่ำ สุด 2.00

GPA. 2.93

PASS

1หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า

1.1 กลุ่มวิชาภาษา

001101[3]Thai Language in Daily Life
001102[3]Thai for Academic Purposes
001103[6]English for Daily Life
001104[1]English for Communication
001205[1]English for Academic and Professional Communication

หน่วยกิตCAPTAVGMAX

1

2

3

4

PASS

MIN 12 CR

PASS 12 CR

GPA 3.20

2 (2-0-4) 2 6.0 3.003.00 B 1/66
1 (0-2-1) 1 4.04.004.00 A 2/66
3 (2-2-5) 3 9.0 3.003.00 B 1/66
3 (2-2-5) 3 9.03.003.00 B 2/66
3 (2-2-5) 310.53.503.50 B+ 1/67

1.2 กลุ่มวิชาเทคโนโลยีและการสื่อสารยุคดิจิทัล

002101[1]Technology Usage for Digital life
002102[1]Digital Intelligence Quotient

PASS

MIN 3 CR

PASS 3 CR

GPA 4.00

1 (0-2-1) 1 4.0 4.004.00 A 1/66
2 (1-2-3) 2 8.0 4.004.00 A 2/66

1.3 กลุ่มวิชาชีพและชีวิต

003101[1]Aesthetics for Life Management
003102[1]Skills Development and Lifelong Learning
003203[1]Collaborative Learning for Society Creation
003204[1]Health, Environment and Community Management
003305[1]Design Thinking Process for Digital Age Entrepreneurs
003306[1]Integration for Professional Innovation

FAIL

MIN 15 CR

PASS 12 CR

GPA 3.87

3 (2-2-5) 312.04.004.00 A 1/66
3 (2-2-5) 310.53.503.50 B+ 2/66
2 (0-4-2) 2 8.0 4.04.004.00 A 2/67
1 (0-2-1) 312.04.004.00 A 1/68
3 (2-2-5) 312.04.004.00 A 1/68
3 (0-6-3) 312.04.004.00 A 1/68

2 หมวดวิชาเฉพาะ

2.1 วิชาแกน

2.1.1 กลุ่มพีชคณิตเชิงเส้น

241324[2]Linear Algebra I

FAIL

MIN 84 CR

PASS 69 CR

GPA 2.65

PASS

MIN 12 CR

PASS 12 CR

GPA 1.37

PASS

MIN 3 CR

PASS 3 CR

GPA 1.50

2.1.2 กลุ่มคณิตศาสตร์ดิสครีต

241334[2]Discrete Mathematics

PASS

MIN 3 CR

PASS 3 CR

GPA 1.25

3 (2-2-5) 3 4.51.501.50 D+ 1/67

2.1.3 กลุ่มสถิติและวิธีการเชิงประจักษ์สำหรับการคอมพิวเตอร์

241151[2]Calculus I

PASS

MIN 6 CR

PASS 6 CR

GPA 2.91

3 (3-0-6) 3 3.0 1.001.00 D 1/66

247105[1]Probability and Statistics

3 (2-2-5) 3 4.51.501.50 D+ 1/67

2.2 วิชาเฉพาะด้าน

2.2.1 กลุ่มประเด็นด้านองค์กรและระบบสารสนเทศ

122110[1]Introduction to Business

FAIL

MIN 57 CR

PASS 54 CR

GPA 2.50

FAIL

MIN 15 CR

PASS 12 CR

GPA 2.50

3 (3-0-6) 3 7.52.502.50 C+ 1/66

3 (2-2-5) 3 6.0 2.002.00 C 1/67

3 (2-2-5) 3 7.52.502.50 C+ 1/68

3 (2-2-5) 3 9.03.003.00 B 1/68

3 (0-6-3) - - - -

2.2.2 กลุ่มเทคโนโลยีเพื่อ งานประยุกต์

146132[2]Listening and Speaking in Daily Life

PASS

MIN 9 CR

PASS 9 CR

GPA 2.83

3 (2-2-5) 310.53.503.50 B+ 2/67

227202[2]Fundamental of Database System

3 (2-2-5) 3 7.52.502.50 C+ 1/67

227332[3]Fundamental of Artificial Intelligence

3 (2-2-5) 3 7.52.502.50 C+ 2/67

2.2.3 กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์

227141[1]Software Requirements

PASS

MIN 24 CR

PASS 24 CR

GPA 3.06

3 (2-2-5) 3 6.02.002.00 C 2/66

227151[1]User Experience and User Interface Design

3 (2-2-5) 310.53.503.50 B+ 1/66

227201[2]Principles of Object-Oriented Programming

3 (2-2-5) 3 9.03.003.00 B 1/67

227211[4]Concepts of Algorithms

3 (2-2-5) 3 7.52.502.50 C+ 1/68

หน่วยกิต	CAPTAVGMAX	1	2	3	4
227221[4]Front-End Software Development	3 (2-2-5) 312.04.004.00 A 2/66				
227223[1]Back-End Software Development	3 (2-2-5) 312.04.004.00 A 2/67				
227302[1]Software Development Operation	3 (2-2-5) 3 7.52.502.50 C+ 2/67 9.0				
227361[2]Software Testing	3 (2-2-5) 3 3.003.00 B 2/67				
2.2.4 กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ	PASS MIN 6 CR	PASS 6 CR			GPA 3.25
227101[3]Fundamental of Problem Solving and Programming	3 (2-2-5) 3 7.52.502.50 C+ 1/66				
227102[3]Data Structure	3 (2-2-5) 312.0 4.004.00 A 2/66				
2.2.5 กลุ่มฮาร์ดแวร์และสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์	PASS MIN 3 CR	PASS 3 CR			GPA 3.00
227203[2]Computer Organization and Operating Systems	3 (2-2-5) 3 9.03.003.00 B 2/67				GPA 3.00
2.3 วิชาเอกเลือก ให้บิลิตเลือกกลุ่มใดกลุ่มหนึ่ง ไม่เกิน 2 กลุ่ม	FAIL MIN 9 CR	PASS 3 CR			GPA 0.00
2.3.1 กลุ่มเทคโนโลยีด้านการปรับปรุงกระบวนการซอฟต์แวร์	PASS MIN - CR	PASS - CR			
227362[1]Advance Software Testing	3 (2-2-5) - - - -				
227372[4]Software Quality Assurance	3 (2-2-5) - - - -				
227375[2]Data Analysis and Visualization	3 (2-2-5) - - - -				
227377[1]Data Engineering and data mining	3 (2-2-5) - - - -				
227482[3]Current Topics in Software Process Enhancement	3 (2-2-5) - - - -				
2.3.2 กลุ่มเทคโนโลยีทางด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์	PASS MIN - CR	PASS 3 CR			GPA 3.00
225482[2]Decentralized Application Development	3 (2-2-5) - - - -				
227321[3]Game Programming	3 (2-2-5) - - - -				
227324[2]Mobile Application Development for Software Engineering	3 (2-2-5) - - - -				
227325[1]Web Application Development for Software Engineering	3 (2-2-5) 3				
227483[2]Current Topics in Software Development	9.03.003.00 B 1/68				
2.3.3 กลุ่มเสริมทักษะการทำงาน กรณีเลือกเรียนรายวิชา	PASS MIN - CR	PASS - CR			GPA 0.00
227421 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 1 นิสิตต้องลงเรียนรายวิชา 227426 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 2					
227421[1]Work Integrated Learning I	6 (0-18-9) - - - - 2/68				
2.4 ประสมการภาคสนาม (เฉพาะนิสิตที่ไม่ได้เลือกเรียนกลุ่ม 9)					
วิชาเลือกเสริมทักษะการทำงาน เลือกเรียนเพียง 1 รายวิชา กรณีเลือกเรียนรายวิชา 227421 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 1 นิสิตต้องลงเรียนรายวิชา 227426 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 2)	FAIL MIN 6 CR	PASS - CR			GPA 0.00
227423[3]Professional Training	6 (0-18-9) - - - -				
227424[2]Co-operative Education	6 (0-18-9) - - - -				
227425[2]Independent Study	6 (0-18-9) - - - -				
227426[2]Work Integrated Learning II	6 (0-18-9) - - - -				
3 หมวดวิชาเลือกเสรี	6 (0-18-9)				
248365[1]Sport Tourism and Recreation Industry	PASS MIN 6 CR	PASS 6 CR			GPA 3.25
244110[1]Science in the Movies and Entertainment Media	3 (2-2-5) 312.04.004.00 A 1/68				
4 รายวิชาบังคับไม่ผ่านหน่วยกิต	PASS MIN 1 CR	PASS 1 CR			GPA 0.00
227322[2]Preparation for Software Engineering Professional Experience	1 (0-2-1) 1 0.0 0.000.00 S 1/68				
5 รายวิชานอกโครงสร้าง	PASS MIN - CR	PASS - CR			GPA 0.00